



Agent DVR

Guide de l'utilisateur

2026-08-26 · ispyconnect.com/docs/agent

Sommaire

Agent DVR

- Bienvenue
- Dépannage
- Organisation des serveurs
- Connexion à distance
- Connexion locale
- Plugins
- Caméras Nest et Dropcam
- FAQ (Foire aux questions)
- Application de la barre d'état système Windows

Interface utilisateur

- Appareils de visualisation en direct
- Dispositions
- Ligne de temps
- Enregistrements
- Lecture
- Photos
- Plans d'étage
- Réalité Virtuelle

Configuration

- Ajout de caméras
- Ajout de microphones
- Édition des caméras
- Modification des microphones
- Détection de mouvement
- Sources vidéo
- Sources audio
- Paramètres du serveur
- Actions
- Enquêtes
- Alertes
- Utilisation de MQTT
- Utilisation des profils
- Notifications
- Disques réseau
- Permissions - Autorisations
- RTMP Streaming

- Mise en place de SSL
- Gestion du stockage
- Thèmes
- Touches de raccourci
- Personnalisation des contrôles
- Installer FFmpeg

Intégrations

- API
- Intégrations

IA

- Serveurs
- Configuration

Gestion de compte

- Gestion de compte
- Authentification à 2 facteurs
- Abonnements
- Historique des paiements
- Permissions de compte

Agent DVR

Bienvenue

À propos d'Agent DVR

Agent DVR est un logiciel de surveillance vidéo qui transforme votre ordinateur en un NVR complet : regardez les caméras de sécurité en direct, enregistrez les images et recevez des alertes de détection de mouvement, le tout depuis un navigateur Web.

Bienvenue sur Agent DVR, l'enregistreur numérique vidéo le plus avancé au monde ! Il fonctionne en douceur en tant que service, consomme moins de processeur qu'iSpy, et offre une interface Web conviviale accessible de n'importe où sans les tracas de la redirection de ports !

Rappel amical : il est préférable d'utiliser soit iSpy **soit** Agent DVR pour des performances optimales. L'exécution des deux pourrait entraîner des problèmes avec les pilotes de périphériques et l'accès réseau.

Tirer le meilleur parti d'Agent DVR

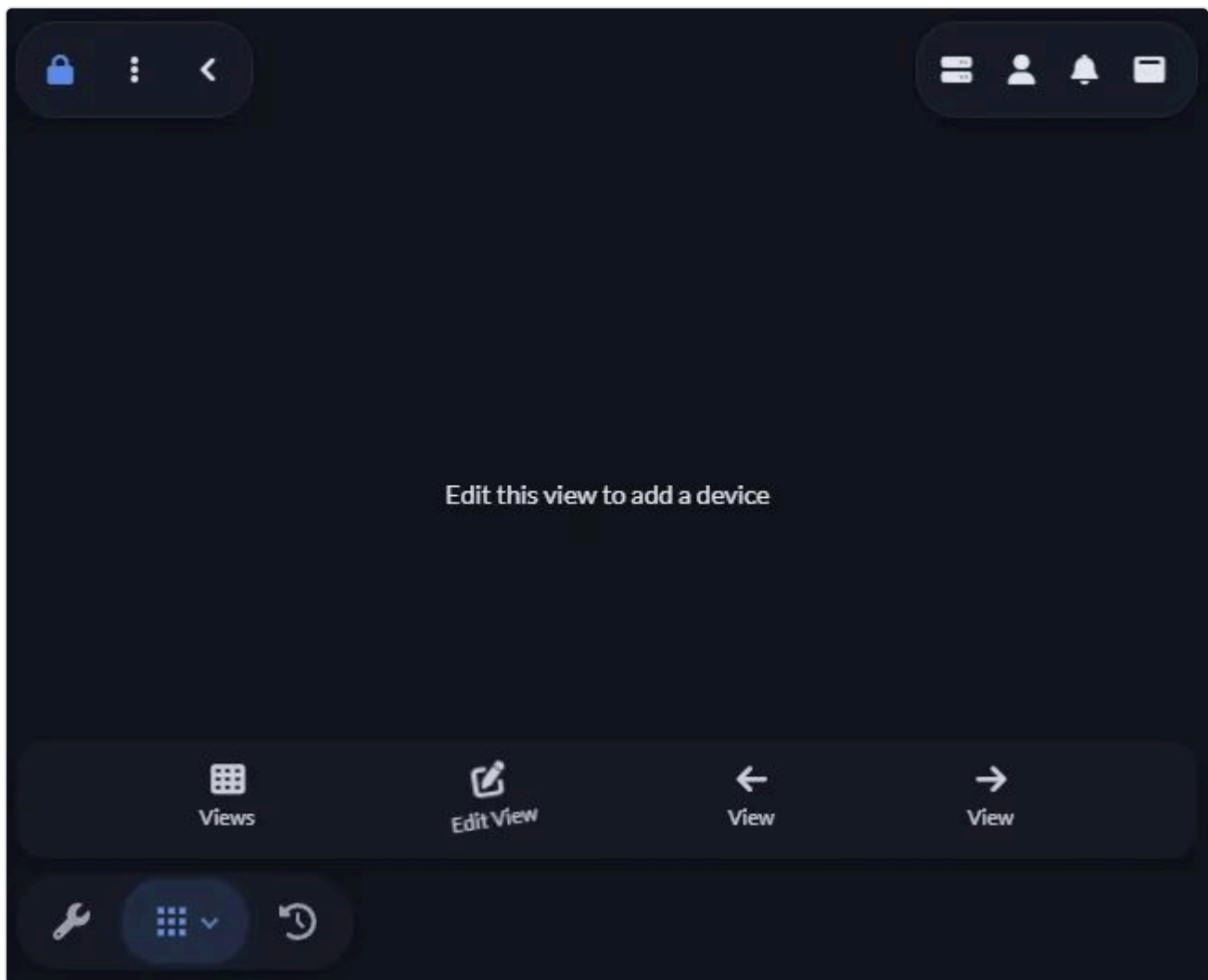
Agent DVR offre une interface élégante basée sur navigateur, contrairement à l'interface Windows Forms d'iSpy. Accédez-y par le portail local, le portail web ou nos pratiques applications mobiles.

Le serveur web propre d'Agent DVR est votre passerelle vers la commodité, généralement situé à <http://localhost:8090>. Souvenez-vous que vous pouvez également accéder à Agent DVR sur votre réseau local en utilisant des adresses IP privées ou des noms d'ordinateurs (comme <http://192.168.1.10:8090> ou <http://nvr:8090>).

Vous devrez peut-être ajuster vos Paramètres de pare-feu pour l'accès au réseau local - consultez la liste des [Ports](#).

Premiers pas

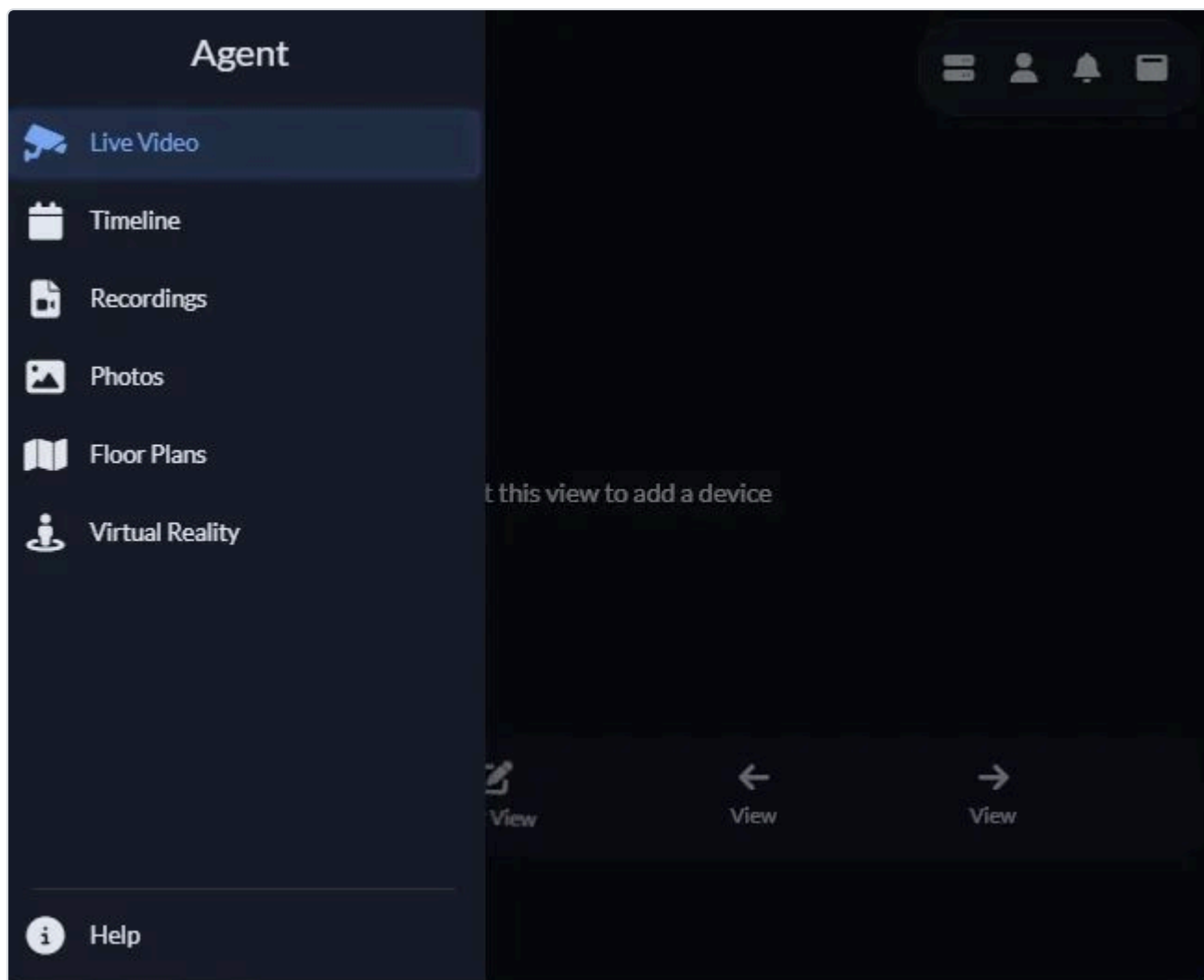
Lorsque vous ouvrez pour la première fois l'interface principale d'Agent DVR (généralement sur <http://localhost:8090>), vous verrez quelque chose comme ceci :



En haut à gauche se trouve l'icône principale des Alertes. Dans cette image, le système est actuellement **Armé** (icône de cadenas vert), ce qui signifie que les alertes sont actives. Cliquez sur cette icône pour désactiver ce commutateur maître principal des alertes (ou appliquer un profil).

Le menu avec 3 points à droite du cadenas est l'icône du menu principal - cela vous permet d'accéder aux enregistrements, aux photos, à la réalité virtuelle et à d'autres vues.

La flèche à droite du menu principal active/désactive la superposition de l'interface utilisateur - cliquez dessus pour afficher ou masquer les contrôles de superposition.



Utilisez ceci pour naviguer dans les différentes vues de contenu d'Agent DVR ou pour mettre l'application en plein écran.

En haut à droite se trouvent le **Menu du serveur** (cliquez dessus pour configurer les paramètres de votre serveur), le **Menu Compte** (pour les paramètres de personnalisation et de profil), et la **Vue Alertes**, qui fournit une liste des alertes récentes.

En bas, vous verrez une icône de clé - c'est le **Menu Contrôles**. Pour le moment, aucun appareil n'a été ajouté à l'interface. Pour ajouter une caméra, cliquez sur le bouton *Modifier la vue*. Cela ouvre l'éditeur de vue. Agent DVR dispose de vues personnalisables qui vous permettent d'organiser les appareils dans ce que nous appelons des *emplacements*. L'emplacement par défaut est une disposition de grille automatique - il suffit de cliquer sur la grille pour la sélectionner, puis de cliquer sur *Ajouter un nouveau périphérique* en bas.

Une fois que vous avez ajouté votre caméra, elle se connecte et commence à lire la vidéo dans l'interface principale :



Vous remarquerez qu'un nouveau menu apparaît en bas à gauche. Avec la caméra sélectionnée dans l'interface, vous pouvez utiliser ce menu pour contrôler la caméra : l'allumer ou l'éteindre, la modifier, commencer l'enregistrement, et bien d'autres choses.

Explorez ce guide utilisateur pour découvrir toutes les fonctionnalités remarquables qu'Agent DVR a à offrir !

Conseils de performance

Prêt à exploiter pleinement les performances de votre PC avec Agent DVR ? Voici quelques conseils avisés pour maintenir un fonctionnement fluide :

Désactiver HDR : Si HDR pose des problèmes, désactivez-le dans Paramètres Windows > Système > Afficher.

Surveiller le CPU : Définissez une valeur de CPU max dans Paramètres du serveur pour éviter les surcharges.

Utiliser les limites de fréquence d'images : Contrôlez les fréquences d'images maximales à la fois pour la visualisation en direct et l'enregistrement.

Utiliser l'enregistrement brut : Optez pour une URL basse résolution pour la visualisation en direct et

une URL haute résolution pour l'enregistrement afin d'économiser le CPU (le plus efficace !).

Utiliser la détection de mouvement ONVIF : Laissez votre caméra ONVIF gérer la détection de mouvement.

Utiliser le Planificateur : Désactivez les fonctionnalités comme la détection de mouvement quand elles ne sont pas nécessaires.

Définir la taille de flux max : Réduisez la résolution dans Paramètres du serveur pour faciliter l'utilisation du CPU.

Définir les FPS vidéo : Réduisez la fréquence d'images dans Paramètres de lecture pour diminuer la charge du CPU.

Utiliser le GPU : Décodez la vidéo en utilisant votre GPU pour une meilleure performance.

Ignorer le décodage : Choisissez « Aucun » pour le Décodeur si la lecture en direct n'est pas essentielle.

Désactiver l'audio : Désactivez l'audio s'il n'est pas nécessaire pour économiser les ressources.

Utiliser le redimensionnement haute performance : Une excellente option dans Paramètres du serveur pour économiser le CPU, avec un léger compromis de qualité.

Utiliser d'autres ordinateurs : Exécutez les processus lourds comme les serveurs IA sur un ordinateur différent pour maintenir une charge légère.

Utiliser l'interface web sur un autre ordinateur : Accédez à l'interface web depuis un ordinateur différent pour répartir la charge de traitement.

Suivez ces étapes, et Agent DVR fonctionnera avec une efficacité maximale en un rien de temps !

Langues prises en charge

Agent DVR a été traduit dans les langues suivantes : English, Arabic, Bengali, Czech, Danish, Dutch, Farsi, Finnish, French, German, Hindi, Hungarian, Indonesian, Italian, Japanese, Korean, Mandarin (Simplified Chinese), Norwegian, Polish, Portuguese, Russian, Spanish, Swedish, Taiwanese Mandarin (Traditional Chinese), Turkish, Ukrainian, Vietnamese.

Pour changer de langue, Cliquez sur Compte  - Langue et sélectionnez votre langue préférée.

Aide à la traduction

Avez-vous repéré une erreur dans nos traductions ? Vous pouvez faire la différence ! Pour contribuer, veuillez modifier et créer une demande de tirage sur notre projet de traductions [GitHub](#) ↗.

Merci de votre aide !

Installation

Prêt à commencer ? [Télécharger Agent DVR](#) et lancez le programme d'installation. Agent DVR fonctionne comme un service ou une application console sur diverses plateformes, notamment Windows 10+, Linux X64 (Ubuntu), macOS (M1 compris) et les systèmes basés sur ARM comme le Raspberry Pi.

Besoin d'aide ? Il suffit de suivre les instructions de configuration adaptées à votre système d'exploitation sur notre [page de téléchargement](#). Nous avons tout prévu !

Une fois qu'Agent DVR est opérationnel, accédez-y via la plupart des navigateurs web à l'adresse <http://localhost:8090>

Si le port 8090 n'était pas disponible lors de l'installation d'Agent, il aura démarré sur un numéro de port différent - consultez le fichier Agent/Médias/XML/current_port.txt pour connaître le port sur lequel il s'exécute actuellement.

Installation manuelle

Vous ne pouvez pas utiliser le programme d'installation en ligne ? Vous pouvez configurer Agent DVR sur Windows hors ligne. Assurez-vous simplement que votre ordinateur dispose d'un matériel réseau actif pour démarrer le serveur. Suivez ces étapes simples pour commencer :

D'abord, obtenez le dernier lien de téléchargement en appelant notre API ici : [Emplacement de téléchargement \(Windows\)](#) ↗. Copiez simplement le lien de la réponse et collez-le dans la barre d'adresse de votre navigateur pour commencer le téléchargement.

Vue suivante, téléchargez le fichier zip à partir du lien fourni dans la réponse de l'API.

Ensuite, décompressez ce fichier dans un dossier sur votre ordinateur cible.

Lancez (double-cliquez sur) « agent-install-service.bat » pour démarrer le processus d'installation.

Optionnellement, double-cliquez sur « AgentTray.exe » pour démarrer l'application de la barre d'état système. Pour plus de commodité, vous pouvez [l'ajouter à votre dossier de démarrage](#) ↗.

Pour assurer un accès LAN fluide, [ajoutez une exception dans votre pare-feu Windows](#) ↗ pour l'application Agent.exe.

Enfin, ouvrez un navigateur Web et accédez à <http://localhost:8090> pour lancer Agent DVR.

Installation des anciennes versions

La rétrogradation d'Agent DVR n'est pas garantie de fonctionner correctement - assurez-vous de tout sauvegarder d'abord !

Linux et Mac

Pour installer les anciennes versions sur Linux et Mac, exécutez le script d'installation avec un numéro de version fourni. Par exemple, dans le terminal pour installer v5.8.0.0 :

```
curl -sL "https://www.ispyconnect.com/install" | bash -s -- -v 5800
```

Windows

Pour installer une version antérieure sur Windows, vous pouvez obtenir le téléchargement en modifiant le numéro de version à l'emplacement suivant :

https://files.ispyconnect.com/downloads/Agent_Windows64_5_8_0_0.zip

Cliquez sur le menu Début, tapez « services » et appuyez sur Entrée. Recherchez Agent dans la liste, cliquez dessus avec le bouton droit et cliquez sur « Arrêt ».

Décompressez le téléchargement par-dessus l'installation existante (généralement C:\Program Files\Agent)

Dans les services, cliquez de nouveau avec le bouton droit sur Agent et cliquez sur « Début »

Veuillez noter que nous purgeons parfois les anciennes versions pour des raisons de sécurité, vous voudrez donc peut-être conserver une copie du programme d'installation localement pour une utilisation future

Windows 7

Pour installer sur Windows 7, vous pouvez utiliser les fichiers suivants. Vous devrez décompresser l'application dans un dossier (Agent), puis installer manuellement les fichiers ffmpeg.

Pour 64 bits :

https://files.ispyconnect.com/downloads/Agent_Windows64_5_8_0_0.zip
<https://files.ispyconnect.com/downloads/ffmpeg6-win64.zip>

Vous devrez décompresser l'application dans un dossier, puis décompresser les fichiers ffmpeg vers Agent\dlls\x64

Pour 32 bits :

https://files.ispyconnect.com/downloads/Agent_Windows_5_8_0_0.zip
<https://files.ispyconnect.com/downloads/ffmpeg6-win32.zip>

Vous devrez décompresser l'application dans un dossier, puis décompresser les fichiers ffmpeg vers Agent\dlls\x86

Quand vous avez terminé, exécutez agent-install-service.bat, qui devrait démarrer le service sur Windows. Vous pouvez ensuite ouvrir <http://localhost:8090/> dans un Navigateur Web.

Importation de contenu existant

L'importation de vidéos, d'audio et d'images existants dans Agent DVR est facile. Suivez simplement ces étapes (v7.1.5.0+) :

Cliquez sur Menu du serveur - Importer le contenu (sous Périphériques)

Entrez le chemin local vers le contenu (local à l'ordinateur exécutant Agent DVR). Par exemple : C:\MyFiles

Sélectionnez la caméra ou le périphérique microphone auquel vous souhaitez joindre le contenu

Cliquez sur OK

Agent DVR analysera le dossier et importera tous les fichiers compatibles qu'il trouve. Les types de fichiers pris en charge incluent : mp4, mp3, mkv et jpg. L'importateur s'exécutera en arrière-plan et copiera le contenu vers les emplacements de stockage de médias d'Agent. Le contenu importé sera étiqueté avec «

Imported » et verrouillé contre la suppression de fichiers par défaut. Pour déverrouiller les fichiers, vous devrez les sélectionner dans l'interface et cliquer sur déverrouiller.

Accès LAN (réseau)

Agent DVR utilise plusieurs ports pour l'accès réseau. Les ports que vous devez rendre disponibles sont :

8090 (TCP/UDP) pour l'Interface utilisateur (peut être différent si vous l'avez modifié)

3478 (TCP/UDP) pour le serveur STUN/TURN (webrtc)

50000-50100 (TCP/UDP) pour les connexions de session relais. Facultatif dans la plupart des configurations - le trafic relais transite normalement par le port 3478.

Désinstallation

Si vous avez installé Agent DVR à l'aide du programme d'installation, vous le trouverez dans la liste des programmes à ajouter/supprimer sous Windows. Vous pouvez le désinstaller à partir de là, mais s'il ne figure pas dans cette liste, pas de problème!

Si Agent DVR s'exécute en tant que service, vous devrez l'arrêter pour continuer la désinstallation:

Pour Windows: Double-cliquez simplement sur **agent-uninstall-service.bat** dans le répertoire Agent DVR (généralement C:\Program Files\Agent). N'oubliez pas de cliquer sur le bouton droit et de quitter l'application AgentTray dans la barre des tâches.

Pour Linux: Ouvrez un terminal et exécutez ces commandes:

```
sudo systemctl stop AgentDVR.service
sudo systemctl disable AgentDVR.service
```

. Cela arrêtera et désactivera le service Agent DVR.

Pour macOS: Ouvrez un terminal et exécutez ces commandes:

```
launchctl bootout gui/${id -u} ~/Library/LaunchAgents/com.ispy.agent.dvr.plist
rm -f ~/Library/LaunchAgents/com.ispy.agent.dvr.plist
```

Sur les installations plus anciennes, Agent DVR a été configuré en tant que service système - si le fichier ci-dessus n'existe pas, exécutez:

```
sudo launchctl bootout system /Library/LaunchDaemons/com.ispy.agent.dvr.plist
sudo rm -f /Library/LaunchDaemons/com.ispy.agent.dvr.plist
```

Cela arrêtera et supprimera le service Agent DVR.

Pour supprimer complètement les fichiers Agent DVR, effacez simplement le répertoire Agent DVR. Sous Windows, il est généralement situé à C:\Program Files\Agent. Sous macOS (installations basées sur le programme d'installation), il se trouve à ~/Library/Application Support/AgentDVR - effacez également l'application de lancement à ~/Applications/Agent DVR.app. Sous Linux (et les installations macOS basées sur des scripts plus anciennes), il se trouve là où vous avez exécuté le script d'installation.

Effacer le compte

Pour supprimer votre compte, y compris toutes les données envoyées via l'application iOS Agent DVR ou l'application Android « Agent DVR Client », suivez ces étapes :

Ouvrez le portail web à distance sur votre appareil mobile à l'adresse <https://www.ispyconnect.com/app> ↗ ou utilisez le portail à distance dans l'application

Cliquez sur le menu Compte en haut à droite et sélectionnez **Paramètres du compte**

Cliquez sur **Effacer** en bas à gauche, puis confirmez

Toutes les données seront supprimées de votre compte, à l'exception d'un hash unidirectionnel de votre adresse e-mail (pour éviter une utilisation future).

Mise à jour en cours Agent DVR

Avant de mettre à jour Agent DVR, assurez-vous de sauvegarder votre configuration - cela peut être fait en copiant les fichiers dans Agent/Media/XML ou en les exportant via le menu du serveur de l'interface web sous sauvegarde/restauration.

Restez à jour avec les dernières fonctionnalités et améliorations ! Consultez le [journal des mises à jour](#) ↗ pour toutes les informations de mise à jour les plus récentes.

Si vous possédez une licence ou un abonnement, la mise à jour d'Agent DVR est très facile ! Il suffit de cliquer sur le menu du serveur et de sélectionner « Mettre à jour Agent » en haut. Cette option s'affichera quand une mise à jour sera disponible.

Pour les utilisateurs de Linux ou macOS qui souhaitent mettre à jour manuellement, toutes les instructions dont vous avez besoin se trouvent sur la page des [instructions de mise à jour](#) ↗. Suivez ces étapes pour rester à jour avec la dernière version.

Utilisateurs Windows, pour mettre à jour manuellement, réexécutez le programme d'installation à partir de la [page de téléchargement](#)

Dépannage

Accès aux journaux

Agent DVR facilite la surveillance de ce qui se passe en arrière-plan grâce à des journaux en direct formatés. Vous pouvez trouver ces journaux directement sur le serveur local à /logs.html. Pour une configuration par défaut, c'est <http://localhost:8090/logs.html>. Parfait pour des insights en temps réel!

À partir de la version 3.5.6.0, Agent DVR stocke également les cinq journaux bruts les plus récents au format json dans votre dossier Médias. Sous Windows, celui-ci se trouve généralement à C:\Program Files\Agent\Media. Ces journaux détaillés sont excellents pour le débogage et la compréhension du fonctionnement interne d'Agent.

Sur macOS, le service Agent DVR écrit également sa sortie console dans ~/Library/Logs/agentdvr.log et ~/Library/Logs/agentdvr.error.log - consultez ces fichiers si le service ne démarre pas.

Un problème courant avec Agent DVR qui ne fonctionne pas localement est l'interférence des programmes VPN. Si vous avez des problèmes avec la version locale d'Agent DVR, essayez de désactiver votre VPN et voyez si cela résout le problème. Le paramètre « Stay Invisible on LAN » dans NordVPN est connu pour causer également des problèmes.

Besoin d'accéder aux journaux à distance? Pas de problème! Vous pouvez télécharger ces journaux bruts directement à partir du menu du serveur dans le portail web. Et si vous avez des questions ou besoin d'aide, nos forums de la [Communauté](#) ne sont qu'un clic. Rejoignez la conversation et obtenez l'assistance dont vous avez besoin!

Problèmes d'installation

Vous rencontrez des problèmes avec le programme d'installation Windows pour Agent ? S'il ne se termine pas, ou si Agent DVR ne démarre pas, ou si vous avez besoin de fonctionnalités supplémentaires non disponibles en mode service Windows (comme certains pilotes GPU et la surveillance du bureau), voici une solution de contournement utilisant l'invite de commandes :

Tout d'abord, arrêtez le service Agent DVR s'il est en cours d'exécution. Cliquez sur Début, tapez « services.msc », et appuyez sur Entrée. Recherchez « Agent » dans la liste, cliquez dessus avec le bouton droit et sélectionnez « Arrêt ». Pour empêcher son démarrage automatique, cliquez avec le bouton droit sur « Agent », accédez à Propriétés, définissez le type de démarrage sur « Désactivé », et appliquez les modifications.

Ensuite, ouvrez une fenêtre de console. Cliquez sur Début, tapez « cmd », cliquez avec le bouton droit sur « Invite de commandes » et sélectionnez « Exécuter en tant qu'administrateur ».

Alors, accédez au répertoire Agent DVR, habituellement « cd C:\Program Files\Agent ».

Enfin, exécutez Agent DVR en tant qu'application de console en tapant « Agent.exe » et en appuyant sur Entrée.

Agent DVR vous informera de tout problème de démarrage et du port local qu'il utilise. Vous pouvez quitter Agent DVR à tout moment en appuyant sur Entrée. L'exécution d'Agent DVR dans la console active une plus

grande utilisation du périphérique GPU et des capacités d'enregistrement du bureau.

Vous faites face à une erreur comme « The type initializer for 'Emgu.CV.Cuda.CudaInvoke' threw an exception. » sur Windows ? Vous devrez peut-être installer le [pack de fonctionnalités multimédias Windows](#) pour votre système d'exploitation.

Si une application antivirus ou un pare-feu bloque l'accès d'Agent DVR aux ports locaux, envisagez d'ajouter Agent.exe à la liste de sécurité ou d'ouvrir le port nécessaire dans votre pare-feu.

Vous utilisez Windows N ? Vous aurez besoin du [pack de fonctionnalités multimédias pour Windows N](#).

Sur macOS, Linux ou Raspberry Pi, des bibliothèques manquantes peuvent causer des défaillances de démarrage (comme un « libcxxextern.so » manquant). Utilisez des commandes comme « ldd » ou « objdump -r --dylibs-used » pour identifier et installer les dépendances manquantes. Si vous rencontrez de tels problèmes, [contactez-nous](#) afin que nous puissions mettre à jour notre documentation et vous aider au mieux !

Vidéo saccadée

Vous avez des problèmes de vidéo saccadée ? Arrangeons cela ! Agent DVR utilise par défaut UDP pour une vidéo rapide en temps réel, mais passer à TCP pourrait résoudre les problèmes de corruption au prix d'un léger buffering. Voici d'autres conseils et astuces que vous pouvez essayer :

Pour modifier ces paramètres, modifiez la caméra, sélectionnez l'onglet Général puis cliquez sur le bouton « ... » à côté de la source vidéo et sur ce contrôle choisissez FFmpeg ou Avancé dans le menu en haut à droite. Ces options ne sont disponibles que pour les sources vidéo de fichier et réseau (IP).

Cochez « Préférer TCP » dans les paramètres FFmpeg pour une connexion plus stable.

Décochez « Faible délai » dans les paramètres FFmpeg. Cela pourrait améliorer la stabilité au prix d'un léger délai dans le flux vidéo.

Ajoutez des options aux paramètres FFmpeg. Pour les flux haute résolution, vous devrez peut-être ajuster certaines tailles de buffering. Par exemple, ceux-ci pourraient aider :

```
reorder_queue_size=500
```

```
buffer_size=4096000
```

Conseil : Agent DVR enregistre les paramètres ffmpeg qu'il applique lorsque les caméras sont connectées. Vous pouvez les remplacer dans le panneau des options. Un exemple d'ensemble d'options est :

```
probesize=10485760
analyzeduration=5000000
max_delay=10000000
overrun_nonfatal=1
tcp_nodelay=1
reorder_queue_size=16
fifo_size=278876
buffer_size=2100000
rw_timeout=8000000
timeout=8000000
stimeout=8000000
user_agent=Mozilla/5.0
```

Essayez le décodage CPU sur l'onglet Avancé si le décodage GPU ne suffit pas. Parfois, le CPU vous donnera en réalité de meilleures performances que le GPU car le transfert de mémoire entre le système et le GPU peut prendre plus de temps que simplement le decoder sur place.

Envisagez d'utiliser VLC comme décodeur sur l'onglet Avancé s'il est disponible. Cela devrait être une dernière option car ce n'est pas très efficace et il y a quelques bogues dans la bibliothèque VLC

Les caméras Reolink, en particulier, peuvent rencontrer des problèmes avec les flux RTSP corrompus. Un conseil utile est de basculer l'encodeur dans les paramètres de la caméra pour utiliser H264 au lieu de H265, si disponible. De plus, les caméras Reolink peuvent offrir des points de terminaison vidéo alternatifs avec le protocole **RTMP://**, plutôt que **RTSP://**. Utilisez l'assistant « Ajouter une caméra » dans Agent DVR pour explorer ces alternatives **RTMP://** pour de potentiellement meilleurs résultats.

Vidéo saccadée ? Si vous remarquez des saccades lors de la lecture en direct ou enregistrée, en particulier avec certaines caméras Reolink, voici un correctif : modifiez les paramètres de la caméra, accédez à l'onglet FFmpeg, et ajoutez `reorder_queue_size=500` aux options en bas.

Réinitialiser l'Identifiant Local

Vous avez oublié vos identifiants locaux Agent DVR ? Pas de problème, la réinitialisation est très simple et rétablira l'absence de connexion requise :

Tout d'abord, arrêtons Agent DVR :

Windows : Allez à Début, tapez « services.msc », trouvez Agent DVR dans la liste, cliquez sur le bouton droit, et sélectionnez « Arrêt ».

Linux : Ouvrez un terminal et exécutez

```
sudo systemctl stop AgentDVR.service
```

macOS : Ouvrez un terminal et exécutez

```
launchctl bootout gui/$(id -u) ~/Library/LaunchAgents/com.ispy.agent.dvr.plist
```


Sur les anciennes installations, le service s'exécute comme un démon système à la place. Si ce fichier n'existe pas, exécutez

```
sudo launchctl bootout system /Library/LaunchDaemons/com.ispy.agent.dvr.plist
```

Remarque : ne terminez pas simplement le processus Agent - le service le redémarrera automatiquement.

Vue suivante, exécutez le script de réinitialisation. Sur Windows, c'est **agent-reset-local-login.bat**. Sur Linux/macOS, utilisez **agent-reset-local-login.sh**. N'oubliez pas de le rendre exécutable avec :

```
chmod +x agent-reset-local-login.sh
```

Enfin, redémarrez Agent DVR :

Windows : Ouvrez « services.msc », trouvez Agent, cliquez sur le bouton droit, et choisissez « Début ».

Linux : Dans le terminal, exécutez

```
sudo systemctl start AgentDVR.service
```

macOS : Utilisez le terminal pour exécuter

```
launchctl bootstrap gui/$(id -u) ~/Library/LaunchAgents/com.ispy.agent.dvr.plist
```

(ou sur les anciennes installations de service système :

```
sudo launchctl bootstrap system /Library/LaunchDaemons/com.ispy.agent.dvr.plist
```

)

Voilà ! Votre identifiant local Agent DVR a été réinitialisé et vous pouvez y accéder sans avoir besoin de vous connecter. Simple et sécurisé !

Organisation des serveurs

Suppression d'un Serveur de votre Compte

Vous voulez garder Agent DVR déconnecté de votre compte en ligne ? Suivez ces étapes pour le maintenir en fonctionnement indépendant :

S'identifier sur ispyconnect.com/app

Choisissez votre serveur puis Cliquez sur le menu Compte - Supprimer le serveur

Passer à un autre compte

Pour transférer Agent DVR vers un autre compte, procédez comme suit :

[Supprimez Agent DVR de votre compte actuel.](#)

Cliquez sur l'icône du serveur, Accès à distance et connectez-le à votre nouveau compte.

Passage à un nouvel ordinateur

Vous changez de matériel ? Vous pouvez transférer Agent DVR sur une nouvelle machine et conserver votre configuration de caméra et vos enregistrements en copiant le dossier Médias. Suivez les étapes ci-dessous pour votre système d'exploitation.

Windows

D'abord, désinstallez Agent DVR de votre ancien ordinateur à l'aide de l'option Ajouter/Supprimer des programmes, ou si ce n'est pas indiqué là, double-cliquez sur **agent-uninstall-service.bat** dans le répertoire Agent DVR (C:\Program Files\Agent).

Ensuite, [téléchargez](#) et installez Agent DVR sur votre nouveau PC.

Sur votre nouveau PC, ouvrez « services.msc » à partir de la boîte de dialogue Exécuter, trouvez Agent DVR dans la liste, cliquez dessus avec le bouton droit, puis cliquez sur « Arrêt » pour mettre le service en pause temporairement.

À présent, copiez le répertoire /Media de votre ancien répertoire Agent DVR vers le nouveau. Ce répertoire peut être volumineux, donc l'utilisation d'une grande clé USB pourrait être utile. Si vous avez seulement besoin de la configuration, copiez simplement le répertoire Agent/Media/XML, en excluant Media/XML/fileDB.db3.

Une fois tout copié, redémarrez le service Agent DVR sur votre nouveau PC via « services.msc » : trouvez Agent DVR, cliquez dessus avec le bouton droit, puis cliquez sur « Début » pour le lancer.

En option, vous pouvez supprimer le répertoire Agent DVR d'origine de votre ancien PC une fois que vous avez confirmé que tout fonctionne correctement sur votre nouvelle installation.

Linux

Sur votre ancien PC, ouvrez une fenêtre de terminal et arrêtez correctement Agent DVR avec ces commandes :

```
sudo systemctl stop AgentDVR.service  
sudo systemctl disable AgentDVR.service
```

Ceci garantit un arrêt net.

Prêt pour un nouveau départ ? [Téléchargez](#) et installez Agent DVR sur votre nouveau PC Linux. C'est un nouveau commencement !

Sur votre nouveau PC, ouvrez un terminal et exécutez

```
sudo systemctl stop AgentDVR.service
```

pour mettre le service en pause pendant la configuration.

Il est temps de transférer vos données ! Copiez le répertoire /Media de votre ancienne installation Agent DVR vers la nouvelle. Si c'est assez volumineux, envisagez d'utiliser une grande clé USB. Vous avez seulement besoin des paramètres ? Copiez uniquement le répertoire Agent/Media/XML (laissez de côté Media/XML/fileDB.db3).

Dans le terminal de votre nouveau PC, exécutez

```
sudo systemctl start AgentDVR.service
```

pour redémarrer le service Agent DVR. Votre système de surveillance est à présent opérationnel !

Si tout fonctionne parfaitement, n'hésitez pas à nettoyer en supprimant le répertoire Agent DVR d'origine sur votre ancien PC.

Mac OS

Sur votre ancien Mac, commencez par ouvrir une fenêtre de terminal et exécutez ces commandes pour arrêter et supprimer le service Agent DVR :

```
launchctl bootout gui/$(id -u) ~/Library/LaunchAgents/com.ispy.agent.dvr.plist  
rm -f ~/Library/LaunchAgents/com.ispy.agent.dvr.plist
```

Sur les anciennes installations, le service est un démon système à la place : si ce fichier n'existe pas, exécutez :

```
sudo launchctl bootout system /Library/LaunchDaemons/com.ispy.agent.dvr.plist  
sudo rm -f /Library/LaunchDaemons/com.ispy.agent.dvr.plist
```

Ceci garantit un départ en douceur.

Prêt pour une nouvelle configuration ? [Téléchargez](#) et installez Agent DVR sur votre nouveau Mac.

Sur votre nouveau Mac, ouvrez un terminal et mettez en pause le service Agent DVR avec

```
launchctl bootout gui/${id -u} ~/Library/LaunchAgents/com.ispy.agent.dvr.plist
```

C'est le moment du déménagement ! Transférez le répertoire /Media de l'ancienne installation Agent DVR vers la nouvelle (sur macOS, le répertoire Agent DVR se trouve à ~/Library/Application Support/AgentDVR). Si vous avez beaucoup de données, une grande clé USB pourrait s'avérer utile. Vous avez seulement besoin des paramètres ? Copiez le répertoire Agent/Media/XML (en excluant Media/XML/fileDB.db3).

Dans le terminal de votre nouveau Mac, lancez Agent DVR en exécutant

```
launchctl bootstrap gui/${id -u} ~/Library/LaunchAgents/com.ispy.agent.dvr.plist
```

Votre installation de surveillance est maintenant prête !

N'hésitez pas à nettoyer et à supprimer le répertoire Agent DVR d'origine de votre ancien Mac une fois que vous avez confirmé que tout fonctionne de façon fluide sur votre nouvelle configuration.

Important

Vous avez un abonnement ? Il est temps de lier votre nouvelle installation Agent DVR à votre compte. Cliquez simplement sur l'icône Serveur dans l'interface locale et sélectionnez Accès à distance pour l'associer à votre compte en ligne. Restez connecté, sans effort !

Si vous êtes titulaire d'une licence, n'oubliez pas de [transférer votre licence](#) vers le nouveau PC.

Vous utilisez un abonnement basique avec deux instances Agent DVR ? N'oubliez pas que seule une instance peut être active sur le portail web à la fois. Pour basculer, arrêtez simplement la première instance, et l'autre se connectera de façon transparente.

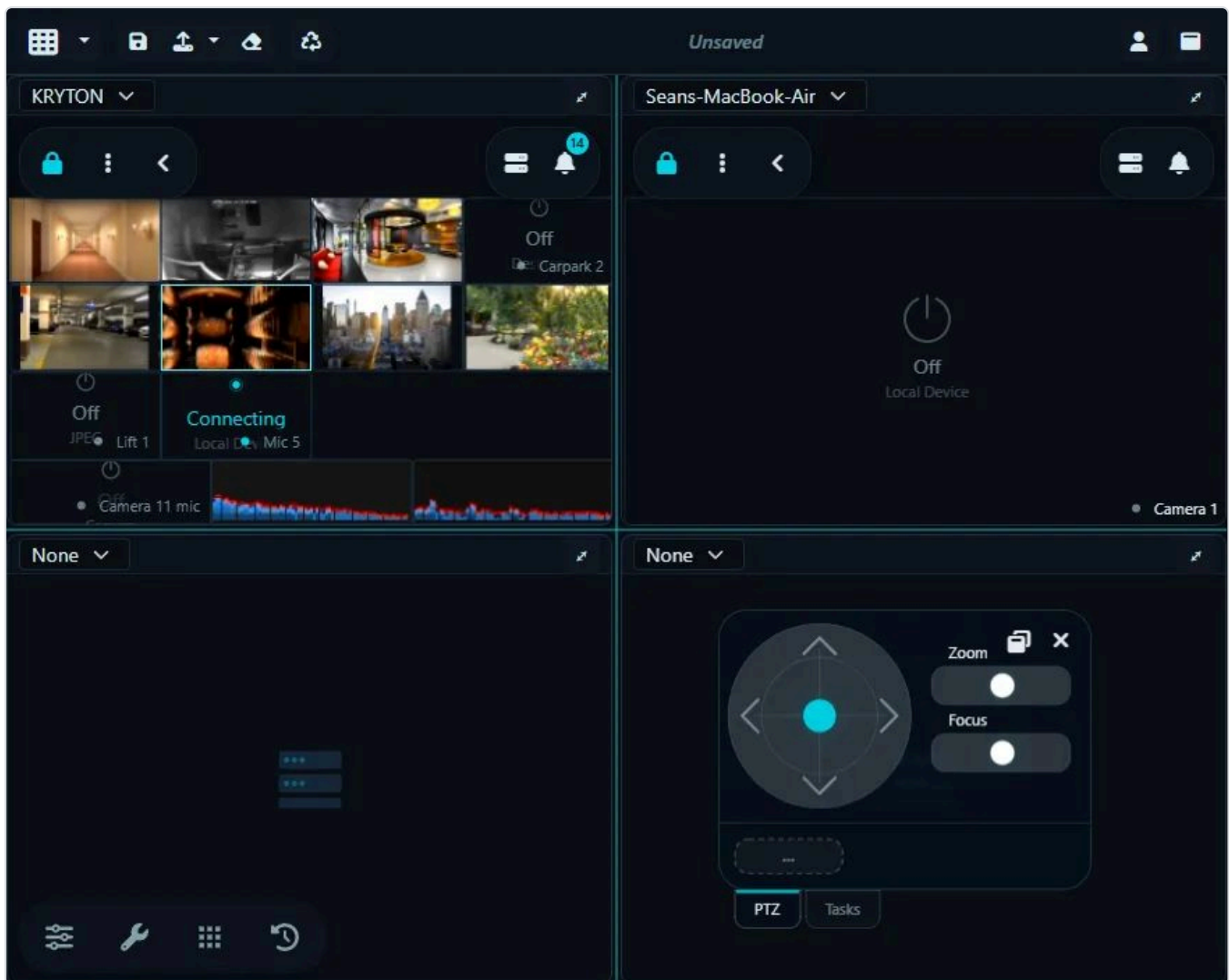
Si vous avez personnalisé les lecteurs et les répertoires de stockage sur votre ancien PC, accédez aux paramètres de votre nouveau PC pour ajuster les paramètres de stockage selon votre nouvel environnement. Gardez tout organisé exactement comme vous l'aimez !

Vue multiple

Si vous avez plus d'un serveur Agent DVR associé à votre compte, la Vue multiple fournit une interface unique et unifiée pour surveiller et contrôler tous les serveurs à la fois. C'est particulièrement utile pour les utilisateurs gérant des caméras sur plusieurs sites, départements ou emplacements.

Pour ouvrir la Vue multiple, choisissez « **Vue multiple** » dans la boîte de dialogue de sélection du serveur (navigateurs de bureau uniquement). Agent DVR affichera alors tous les serveurs auxquels vous avez accès dans une grille entièrement personnalisable et redimensionnable.

La Vue multiple vous offre une flexibilité complète dans la façon dont vos serveurs sont organisés. Une disposition typique ressemble à ceci :



La barre d'outils en haut de la Vue multiple comprend plusieurs options de disposition et de gestion :

-  **Configurer la grille** : Ajustez le nombre de lignes et de colonnes. Cela vous permet d'afficher autant de serveurs que nécessaire dans la disposition que vous préférez.
-  **Enregistrer la disposition** : Stockez votre disposition actuelle comme préréglage afin de pouvoir la retrouver rapidement à tout moment.
-  **Charger le préréglage** : Appliquez une disposition précédemment enregistrée pour basculer instantanément entre différentes configurations de surveillance.
-  **Effacer la sélection** : Supprimez l'ensemble actuel de serveurs de la grille afin de pouvoir recommencer à zéro.
-  **Réinitialiser la disposition** : Restaurez les tailles des séparateurs de grille à leurs valeurs par défaut.

La Vue multiple mémorise automatiquement votre disposition, de sorte qu'une fois que vous l'avez configurée comme vous le souhaitez, elle sera prête pour vous à chaque connexion. Cela la rend idéale pour la surveillance continue, les salles de contrôle et la gestion multi-sites.

Connexion à distance

Accès à distance du site web

L'accès à distance vous permet de visualiser et de contrôler vos caméras de sécurité de n'importe où - au travail, en voyage ou sur votre téléphone - via le portail Web ispyconnect.com ou les applications mobiles.

Agent DVR utilise WebRTC pour configurer les connexions à distance, ce qui signifie pas de problème avec la redirection de ports, et cela fonctionne même parfaitement sur Internet mobile ! Pour l'accès à distance, vous aurez besoin d'un abonnement. Cliquez sur l'icône du serveur  dans l'interface Web locale et sélectionnez « Accès à distance » pour commencer.

Important : Pas besoin d'installer Agent DVR sur d'autres périphériques ou de vous occuper de la redirection de ports pour l'accès à distance. Il suffit de naviguer vers [/app](#) dans n'importe quel navigateur Web une fois qu'Agent DVR est connecté. N'oubliez pas que l'accès à distance à Agent DVR fait partie d'un [service d'abonnement](#).

L'abonnement n'a pas été appliqué ? En général, les notifications de paiement sont instantanées, mais il peut parfois y avoir un délai. Lorsque votre commande est traitée, nous vous enverrons un e-mail, ou vous pouvez consulter la page [Gérer les licences](#) pour voir si votre commande a été traitée. Des problèmes ? [Contactez-nous](#) simplement pour obtenir de l'aide.

Problèmes de connexion ? Si vous avez du mal à vous connecter, en particulier sur un VPN, vérifiez vos paramètres de filtrage du contenu. Assurez-vous de mettre en liste blanche [*.ispyconnect.com](#) et [*.azurewebsites.net](#).

Pourquoi utiliser le site Web ? L'utilisation de WebRTC par Agent DVR signifie que vous pouvez contourner la plupart des complexités de pare-feu et de redirection de ports. Les connexions directes fonctionnent sur votre réseau local, mais pour un accès à distance sécurisé, les navigateurs nécessitent SSL, STUN, TURN et des serveurs relais, que nous fournissons tous via [ispyconnect.com](#).

Transfert de port pour accès à distance

Vous souhaitez activer la redirection de port dans Agent DVR ? Avec la version gratuite, la redirection de port est désactivée, mais ne vous inquiétez pas ! Vous pouvez déverrouiller cette fonctionnalité en achetant une [licence](#) annuelle ou pluriannuelle. Juste un avertissement : le succès de la redirection de port n'est pas toujours garanti, car certains réseaux et pare-feu peuvent bloquer le trafic nécessaire aux connexions WebRTC.

Si vous rencontrez des problèmes d'accès à Agent DVR via la redirection de port, assurez-vous de vérifier vos paramètres de pare-feu. Vérifiez que l'application n'est pas bloquée et que les ports suivants sont redirigés et débloqués à la fois sur votre pare-feu et votre antivirus :

8090 TCP/UDP pour l'interface web - la passerelle vers votre Agent DVR.

3478 TCP/UDP pour le serveur STUN/TURN - celui-ci est critique pour la visualisation à distance. Assurez-vous qu'il est redirigé à la fois pour TCP et UDP et qu'il pointe vers l'adresse IP interne actuelle de la machine Agent.

50000-50100 TCP/UDP pour les connexions relais WebRTC - facultatif dans la plupart des configurations, car le trafic relais transite normalement par le port 3478. Si la visualisation à distance ne fonctionne pas, concentrez-vous d'abord sur les ports 8090 et 3478.

Configurez-les correctement, et vous êtes prêt pour une expérience d'accès à distance plus fluide avec Agent DVR !

Connexion locale

Connexions locales

Vous envisagez d'accéder à Agent DVR via votre réseau local (LAN) ? Vous devrez peut-être ajuster certains paramètres de votre pare-feu ou antivirus, car Agent DVR utilise WebRTC pour ses connexions. Voici un guide rapide pour garantir une expérience LAN fluide :

8090 TCP/UDP pour l'interface web - C'est votre passerelle principale pour accéder à Agent DVR au sein de votre réseau.

3478 TCP/UDP pour le serveur STUN/TURN - Essentiel pour aider vos périphériques à se trouver mutuellement et à établir une connexion.

50000-50100 TCP/UDP pour les connexions relais WebRTC - Généralement non nécessaires sur un réseau local, mais utile de les débloquer si vous résolvez des problèmes de connexion.

En veillant à ce que ces ports soient ouverts et non bloqués par votre pare-feu ou antivirus, vous préparez le terrain pour un accès LAN fluide à Agent DVR.

Pour renforcer la sécurité de votre accès LAN, il est judicieux de configurer un identifiant. Vous pouvez le faire sous Paramètres du serveur - Utilisateurs dans Agent DVR. Sécurisé et simple !

Vous avez oublié votre mot de passe ? Pas de problème ! Il suffit d'arrêter Agent DVR et de le réinitialiser. Sur Windows, utilisez « Agent.exe reset-local-login », et sur macOS ou Linux, exécutez « agent-reset-local-login.sh ». De cette façon, vous reprenez le contrôle en un rien de temps.

Vous rencontrez des problèmes de connexion en local ? Parfois, les extensions de navigateur peuvent en être la cause. Si vous avez des difficultés, essayez de basculer votre navigateur vers Safari, Chrome, Firefox ou la dernière version d'Edge. Envisagez de désactiver les extensions problématiques et de vider votre cache pour garantir un accès fluide.

Personnalisation avec Paramètres

Vous souhaitez adapter l'interface de Agent DVR à votre goût? C'est facile d'ajouter des paramètres à l'URL pour la personnalisation! Voici comment procéder:

Définir la taille par défaut de l'interface (également disponible dans le menu Compte - Paramètres de l'interface):

?large=true - Commencer avec une échelle d'interface plus grande.

Vous souhaitez lancer automatiquement l'audio au chargement? (Remarque: la version 3.7.7.0+ peut nécessiter des ajustements supplémentaires des paramètres du navigateur):

?playaudio=true - Configurez votre interface pour être entendue dès le départ.

Préférez une approche plus minimaliste? Commencez en mode réduit (barres d'interface supérieure et inférieure masquées) à partir de la version 3.8.7.0+:

?mini=true - Pour une interface plus épurée et sans distractions.

Pour un accès rapide, transmettez votre nom d'utilisateur et mot de passe locaux pour la connexion automatique (à partir de la version 4.7.6.0+). Attention: cela exposera vos identifiants au réseau:

?un=username&pwd=password - Entrez vos détails pour une connexion plus rapide.

Vous souhaitez accéder directement à une vue spécifique ou sélectionner un appareil (version 4.9.8.0+)? Regardez ceci:

?viewIndex=1&oid=2&ot=1&max=true#Live - Accédez directement à votre vue et votre appareil souhaités.

Transmettez une langue pour l'interface:

?lang=en - Spécifiez le code de langue de 2 lettres.

Explorez ces options pour configurer Agent DVR exactement comme vous le souhaitez.

Pas de ICE local

Impossible de se connecter aux caméras ?

Votre navigateur peut bloquer les connexions locales. Causes courantes et solutions :

Solutions recommandées

1. **Utilisez notre raccourci d'application de bureau** - charge automatiquement une extension WebRTC
2. Exécutez agent.exe openBrowser
3. Essayez un autre navigateur (Chrome, Edge, Brave, Vivaldi)

Logiciel de confidentialité et de sécurité

4. Désactivez temporairement votre VPN (NordVPN, ExpressVPN, Surfshark, etc.)
5. Vérifiez les extensions VPN du navigateur pour « protection contre les fuites WebRTC »
6. Désactivez temporairement les fonctionnalités de « protection web » de l'antivirus
7. Désactivez « DNS sécurisé » ou « DNS over HTTPS » dans les paramètres du navigateur

Environnement d'entreprise

8. Contactez votre département informatique - ils ont peut-être restreint WebRTC
9. Essayez d'utiliser un appareil personnel sur le même réseau
10. Vérifiez si vous êtes sur un réseau WiFi « invité » avec des restrictions
11. **Appareils d'entreprise/gérés** : Contactez votre département informatique - WebRTC peut être verrouillé par la politique de l'entreprise
12. **Ordinateurs joints au domaine** : Votre administrateur système devra peut-être mettre en liste blanche localhost WebRTC

Paramètres du navigateur

11. Désactivez temporairement les extensions du navigateur (en particulier celles axées sur la confidentialité)
12. Videz le cache du navigateur et rechargez la page

Pare-feu et réseau

13. Désactivez temporairement le pare-feu Windows/macOS
14. Vérifiez les paramètres du pare-feu du routeur
15. Assurez-vous que vous êtes sur le même réseau WiFi que le système de caméras
16. Essayez de vous connecter à partir d'un appareil mobile sur le même réseau

Problèmes mobiles

17. Essayez Firefox mobile au lieu de Chrome mobile
18. Désactivez les applications VPN mobiles
19. Vérifiez si vous utilisez les données mobiles au lieu du WiFi

Dépannage avancé

20. Ouvrez les outils de développement du navigateur et vérifiez les erreurs
21. Suivez nos instructions de configuration manuelle
22. Redémarrez Agent DVR et réessayez

Plugins

Installation de modules complémentaires

Les modules externes sont des modules d'extension optionnels qui enrichissent Agent DVR avec des fonctionnalités supplémentaires de traitement audio et vidéo, telles que la numérisation de codes-barres, les superpositions météorologiques et les filtres audio.

Le moyen le plus simple d'installer les modules externes est via le portail Web à distance. Une fois connecté, cliquez sur l'icône Serveur en haut à droite et naviguez vers « Modules externes » sous Système. Ici, vous pouvez sélectionner le module externe que vous souhaitez utiliser dans le menu déroulant en haut à droite et cliquez sur « Installer » pour commencer.

Préférez installer manuellement ? Pas de problème ! Vous pouvez construire les modules externes [à partir de la source](#) puis copier la sortie construite vers Agent/Plugins/PLUGINNAME. Cette méthode vous donne plus de contrôle sur le processus d'installation.

Modules externes disponibles

Agent DVR est doté de fonctionnalités avancées de traitement vidéo telles que l'intégration de CodeProject AI, ainsi que le suivi avancé d'objets, la reconnaissance audio et les détecteurs de comptage. Pour améliorer davantage votre expérience, nous proposons une gamme de modules externes que vous pouvez utiliser dans AgentDVR pour étendre sa fonctionnalité.

Liste des extensions

Codes-barres

Scannez pratiquement n'importe quel code-barres à partir d'une caméra (Windows uniquement).

Événements levés : Code-barres reconnu

Supports : Vidéo

[capture d'écran](#)

Gain

Appliquez des filtres de bande en direct sur l'audio provenant des périphériques audio.

Événements levés : Aucun

Supports : Audio

[capture d'écran](#)

Délai en direct

Ajoute un délai à l'audio et à la vidéo en direct (utile pour l'analyse de sports).

Événements levés : Aucun

Supports : Vidéo, Audio

[capture d'écran](#) ↗

Météo

Ajoute une superposition d'état météorologique à la vidéo en direct en fonction de votre emplacement. Levez des événements si la météo change - par exemple si une tempête approche ou si les rafales de vent ou les limites de température sont dépassées. Vous pouvez personnaliser la disposition et le mode d'affichage des données météorologiques, allant d'une simple icône aux détails complets.

La configuration météo accepte une chaîne de format pour organiser les informations. Voici quelques exemples de chaînes de format que vous pouvez utiliser :

Informations complètes :

```
{icon}{main}: {description}  
Vent : {wind} Rafale : {gust}  
Temp : {temp} Ressenti : {feelsLike}  
Humidité : {humidity} UVI : {uvi}
```

Icône uniquement :

```
{icon}
```

Une ligne :

```
{main} {wind} {temp} {humidity} UVI : {uvi}
```

Événements levés : Température élevée, Rafale, Statut

Supports : Vidéo

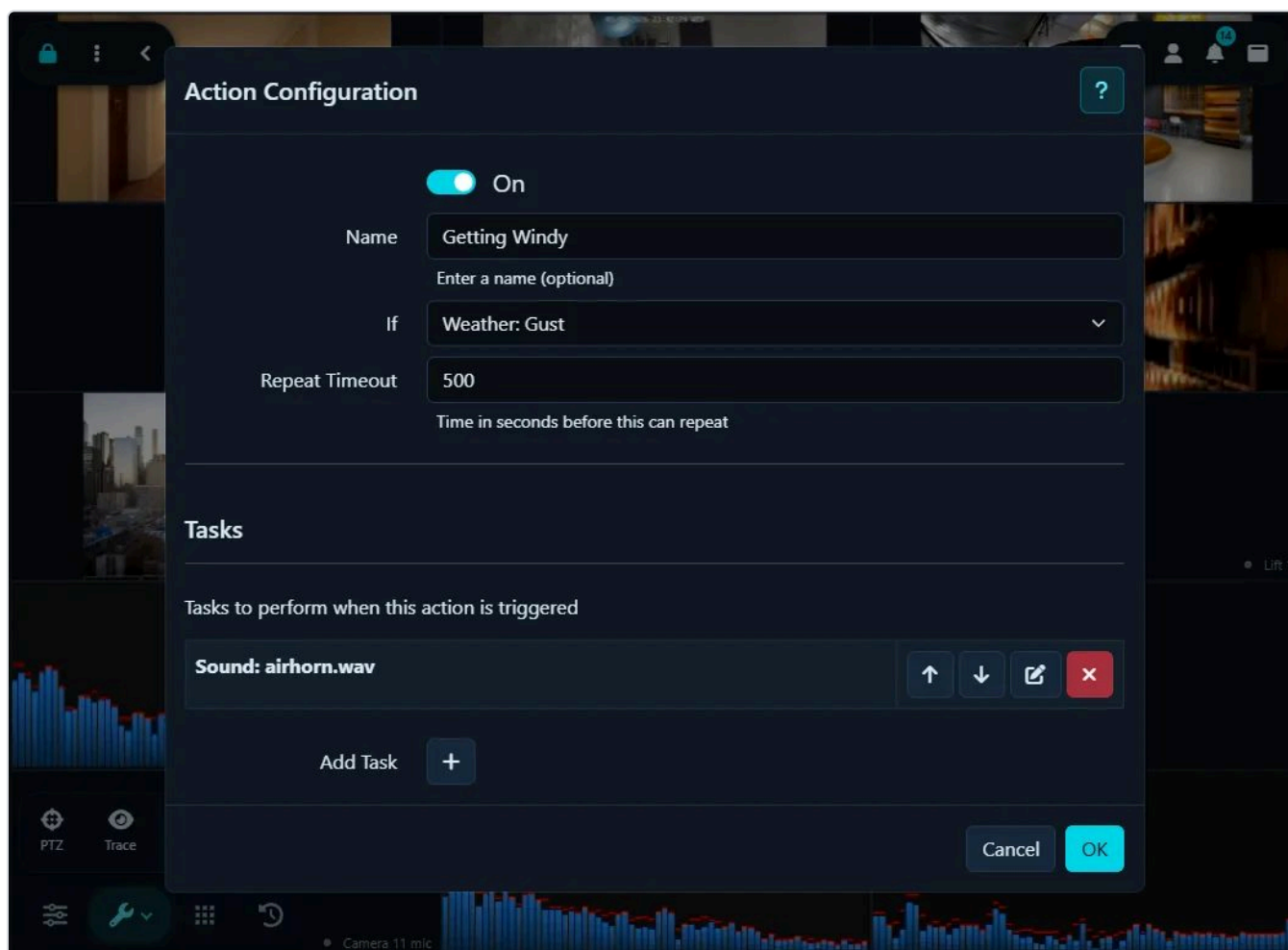
[capture d'écran](#) ↗

Si vous utilisez un module audio tel que [Listen](#) sur une caméra, vous devrez modifier la caméra, sélectionner l'onglet Audio et cliquer pour configurer le microphone. À partir de là, vous pouvez accéder à l'onglet Modules pour les périphériques audio. Vous pouvez également cliquer sur l'icône Serveur, sélectionner Modifier les périphériques et modifier le microphone à partir de cette liste.

Configuration des modules externes

Prêt à exploiter la puissance des plugins ? Ajoutez simplement un périphérique (caméra et/ou microphone) et accédez à ses paramètres de modification. Cherchez l'onglet Plugins dans le menu déroulant en haut à droite. Ici, vous pouvez sélectionner votre plugin souhaité et cliquer sur le bouton « ... » pour le configurer selon vos besoins.

Certains plugins déclenchent des événements auxquels vous pouvez associer des actions. Le plugin Météo, par exemple, déclenche un événement Rafale quand les vents en rafales dépassent une valeur spécifiée (configurable dans le plugin). Modifier la caméra et accéder à l'onglet Actions vous donne des options pour réagir à cela - déclencher une alarme ou démarrer un enregistrement par exemple. Sélectionnez simplement le nom du plugin : événement (par ex. Météo : Rafale) dans la boîte de sélection Si et attribuez une action.



Créer votre propre Plugin

Les plugins sont des modules dynamiques que vous pouvez ajouter à Agent DVR pour améliorer ses capacités de traitement audio et vidéo. Avec les plugins, appliquez des effets en temps réel, des superpositions, déclenchez des événements et activez des alertes dans Agent DVR, permettant des actions personnalisées avancées.

Pour commencer à créer des plugins pour Agent DVR, commencez par cloner nos plugins open-source à <https://github.com/ispysoftware/AgentDVR-Plugins>. Vous aurez besoin d'une version récente de Visual Studio pour les compiler.

Nous recommandons de commencer avec le plugin de démonstration comme base. Assurez-vous que vous avez la dernière version d'Agent installée. Après avoir compilé le plugin de démonstration, copiez tous les fichiers du dossier de sortie vers Agent\Plugins\Demo\. Redémarrez Agent DVR, modifiez une caméra, et allez à l'onglet **Plugins**. Activez le plugin, sélectionnez **Demo** dans la liste déroulante, et cliquez sur le bouton « ... » pour le configurer.

Le plugin Demo est entièrement compatible multiplateforme et présente les fonctionnalités étendues que vous pouvez créer avec les plugins. Il comprend des effets vidéo en direct, des superpositions graphiques, un contrôle du volume en direct, et l'intégration avec le sous-système Événements d'Agent DVR. Le menu du plugin fournit des informations sur le fonctionnement de divers contrôles d'entrée.

Notes sur les plugins pour les développeurs :

Configuration : Agent DVR utilise JSON et un fichier de classe pour le stockage des paramètres. Pour configurer les paramètres, modifiez le fichier config.cs.

Le rendu de la configuration d'Agent DVR repose sur des fichiers .json. Modifiez config_en.json dans le répertoire json pour l'affichage de l'interface utilisateur, où vous pouvez ajouter plusieurs sections rendues sous forme d'onglets. Les champs de clé « bindto » dans json sont liés aux champs de configuration. Agent DVR automatise le rendu des contrôles, le stockage des paramètres et les mises à jour.

L'ajout de `"live": true` aux entrées json active les mises à jour immédiates sans attendre le clic du bouton OK, ce qui est idéal pour le réglage en direct. Le champ « convertir » utilise « PopulateResponse » dans Utils.cs pour le formatage des valeurs.

Support des médias : Choisissez de traiter « video », « audio », ou les deux. Le champ « Supports » dans Main.cs peut être codé en dur.

Traitement continu : Chaque trame vidéo et audio du périphérique est envoyée au plugin pour analyse ou traitement, comme le montre la démonstration.

Traitement des mouvements/alertes : Traitez les trames lors de mouvements ou d'alertes en utilisant la méthode « ProcessEvent » dans le plugin de démonstration. Cela permet le traitement des trames uniquement lors de ces événements.

Événements personnalisés : La méthode « GetCustomEvents » dans votre plugin doit retourner une liste des événements personnalisés qu'il génère. Ces événements apparaissent alors sous Actions dans la liste « Si » de l'interface utilisateur d'Agent DVR. Déclenchez ces événements avec un élément « Result », en spécifiant le nom de l'action et MSG, Tag, Nom du fichier et AIJSON optionnels.

Alerte, Détection et Tag : Déclenchez des alertes ou détectez des événements en ajoutant un Result avec « alert » ou « detect » comme eventName. Marquez les enregistrements en cours avec un eventName « tag » et définissez les Tags selon les besoins.

Appels API : Agent DVR initialise les plugins avec les informations du périphérique et le port du serveur local, utiles pour les commandes API du périphérique. Les propriétés AppDataPath et AppPath sont également définies pour l'affichage ou les emplacements d'enregistrement de fichiers.

Distribution : Vous avez créé un plugin cool ou utile ? [Partagez-le avec nous](#) et contribuez à la communauté !

Caméras Nest et Dropcam

À propos

Google a arrêté Dropcam et supprime progressivement le partage vidéo public sur les anciennes caméras Nest. Cette intégration ne fonctionne qu'avec les anciennes caméras Nest pouvant toujours partager un ruisseau public sur video.nest.com. Les nouvelles caméras Google Nest ne fournissent pas de ruisseau public qu'Agent DVR peut utiliser.

Pour utiliser une ancienne caméra Nest ou Dropcam avec [Agent DVR](#), vous devez rendre le ruisseau vidéo public. Tant que vous ne partagez pas l'URL de la caméra avec quelqu'un d'autre, cela ne devrait pas poser de problème. Utilisez le générateur ci-dessous pour créer une URL source.

Ajoutez la caméra dans Agent DVR en ajoutant un nouveau périphérique et en choisissant [NEST](#) comme type de source sur l'onglet Général.

Générateur

URL publique

FAQ (Foire aux questions)

Aucune connexion à distance

Nul besoin d'installer Agent DVR sur d'autres ordinateurs pour l'accès à distance. Si vous l'avez fait, cela pourrait créer une confusion sur le portail. Suivez simplement les instructions « Désinstallation » ci-dessus pour supprimer Agent DVR des autres ordinateurs. Ensuite, redémarrez l'ordinateur exécutant Agent DVR et assurez-vous qu'il est actif (vérifiez l'interface web locale).

N'oubliez pas qu'Agent DVR doit être en cours d'exécution sur un ordinateur pour l'accès à distance - n'éteignez pas votre PC ! Ajustez également les paramètres d'alimentation pour empêcher le PC de passer en mode veille.

Il est possible qu'il y ait une panne temporaire sur nos serveurs. Consultez les journaux dans l'interface locale (sous le menu du serveur) ou notre page [Statut du service](#).

Un redémarrage du PC pourrait également aider.

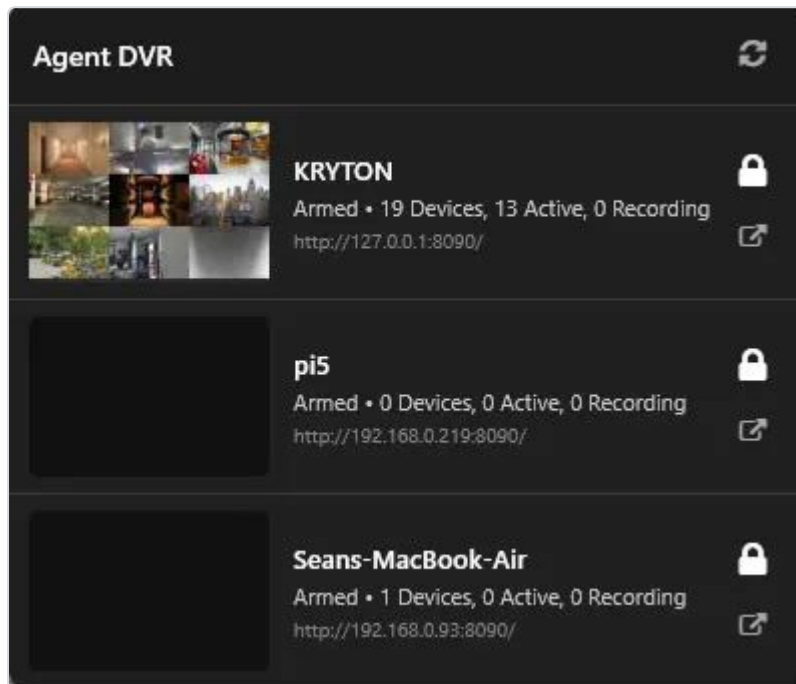
Configuration perdue

Si Agent DVR rencontre un problème lors du chargement de la configuration, il peut la réinitialiser, mais généralement, il sauvegarde d'abord le fichier (par exemple, « C:\Program Files\Agent\Médias/XML\objects_(numbers).xml »). Essayez de restaurer cette sauvegarde via le Menu du serveur. Si cela échoue, [contactez-nous](#) pour obtenir de l'aide.

Application de la barre d'état système Windows

À propos

Découvrez la facilité de la surveillance avec la version Windows d'Agent DVR ! Notre application de plateau de notification détecte automatiquement les instances d'Agent DVR sur votre réseau. Profitez d'un accès rapide, de statistiques et de miniatures en direct de vos caméras, le tout en un seul endroit !



Commencez sans effort avec l'application de plateau de notification, incluse dans l'installation Windows d'Agent DVR. Installez Agent DVR à partir de notre [page de téléchargement](#). Elle est préconfigurée pour se lancer au démarrage.

Vous souhaitez utiliser l'application de plateau de notification sur d'autres ordinateurs de votre réseau ? Il vous suffit de copier AgentTray.exe à partir du répertoire d'Agent DVR vers un autre ordinateur et de l'exécuter. Vous pouvez même la configurer pour [démarrer automatiquement](#) pour plus de commodité.

Utilisation de l'application de barre d'état système

L'icône de la barre d'état système vous informe de manière colorée : le rouge indique qu'aucune instance locale Agent DVR n'est trouvée, et le bleu signale sa présence.

Cliquez sur l'icône avec le bouton droit pour accéder aux options : démarrer/arrêter le service local, quitter l'application de la barre d'état système, ou ajouter manuellement de nouveaux serveurs Agent DVR si nécessaire.

Un simple clic gauche révèle les instances Agent DVR connectées, avec des détails comme les aperçus des caméras, les noms des serveurs, le statut armé et un résumé des périphériques. Les instances locales s'affichent en vert, les instances à distance en noir. Cliquez sur un Serveur pour l'ouvrir dans votre navigateur Web.

Si votre serveur nécessite un identifiant, le résumé affichera « Connexion requise ». Ceci n'est pas votre identifiant iSpyConnect.com, mais celui défini dans les paramètres de votre serveur local.

Le résumé comme « Armé, 2 périphériques, 2 actifs, 0 enregistrement » vous donne un aperçu rapide : Agent DVR est armé, deux périphériques sont connectés, les deux sont actifs, et aucun n'enregistre.

Appuyez sur l'icône d'actualisation en haut à droite pour relancer la découverte du réseau, en localisant automatiquement les nouvelles instances Agent DVR sur votre réseau.

Suppression de l'application de la barre d'état système

Pour désinstaller l'application de plateau, cliquez sur le bouton droit, sélectionnez Quitter, et supprimez AgentTray.exe du répertoire Agent DVR. Vous pouvez également [désactiver son démarrage automatique](#) ↗ au démarrage.

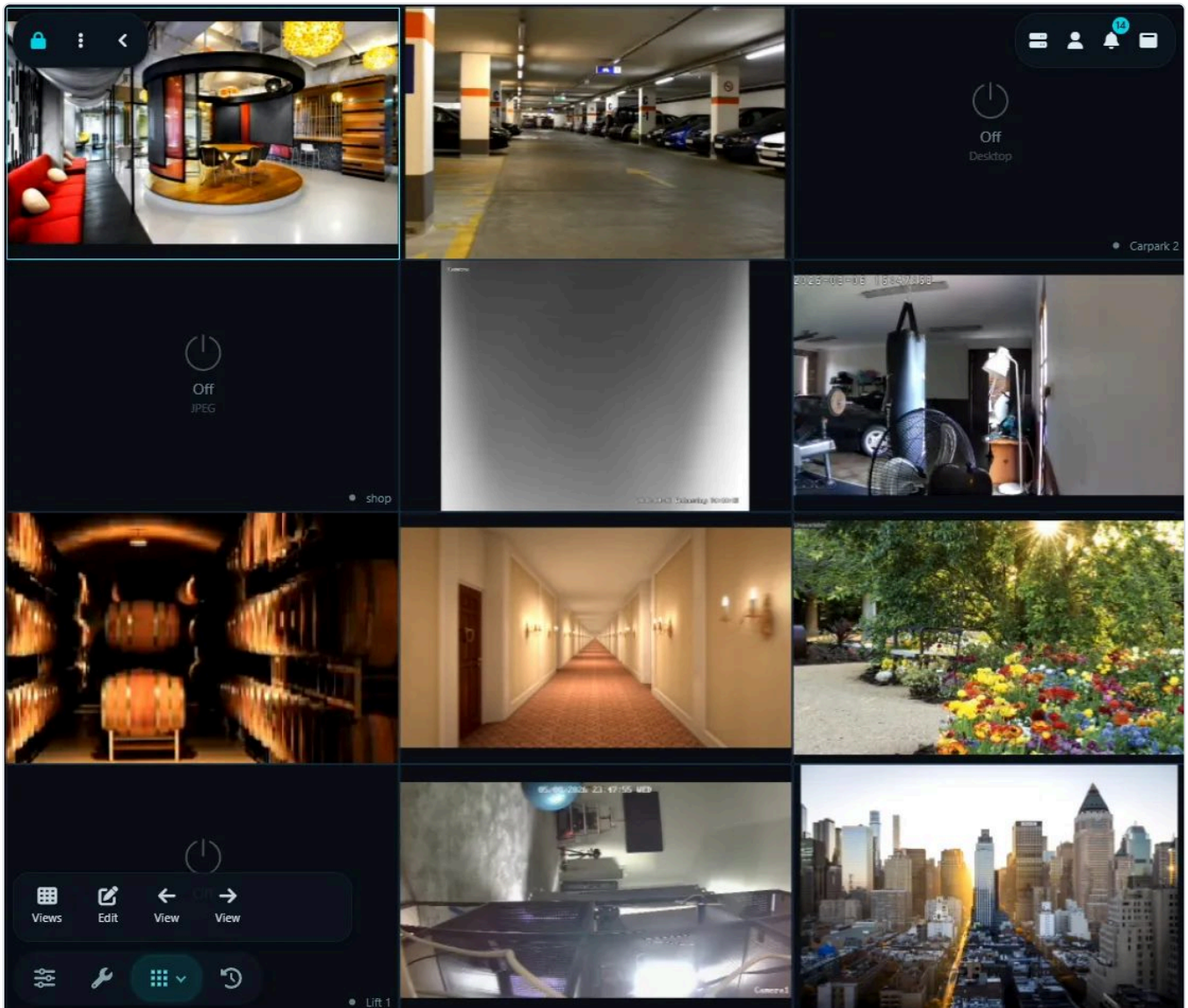
Interface utilisateur

Appareils de visualisation en direct

Utilisation de la Vue en Direct

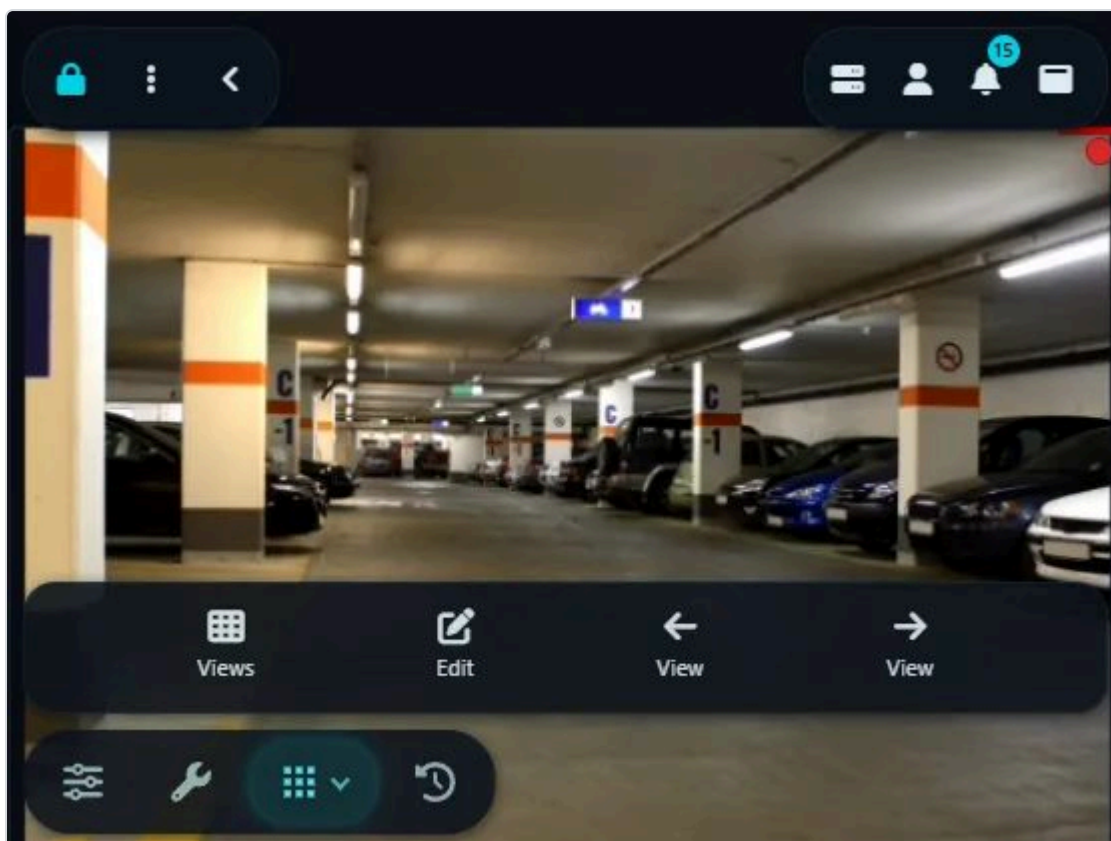
Pour accéder à la Vue temps réel, cliquez sur le menu d'affichage dans la barre supérieure et sélectionnez l'icône Vue temps réel 📺.

La vue temps réel est votre fenêtre sur les flux en direct de vos caméras de sécurité et microphones. Configurez plusieurs vues temps réel dans Agent DVR et ajoutez les périphériques de votre choix. Agent DVR dispose vos périphériques intelligemment pour une visualisation optimale sur n'importe quel écran.



Marqueurs de panneau

La vue temps réel comporte des marqueurs pour indiquer l'état du périphérique et le statut d'enregistrement :



Bordure bleue à gauche et en bas - Indique l'Appareil sélectionné. Les Contrôles au bas gauche s'appliquent à ce périphérique.

Symbole « REC » rouge en haut à droite - Le périphérique enregistre.

Bordure rouge clignotante en haut et à droite - Le périphérique est en état d'alerte.

Bordure orange clignotante en haut et à droite - Un mouvement a été détecté par le périphérique.

Vous pouvez activer les icônes dans le Menu Compte - Paramètres de l'interface. Les icônes seront alors affichées au bas gauche de chaque périphérique en montrant leur état (enregistrement, alertes activées, détection de mouvement activée, planning activé)

Boutons / Icônes

La vue temps réel inclut des icônes en bas pour contrôler le périphérique sélectionné et l'affichage. Les boutons de gauche contrôlent le périphérique actif, les boutons de droite contrôlent l'affichage. Des info-bulles expliquent la fonction de chaque bouton et les raccourcis.

Les boutons de contrôle du périphérique incluent :

-  Allumer/éteindre le périphérique.
-  Modifier le périphérique.
-  Démarrer/arrêter l'enregistrement manuel.
-  Prendre une photo.

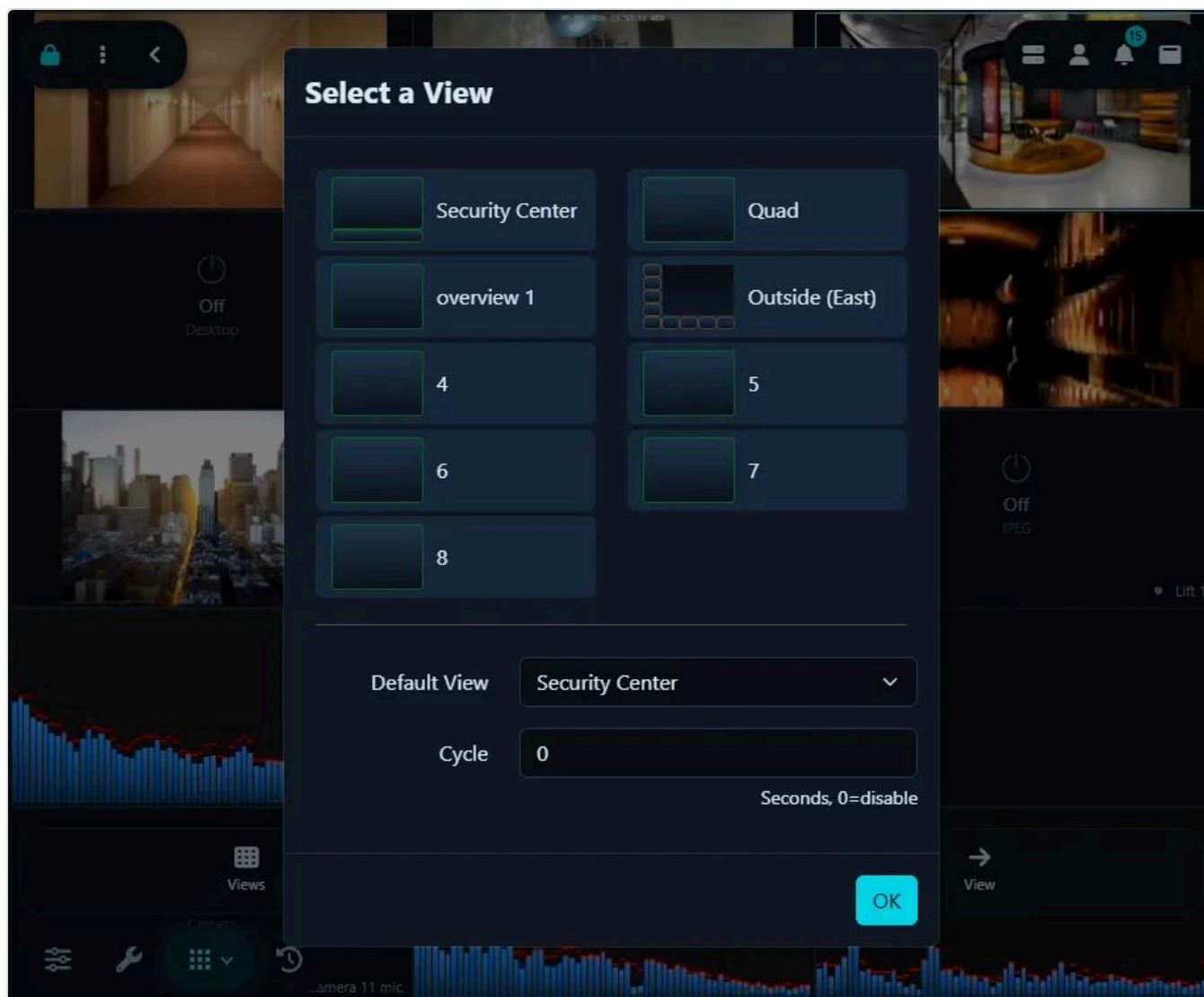
	Déclencher une Alerte manuelle.
	Ouvrir les Tâches du périphérique.
	Accéder aux Enregistrements du périphérique.
	Accéder aux Afficher les photos du périphérique.
	Lecture des 20 dernières secondes de l'enregistrement.

Les boutons de contrôle d'affichage incluent :

	Activer/désactiver le surlignage de mouvement. La fonction de surlignage de mouvement convertit la vidéo en noir et blanc, aidant le mouvement détecté à ressortir clairement. Quand cette fonction est activée, tout dans la vidéo apparaît en nuances de gris, tandis que tout mouvement détecté est mis en évidence en rouge. Cela rend plus facile le repérage du mouvement, car il contraste fortement avec l'arrière-plan en nuances de gris.
	Ouvrir le contrôle du volume.
	Modifier l'affichage.
	Démarrer/arrêter la Lecture de la vue temps réel.
	Ouvrir le menu d'affichages.
	Démarrer/arrêter la parole.
	Afficher/masquer le Contrôleur PTZ.
	Afficher les présets PTZ.
	Vue précédente.
	Affichage suivant.

Utilisation des Vues

Cliquez sur l'icône des vues  en bas à droite pour ouvrir le menu des vues. Chaque vue affiche un aperçu de la **disposition** associée. Pour basculer vers une vue spécifique, cliquez simplement sur son bouton. Régler **Cycle** sur un nombre comme 3 permet à Agent DVR de faire défiler automatiquement les vues avec les périphériques toutes les 3 **secondes**. **Vue par défaut** détermine la première vue affichée lorsque vous ouvrez le navigateur.



Pour modifier une vue (ajouter des périphériques, renommer, changer la disposition, etc.), cliquez sur l'icône de modification  en **bas à droite**.

Parcourez manuellement vos vues en direct en utilisant les  flèches de gauche et de  droite. Remarque : ces contrôles affichent uniquement les vues avec des périphériques ajoutés.

Pour des informations détaillées sur l'utilisation et la personnalisation des dispositions, consultez notre [guide des dispositions](#).

Utilisation du Contrôleur PTZ

Cliquez sur l' icône pour afficher/masquer le contrôleur PTZ (Pan-Tilt-Zoom). Sélectionnez un appareil dans la vue en direct, puis utilisez le contrôleur PTZ pour le faire fonctionner. Assurez-vous que PTZ est configuré sur votre appareil - modifiez l'appareil et [consultez PTZ](#) pour les instructions de configuration.

Agent DVR propose 2 options de contrôleur PTZ (Pan-Tilt-Zoom) différentes. Pour choisir votre style préféré, accédez au menu Compte et sélectionnez Paramètres de l'interface.

Cliquez et faites glisser sur l'arrière-plan du contrôle pour le déplacer dans la visionneuse en direct.

Utilisez les contrôles de manette ronde en cliquant et en faisant glisser avec la souris ou en utilisant des gestes tactiles pour contrôler le PTZ de votre caméra.

Avec le contrôleur PTZ affiché, utilisez les touches fléchées du pavé numérique et le pavé numérique +/- pour les réglages de zoom.

Cliquez ou tapotez sur les flèches bleues ou + / - sur le contrôle de zoom pour les mouvements progressifs.

Clique du milieu pour afficher/masquer le contrôle PTZ.

Pour le PTZ numérique, utilisez la molette de la souris ou des gestes de pincement et de balayage sur les appareils tactiles pour effectuer un zoom. Lorsque vous êtes zoomé, cliquez et faites glisser pour naviguer dans la zone agrandie.

Support de la Manette et du Contrôleur de Jeu

À partir de la version 3.9.7.0, Agent DVR prend en charge la commande PTZ via manette de jeu. Notez que pour une utilisation locale avec une manette de jeu, vous devrez peut-être configurer SSL :



Conseils :

Pour agrandir un périphérique, cliquez sur celui-ci pour le sélectionner, puis cliquez de nouveau. Si votre caméra dispose d'URL de ruisseau haute et basse résolution, vous pouvez configurer Agent DVR pour utiliser le ruisseau haute résolution lorsqu'il est agrandi. Modifiez le périphérique, ouvrez les paramètres de la source vidéo et réglez « Utiliser le flux HD » sur « Agrandi uniquement ».

Cliquez sur un périphérique pour le sélectionner. Utilisez les contrôles de périphérique en bas à gauche pour l'activer/désactiver, démarrer/arrêter l'enregistrement, afficher les photos, déclencher des alertes manuelles, ou modifier et exécuter des [tâches](#) personnalisées.

Ajoutez des microphones ainsi que des caméras à la vidéo en direct. Configurez le style d'affichage du microphone dans l'onglet Général lors de la modification des paramètres du microphone.

Utilisez le menu  en bas à droite pour accéder à d'autres fonctionnalités comme la diffusion RTMP, le démarrage de la parole, la mise en pause de la vidéo en direct, et le verrouillage/déverrouillage des positions de disposition.

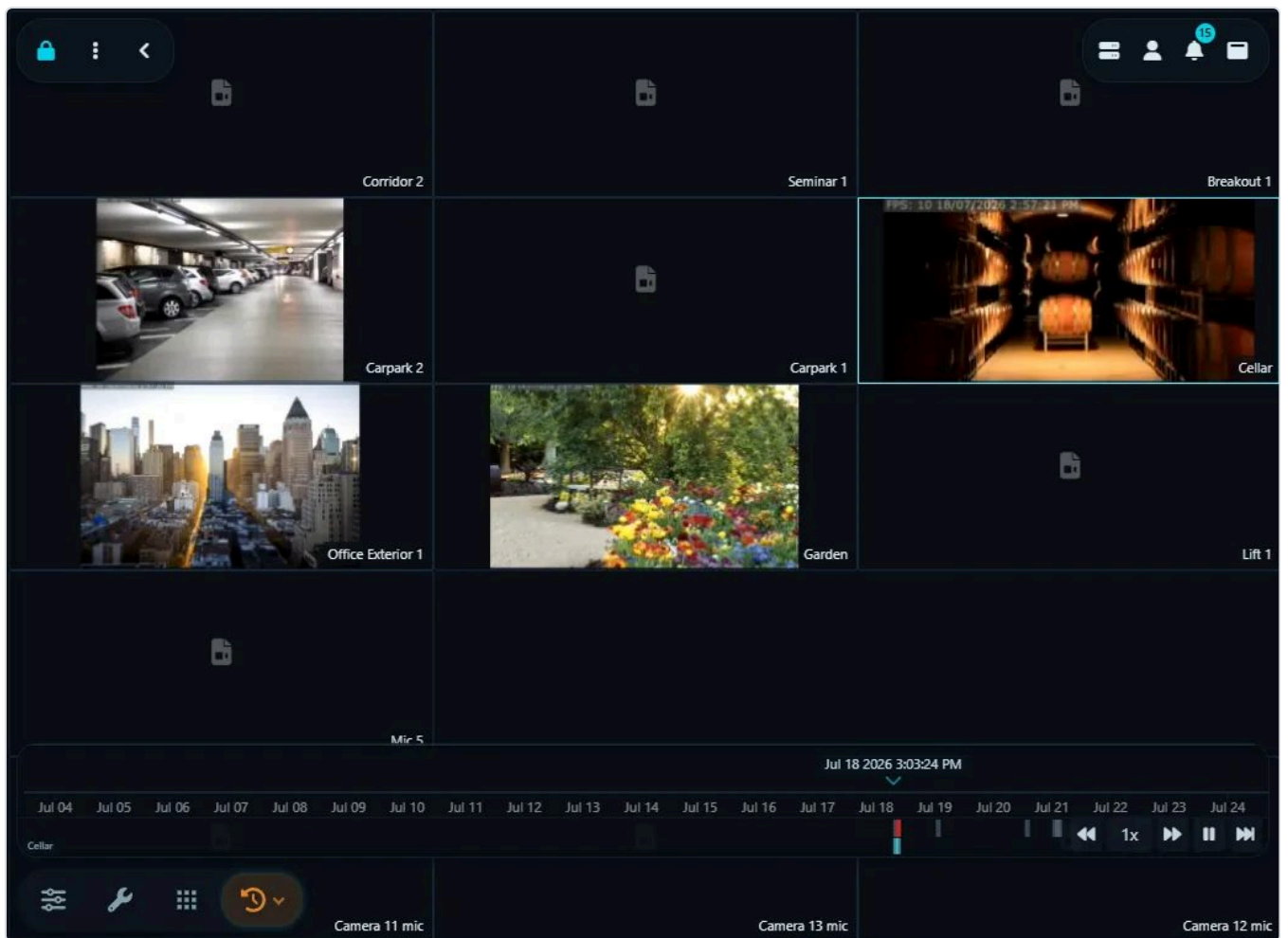
Agent DVR indique quel périphérique est sélectionné par une surbrillance autour de la gauche et du bas. Les périphériques en alerte auront des lignes rouges clignotantes autour du haut et de la droite.

Attribuez un emplacement à votre caméra pour l'afficher à côté du nom de la caméra, et réglez la couleur d'arrière-plan et de bordure pour qu'elle corresponde à la couleur de l'emplacement.

Utilisation de l'onglet Machine à Rembobiner

La Vue EN DIRECT inclut un onglet Lecture Time Machine intégré. Cliquez sur l'onglet  horloge en bas de la vue en direct pour basculer de la diffusion en direct au mode de lecture Time Machine. Utilisez-le pour faire défiler les enregistrements et examiner un événement qui vient de se produire sans quitter la vue en direct.

En mode Lecture Time Machine, la vue en direct lit les enregistrements synchronisés de vos périphériques au lieu des diffusions en direct. Un graphique de chronologie apparaît au bas - cliquez et faites glisser pour sélectionner une heure de lecture, puis cliquez sur l'icône Lecture. La Lecture Time Machine s'alignera automatiquement sur l'enregistrement disponible le plus proche. Effectuez un zoom avant et arrière sur la chronologie à l'aide de la molette de souris, des contrôles de zoom ou d'un geste de pincement sur les appareils tactiles.



Les barres colorées sur la chronologie représentent l'endroit où les enregistrements sont disponibles.

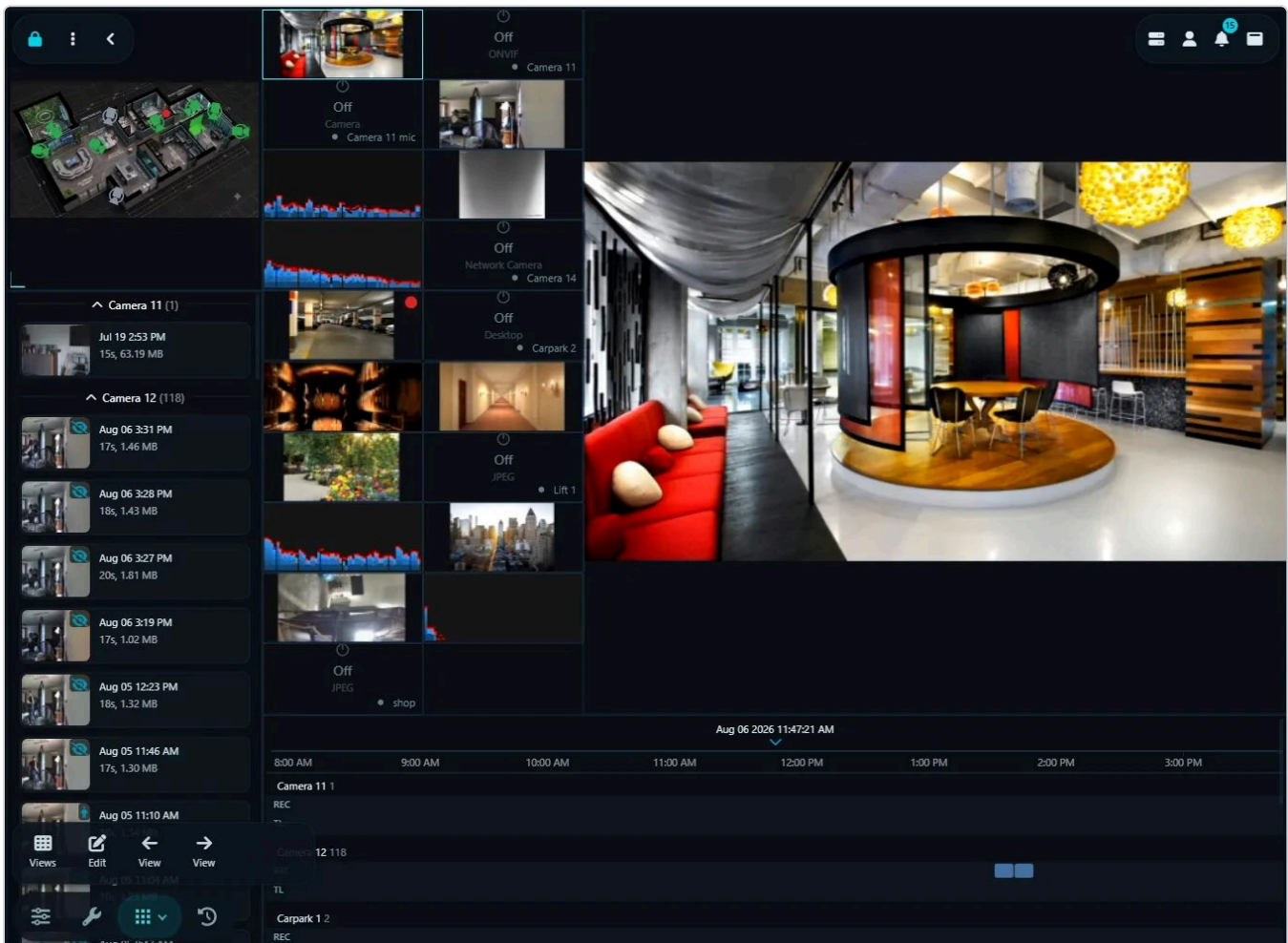
Pour revenir à la vue en direct, faites glisser la lecture time machine pour que la tête de lecture soit de retour dans la zone verte en direct.

En mode Lecture Time Machine, le menu contrôles des caméras change pour fonctionner avec les fichiers au lieu des périphériques en direct.

Dispositions

Configuration des Dispositions

Les **Dispositions** dictent la façon dont les **Périphériques** s'affichent dans la [vue en direct](#). Utilisez-les pour organiser plusieurs caméras exactement comme vous le souhaitez - par exemple un affichage mural pour un poste de surveillance, ou une vue dédiée à vos caméras extérieures. Agent DVR offre 9 vues configurables (modifiables sous **Paramètres du serveur - Interface utilisateur**, et chaque vue peut avoir sa propre **Disposition**. Pour sélectionner une vue, cliquez sur l'icône  en bas à droite.



Une fois une vue sélectionnée, cliquez sur l'icône  en bas à droite de la visionneuse en direct pour la configurer.

Configure View



Name

Outside (East)

Layout

Desktop



Add or edit layouts in server settings

Selected Device

None



The device that is first selected when displaying this view

☐ Auto Filter

Filter recordings and photos on selected device

Slots



↑ Click a slot to add a device ↑

OK

Nom : Attribuez un **Nom** convivial à votre vue, comme « Caméras extérieures ».

Disposition : Sélectionnez une **Disposition** dans la liste déroulante. Une variété de **Dispositions** sont fournies, ou vous pouvez [créer la vôtre](#).

Appareil sélectionné : Choisissez un **Périphérique** à mettre en évidence lors du chargement de cette vue.

Filtre automatique : Si coché, les contrôles **Enregistrements**, **Afficher les photos** et **Chronologie** afficheront uniquement le contenu du **Périphérique** sélectionné, en ignorant les autres filtres appliqués. Si décoché, les filtres de **Périphérique** normaux sont appliqués.

Une fois que vous avez choisi une **Disposition**, vous pouvez commencer à ajouter des **Périphériques** aux moniteurs de la **Disposition**. Les moniteurs sont codés par couleur avec une bordure pour signifier leur type :

Bordure rouge - Moniteur d'alerte : Affiche les **Périphériques** en état d'alerte, en alternant entre plusieurs s'ils sont disponibles.

Bordure bleue - Moniteur de mouvement : Affiche les **Périphériques** qui ont détecté un mouvement, en alternant entre eux s'il y en a plusieurs.

Bordure verte - Moniteur en grille : Affiche les **Périphériques** dans une disposition en grille, s'ajustant automatiquement pour maximiser l'espace des caméras.

Bordure orange - Moniteur d'intervalle : Peut contenir plusieurs **Périphériques**, en alternant entre eux s'il y en a plus d'un.

Bordure violette - Moniteur de contrôle : Affiche les **Contrôles** comme le navigateur d'**Enregistrements**, l'**Affichage du plan d'étage** ou la **Chronologie**. L'ajout de **Périphériques** filtre le contenu ; sans **Périphériques**, tout le contenu s'affiche. Un seul moniteur de contrôle de chaque type peut être ajouté à une **Disposition**.

Visionneuse principale : Affiche le **Périphérique** actuellement sélectionné. **Les Périphériques ne peuvent pas être ajoutés à ce moniteur.**

Pour ajouter des **Périphériques** à un moniteur, cliquez sur l'icône **+** dans le moniteur. Cela ouvrira la commande de configuration du moniteur.

Configuration des emplacements de disposition

Pour configurer un emplacement, glissez-déposez les périphériques que vous souhaitez inclure de la colonne de gauche vers la droite. Vous pouvez réorganiser les périphériques dans la colonne de droite pour modifier leur apparence dans le lecteur en direct.

Grid Slot

Displays devices arranged in a grid

Drag, drop and reorder devices



Excluded

Camera 11 mic

Camera 12 mic

Camera 13 mic

Mic 5

Seminar 1 mic

Included

Breakout 1

Camera 11

Camera 12

Camera 13

Camera 14

Carpark 1

Carpark 2

Cellar

Corridor 2

Garden

Lift 1

Office Exterior 1

Seminar 1

shop

New Device

OK

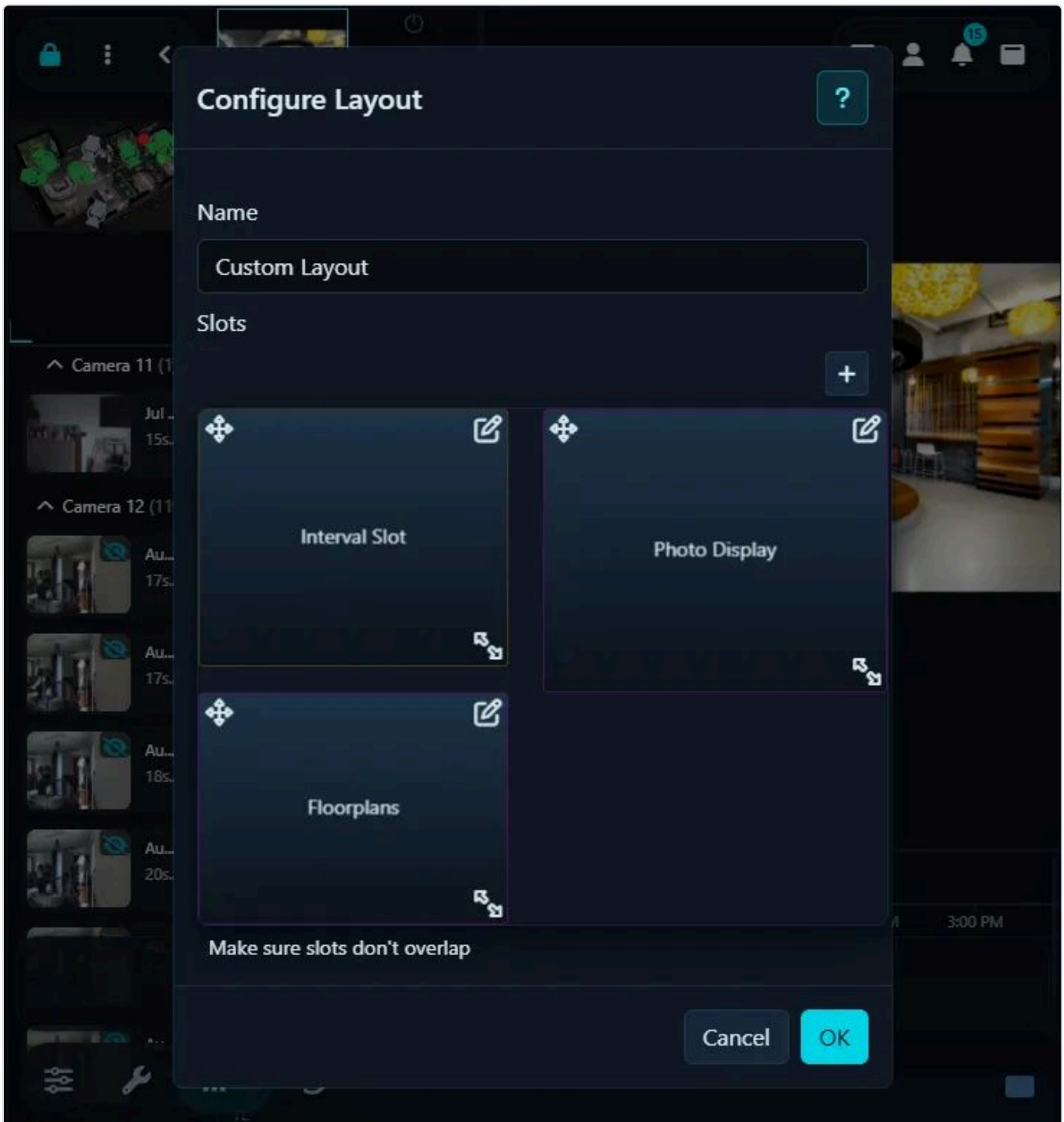
De plus, vous pouvez ajouter un nouveau périphérique directement à partir de ce panneau, et il sera automatiquement inclus dans cet emplacement.

Utilisez les contrôles en bas pour déplacer tous les périphériques vers ou hors d'un emplacement à la fois.

Personnalisation des Dispositions

Créez vos propres dispositions dans Agent. Pour commencer, accédez au Menu du serveur **Paramètres** - **Dispositions**. Ici, vous pouvez ajouter, modifier ou supprimer des dispositions.

Cliquez pour ajouter une nouvelle disposition.



Utilisez l'icône **+** pour ajouter des emplacements à votre disposition. (Les périphériques sont ajoutés à ces emplacements ultérieurement via la visionneuse en direct).

Cliquez et faites glisser les emplacements à l'aide du contrôle **↔**, redimensionnez-les avec **⌘** et modifiez-les avec **✎**.

Important : Assurez-vous que les emplacements ne se chevauchent pas. Le concepteur de disposition s'aligne sur une grille pour faciliter le placement des périphériques.

Le cliquetis pour ajouter ou modifier un emplacement ouvre le contrôle de configuration d'emplacement :

The image shows a dark-themed 'Edit Slot' dialog box. At the top left is the title 'Edit Slot' and at the top right is a help icon (question mark in a square). Below the title is a 'Slot Type' dropdown menu currently set to 'Interval Slot'. Underneath is an 'Interval (s)' slider with a blue knob; the value '3' is displayed below the slider. Below the slider is a text field labeled 'Optimise AR' containing the value '1.778'. At the bottom of the dialog are three buttons: a red trash can icon, a 'Cancel' button, and an 'OK' button.

Type d'emplacement : Choisissez le type d'emplacement - les options sont détaillées [ci-dessus](#).

Intervalle : Pour les emplacements avec plusieurs périphériques, cela définit le délai (en secondes) pour basculer entre les périphériques (non applicable aux emplacements Grille).

Optimiser la RA : Ajustez ceci pour optimiser la disposition de la grille pour différents rapports d'aspect. Utilisez 1.778 pour les caméras 16:9 et 1.333 pour les caméras 4:3.

Revenir en arrière Hors ligne : Exclut les contrôles hors ligne de l'emplacement (non applicable à la vue Grille).

Afficher l'appareil par défaut : Affiche le premier périphérique activé (dans l'emplacement Mouvement ou Alerte) quand il n'y a rien d'autre à afficher.

Configurez votre emplacement et cliquez sur OK. Pour supprimer un emplacement, sélectionnez **Effacer**.

Cliquez sur OK pour enregistrer votre disposition. Pour appliquer votre nouvelle disposition dans la [visionneuse en direct](#), cliquez sur l'icône  en **bas droite** et sélectionnez votre nouvelle disposition dans la liste déroulante.

Enregistrement et chargement des Dispositions

Utilisez l'option **Sauvegarde/Restauration** du Menu du serveur  pour exporter et importer vos dispositions.

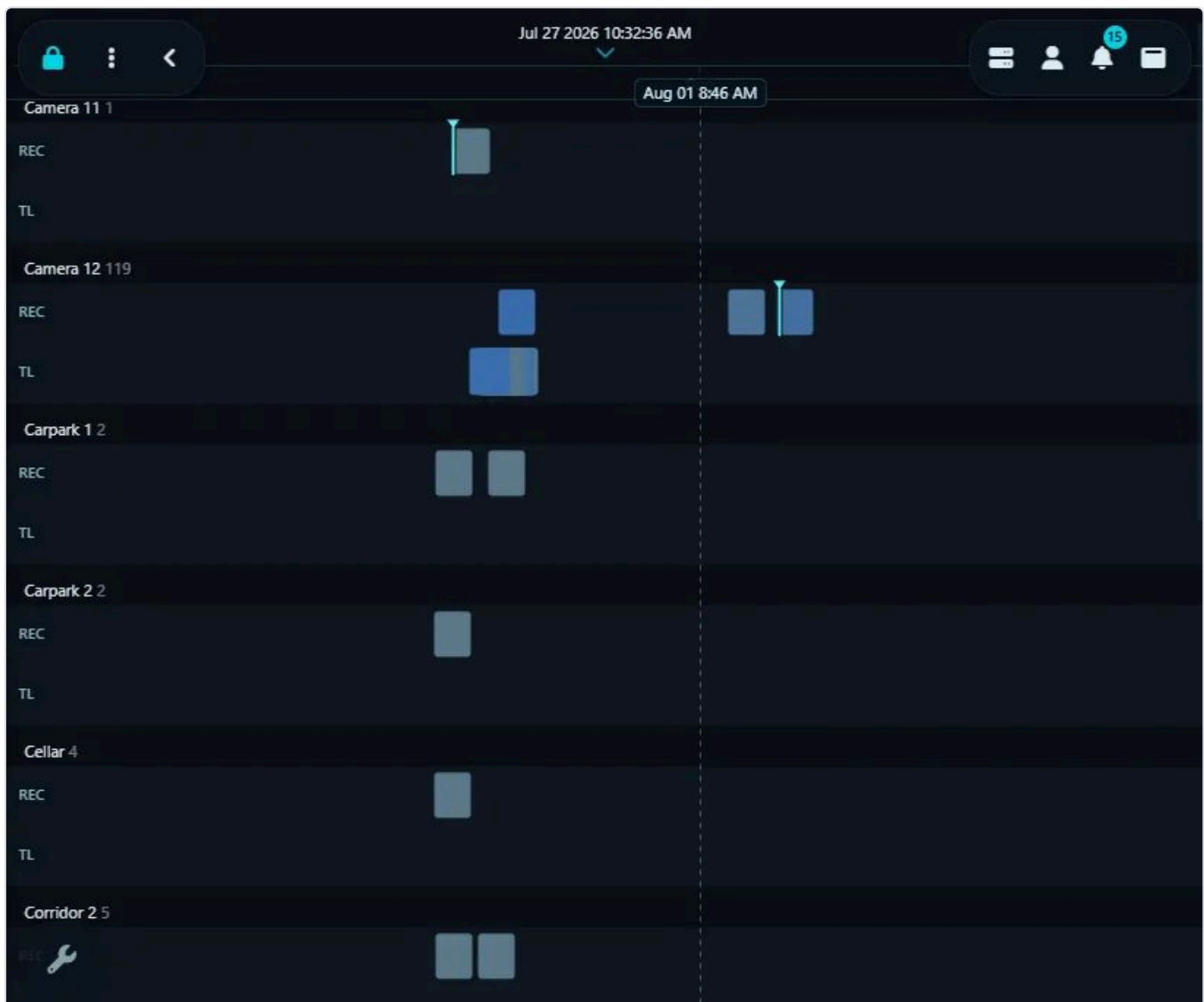
Ligne de temps

Utilisation de la Chronologie

Pour accéder à la Chronologie, cliquez sur le menu Vue dans la barre supérieure et sélectionnez l'icône Chronologie 📅.

La Chronologie offre un moyen direct de visualiser les événements dans l'ordre chronologique. Les enregistrements de tous les périphériques sont organisés séquentiellement. Balayez ou cliquez et glissez avec la souris pour naviguer. Pour zoomer, utilisez Ctrl + molette de la souris ou simplement la molette de la souris sur l'en-tête ou sur l'écran tactile, utilisez les gestes de pincement. Cliquez sur une barre d'activité dans la chronologie pour démarrer la lecture, ou sur une vignette de caméra pour lancer un mini flux EN DIRECT.

Remarque : La chronologie affiche uniquement les caméras avec des enregistrements ; les caméras sans enregistrement ne s'afficheront pas.

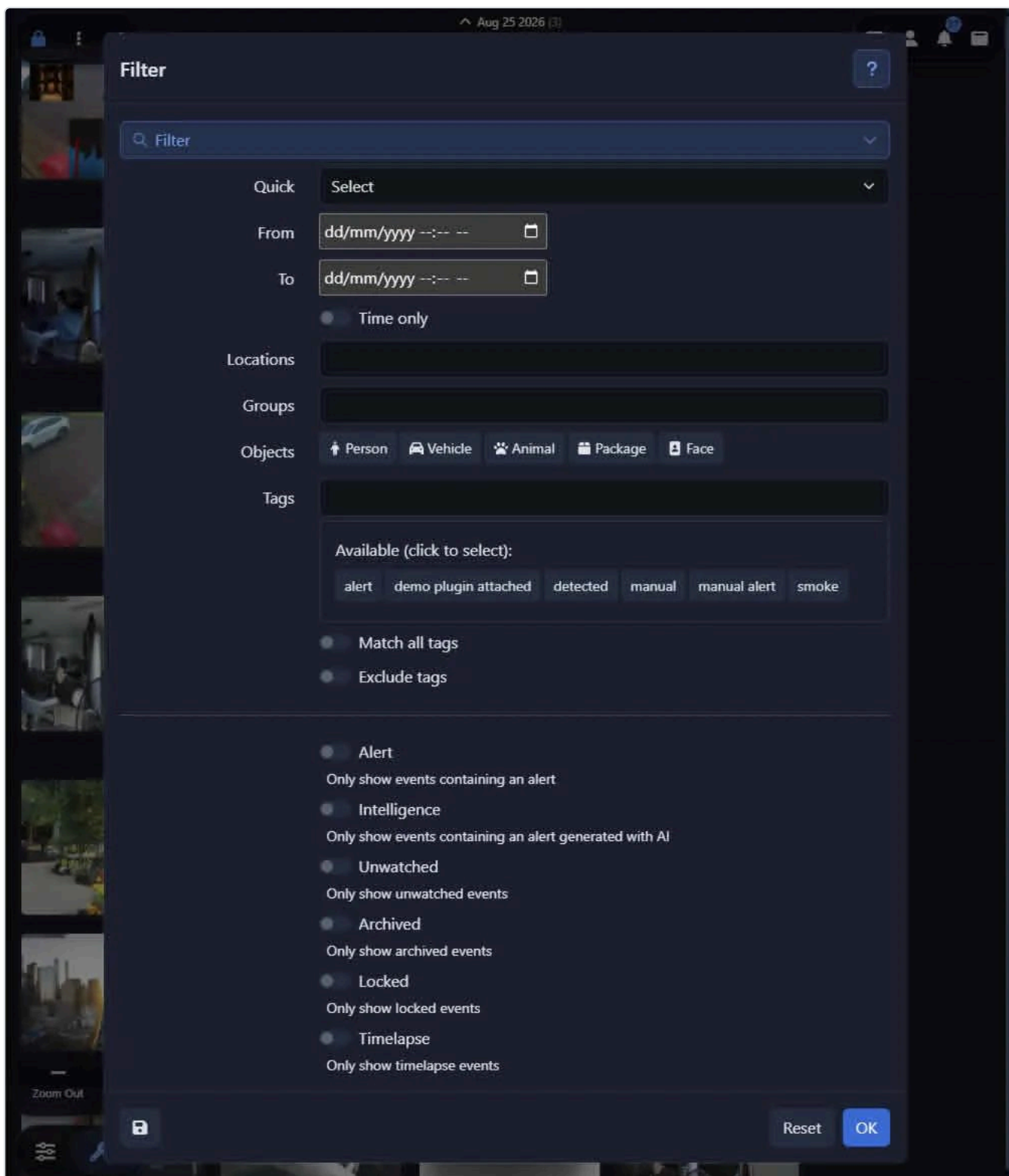


Les contrôles de la barre d'outils vous permettent de :

 Basculer vers la Machine temporelle à l'heure actuellement sélectionnée
 Réduire
 Agrandir
 Réinitialiser le zoom
 Faire défiler vers la gauche
 Faire défiler vers la droite
 Aller à Maintenant
 Filtre rapide
 Filtre
 Basculer le mode d'affichage (par nom ou par emplacement)

Filtrage

Pour filtrer manuellement les enregistrements, cliquez sur l'icône de filtre (loupe) en bas à droite.



De / À : Sélectionnez une plage de dates pour votre recherche.

Emplacements : Filtrez par emplacements. Ajoutez des emplacements dans les paramètres de la caméra sous l'onglet Général.

Objets : Cliquez sur les boutons Personne, Véhicule, Animal, Paquet ou Visage pour afficher uniquement les événements où la [Reconnaissance d'objets](#) a détecté ce type d'objet. La sélection de plusieurs affiche les événements correspondant à l'un d'entre eux. Les événements correspondants affichent une petite

icône pour chaque type d'objet détecté. Les enregistrements effectués avant l'ajout de cette fonctionnalité peuvent ne pas être détectés.

Étiquettes : Entrez des étiquettes pour filtrer, particulièrement utile si vous avez étiqueté les enregistrements manuellement ou avec l'[IA](#). « Timelapse » est une étiquette automatique pour les enregistrements en accéléré.

Alerte : Cochez cette case pour afficher uniquement les enregistrements contenant un événement d'alerte.

Intelligence : Filtrez pour afficher uniquement les enregistrements avec des événements d'alerte générés par l'[IA](#).

Non regardé : Cochez cette case pour afficher uniquement les enregistrements que vous n'avez pas encore visionnés.

Archivé : Cochez cette case pour afficher uniquement les enregistrements qui ont été archivés.

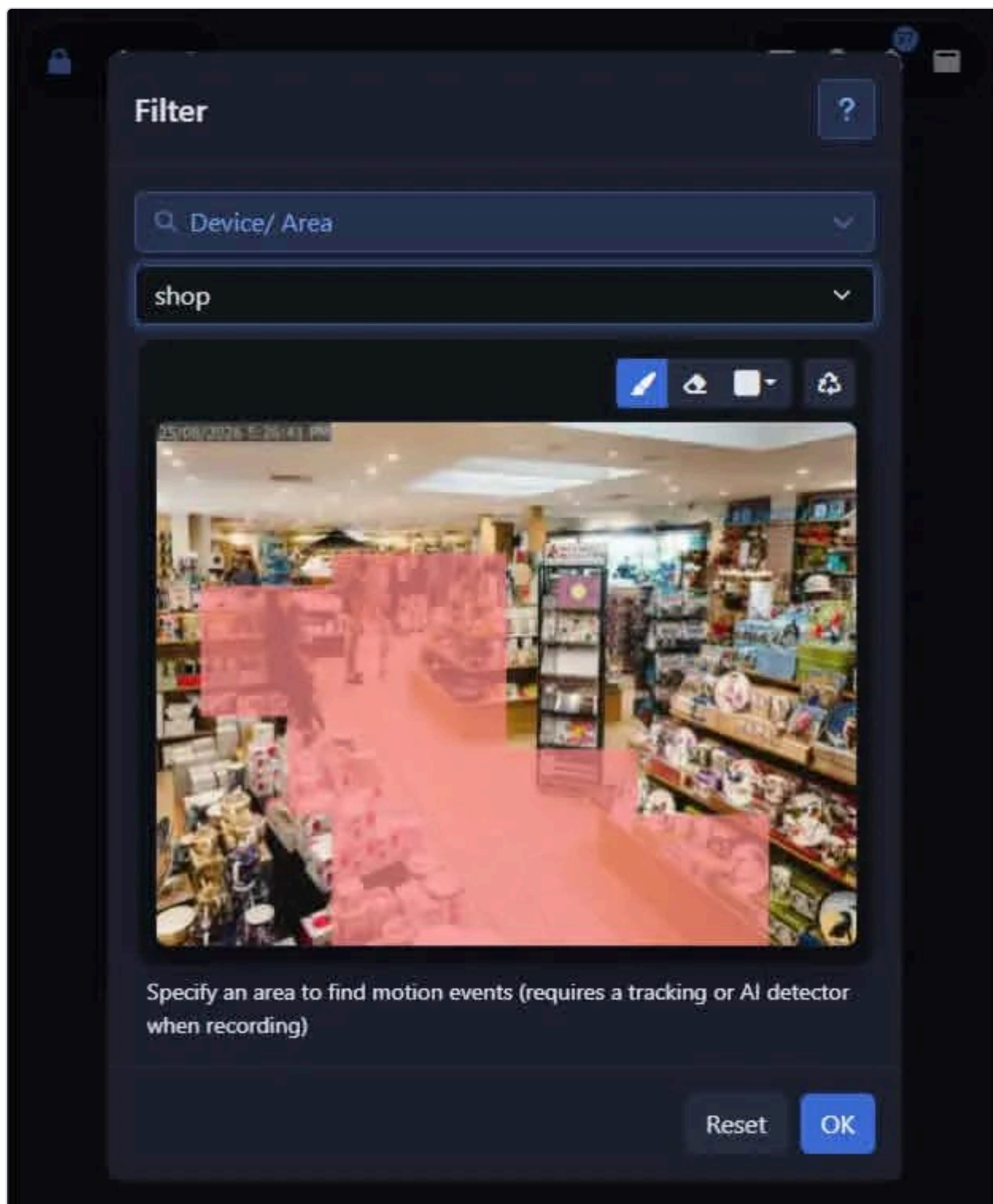
Verrouillé : Cochez cette case pour afficher uniquement les enregistrements qui sont verrouillés.

Cliquez sur le bouton Supprimer le filtre pour effacer les filtres et afficher tous les fichiers.

Cliquez sur le bouton Enregistrer le filtre  pour enregistrer vos paramètres de filtre. Accédez-y rapidement à partir de l'icône de filtre de la barre d'outils .

Recherche de Mouvement

Pour rechercher un mouvement dans des zones spécifiques de vos enregistrements, cliquez sur l'icône de filtre (verre) en bas à droite et sélectionnez « Appareil/Zone » dans le menu.



Périphérique : Sélectionnez une caméra à rechercher

Zone : Utilisez les outils de dessin pour sélectionner une zone à rechercher pour le mouvement. La zone sélectionnée est mise en évidence.

Cliquez sur OK pour rechercher dans les enregistrements un mouvement détecté dans la zone mise en évidence.

Remarque : La recherche de mouvement n'est disponible que pour les enregistrements utilisant un détecteur de mouvement de suivi, comme le suivi d'objets, les lignes de détection ou la vitesse, ou un détecteur IA qui retourne des données de zone (comme CodeProject AI). S'applique uniquement aux enregistrements créés avec v5.2.9.0+.

Conseils et astuces

Pour commencer la lecture à une heure spécifique, alignez l'horodatage le plus à gauche de la chronologie avec l'heure souhaitée. Cliquez sur un enregistrement en dessous, et la lecture commencera et se positionnera à ce moment.

Les enregistrements en accéléré temporelle sont affichés aux côtés des enregistrements ordinaires mais occupent seulement la moitié de la hauteur dans l'emplacement.

Les enregistrements sont codés par couleur en fonction des niveaux de mouvement maximal. Les barres rouge vif indiquent un mouvement élevé.

Zoomez suffisamment, et Agent DVR affichera les vignettes des enregistrements quand l'espace le permet.

Cliquez sur un enregistrement pour accéder au [mode de lecture](#).

Une ligne de marqueur apparaît sur la chronologie pendant la lecture, vous aidant à suivre le dernier enregistrement visualisé pour chaque périphérique.

Si votre écran est assez large, Agent DVR affiche les vignettes en direct de vos périphériques sur la gauche. Les icônes peuvent également être affichées - consultez [Enregistrements](#) pour les détails des icônes.

Cliquez sur une vignette de périphérique en direct (si affichée) pour un mini flux en direct. Déplacez ce flux autour de l'écran selon vos besoins. Cliquez à nouveau sur la vignette pour quitter le mini-lecteur.

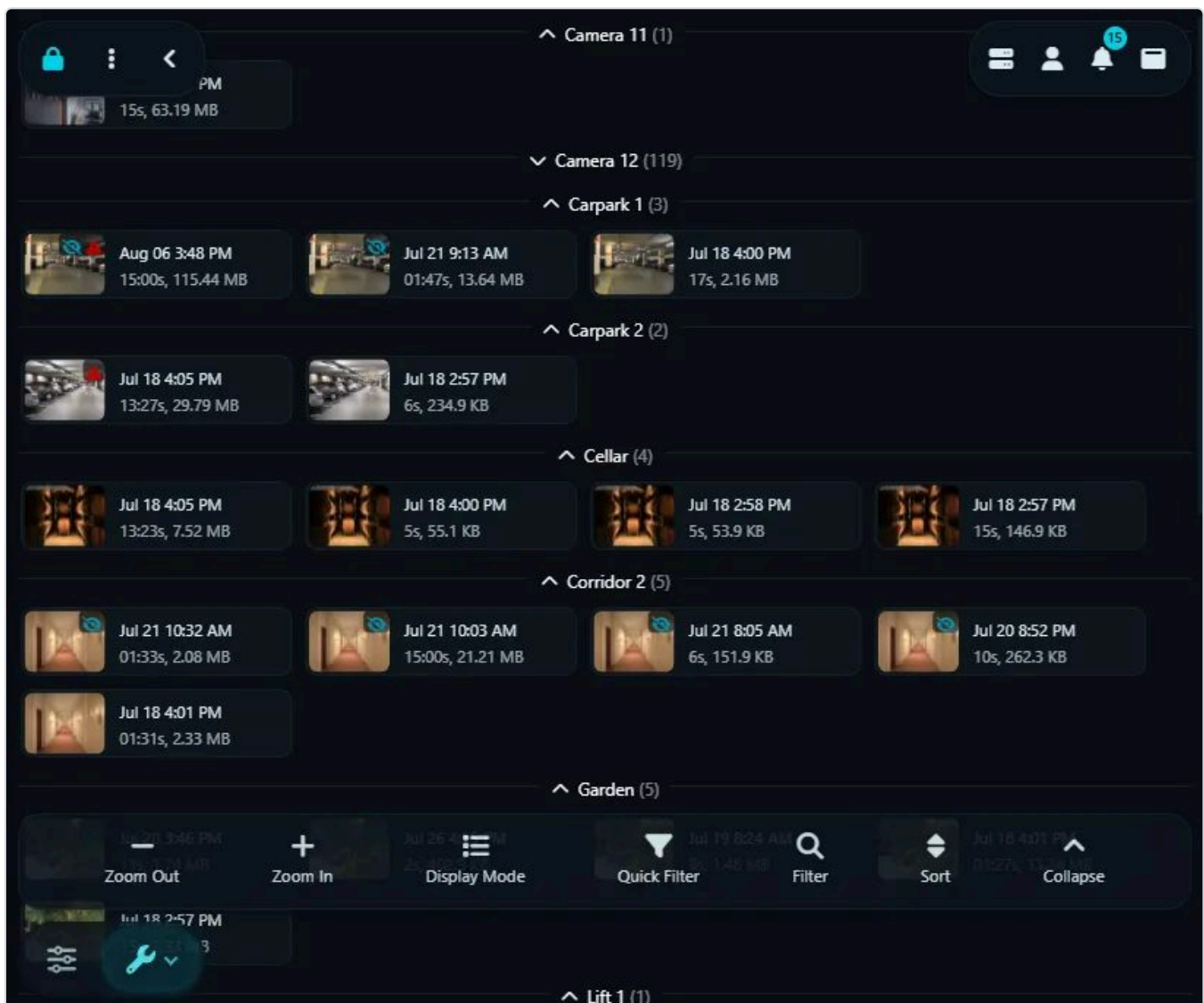
Enregistrements

Utilisation des Enregistrements

Pour accéder à *Enregistrements*, cliquez sur le menu Vue dans la barre supérieure et sélectionnez l'📁 icône *Enregistrements*.

La vue *Enregistrements* répertorie tout ce que vos caméras et microphones ont capturé, avec des aperçus miniatures et des détails pour chaque fichier. L'enregistrement de caméra peut être déclenché par la détection de mouvement, les alertes, les planifications ou démarré manuellement.

Les fichiers sont enregistrés localement sur votre ordinateur. Pour localiser vos enregistrements, consultez [Paramètres du serveur - Stockage](#).



Filtrage

Voir [Filtrage](#)

Recherche de Mouvement

Voir [Recherche de Mouvement](#)

Conseils et astuces

Réduisez et agrandissez chaque périphérique en utilisant l'icône  à côté du nom du périphérique.

Les icônes affichées à côté des enregistrements indiquent :

 : Enregistrement non regardé.

 : Enregistrement accéléré.

 : L'enregistrement contient un événement d'alerte généré par l'IA.

 : L'enregistrement contient un événement d'alerte.

 : Le fichier est verrouillé et ne sera pas effacé.

 : Le fichier a été archivé.

Conseil : À partir de v3.7.2.0+, modifiez ces drapeaux en mode édition.

Pour les enregistrements en mode brut, la lecture est possible pendant l'enregistrement. Les notifications « Enregistrement commencé » peuvent être cliquées pour une lecture instantanée. Pour les enregistrements encodés, basculez vers le **codec VP8** dans les paramètres du serveur pour une fonctionnalité similaire. **H264** ne prend pas en charge la lecture pendant l'enregistrement.

Zoomez avant et arrière avec   pour des vignettes plus grandes ou un affichage simplifié en liste.

Utilisez l'icône de réduction/expansion  en bas à droite pour basculer tous les périphériques.

Cliquez sur l'icône de recherche  pour filtrer les enregistrements, de manière similaire au [filtre de la chronologie](#).

Utilisez l'icône de tri  pour modifier le mode d'affichage (par périphérique ou par date).

Cliquez sur l'icône d'édition  pour entrer en mode édition. Sélectionnez les enregistrements individuellement ou en masse pour diverses actions.

Avec les enregistrements sélectionnés, utilisez les icônes en bas à gauche pour effacer, archiver, télécharger, verrouiller, télécharger ou mettre en file d'attente pour [la lecture](#). Les enregistrements verrouillés ne seront pas archivés par la gestion du stockage.

Fichier Fusionner Étiquettes

Les étiquettes de fusion vous permettent de créer des modèles de nom de fichier personnalisés - Agent DVR remplace chaque étiquette par les détails du périphérique ou la date et l'heure de création du fichier.

Étiquettes disponibles pour la fusion de noms de fichiers:

{ID}: L'ID du périphérique.

{TYPE}: L'ID de type du périphérique (1 = microphone, 2 = caméra).

{NAME}: Le nom du périphérique.

{0:yyyy-MM-dd_HH-mm-ss_fff}, **{0:MM-dd}**: Tout formateur de date-heure valide.

Exemples de formateurs de date-heure:

{0:yyyy-MM-dd_HH-mm-ss_fff}: par exemple

2026-01-07_14-32-05_123

{0:MM-dd}: par exemple

01-07

Nom de fichier d'exemple:

{NAME}_{0:yyyy-MM-dd_HH-mm-ss}.mp4

→

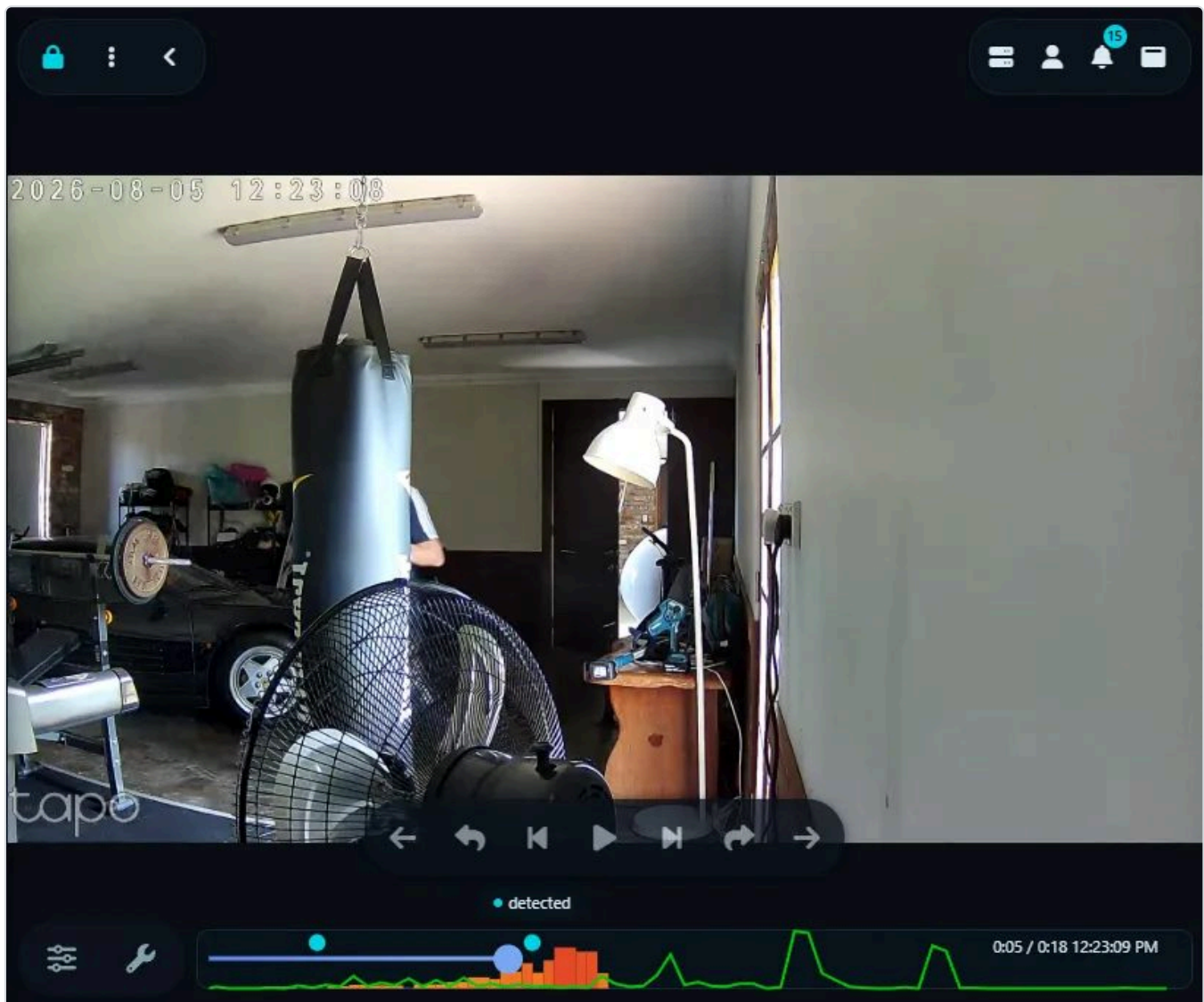
FrontDoor_2026-01-07_14-32-05.mp4

Lecture

Contrôle de la lecture

Pour accéder à la Lecture, cliquez sur un enregistrement dans la Chronologie, l'onglet Machine à remonter le temps dans la Vue EN DIRECT, ou la vue Enregistrements, ou cliquez sur toute notification qui s'affiche à propos de nouveaux enregistrements.

La Lecture dans Agent DVR fournit des moyens faciles de gérer votre contenu enregistré.

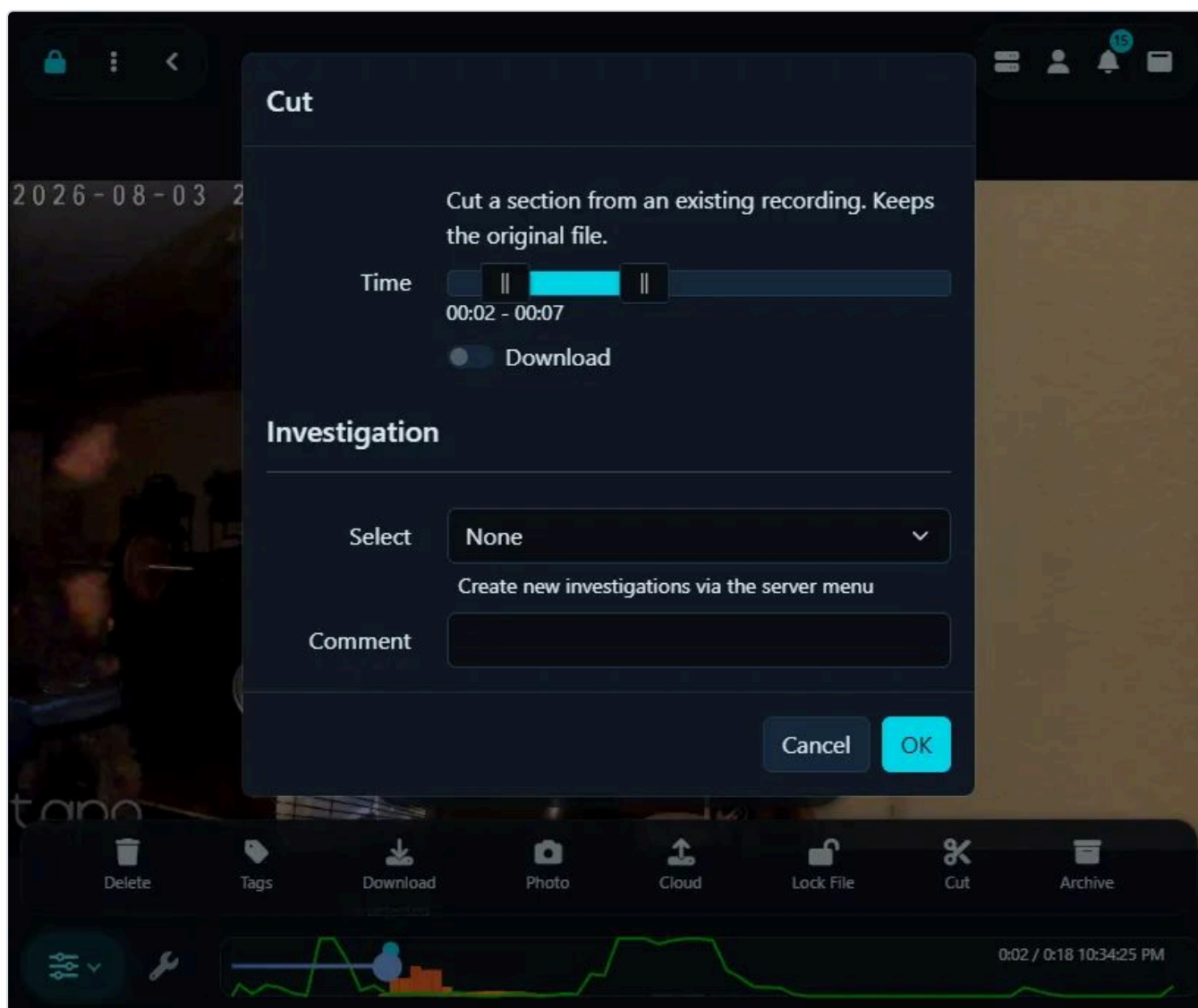


Commencez la lecture du contenu enregistré à partir de la [chronologie](#) ou de la vue [enregistrements](#). Vous pouvez également cliquer sur toute alerte de nouvel enregistrement pour commencer la lecture immédiatement.

Couper les enregistrements

Pour extraire les parties intéressantes des enregistrements, cliquez sur l'icône du menu pendant la lecture et sélectionnez Couper ✂. Choisissez la plage horaire que vous souhaitez conserver dans l'enregistrement

actuel et cliquez sur OK. Agent DVR créera le clip et remplacera le fichier d'origine. Une notification apparaîtra dans l'interface utilisateur une fois la modification terminée.



Conseils et astuces

La barre inférieure affiche le niveau de mouvement détecté tout au long de l'enregistrement. La hauteur de la barre indique l'intensité du mouvement, les barres rouges montrant la détection de mouvement déclenchée. Les points sur cette barre sont des étiquettes - des notes ajoutées manuellement ou par l'IA/événements pendant l'enregistrement. Les étiquettes affichent leur texte quand le curseur de lecture atteint un point. À partir de v5.3.1.0+, il peut également y avoir une superposition de ligne verte montrant le volume de l'audio dans l'enregistrement.

Cliquez sur la barre n'importe où pour accéder à ce point de l'enregistrement. L'interface affiche la position actuelle, la durée et l'heure d'enregistrement au-dessus de la commande de navigation.

Utilisez la molette de la souris ou le geste de pincement pour agrandir ou réduire la lecture. Quand vous êtes agrandie, cliquez et glissez pour naviguer dans la zone agrandie.

Cliquez sur l'icône photo  pour capturer cet instant de l'enregistrement.

Sur les appareils mobiles, glissez vers la gauche ou vers la droite pour parcourir les enregistrements.

Accédez aux fonctionnalités supplémentaires via le menu Bas droite. Réglez la vitesse de lecture, téléchargez l'enregistrement, naviguez entre les fichiers, étiquetez manuellement l'enregistrement pour un filtrage facile, ou lisez automatiquement tous les enregistrements sélectionnés.

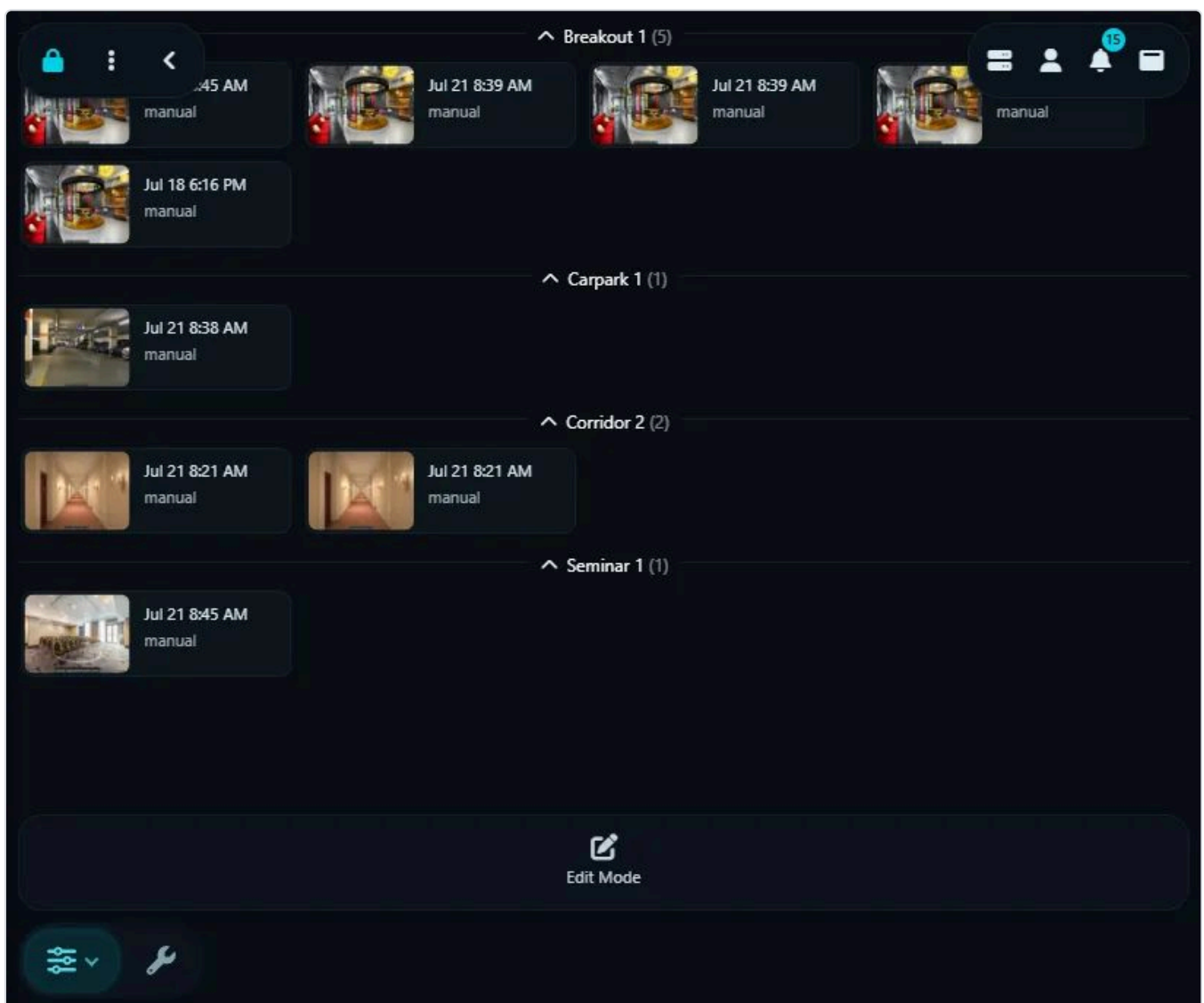
Photos

Accès aux photos

Pour accéder à Afficher les photos, cliquez sur le menu Vue dans la barre supérieure et sélectionnez l'icône Afficher les photos .

Afficher les photos fournit les détails et les aperçus miniatures de toutes les photos enregistrées par Agent.

Les fichiers sont enregistrés localement sur votre ordinateur. Pour localiser vos photos, consultez [Paramètres du serveur - Stockage](#). Les photos sont généralement stockées dans le sous-dossier « grabs » au sein du dossier Enregistrements. Elles peuvent être enregistrées manuellement, automatiquement (via des déclencheurs d'intervalle, de mouvement ou d'alerte), ou en tant que résultat du traitement par IA (par exemple, reconnaissance d'objets, filtres d'alerte, LPR, reconnaissance faciale, etc.).



Filtrage

Pour filtrer manuellement les affichages de photos, cliquez sur l'icône de filtre (loupe) en bas à droite.

De / À : Sélectionnez une plage de dates pour votre recherche.

Emplacements : Filtrez par emplacements. Ajoutez des emplacements dans les paramètres de la caméra sous l'onglet Général.

Groupe : Filtrez par groupe de périphériques.

Objets : Cliquez sur les boutons Personne, Véhicule, Animal, Paquet ou Visage pour afficher uniquement les photos où la [Reconnaissance d'objets](#) a détecté ce type d'objet.

Étiquettes : Entrez les étiquettes à filtrer.

Cliquez sur le bouton Supprimer le filtre  pour effacer les filtres et afficher tous les fichiers.

Cliquez sur le bouton Enregistrer le filtre  pour enregistrer vos paramètres de filtre. Accédez-y rapidement à partir de l'icône de filtre de la barre d'outils .

Conseils et astuces

Réduisez et agrandissez chaque périphérique en utilisant l'icône  à côté du nom du périphérique.

Agrandissez et réduisez avec   pour obtenir des vignettes plus grandes ou une vue de liste simplifiée des photos.

Cliquez sur l'icône de réduction/expansion  en bas à droite pour basculer tous les périphériques.

Cliquez sur l'icône de recherche  pour filtrer les photos, similaire au [filtre Chronologie](#).

Utilisez l'icône de tri  pour modifier le mode d'affichage (par périphérique ou par date).

Cliquez sur l'icône de modification  pour accéder au mode édition. Sélectionnez les photos individuellement ou en masse pour diverses actions.

Avec les photos sélectionnées, utilisez les icônes du bas pour effacer, archiver, télécharger, télécharger ou les parcourir.

Cliquez sur une photo pour un affichage en taille réelle. Utilisez les contrôles en bas à droite pour télécharger ou étiqueter la photo pour une recherche facile.

Nouveau dans 3.9.7.0+ Agrandissez et déplacez l'image en utilisant la souris ou les gestes tactiles.

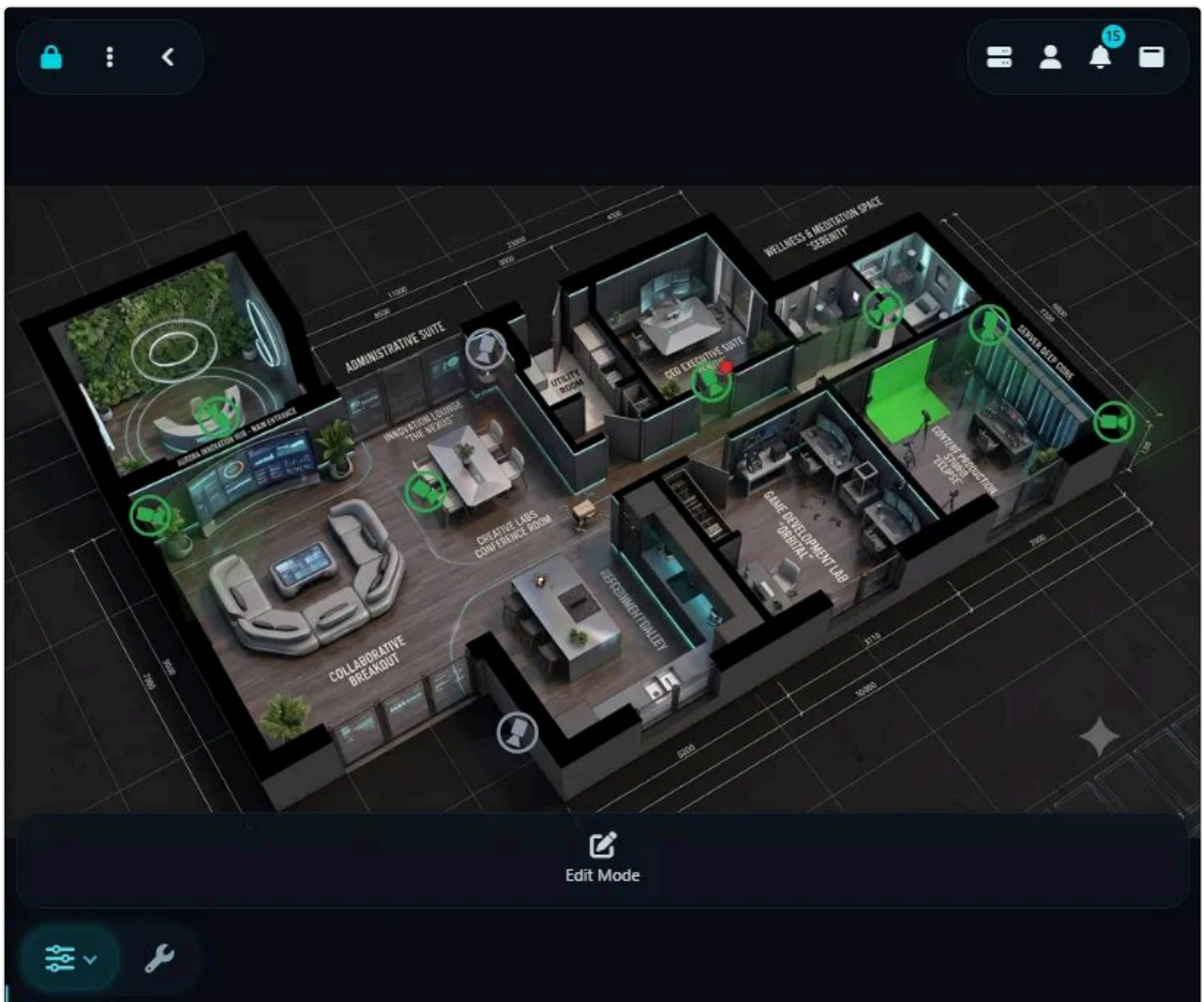
Sur mobile, avec une photo affichée, balayez vers la gauche ou vers la droite pour parcourir les photos.

Plans d'étage

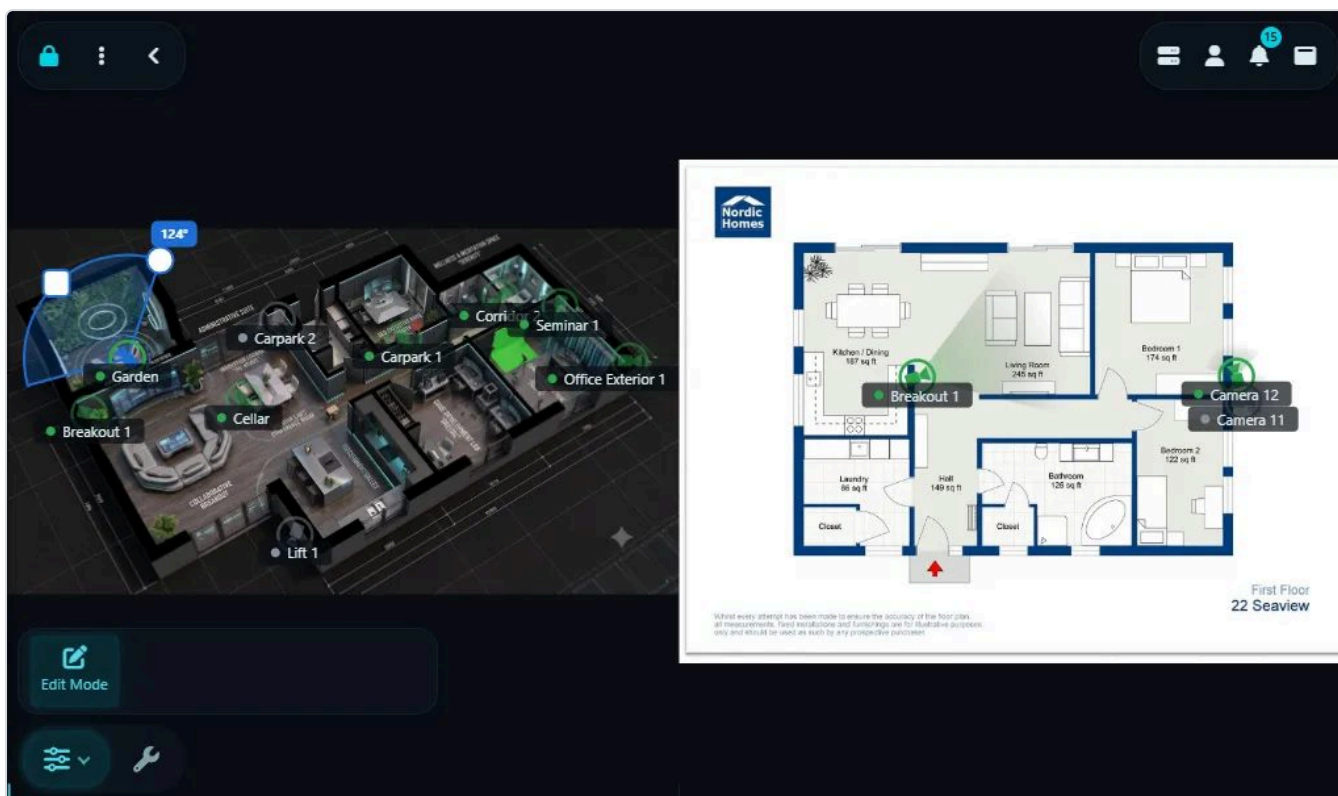
Configuration des plans d'étage

Pour accéder à Plans d'étage, cliquez sur le menu Affichage dans la barre supérieure et sélectionnez l'icône Plans d'étage .

L'Affichage du plan d'étage vous permet de visualiser le placement de vos Périphériques autour de votre propriété, permettant une commutation rapide vers les vues en temps réel de ces Périphériques et la surveillance en temps réel des états d'Alerte. Accédez à l'Affichage du plan d'étage via le sélecteur d'Affichage en haut à gauche de l'Écran.



Pour commencer avec l'Affichage du plan d'étage, cliquez sur l'icône Modifier en bas à droite. Nommez votre forfait et Téléchargez une image de votre plan d'étage. Agent DVR le redimensionnera pour l'adapter à la Zone. Ensuite, sélectionnez les Périphériques que vous souhaitez inclure sur le plan d'étage et cliquez sur OK. Agent DVR placera les Périphériques à des emplacements aléatoires. Vous pouvez entrer ou quitter le mode édition en cliquant sur l'icône Modifier en bas à gauche :



Pour positionner des Périphériques sur le plan d'étage, assurez-vous d'abord qu'une Caméra n'est pas sélectionnée en cliquant sur l'Arrière-plan, puis basculez l'icône Modifier en bas à gauche pour afficher les Contrôles d'édition. Vous pouvez ensuite cliquer et faire glisser leurs Icônes (Caméra ou microphone) à l'emplacement souhaité. Utilisez la poignée carrée pour faire tourner un Périphérique et la poignée circulaire pour ajuster son champ de vision. Une fois que vous avez terminé l'édition, cliquez à nouveau sur le bouton Modifier pour quitter le mode édition. Vous pouvez personnaliser les Icônes de Périphérique dans Agent DVR en modifiant le Périphérique et en définissant le champ Icône sur l'onglet Général.

Utilisation des plans d'étage

Agent DVR fournit 9 emplacements disponibles pour l'affichage du plan d'étage (modifiables dans Paramètres du serveur sous Interface utilisateur, champ Forfaits). Agent DVR organise tous les affichages du plan d'étage avec les périphériques associés dans une disposition en grille. Cliquez sur un affichage du plan d'étage pour le sélectionner, et cliquez à nouveau pour le maximiser ou le minimiser. Pour modifier un affichage du plan d'étage, cliquez sur l'icône Vues  en bas à droite et choisissez un forfait dans la liste.

Conseils et astuces

Pour supprimer un plan d'étage, modifiez-le et désélectionnez tous les périphériques.

Quand un périphérique déclenche une alerte, sa zone de détection clignotera en rouge.

Si un périphérique est en cours d'enregistrement, un marqueur d'enregistrement apparaîtra à côté de celui-ci.

La zone de détection d'un périphérique hors ligne sera gris foncé ; en ligne, elle sera verte.

Cliquez sur un périphérique (en dehors du mode modification) pour ouvrir un mini flux en direct (vidéo et audio). Faites glisser le flux pour le repositionner. Cliquez à nouveau sur le périphérique pour fermer le mini lecteur. Le périphérique sélectionné s'animera pour indiquer la visualisation active.

Avec un périphérique sélectionné, les contrôles en bas à gauche changent pour permettre diverses opérations comme l'allumage/arrêt, la modification, le démarrage de l'enregistrement, etc.

Utilisez l'icône d'agrandissement du mini lecteur en direct pour la vidéo en taille réelle. Cliquez à nouveau pour quitter le mode plein écran.

Agent DVR enregistre automatiquement vos modifications.

Vous pouvez télécharger une image de n'importe quelle taille pour les plans d'étage. Agent DVR redimensionne l'interface utilisateur pour l'adapter sur différents appareils.

Réalité Virtuelle

À propos du mode VR

Pour accéder à la Réalité virtuelle, Cliquez sur le menu Vue dans la barre supérieure et Sélectionnez l'icône Réalité virtuelle .



Le mode Réalité virtuelle dans Agent DVR utilise les caméras de vos Vues configurées en mode EN DIRECT pour organiser les caméras dans un environnement Réalité virtuelle ou 3D. Pour voir les caméras en Réalité virtuelle, vous devez Configurer au moins une Vue dans le lecteur en direct. Le lecteur Réalité virtuelle utilise les mêmes Vues que le lecteur en direct.

Utilisation de la Réalité virtuelle

Si vous disposez d'un périphérique de réalité virtuelle compatible, l'interface offre un mode immersif de réalité virtuelle.

Pour sélectionner une caméra, pointez dessus avec votre contrôleur et appuyez sur la gâchette. Appuyez de nouveau sur la même caméra pour basculer entre la vue agrandie et la vue normale.

Pour vous téléporter, pointez vers le sol et appuyez sur la gâchette pour vous déplacer à cette position.

Si vous disposez d'une manette de jeu, vous pouvez utiliser le **joystick gauche** pour vous déplacer dans la salle et le **joystick droit** pour regarder autour de vous. Utilisez la **croix directionnelle** pour faire un panoramique et incliner une caméra PTZ, et les gâchettes pour effectuer un zoom avant et arrière.

Pour quitter la réalité virtuelle, traversez l'encadrement de porte sur le mur de gauche ou appuyez sur Échap.

Utilisation de la souris et du clavier

Cliquez sur le canevas VR pour capturer la souris - vous pouvez ensuite regarder autour en la déplaçant. Appuyez sur **Échap** pour libérer la souris sans quitter la VR.

Utilisez les **Touches fléchées** pour vous déplacer dans la pièce. Le déplacement diagonal est supporté en maintenant deux touches fléchées ensemble. Un point bleu apparaît quand votre curseur est sur quelque chose d'interactif. **Cliquez à gauche** ou appuyez sur **Espace** pour interagir. La molette de la souris effectuera un zoom avant et arrière sur la caméra sélectionnée.

Pour quitter la VR, franchissez la porte sur le mur de gauche, ou appuyez sur **Échap** alors que la souris n'est pas capturée.

Raccourcis clavier supplémentaires (vous pouvez les configurer via le gestionnaire de touches dans le menu Compte) :

Touche	Action
Espace	Sélectionner / interagir (identique à cliquer à gauche)
Entrée	Afficher / masquer le panneau de contrôle
Échap	Libérer le verrouillage de la souris / quitter la VR
O	Basculer l'alimentation du périphérique sélectionné
R	Basculer l'enregistrement du périphérique sélectionné
G	Prendre une photo sur le périphérique sélectionné
T	Déclencher une alerte manuelle sur le périphérique sélectionné

Utilisation du Panneau de contrôle

Une fois que vous avez sélectionné une caméra (en cliquant dessus), vous verrez une bordure brillante autour d'elle et vous pourrez interagir avec elle via le panneau de commande.

Utilisez le pupitre de commande principal pour interagir avec le périphérique sélectionné. Des boutons sur le pupitre permettent de basculer l'alimentation, de prendre des photos, de commencer et d'arrêter l'enregistrement ou de déclencher des alertes manuelles.

Utilisez les deux contrôles de flèche gauche et droite principaux pour parcourir les vues configurées. Les vues n'apparaissent que si des périphériques leur sont associés.

Utilisez les deux boutons de basculement sur la droite pour afficher les plans d'étage configurés sous forme de moniteurs séparés et un contrôleur PTZ en superposition.

Un marqueur rouge dans le coin haut droite signifie un enregistrement en cours, et une bordure rouge indique une alerte.

Appuyez sur **Entrée** pour afficher ou masquer le panneau de commande à tout moment.

Notes

Le mode VR nécessite une connexion SSL si vous n'exécutez pas sur localhost ou via le portail web.

La VR immersive nécessite un navigateur avec prise en charge de WebXR. Les versions actuelles de Chrome et Firefox prennent en charge WebXR sans configuration supplémentaire. Assurez-vous que SteamVR est en cours d'exécution avant de lancer si vous utilisez un casque lié à un PC.

La prise en charge mobile nécessite Android O+ et varie sur iOS en fonction des versions spécifiques du système d'exploitation et du matériel.

Le mode VR a été testé sur Vive et Google Cardboard. Si vous l'avez utilisé avec succès sur d'autres périphériques, veuillez [nous le faire savoir](#).

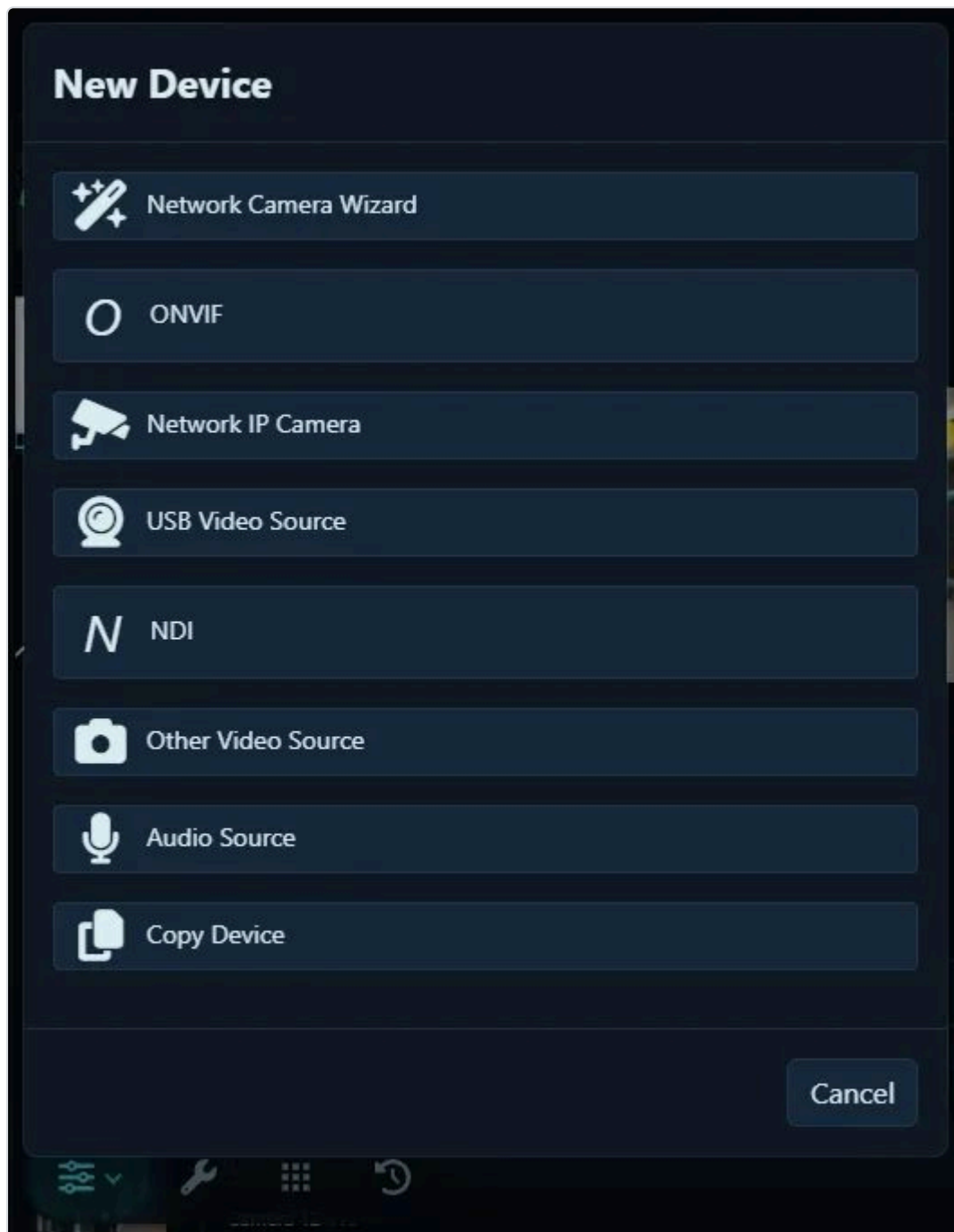
Configuration

Ajout de caméras

À propos

Agent DVR fonctionne avec une large gamme de sources vidéo, des caméras IP ONVIF et RTSP aux webcams USB et aux systèmes DVR multi-canaux.

Cliquez sur l'icône Serveur  en haut à droite de l'interface Agent DVR et sélectionnez « Ajouter un nouveau périphérique » sous **Périphériques**. Vous pouvez également, dans la [Vue EN DIRECT](#), cliquer sur l'icône Modifier  en bas à droite et choisir « Ajouter un nouveau périphérique ».

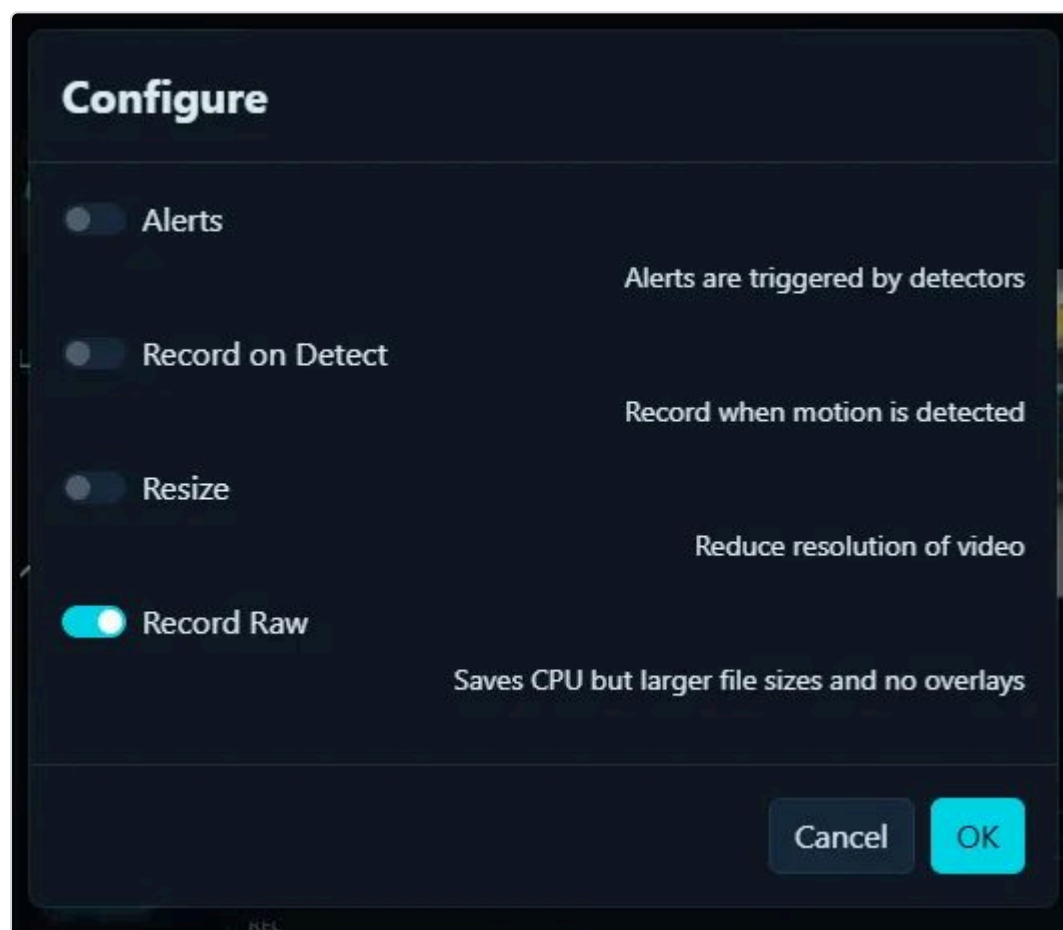


Choisissez parmi les options disponibles. Pour utiliser l'assistant, qui vous aide à découvrir des périphériques sur le réseau local et à connecter votre caméra à l'aide de la base de données de caméras Agent DVR, cliquez

sur « Assistant caméra réseau ». Pour les caméras compatibles ONVIF, sélectionnez « ONVIF ». Si vous disposez déjà d'une URL RTSP, MJPEG ou autre pour votre caméra, choisissez « Caméra IP réseau » (ou « Autre source vidéo » pour d'autres types de sources). Pour ajouter une source audio comme un microphone USB local ou d'autres sources audio réseau, cliquez sur « Source audio ».

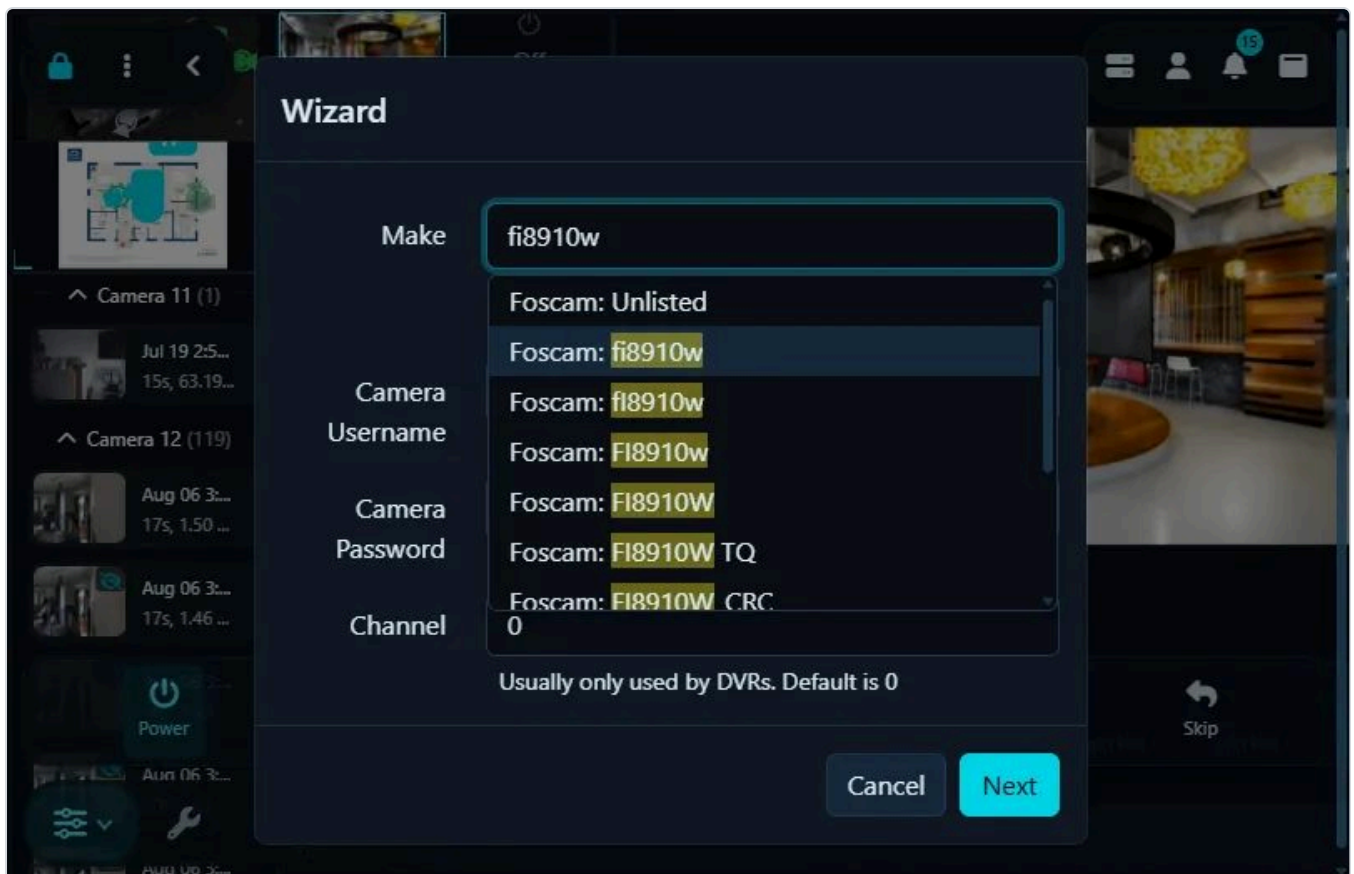
Configuration

La deuxième étape de l'ajout d'un nouveau périphérique consiste à configurer certaines fonctionnalités de base. Si vous activez « Alertes », Agent DVR configurera votre caméra avec un détecteur de mouvement simple pour générer des événements d'alerte. Pour enregistrer lors d'une détection de mouvement, sélectionnez l'option « Enregistrer lors d'une détection ». Pour les caméras haute résolution, l'option « Redimensionner » peut réduire la résolution, ce qui économise l'utilisation du processeur. « Enregistrement brut » signifie qu'Agent DVR enregistrera le ruisseau directement depuis la caméra sur le disque sans encodage, ce qui réduit considérablement l'utilisation des ressources. Notez que l'enregistrement brut n'est disponible que pour les sources vidéo réseau (pas pour les caméras USB ni pour les périphériques locaux comme les ruisseaux du bureau). Vous pouvez modifier toutes ces options ultérieurement.



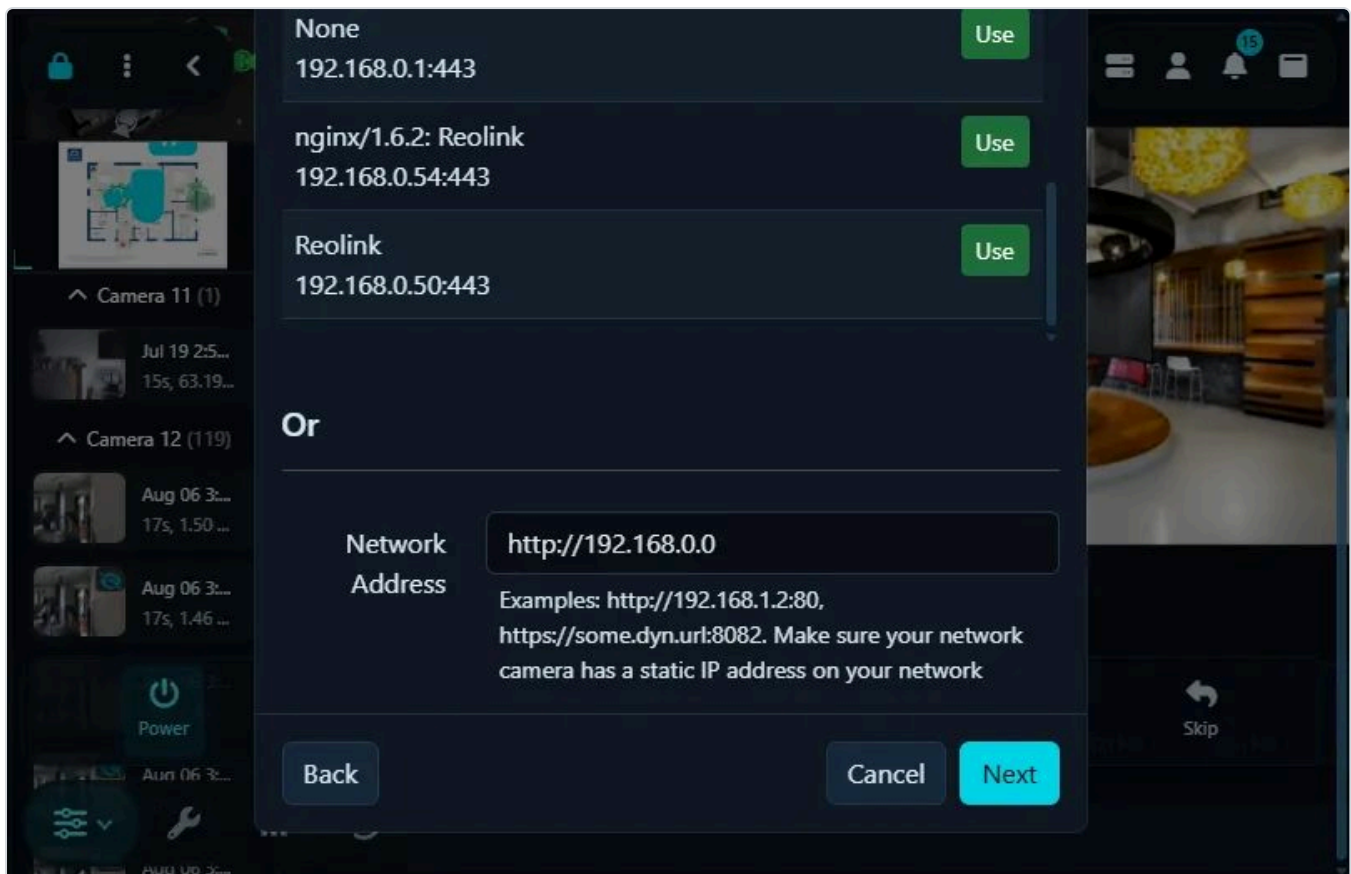
Utiliser l'Assistant

Commencez par saisir le nom de votre fabricant de caméra dans Agent DVR. Le système suggérera des options. **Cliquez sur une suggestion pour la sélectionner.** Si votre fabricant n'est pas répertorié, choisissez « Non répertorié », ou sélectionnez « <Fabricant> : Non répertorié » pour les modèles inconnus. Ces informations aident Agent DVR à affiner les adresses de connexion vidéo potentielles.



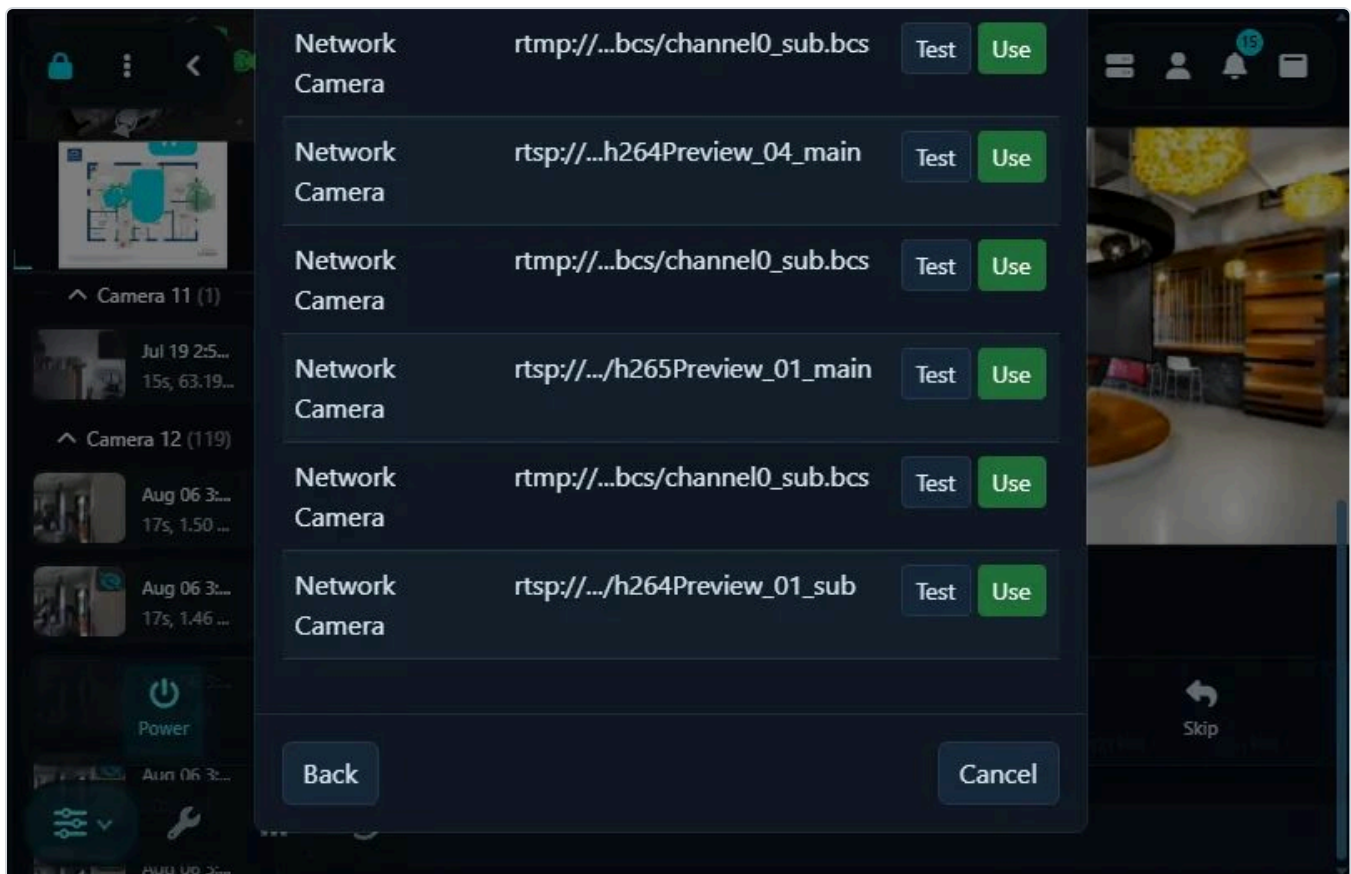
Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe de votre caméra (il s'agit des identifiants utilisés pour accéder à l'interface Web ou à l'application de votre caméra, **et non** votre identifiant iSpyConnect.com).

Entrez le numéro de canal (généralement « 0 » pour les caméras IP, mais peut différer pour les systèmes DVR avec plusieurs caméras).



Ensuite, identifiez ou entrez l'adresse réseau de votre caméra. Agent DVR peut découvrir automatiquement les périphériques locaux. Après l'analyse du réseau, cliquez sur un nom de périphérique pour essayer d'y accéder dans un navigateur Web, et s'il s'agit de votre caméra IP, cliquez sur « Utilisation » à côté. Vous pouvez également entrer manuellement l'adresse réseau au format `http://ADRESSE-IP:PORT` ou `https://ADRESSE-WEB:PORT`. Utilisez l'icône ↺ pour relancer l'analyse de votre réseau.

Conseil : Configurez vos caméras IP avec des adresses IP grésillement sur votre réseau pour maintenir une connectivité cohérente. Voici un guide utile : [Configuration des adresses IP grésillement](#) ↗.



Après sélection d'une adresse, Agent DVR analyse les points de terminaison vidéo. Choisissez-en un dans la liste en cliquant sur « Utilisation ».

Conseil : Préférez les options Caméra IP aux options MJPEG ou JPEG pour une meilleure qualité audio et des fréquences d'images supérieures.

Si aucun point de terminaison n'est trouvé, vérifiez vos détails ou contactez le fabricant pour accéder directement au ruisseau de la caméra. Vous pouvez également ajouter le périphérique à l'aide de « Source vidéo » pour une configuration manuelle ou en tant que périphérique ONVIF.

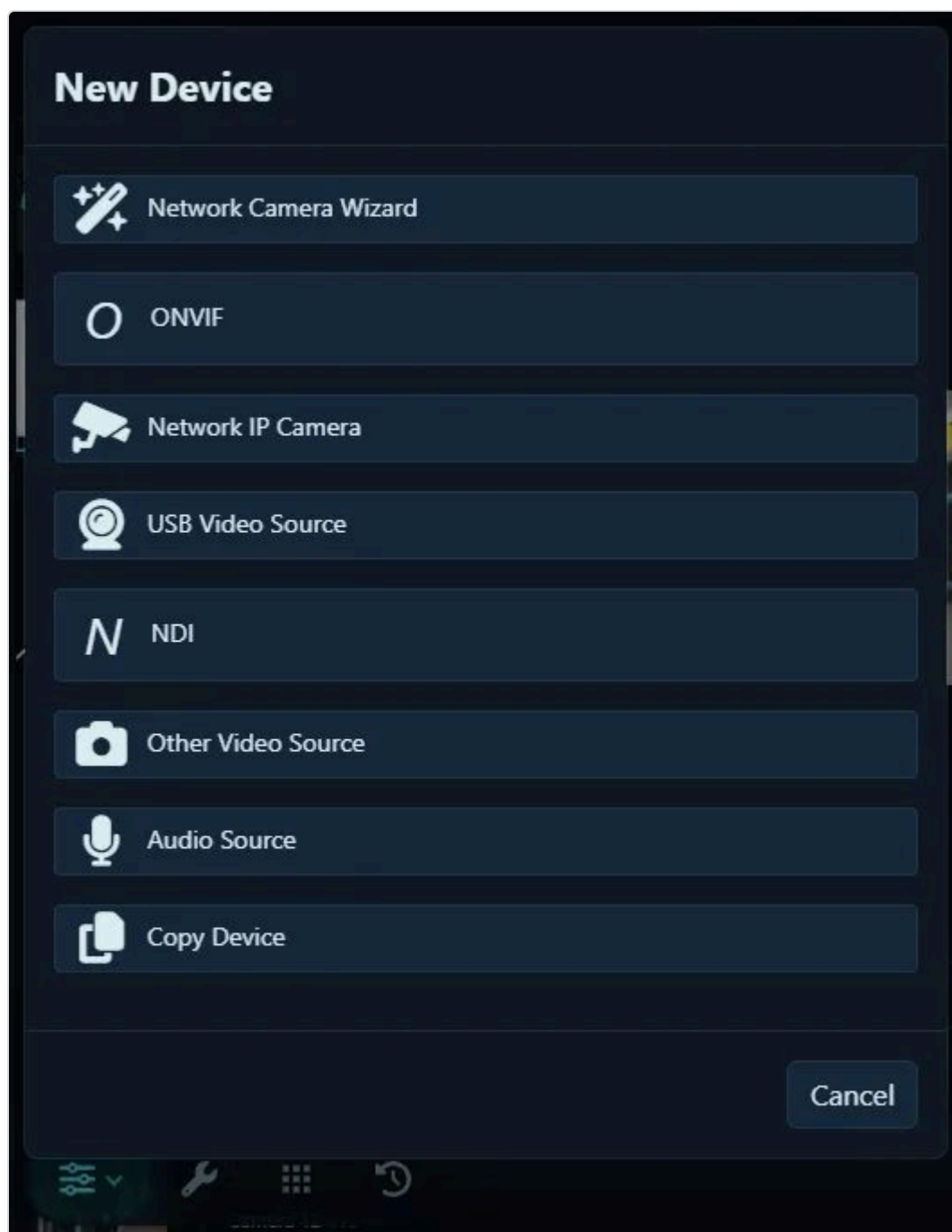
Ajout de microphones

À propos

Cliquez sur l'icône Serveur  en haut à droite de l'interface Agent DVR et sélectionnez « Ajouter un nouveau périphérique » sous **Périphériques**. Vous pouvez aussi, dans la [Vue EN DIRECT](#), cliquer sur l'icône Modifier  en bas à droite et choisir « Ajouter un nouveau périphérique ».

Vous pouvez ajouter des microphones en tant que périphériques autonomes qui enregistrent l'audio dans des fichiers, ou les associer à des caméras pour inclure le son dans les enregistrements de caméras. Pour associer un microphone à une caméra, consultez [Modification des caméras](#).

Conseil : Si vous ajoutez une caméra IP avec une piste audio dans son ruisseau, Agent DVR ajoutera et configurera automatiquement un contrôle Microphone associé.



Cliquez sur « Source audio » pour ajouter un nouveau microphone.

Configuration

La deuxième étape pour ajouter un nouveau périphérique audio consiste à configurer certaines fonctionnalités élémentaires. En activant les « Alertes », Agent DVR configurera votre microphone avec un détecteur de son, le préparant à déclencher des événements d'alerte. Pour enregistrer l'audio quand Agent DVR détecte du son, sélectionnez l'option « Enregistrer lors d'une détection ». Vous pouvez modifier ces options ultérieurement selon vos besoins.

Configure

☐ Alerts

Alerts are triggered by detectors

☐ Record on Detect

Record when sound is detected

Cancel

OK



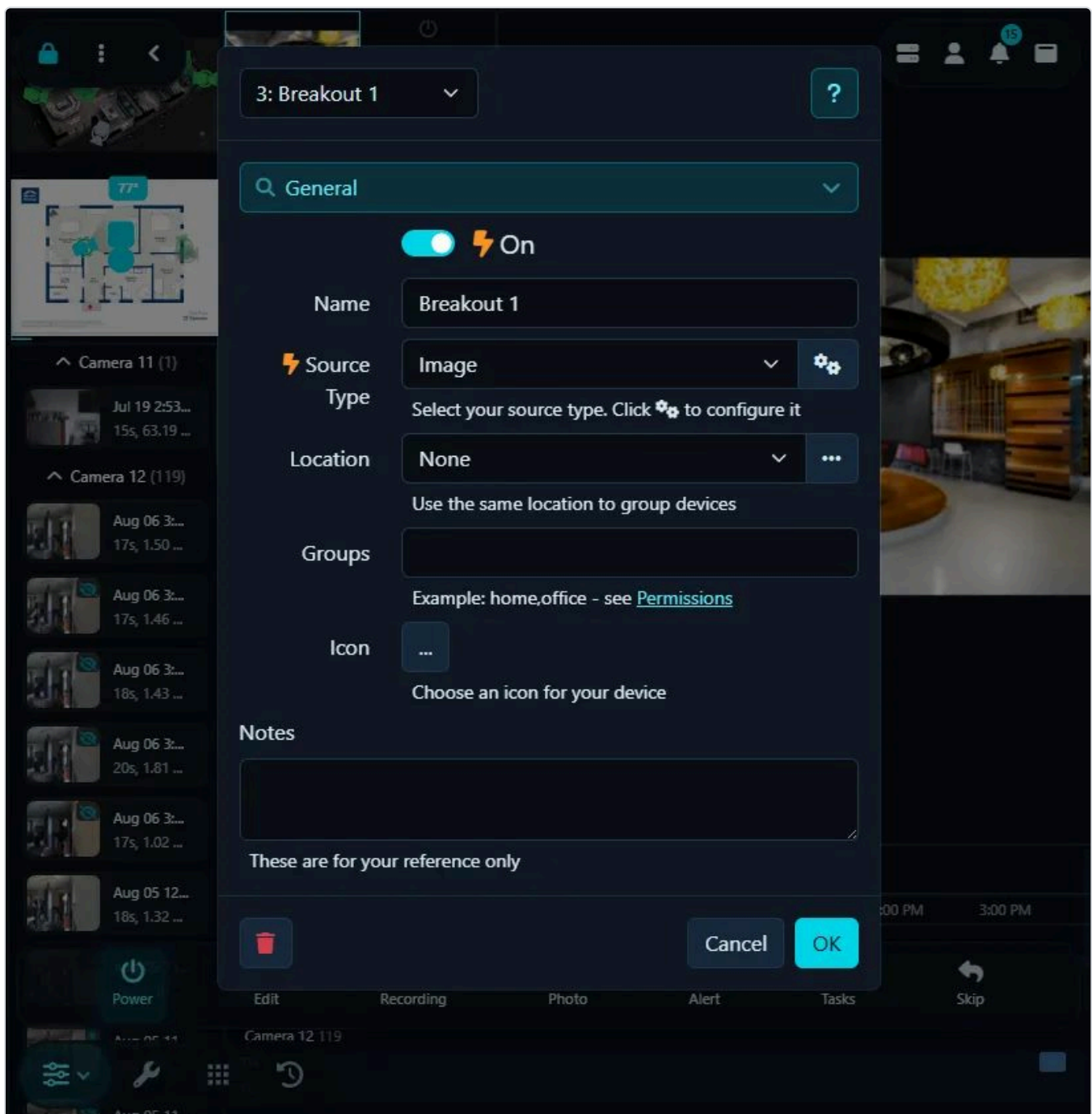
12:00 PM

2:00 PM

Édition des caméras

À propos

Cliquez sur l'icône Serveur  en haut à droite de l'interface Agent DVR et sélectionnez « Modifier les périphériques » sous **Périphériques**. Choisissez le périphérique que vous souhaitez modifier et cliquez sur l'icône Modifier . Vous pouvez également, dans la [Vue EN DIRECT](#), cliquer sur une caméra pour la sélectionner, puis cliquer sur l'icône de modification dans la barre d'outils inférieure (ou appuyez sur la touche de raccourci « E »). Sur Bureau, vous pouvez cliquer avec le bouton droit sur la caméra dans la Vue EN DIRECT ou n'importe où dans Agent DVR où il y a une vignette en direct, comme la Chronologie.



Ceci est l'interface principale pour configurer vos périphériques. Affichés en haut se trouvent votre ID d'objet (dans ce cas, 7), le nom du périphérique (Cour arrière), et à droite, le menu principal du périphérique qui vous donne accès à toutes les zones configurables, appelées onglets. L'icône de trait de foudre ⚡ à côté d'un paramètre indique que les modifications s'appliquent immédiatement, sans avoir besoin de cliquer sur OK.

Général

Cet onglet donne accès aux paramètres généraux et fréquemment utilisés.

Nom : Donnez à votre caméra un nom descriptif, comme « Bureau » ou « Cour arrière ».

Activé : Contrôle si la caméra est active dans Agent. Remarque : Cela n'éteint pas votre appareil sauf s'il s'agit d'une caméra USB.

Décodeur : Déplacé vers les [Paramètres avancés de la source vidéo](#).

Type de source : Choisissez comment Agent DVR se connecte à vos appareils. [Consultez les types de sources vidéo](#). Cliquez sur le bouton à droite de la liste déroulante pour le configurer.

Emplacement : Gérez les emplacements en cliquant sur un bouton. Ajoutez des emplacements comme « Maison principale » et attribuez-leur une couleur et un emplacement GPS. Lorsque les appareils sont assignés à des emplacements, ils seront codés par couleur dans la vue en direct.

Groupes : Utilisés dans les [Autorisations à distance](#) et les [Utilisateurs locaux](#).

Icône : Choisissez une icône pour votre appareil (utilisée dans l'affichage du plan d'étage).

Remarques : Ajoutez vos propres remarques sur cet appareil. Celles-ci sont uniquement pour votre référence.

Réglages

Cet onglet fournit l'accès à divers réglages pour le flux en direct.

Fréquence d'images max : Utilisez cette option pour faire ignorer à Agent DVR les images, réduisant l'utilisation du processeur.

Redimensionner : Cochez cette option pour faire redimensionner les images par Agent DVR. Définissez la taille avec Largeur de redimensionnement et Hauteur de redimensionnement dans la section Avancé ci-dessous.

Correction d'image : Cliquez sur le bouton pour définir le mode, la distance focale, la limite et l'échelle pour convertir les caméras fisheye et 360 en vues rectangulaires régulières. Utilisez l'option Caméras virtuelles pour créer plusieurs caméras virtuelles à partir des flux vidéo fisheye. Les caméras virtuelles prennent en charge le PTZ numérique indépendant.

Retourner : Miroir vertical ou horizontal de la vidéo en direct, utile si votre caméra est montée à l'envers.

Rotation : Fait pivoter la vidéo de 90 ou 270 degrés, utile pour les caméras montées latéralement.

Image de superposition : Fournissez un fichier .png transparent via  - **Télécharger**, et Agent DVR le superposera à votre ruisseau de caméra.

Largeur de redimensionnement et Hauteur de redimensionnement : Définissez les dimensions de redimensionnement (entrez 0 pour automatique). Pour appliquer, désactivez et réactivez la caméra.

Mode de remplissage : Contrôle le rendu de la caméra en vue en direct - **Utiliser la valeur par défaut :** utiliser le paramètre dans Paramètres du serveur - Lecture - Mode de remplissage (Centrer les images dans les versions plus anciennes). **Centre :** conserver le rapport d'aspect. **Remplir :** remplir l'espace disponible.

Tampon d'événement : Spécifiez le temps pour mettre en mémoire tampon le flux en direct pour les événements tels que la vidéo par push et courrier électronique. Agent DVR ne met en mémoire tampon que si ces fonctionnalités sont en utilisation.

Actions

Indiquez à Agent DVR ce qu'il faut faire lorsque différents événements se produisent, tels que les Alertes, les Périphériques étant désactivés, les Enregistrements se terminant, etc. [Voir Actions](#) pour plus de détails.

Alertes

Les alertes sont générées par l'IA, la détection de mouvement et les plugins. Pour plus d'informations, [voir Alertes](#).

Audio

Configurez un périphérique audio à associer à votre caméra (ceci est automatiquement configuré si votre caméra dispose d'un ruisseau audio). Vous pouvez également configurer un affichage de superposition audio ici.

Conseil : Cliquez sur  pour configurer le microphone et vous pouvez modifier les couleurs de l'affichage audio.

Microphone : Cliquez sur le bouton pour associer un microphone à la caméra. Une fois associé, le microphone fournira l'audio pour les enregistrements et sera activé/désactivé avec la caméra. Agent DVR ajoutera automatiquement et appairera une commande de microphone si votre caméra dispose d'audio dans son ruisseau ; sinon, vous devrez [ajouter un microphone](#) à Agent DVR d'abord via  - **Ajouter un périphérique**.

Ignorer l'audio : Si votre caméra dispose de son propre ruisseau audio (courant dans de nombreuses caméras IP) et que vous ne souhaitez pas qu'Agent DVR l'utilise, cochez cette option. Activez et désactivez la caméra pour appliquer cette modification.

Configurer : Cliquez sur  pour configurer le microphone associé.

Emplacement : Sélectionnez un emplacement dans l'image pour dessiner la superposition audio.

Style d'affichage : Sélectionnez un style d'affichage pour la représentation visuelle de l'audio sur le

ruisseau en direct de la caméra.

Afficher l'arrière-plan : Afficher une couleur d'arrière-plan derrière l'audio.

Largeur : Spécifiez la largeur de la commande audio.

Hauteur : Spécifiez la hauteur de la commande audio.

Transférer vers le cloud

Transférez automatiquement vers le cloud les enregistrements et photos de cette caméra sur un stockage dans le cloud tel que Google Drive, Dropbox, OneDrive ou S3 pour une sauvegarde hors site.

Fournisseur : Choisissez le fournisseur de cloud vers lequel télécharger - consultez  - **Paramètres - Transférer vers le cloud** pour configurer les fournisseurs de cloud.

Charger les enregistrements : Cochez cette case pour télécharger automatiquement les enregistrements.

Charger les photos : Cochez cette case pour télécharger automatiquement les photos.

Dossier : Le dossier à distance vers lequel télécharger.

Chemin : C'est le chemin vers lequel Agent DVR téléchargera. Vous pouvez utiliser {MEDIATYPE}, {DATE}, {NAME} et {DIR} ici. Par exemple, {MEDIATYPE}/{NAME}/ téléchargera la vidéo vers Vidéo/nomfichier.mp4.

Nom du fichier : Modèles de nom de fichier optionnels pour les enregistrements et photos téléchargés. Utilisez un modèle de date comme {0:yyyy-MM-dd_HH-mm-ss_fff} ou {C} pour une valeur de compteur.

Maximum du compteur : La valeur maximale pour {C} - une fois atteinte, elle réinitialise à 0.

Si vous avez des problèmes avec les téléchargements vers le cloud, veuillez consulter les journaux sur l'interface utilisateur locale à /logs.html.

Détecteur

Pour des informations détaillées sur la détection de mouvement, voir [Détection de mouvement](#).

FTP

Téléchargez des enregistrements ou des photos sur vos serveurs FTP. Vous pouvez également configurer une diffusion en direct basique à l'aide de FTP et d'un peu de JavaScript. Voir [Paramètres FTP du serveur](#).

Afficher les photos

Activé : Activez ou désactivez le téléchargement de photos.

Serveur : Vous devrez ajouter votre serveur FTP dans  - **Paramètres - FTP** puis le sélectionner dans cette liste.

Mode : Choisissez entre Détecté, Alerte, Intervalle ou Aucun. Détecté et Alerte envoient des images uniquement lorsque quelque chose se produit. Intervalle envoie continuellement des images à votre serveur. Utilisez Aucun si vous souhaitez déclencher des images FTP uniquement via l'[API](#).

Intervalle : La durée minimum entre les images lorsque le mode est défini sur Intervalle.

Délai : La durée minimum entre les images lorsque le mode est défini sur Détecté ou Alerte.

Utiliser l'URL de la photo : Téléchargez l'image à partir de l'URL JPEG (voir l'onglet [Afficher les photos](#)) au lieu du ruisseau en direct décodé.

Qualité : Ceci définit la qualité de l'image jpeg. Une qualité inférieure a une taille de fichier plus petite.

Texte de superposition : Ajoutez éventuellement du texte à l'image.

Nom du fichier : Le nom du fichier qui est enregistré sur le serveur, par exemple, {C}.webp ou myfiles/{C}/frame.webp. Vous pouvez utiliser ici un format de date de modèle ou le {C} spécial qui remplace une valeur de compteur. Par exemple, si Maximum du compteur est 20, vous obtiendrez 0.webp, 1.webp, 2.webp ... 20.webp, puis 0.webp téléchargé. Vous pouvez également utiliser {NAME} pour fusionner le nom du périphérique (v4.4.7.0+).

Maximum du compteur : La valeur maximale pour {C} - une fois atteinte, elle réinitialise à 0.

Inverser le compteur : {C} reste à 0 (de sorte que l'image la plus récente est toujours 0) - les fichiers existants sont progressivement renommés jusqu'à Maximum du compteur. Notez que si votre nom de fichier inclut un formateur de date-heure, cela risque de ne pas fonctionner correctement.

Vidéo

Activé : Activez ou désactivez le téléchargement de vidéo.

Serveur : Vous devrez ajouter votre serveur FTP dans  - **Paramètres - FTP** puis le sélectionner dans cette liste.

Nom du fichier : Le nom du fichier qui est téléchargé sur le serveur **en excluant l'extension de type de fichier (par exemple, .mp4)**, par exemple, {C}. Vous pouvez utiliser un nom de fichier fixe comme « myvideo », un format de date de modèle, ou le {C} spécial qui remplace une valeur de compteur. Par exemple, si Maximum du compteur est 20, vous obtiendrez 0.mp4, 1.mp4, 2.mp4 ... 20.mp4, puis 0.mp4 téléchargé. Agent DVR ajoutera l'extension de fichier car elle peut varier en fonction du format d'enregistrement.

Maximum du compteur : La valeur maximale pour {C} - une fois atteinte, elle réinitialise à 0.

Diffusion d'images FTP

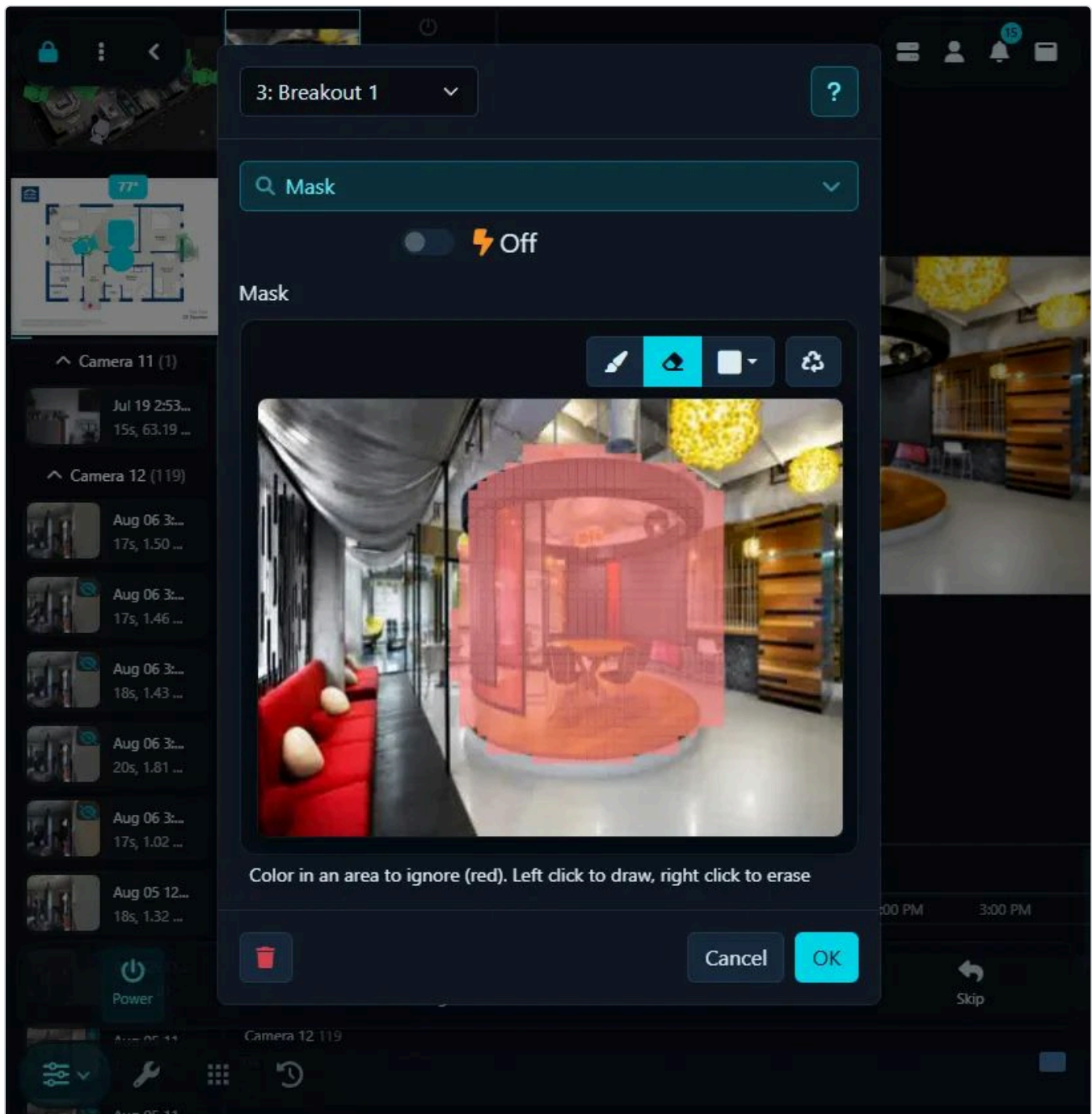
Si vous souhaitez afficher les images que vous envoyez sur un site web, vous pouvez utiliser ce script (vous devrez modifier la variable `_targetimage` pour qu'elle pointe vers l'image que vous envoyez). Cela ne fonctionnera que si vous avez spécifié un nom de fichier fixe pour votre image envoyée, comme « myimage.webp » (c'est-à-dire qu'il remplace continuellement le même fichier).

```
<img src="" id="agentfeed" style="width:320px;height:240px" alt=" Agent DVR Feed" title=" Agent
DVR feed"/>
<a href="https://www.ispyconnect.com/download" target="_blank">Agent DVR - logiciel de
surveillance gratuit</a>
<script type="text/javascript">
var oImage;
var _targetimage = "myimage.webp";
function getcamerafeed() {
oImage = new Image;
oImage.onload = getnextframe;
var _src = _targetimage + "?r=" + Math.random();
oImage.src = _src;
}
function getnextframe() {
document.getElementById("agentfeed").src = oImage.src;
oImage = new Image;
oImage.onload = getnextframe;

var delay = 2000;
window.setTimeout("loadframe()", delay);

}
function loadframe() {
var _src = _targetimage + "?r=" + Math.random();
oImage.src = _src;
}
window.onload = getcamerafeed();
</script>
```

Masque



Un masque de confidentialité est un moyen simple de masquer les zones de votre vidéo que vous préférez garder privées, comme la fenêtre ou le jardin d'un voisin. Activez le commutateur « Activé » et utilisez les outils fournis au-dessus de l'aperçu vidéo pour créer des zones masquées. Gardez à l'esprit que vous devrez encoder vos enregistrements (consultez notre [section Enregistrement](#)) pour vous assurer que le masque est appliqué à vos vidéos enregistrées.

MQTT

Utilisez les actions pour envoyer des messages via MQTT, ou activez l'option dans cet onglet pour transférer automatiquement tous les événements vers votre serveur MQTT.

Événements MQTT : Activez cette option pour qu'Agent DVR envoie automatiquement les paquets d'événements pour ce périphérique vers votre serveur MQTT. Vous devrez avoir un [serveur MQTT configuré](#). Avec la [Découverte de Home Assistant](#) activée, cela publie également le périphérique vers Home Assistant.

Afficher les photos

La fonctionnalité Afficher les photos stocke les images capturées localement, ce qui les rend accessibles via l'Interface utilisateur d'Agent DVR. Pour plus de détails sur la façon d'utiliser cette fonctionnalité, veuillez consulter notre [guide Afficher les photos](#).

Activé : Basculez pour activer ou désactiver l'enregistrement de photos.

URL JPEG : (Facultatif) Définissez une URL pour qu'Agent DVR télécharge un instantané de votre caméra, au lieu d'utiliser le ruisseau vidéo décodé.

Mode : Choisissez entre Détecté, Alerte, Intervalle ou Aucun. « Détecté » et « Alerte » enregistrent les images en fonction de l'activité, tandis que « Intervalle » enregistre les images en continu. Utilisez « Aucun » si vous préférez enregistrer les photos uniquement via l'[API](#).

Intervalle : La durée minimum entre les images en mode « Intervalle ».

Délai : Définissez la durée minimum entre les images pour les modes « Détecté » ou « Alerte ».

Qualité : Ajustez la qualité de l'image jpeg. Une qualité inférieure signifie des tailles de fichier plus petites.

Texte de superposition : Ajoutez du texte facultatif à votre image.

Appliquer le zoom : Appliquez le panoramique et le zoom numérique actuels aux photos enregistrées.

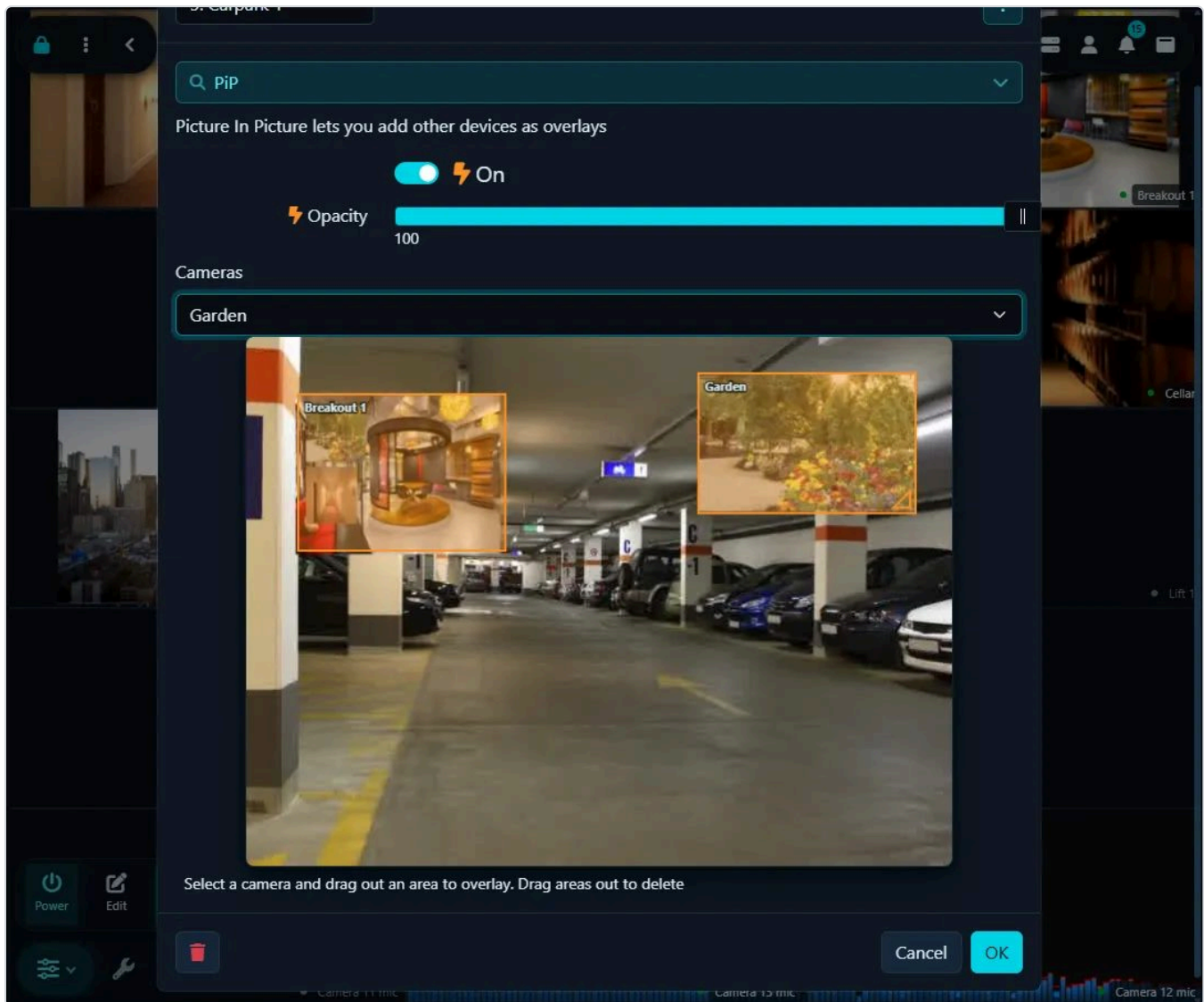
Nom du fichier : Spécifiez le format du nom de fichier pour les images enregistrées. Utilisez un modèle de date ou {C} pour une valeur de compteur. Par exemple, avec Maximum du compteur à 20, les fichiers seront nommés 0.webp, 1.webp, ... 20.webp, puis recommenceront à 0.webp.

FTP : Téléchargez les images sur votre serveur FTP selon les paramètres de l'onglet FTP (v4.0.0.1+).

Nom de fichier FTP : Le modèle de nom de fichier à utiliser lors du téléchargement de photos sur votre serveur FTP.

Maximum du compteur : Définissez la valeur maximale pour {C}. Une fois atteinte, elle se réinitialise à 0.

PiP (Image dans l'image)



Cet outil vous permet de superposer plusieurs flux de caméra sur un seul affichage. Pour activer, sélectionnez « Activé », choisissez une caméra dans le menu déroulant, et tracez un rectangle sur la vidéo d'aperçu. Vous pouvez redimensionner et repositionner ce rectangle en faisant glisser le coin bas droite ou l'intégralité de l'image. Pour supprimer une superposition, faites simplement glisser celle-ci hors de la zone d'aperçu. Cette fonction intuitive offre une approche rationalisée pour gérer plusieurs vues de caméra.

Opacité : Définissez l'opacité de la vidéo intégrée (peut avoir un léger impact sur les performances).

Modules d'extension

Agent DVR est équipé pour gérer à la fois des modules de vidéo et d'audio, permettant aux applications externes de traiter les médias en temps réel et de générer des alertes et des événements de détection. Les modules peuvent être installés via le portail du site À distance à ispyconnect.com. Accédez à **Modules** pour l'installation. Si vous êtes intéressé par le développement de modules personnalisés, veuillez consulter notre [guide des modules](#).

PTZ (Panoramique, Inclinaison et Zoom)

Agent DVR offre un support robuste pour plusieurs périphériques PTZ (Panoramique, Inclinaison et Zoom). L'interface utilisateur pour contrôler le PTZ se trouve sur la page [Affichage en direct](#).

Contrôleur : Sélectionnez la méthode utilisée pour contrôler le PTZ (généralement le modèle de votre caméra). Choisissez « Numérique » pour les caméras numériques uniquement. Si vous sélectionnez « ONVIF », assurez-vous que votre type de source sur l'onglet Général est défini sur ONVIF et correctement configuré.

Pelco : Accédez aux paramètres Pelco pour la configuration de la communication avec votre périphérique Pelco.

ONVIF : Ajustez la vitesse pour les commandes PTZ ONVIF. Activez ou désactivez le support de contrôle PTZ angulaire si votre périphérique ne supporte pas le mouvement double axe.

Remarque : Si votre caméra se déplace continuellement ou se comporte de manière inhabituelle avec ONVIF, la désactivation des contrôles angulaires pourrait résoudre le problème. Certains périphériques ONVIF fonctionnent avec des commandes simples haut/bas/gauche/droite.

URL PTZ : Généralement laissée vide pour qu'Agent DVR utilise l'URL de votre caméra IP pour envoyer les commandes, mais elle peut être remplacée ici si nécessaire.

Délai de calibration : Pour éviter les fausses alertes, Agent DVR ignore les événements de mouvement pendant une brève période lors de l'utilisation du PTZ, car le mouvement de la caméra pourrait déclencher le détecteur de mouvement.

PTZ numérique : Activez le panoramique, l'inclinaison et le zoom numériques via le tactile ou la molette de la souris.

Port : Définissez-le sur le port utilisé par votre caméra pour son interface web (généralement le port 80).

Canal : Définissez optionnellement le numéro de canal pour qu'il corresponde au canal de votre caméra.

Nom d'utilisateur : Remplacez le nom d'utilisateur de la caméra (laissez vide pour utiliser le nom d'utilisateur par défaut).

Mot de passe : Remplacez le mot de passe de la caméra (laissez vide pour utiliser le mot de passe par défaut).

Retournement : Inversez les contrôles horizontalement, verticalement, ou les deux.

Rotation : Faites pivoter l'orientation du contrôle de 0, 90 ou 270 degrés, utile si votre caméra est montée de côté.

Délai de dézoomage : Dézoomage automatique de la caméra après un certain laps de temps pour s'assurer qu'elle ne reste pas zoomée. Définissez à 0 pour désactiver cette fonction.

Délai de dézoomage (numérique) : Identique à Délai de dézoomage, mais pour le zoom numérique. Définissez à 0 pour désactiver.

Ajout de la prise en charge PTZ pour les caméras non répertoriées

Agent DVR utilise un fichier JSON pour contrôler les caméras PTZ (appelé « PTZ.json »). Vous pouvez trouver ce fichier dans le dossier :

Agent/

Vous pouvez essayer d'ajouter la prise en charge de votre caméra (si vous avez des connaissances techniques) en modifiant ce fichier. Quelques points clés à considérer :

Si vous modifiez ce fichier, vous devrez redémarrer Agent DVR pour charger les modifications

Utilisez [Fiddler](#) pour trouver les commandes que votre caméra utilise pour contrôler le PTZ (en utilisant l'interface web existante en même temps que fiddler est en cours d'exécution).

Vérifiez les entrées existantes pour trouver des correspondances avec ce que vous voyez dans Fiddler. Il est probable qu'un autre modèle sera compatible.

Assurez-vous de spécifier un nouvel ID séquentiel dans l'entrée Caméra

L'entrée CommandURL est relative à l'adresse réseau de votre caméra, elle ne doit donc pas commencer par http://..., elle doit commencer par /

Les entrées pour les directions PTZ (Gauche, GaucheHaut, etc.) sont ajoutées à la chaîne de requête dans CommandURL. Agent DVR construit automatiquement l'URL.

Pour tester vos modifications, assurez-vous de vous souvenir de modifier la caméra et de changer le mode PTZ en votre nouvelle entrée.

Si cela fonctionne, veuillez [nous l'envoyer](#) pour que nous puissions l'inclure dans les futures versions d'Agent DVR (et le rendre disponible au téléchargement en tant que mise à jour).

Planificateur PTZ

La fonctionnalité Planning PTZ dans Agent DVR vous permet de créer une liste quotidienne de commandes programmées pour votre caméra PTZ. Cette fonctionnalité est conçue pour faciliter les mouvements de patrouille complexes. Par exemple, vous pouvez configurer un planning pour déplacer la caméra vers la position 1 toutes les 300 secondes (5 minutes), en commençant à 12:00:00, et répéter cela 12 fois pour une durée totale d'une heure. Vous pouvez ensuite créer des entrées similaires pour les positions 2, 3, et ainsi de suite, en commençant à 12:01:00, 12:02:00, etc., pour établir un planning de patrouille dynamique d'une heure pour votre caméra.

Planificateur PTZ

Planning PTZ : Activez ou désactivez la fonctionnalité de planning PTZ.

Suspendre lors d'un mouvement : Mettez en pause le planning PTZ pendant un nombre de secondes spécifié si les commandes PTZ de la caméra sont utilisées manuellement.

Suspendre lors d'une détection de mouvement : Arrêtez temporairement le planning PTZ si un

mouvement est détecté.

Configurer : Ouvre l'éditeur de planning. Chaque entrée comporte une heure (ou lever/coucher du soleil avec un décalage), les jours d'exécution, un intervalle de répétition et un compteur, et la commande PTZ à exécuter.

Patrouille PTZ

La fonction Patrouille PTZ offre une approche simplifiée pour configurer les patrouilles de caméra. Ajoutez simplement une série de points de patrouille avec leurs durées respectives (le temps en secondes pendant lequel la caméra doit rester à chaque point). L'activation de la fonction de patrouille permet à la caméra de parcourir automatiquement ces points.

Cette fonction peut être facilement activée ou désactivée à l'aide du planificateur de périphérique.

Patrouille PTZ

Patrouille PTZ : Basculez la fonction Patrouille PTZ activée ou désactivée (disponible à partir de v4.4.2.0+).

Configurer : Consultez le guide des [paramètres de Patrouille PTZ](#).

Paramètres de Patrouille PTZ

Le système Patrouille PTZ vous permet d'ajouter une séquence de commandes PTZ avec un délai entre chaque position. Quand il est activé, Agent DVR parcourt ces positions dans l'ordre.

Notez que la caméra peut avoir besoin d'être activée pour afficher une liste de commandes disponibles

Le système Patrouille utilise les paramètres sous Planning PTZ pour interrompre la patrouille si un mouvement est détecté ou si la caméra est déplacée manuellement.

Notez que le mouvement de la caméra peut déclencher la détection de mouvement. Vérifiez le paramètre de délai d'expiration du mouvement dans l'onglet Détecteur.

Cette fonction peut être facilement activée ou désactivée à l'aide du planificateur de périphérique.

Suivi PTZ

La fonctionnalité de suivi dans Agent DVR utilise un suivi d'objets pour identifier les objets en mouvement dans la vue de la caméra, puis utilise le contrôleur PTZ pour les suivre dans la scène.

Activé : Activer ou désactiver le suivi PTZ.

Configurer : Configurez les paramètres du suivi PTZ :

Suivi

Mode de suivi : Sélectionnez N'importe quelle direction, Horizontal uniquement ou Vertical

uniquement.

Inverser : Inverse la direction du suivi. Par exemple, si un mouvement est détecté vers la droite, la caméra se déplacera vers la gauche, ce qui peut être utile pour capturer des événements rapides comme le trafic.

Délai d'arrêt du suivi : Le temps maximum pour suivre un objet avant de s'arrêter, en millisecondes.

Retour automatique : Configurez la caméra pour revenir à une position prédéfinie « Home » après que le mouvement n'est plus détecté, si votre caméra supporte une commande home.

Commande Home : Sélectionnez la commande Home spécifique de votre caméra à utiliser pour la fonction Retour automatique.

Délai de retour automatique : Déterminez le délai d'attente après l'arrêt du mouvement avant d'initier la commande Home.

Enregistrement

Agent DVR propose une variété de modes d'enregistrement, notamment la détection de mouvement, l'alerte, la détection de groupe, l'alerte de groupe, la commande manuelle ou le planning. Les caméras IP fournissent souvent deux flux : un flux direct en basse résolution idéal pour la détection de mouvement et la visualisation directe, et un flux principal en haute résolution adapté à l'enregistrement brut. Pour des performances optimales, configurez vos sources de caméra IP (sous Général - **Type de source**) dans Agent DVR avec ces deux flux. Agent DVR utilise le flux haute résolution pour l'enregistrement direct, en évitant le besoin de décodage et d'encodage gourmands en CPU.

Pour enregistrer selon Détection de groupe et Alerte de groupe, spécifiez le groupe dans l'onglet [Alertes](#).

Si un seul flux est disponible, Agent DVR peut également l'enregistrer brut, réduisant l'utilisation du CPU en évitant l'encodage. Réglez l'Encodeur sur Flux direct brut pour cela. Si des problèmes de lecture se produisent, changez l'Encodeur sur Encoder et supprimez l'URL d'enregistrement principal de la configuration **Type de source**.

En mode d'enregistrement brut, les superpositions (telles que les masques, les images de superposition, les horodatages, etc.) ne seront pas visibles sur les enregistrements, car Agent DVR enregistre la vidéo brute de la caméra directement. Pour inclure ces éléments, réglez l'Encodeur sur Encoder et supprimez le paramètre de flux principal de **Type de source**.

Mode : Les options incluent Alerte, Détecteur, Alerte de groupe, Détection de groupe, Manuel, Continu ou Désactivé. **Alerte** enregistre pendant les événements d'Alerte (voir [Alertes](#)). **Détecteur** enregistre quand le mouvement est détecté. **Alerte de groupe et Détection de groupe** enregistrent quand l'un des appareils du groupe de la caméra déclenche une alerte ou une détection. **Manuel** enregistre sur commande ou via planning, et peut enregistrer en continu. **Désactivé** empêche tous les enregistrements. L'enregistrement manuel est disponible dans tous les modes sauf Désactivé. **Continu** L'enregistrement enregistrera toujours, vous offrant un enregistrement continu 24h/24 (vous ne pourrez pas arrêter l'enregistrement via l'interface directe).

Encodeur :

Important : Nous n'encodons pas le flux d'enregistrement brut car pour encoder, nous devons d'abord décoder le flux. Si nous décodons le flux d'enregistrement brut, il est plus efficace de simplement l'utiliser comme flux direct.

Choisissez une méthode d'enregistrement :

Flux direct brut : Enregistre les données brutes du flux direct de la caméra. Utilisation CPU minimale. N'inclut pas les superpositions ni les masques. Fonctionne uniquement avec les sources FFmpeg (comme Caméra IP ou Onvif). Les autres sources utiliseront Encoder.

Flux d'enregistrement brut : Enregistre les données brutes du flux d'enregistrement de la caméra. Utilisation CPU minimale. N'inclut pas les superpositions ni les masques. Fonctionne uniquement avec les sources FFmpeg (comme Caméra IP ou Onvif). Les autres sources utiliseront Encoder.

Encoder : Encode le flux direct en fichier vidéo. Inclut les superpositions et les masques. Si vous voulez des enregistrements haute résolution, réglez le flux direct sur un point de terminaison haute résolution de votre caméra.

Encodage adaptatif au mouvement : Ceci encodera à basse fréquence d'images sauf si le mouvement est détecté.

Encodage adaptatif à l'action : Ceci encodera à basse fréquence d'images sauf s'il est déclenché par l'action « Activité de déclenchement détectée », donc l'IA ou les événements externes peuvent contrôler quand l'enregistrement à fréquence complète est effectué.

Consultez Réglages avancés pour les options d'encodage. Notez que l'enregistrement brut prend en charge la lecture instantanée (regarder pendant que vous enregistrez). Les fichiers encodés doivent finir d'être enregistrés avant d'être lisibles.

Durée d'enregistrement max : Durée d'enregistrement maximale avant de démarrer un nouveau fichier.

Durée d'enregistrement min : Durée d'enregistrement minimale.

Délai d'inactivité : Durée de continuation de l'enregistrement après l'arrêt des déclencheurs de mouvement ou d'alerte.

Mémoire tampon : Durée de mémoire tampon de pré-enregistrement en secondes, déversée sur le disque au démarrage de l'enregistrement.

Fréquence d'images max : Fréquence d'images maximale pour l'encodage, affectant l'utilisation du CPU/disque et la qualité.

Réglages avancés

Notez que certains de ces paramètres ne s'appliquent qu'aux vidéos qui sont encodées et non enregistrées brutes à partir de la caméra.

Utiliser l'horloge système : Utilisez l'horloge système pour les horodatages des images pour résoudre les horodatages hors séquence de certaines caméras, ce qui pourrait causer une perte de paquets. Cela peut entraîner une lecture saccadée.

Codec : Voir [Encodage](#).

Profil H264 : Sélectionnez le profil d'encodage H264 (Auto, Baseline, Main ou High).

Périphérique d'encodage : Laissez vide pour la valeur par défaut, ou spécifiez un index de périphérique ou un chemin d'accès (par exemple /dev/dri/renderD128) si plusieurs GPUs sont disponibles.

Fréquence d'images adaptative : Les modes d'Encodage adaptatif enregistrent à basse fréquence d'images sans audio quand il n'y a pas d'activité et à taux plus élevé avec audio quand l'activité est détectée, conservant l'espace disque tout en maintenant un enregistrement continu. Ceci règle le temps entre les images quand inactif.

Appliquer les transformations : Appliquez les transformations de retournement et rotation aux enregistrements bruts. Cela peut augmenter l'utilisation du CPU, en particulier pour les caméras haute résolution.

Appliquer le zoom numérique : Appliquez le zoom numérique et le panoramique actuels lors de l'enregistrement (encodage uniquement).

Nom du fichier : Entrez un modèle de nom de fichier, excluant l'extension de type de fichier. Agent DVR ajoute l'extension en fonction de l'encodeur utilisé. La valeur par défaut est {id}_{0:yyyy-MM-dd_HH-mm-ss_fff}. Voir les [balises de fusion](#).

Enregistrer les miniatures : Par défaut, Agent DVR enregistre une petite et une grande miniature pour chaque enregistrement (prise au point de mouvement maximal si vous avez un détecteur de mouvement en cours d'exécution). Ceci est utilisé pour afficher des images pour les enregistrements dans l'interface.

Délai de déclenchement : Durée de continuation de l'enregistrement à partir d'une action « Enregistrement de déclenchement ». Cela se réinitialise à chaque appel d'action. (v4.3.7.0+)

Réduire : Réduisez la taille du fichier vidéo encodé (v5.3.1.0+)

Qualité : Paramètre de qualité d'enregistrement, applicable uniquement à la vidéo encodée.

Encodage

Par défaut, Agent DVR enregistrera le ruisseau brut de votre caméra si possible - cela réduit l'utilisation du processeur de l'application mais présente certains inconvénients (aucune superposition ou masque n'est écrit dans le fichier). Pour encoder à la place, réglez l'Encodeur dans les paramètres d'enregistrement sur **Encode**, puis développez la section **Avancé** en bas pour configurer l'encodeur.

Agent DVR prend en charge l'encodage en H264, H265 (voir [conditions, section 26](#)), VP8, VP9 et AV1. H264 est le codec par défaut, mais vous pouvez obtenir une utilisation d'espace disque moins importante avec d'autres codecs, potentiellement au prix d'une utilisation plus élevée du processeur. Si vous avez le GPU activé et du matériel disponible, Agent DVR tentera de l'utiliser pour générer des fichiers. Consultez les

journaux sur /logs.html pour vérifier si Agent DVR a réussi à utiliser le périphérique matériel et assurez-vous via le gestionnaire des tâches qu'il n'utilise pas trop de processeur. Si c'est le cas, vous devrez peut-être ajuster l'encodeur ou la résolution de la vidéo source.

Quand aucun encodeur matériel n'est disponible, Agent DVR encode en logiciel. La compilation FFmpeg par défaut (LGPL) utilise l'encodeur OpenH264 pour cela. Pour une meilleure qualité d'encodage logiciel, vous pouvez activer **Encodeurs logiciels (FFmpeg GPL)** dans [Paramètres du serveur - Général](#), qui télécharge une compilation FFmpeg optionnelle sous licence GPL incluant les encodeurs x264 et x265. Agent DVR affiche une notification sur l'onglet **Enregistrement** de la caméra quand une caméra enregistre avec encodage logiciel et cette option serait utile. Notez que l'encodage logiciel H265 nécessite la compilation GPL - sans elle, les enregistrements H265 reviennent automatiquement à H264.

RTMP

Utilisation RTMP pour diffuser cette caméra en direct vers des plates-formes comme YouTube et Twitch, ou vers votre propre serveur de diffusion. Configurer le serveur RTMP spécifique que vous souhaitez utiliser pour diffuser ce périphérique.

Serveur RTMP : Sélectionner un serveur RTMP à partir de vos paramètres du serveur pour diffuser ce périphérique en direct vers des plates-formes externes. « Par défaut » sélectionnera le premier serveur disponible.

Planning

Gérez les heures d'enregistrement de votre caméra avec des entrées du planning qui peuvent activer ou désactiver la caméra, démarrer ou arrêter l'enregistrement, et modifier diverses paramètres sur un calendrier hebdomadaire ou des dates spécifiques (version 4.4.4.0+).

Conseil : En activant « Appliquer le planning au démarrage » dans  - **Paramètres - Général**, Agent DVR configurera automatiquement vos périphériques selon le planning défini au démarrage. Sans ce paramètre activé, Agent DVR démarrera avec les périphériques dans leur dernier état connu.

Pour ajouter une nouvelle entrée du planning, modifiez votre caméra, accédez à l'onglet « Planning », cliquez sur « Configurer », puis « Ajouter » :

Activé : Activez cette entrée du planning en cochant cette option. Les entrées actives sont indiquées par un tic vert dans le Résumé du planning, tandis que les inactives ont un X.

Type : Choisissez entre une heure spécifique, le lever du soleil ou le coucher du soleil. Pour les options lever du soleil ou coucher du soleil, assignez un emplacement avec coordonnées GPS dans l'onglet Général pour des calculs d'heure précis.

Décalage du lever du soleil : Lors de l'utilisation du lever du soleil ou du coucher du soleil, définissez un décalage en minutes à partir de l'heure calculée.

Heure : Spécifiez une heure locale pour l'entrée du planning (non applicable si le lever du soleil ou le coucher du soleil est sélectionné).

Commande : Sélectionnez une commande à exécuter. Les options incluent Exécution de l'action d'alerte, qui programme les actions d'alerte à des heures spécifiques (voir [Actions](#)). À partir de la version 4.0.9.0+, il y a aussi une option pour ajuster la sensibilité du détecteur de mouvement ou de son selon le planning sous Détecteur : régler la sensibilité.

Date : Définissez une date spécifique pour l'action ou choisissez les jours de la semaine où le planning doit s'exécuter. Basculez entre les modes en effaçant toute date définie.

Jours : Choisissez les jours de la semaine où le planning doit être actif. Les jours sélectionnés seront mis en évidence.

Stockage

Voir [Paramètres de Stockage](#)

Parler

La fonctionnalité Parler vous permet de parler par le haut-parleur de votre caméra pour un audio bidirectionnel, par exemple pour accueillir un visiteur ou avertir un intrus. Agent DVR inclut la prise en charge des fonctions de communication sur divers périphériques. Pour activer les capacités de communication par l'interface utilisateur, sélectionnez le modèle de communication approprié. L'accès à la fonction de communication est disponible dans la section [Vue en direct](#).

Modèle : Sélectionnez le modèle de communication pour votre périphérique. Cliquez sur le bouton situé à côté de la liste déroulante pour le configurer.

Gain : Contrôlez le volume de votre voix sortante.

Pour sélectionner le microphone à utiliser dans l'interface utilisateur, cliquez sur le menu Compte - Paramètres de l'interface (v5.8.1.0+)

Pour sélectionner l'endroit où la communication est lue lors de l'utilisation de la lecture locale (lecture depuis l'ordinateur exécutant Agent DVR), cliquez sur  - **Paramètres - Général** et définissez l'option Périphérique d'interphone.

Accéléré

Agent DVR offre la possibilité de créer des enregistrements en accéléré à partir de vos caméras ou d'une séquence d'images. Cela est idéal pour condenser des heures ou des jours en une courte vidéo, comme un projet de construction, la croissance d'un jardin ou un coucher du soleil. Ces enregistrements en accéléré sont identifiables sur la [Chronologie](#) comme des barres de demi-hauteur et peuvent être consultés dans la section [Enregistrements](#), marqués avec une superposition « TL ». La génération d'accélérés peut être gérée à l'aide de la fonction Planificateur.

Pour enregistrer uniquement des photos, définissez un Intervalle entre les photos. Pour générer des vidéos en accéléré, configurez un Intervalle d'images vidéo. Par exemple, définir une fréquence d'images de 5 et un intervalle d'images vidéo de 60 secondes produira une vidéo lue à 5 images par seconde, chaque image représentant 1 minute de temps réel.

Activé : Activez ou désactivez la génération d'accélééré.

Fréquence d'images : Définissez la fréquence d'images pour le fichier vidéo généré, en images par seconde (fps).

Intervalle d'images vidéo : Spécifiez la fréquence d'ajout d'une image au fichier vidéo (définissez sur 0 pour désactiver).

Utiliser l'URL de la photo : Capturez des images à partir de l'URL JPEG de la caméra (consultez l'onglet [Afficher les photos](#)) au lieu du ruisseau en direct.

Intervalle entre les photos : Déterminez la fréquence de capture d'une photo et son enregistrement dans le répertoire des captures (définissez sur 0 pour désactiver).

Enregistrer toutes les : Configurez l'intervalle, en minutes, pour terminer et démarrer un nouveau fichier vidéo en accéléré.

Nom du fichier : Entrez un modèle de nom de fichier pour les fichiers en accéléré générés, par exemple {0:yyyy-MM-dd_HH-mm-ss_fff}.

Horodatage

Les options d'horodatage dans Agent DVR vous permettent de superposer un horodatage (et éventuellement des données supplémentaires) sur vos flux vidéo en direct. Il est important de noter que ces horodatages ne seront visibles dans vos enregistrements que si vous les encodez (en utilisant le CPU ou le GPU, et non l'enregistrement brut à partir du périphérique). Pour plus d'informations sur l'encodage, consultez la section [Enregistrement](#).

Utiliser les paramètres globaux : Stylez l'horodatage avec les valeurs par défaut partagées de **Paramètres du serveur - Interface utilisateur**. Désactivez cette option pour personnaliser l'horodatage pour cette caméra.

Formateur : Personnalisez le contenu de votre horodatage. Cela prend en charge le formatage multiligne et les mises à jour via l'[API](#). Les balises disponibles comprennent :

{FPS} - Affiche les images par seconde.

{0:G} - Affiche la date et l'heure.

{0:T} - Affiche l'heure uniquement.

{NAME} - Affiche le nom de la caméra.

{LEVEL} - Affiche le niveau du détecteur de mouvement.

{REC} - Indique « REC » si la caméra enregistre.

{RES} - Résolution vidéo

{SPACE}, {MEMORY}, {CPU} - Statistiques système actuelles.

{0:ddMMMyy} - Affiche un [format de date personnalisé](#).

Position : Décidez où placer l'horodatage dans l'image.

Couleur du texte : Définissez la couleur du texte d'horodatage.

Taille de police auto : Sélectionnez automatiquement une taille de police appropriée pour la largeur vidéo.

Taille de la police : Ajustez la taille de police de l'horodatage (peut nécessiter un réglage pour les caméras haute résolution).

Couleur du contour : Choisissez la couleur du contour du texte d'horodatage.

Taille du contour : Spécifiez la taille du contour du texte.

Couleur d'arrière-plan : Sélectionnez la couleur d'arrière-plan de l'horodatage.

Afficher l'arrière-plan : Activez ou désactivez la couleur d'arrière-plan de l'horodatage.

Opacité : Définissez l'opacité de la superposition d'horodatage.

Famille de police : Choisissez parmi les polices disponibles sur votre système.

Alignement : Choisissez l'alignement du texte dans son rectangle délimiteur.

Gras : Option pour mettre le texte d'horodatage en gras.

Italique : Option pour mettre le texte d'horodatage en italique.

Décalage horaire : Appliquez un décalage en heures à l'heure affichée dans l'horodatage.

Reconnaissance faciale par IA

Voir [Reconnaissance faciale](#)

IA LPR

Voir [LPR](#)

Reconnaissance d'objets IA

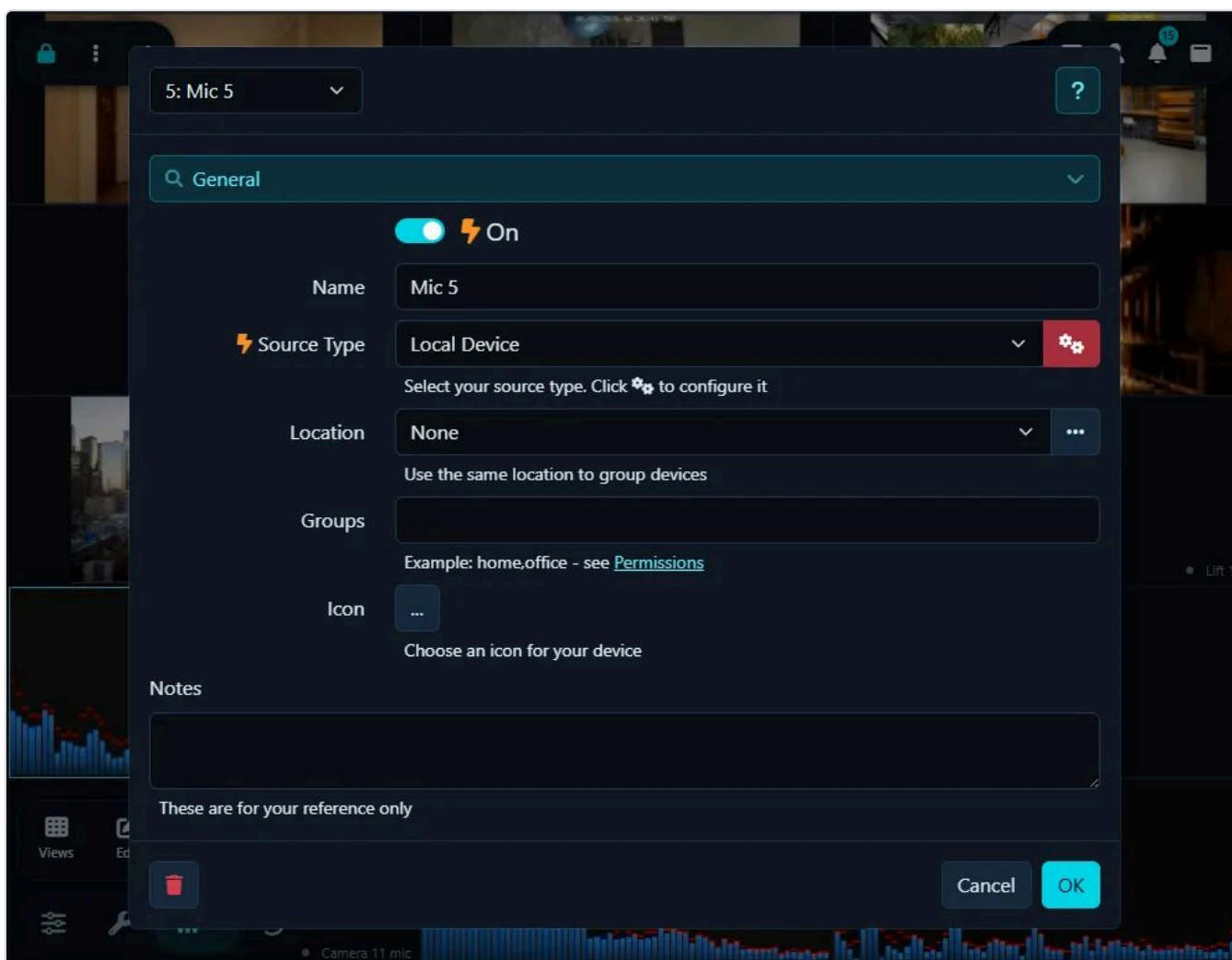
Voir [Reconnaissance d'objets](#)

Modification des microphones

À propos

Modifier un microphone vous permet de configurer la détection du son, l'enregistrement audio, les alertes, les chargements vers le cloud et les planifications pour ce périphérique.

Accéder aux paramètres du périphérique dans Agent DVR est simple. Commencez par cliquer sur l'icône Serveur  en haut à droite de l'Interface utilisateur d'Agent DVR. De là, sélectionnez « Modifier les périphériques » sous **Périphériques**. Vous pouvez ensuite choisir le périphérique que vous souhaitez modifier et cliquer sur l'icône Modifier . Vous pouvez également, dans la [Vue EN DIRECT](#), sélectionner un microphone et cliquer sur l'icône Modifier dans la barre d'outils inférieure, ou simplement utiliser la touche de raccourci « E ». Sur Bureau, cliquez avec le bouton droit sur le Microphone dans la Vue EN DIRECT ou dans n'importe quelle zone d'Agent DVR où une miniature en direct est affichée, comme la Chronologie.



Cette interface est le centre névralgique pour configurer vos périphériques. En haut, elle affiche les détails essentiels comme l'identifiant d'objet (par exemple, « 15 »), et le nom du périphérique (comme « Office »). Sur le côté droit, vous trouverez le menu principal du périphérique, qui donne accès à diverses zones configurables, appelées onglets. Notamment, un * à côté de certains paramètres indique que les

modifications apportées à ces paramètres sont appliquées immédiatement, sans avoir besoin de cliquer sur « OK ».

Général

Cet onglet donne accès aux paramètres généraux couramment utilisés dans la configuration.

Nom : Assignez un nom descriptif à votre microphone, comme « Bureau » ou « Arrière-cour ».

Emplacement : Gérez les emplacements en cliquant sur le bouton. Vous pouvez ajouter des emplacements tels que « Maison principale » et leur assigner une couleur. Les périphériques assignés aux emplacements seront codifiés par couleur dans la vue en direct.

Groupes : Utilisés dans les [autorisations](#).

Type de source : Sélectionnez la méthode par laquelle Agent DVR se connecte à vos périphériques. [Voir Types de source audio](#).

Activé : Activez ou désactivez le microphone dans Agent.

Icône : Choisissez une icône pour votre appareil.

Remarques : Ajoutez vos propres remarques sur cet appareil. Celles-ci sont uniquement pour votre référence.

Planning : Activez ou désactivez le planificateur. S'il est désactivé, aucun événement planifié ne sera déclenché.

Événements MQTT : Activez ou désactivez les paquets d'événements MQTT automatiques qu'Agent DVR envoie à votre serveur MQTT - nécessite un [serveur MQTT](#) configuré. Avec la [Découverte de Home Assistant](#) activée, ceci publie également le microphone sur Home Assistant.

Style d'affichage : Choisissez le style d'affichage du microphone dans la vue en direct : « Analyseur » (analyseur de spectre), « Analyseur en miroir », « Spectre radial », « Niveau audio » (niveau de volume global), « Historique » (graphique du niveau de volume dans le temps) ou « Aucun ».

Couleur : Sélectionnez une couleur pour les barres audio.

Déclencheur de couleur : Choisissez une couleur pour les points de déclenchement (le niveau de volume qui active la détection audio).

Couleur d'arrière-plan : Sélectionnez une couleur d'arrière-plan pour la superposition audio.

Actions

Indiquez à Agent DVR les actions souhaitées à effectuer en réponse à différents événements, tels que les Alertes, la désactivation des périphériques ou l'achèvement des enregistrements. Pour plus d'informations sur la configuration de ces réponses, consultez le [guide des Actions](#).

Alertes

Les alertes dans Agent DVR sont déclenchées par l'IA, la détection de mouvement et divers modules externes. Pour une compréhension détaillée de la façon dont ces alertes fonctionnent et peuvent être configurées, veuillez consulter le [guide des Alertes](#).

Transférer vers le cloud

Téléchargez automatiquement les enregistrements audio terminés vers votre compte de stockage cloud, ce qui vous offre une sauvegarde hors site des événements sonores importants.

Fournisseur : Sélectionnez votre fournisseur de cloud pour les chargements. Configurez vos fournisseurs de cloud dans  - **Paramètres - Transférer vers le cloud**. Pour plus de détails, consultez [Plus d'informations](#).

Charger les enregistrements : Activez cette option pour télécharger automatiquement vos enregistrements.

Dossier : Le dossier à distance vers lequel télécharger.

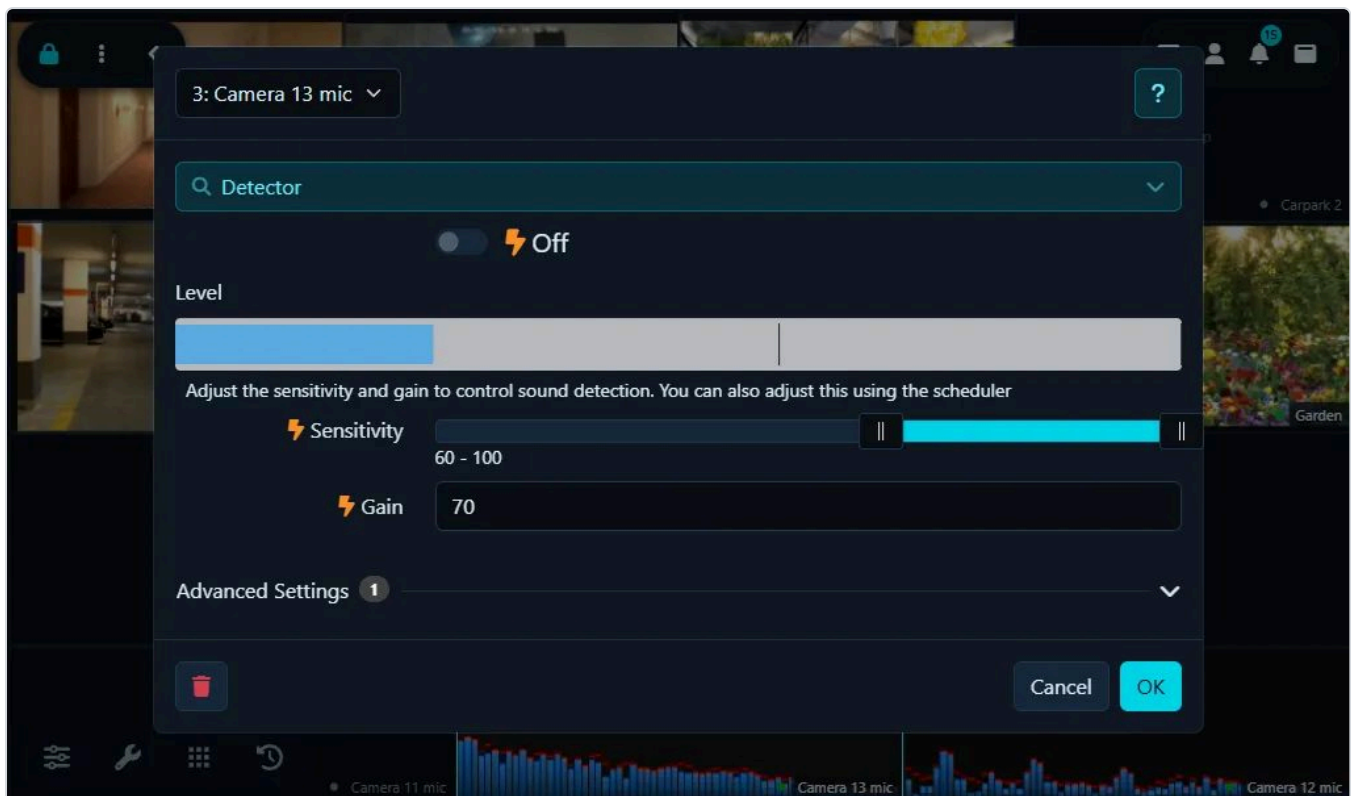
Chemin : Définissez le chemin de chargement pour Agent DVR. Par exemple, utiliser [MEDIATYPE]/[NAME] téléchargera un fichier vidéo vers Video/somefilename.mp4. Le nom de fichier réel est déterminé dans l'onglet d'enregistrement.

Nom du fichier : Un modèle pour les noms de fichiers téléchargés, par exemple {0:yyyy-MM-dd_HH-mm-ss_fff} ou {C} (excluez l'extension de fichier).

Maximum du compteur : La valeur maximale du compteur {C} avant sa réinitialisation.

Détecteur

La fonctionnalité du détecteur de son écoute les augmentations de volume. Utilisez la détection de son pour capturer les événements qu'une caméra pourrait manquer, tels que la rupture de verre, un chien qui aboie, un bébé qui pleure ou une sirène d'alarme. Tout son dépassant la limite inférieure est surligné en **rouge**, ce qui facilite l'identification des sources provoquant des alertes.



Activé : Activer ou désactiver le détecteur de son.

Sensibilité : Ajustez le niveau de son requis pour déclencher la détection de son. Les valeurs minimales et maximales peuvent être définies, les chiffres sous le curseur indiquant le pourcentage de la plage de volume maximale.

Gain : Appliquez un multiplicateur au volume détecté pour améliorer ou réduire la sensibilité de la détection de son.

Délai d'expiration : Définissez la durée (en secondes, entre 1 et 60, par défaut 3) pendant laquelle le microphone reste dans un état détecté après la fin de la détection de son. Cela aide à réduire les événements répétés rapides.

Module complémentaire

Agent DVR est équipé pour gérer à la fois des modules de vidéo et d'audio, permettant aux applications externes de traiter les médias en temps réel et de générer des alertes et des événements de détection. Les modules peuvent être installés via le portail du site À distance à ispyconnect.com. Accédez à **Modules** pour l'installation. Si vous êtes intéressé par le développement de modules personnalisés, veuillez consulter notre [guide des modules](#).

Enregistrement

Agent DVR a la capacité d'enregistrer l'audio en fonction de la détection de son, d'Alertes, de commandes manuelles ou selon un Planning prédéfini.

Mode : « Alerte » déclenche l'enregistrement uniquement quand la détection de son provoque un Événement d'Alerte (voir [Alertes](#)). « Détecter » enregistre chaque fois que du son est détecté par Agent. « Groupe d'alertes » et « Détection de groupe » enregistrent quand un quelconque Périphérique du même Groupe d'alertes déclenche une Alerte ou détecte. « Manuel » signifie que l'enregistrement ne se fait que manuellement ou selon un Planning. « Constant » enregistre en continu. « Désactivé » désactive l'enregistrement.

Encodeur : Choisissez le format audio pour les enregistrements : MP3, OGG ou WAV.

Nom du fichier : Entrez un Modèle pour le Nom du fichier, sans l'extension de Type de fichier (p. ex. .mp3). Agent DVR ajoutera l'extension appropriée selon l'Encodeur utilisé. Le format de Nom du fichier par défaut est {id}_{0:yyyy-MM-dd_HH-mm-ss_fff}. Voir [balises de fusion](#).

Durée d'enregistrement max : Définissez la Durée maximale pour chaque Enregistrement. Une fois cette Limite atteinte, Agent DVR terminera l'enregistrement en cours et en commencera un nouveau.

Durée d'enregistrement min : Définissez la Durée minimale pour un Enregistrement.

Délai d'inactivité : Pour les enregistrements déclenchés par un mouvement ou des Alertes, cela détermine pendant combien de temps l'enregistrement continue après que le mouvement ou le son déclencheur cesse.

Délai de déclenchement : En cas d'enregistrement initié par une [action](#) « Enregistrement de déclenchement », cela définit la Durée pendant laquelle l'enregistrement doit continuer. Ce minuteur se réinitialise avec chaque nouvel appel d'action d'enregistrement de déclenchement.

Mémoire tampon : Spécifiez le Montant de Durée en secondes à mettre en mémoire tampon à partir du microphone avant le Début d'un Enregistrement. Cela fonctionne essentiellement comme un pré-enregistrement, le Contenu mis en mémoire tampon étant sauvegardé sur le disque une fois l'enregistrement commencé.

FTP

Chargez les enregistrements audio terminés vers un serveur FTP. Ajoutez vos serveurs FTP dans  -

Paramètres - FTP. Voir [Paramètres FTP du serveur](#).

Activé : Activez ou désactivez les chargements d'enregistrements.

Serveur : Sélectionnez l'un de vos serveurs FTP configurés.

Nom du fichier : Un modèle pour les noms de fichiers téléchargés, par exemple {0:yyyy-MM-dd_HH-mm-ss_fff} ou {C} (excluez l'extension de fichier).

Maximum du compteur : La valeur maximale du compteur {C} avant sa réinitialisation.

Planning

Ajoutez des entrées du planning pour gérer quand le microphone est activé ou désactivé, quand l'enregistrement démarre ou s'arrête, et pour ajuster d'autres paramètres sur la base d'un calendrier

hebdomadaire.

Conseil : L'activation de « Appliquer le planning au démarrage » dans  - **Paramètres - Général** permet à Agent DVR de déterminer et d'appliquer les paramètres appropriés à vos périphériques en fonction du planning établi au démarrage. Sans cette option activée, Agent DVR démarre avec les périphériques dans leur dernier état connu.

Pour ajouter une nouvelle entrée du planning, cliquez simplement sur « Ajouter » :

Activé : Activez cette entrée du planning. Les entrées actives sont indiquées par un tic vert dans le résumé du planning, tandis que les entrées inactives sont marquées avec un X.

Heure : Définissez une heure locale spécifique pour l'exécution de l'entrée du planning.

Jours : Choisissez les jours de la semaine pendant lesquels le planning doit fonctionner. Les jours sélectionnés seront mis en évidence.

Commande : Sélectionnez une commande à exécuter. Les options incluent Exécution d'action d'alerte, qui vous permet de planifier des actions d'alerte à des moments spécifiques. Pour plus de détails, consultez [Actions](#).

Stockage

Voir [Paramètres de Stockage](#)

Reconnaissance audio IA

Voir [Reconnaissance Audio](#)

Détection de mouvement

À propos

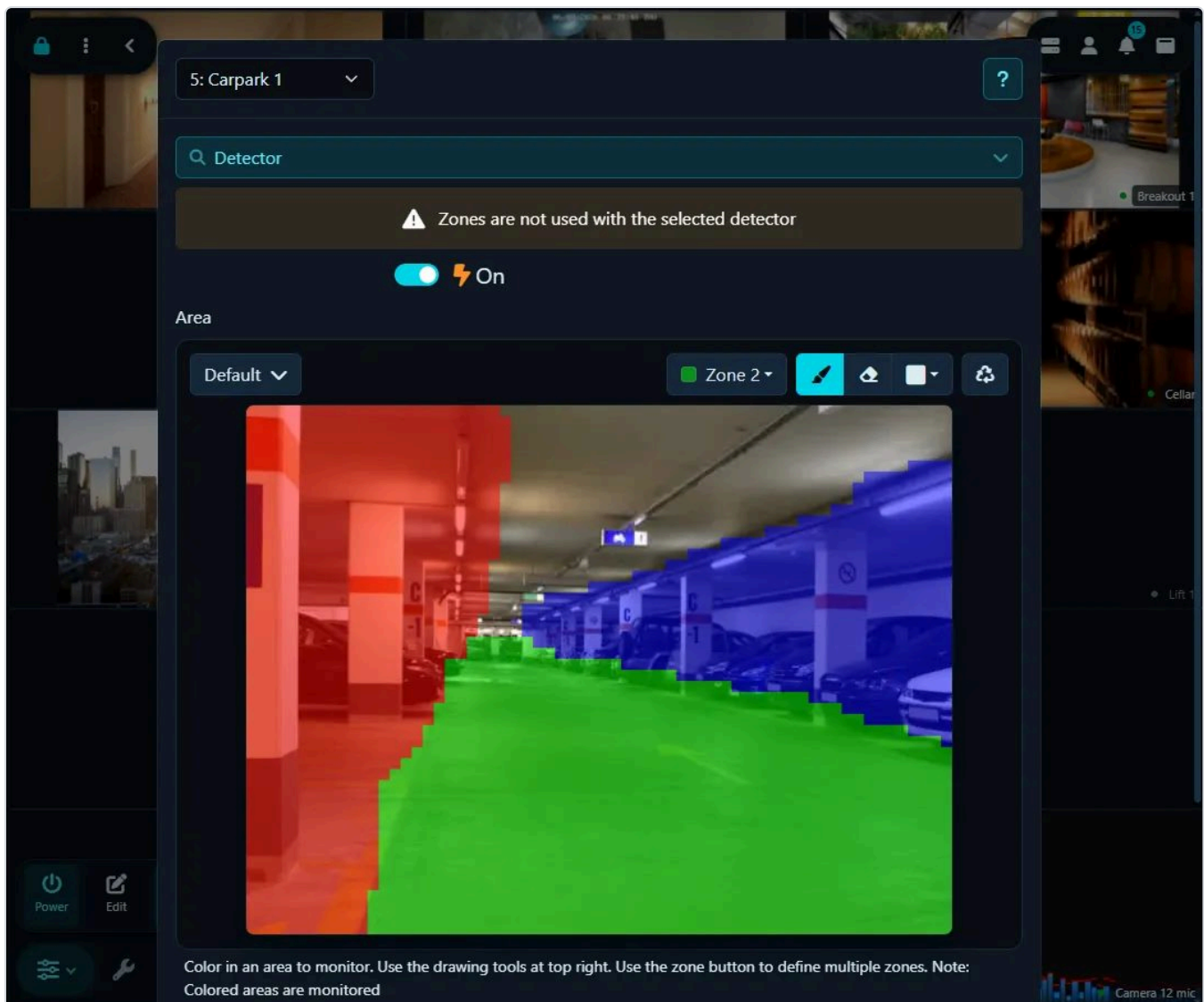
La détection de Mouvement surveille vos flux de caméra pour identifier les mouvements afin qu'Agent DVR puisse enregistrer et alerter uniquement quand quelque chose se produit réellement. Cela économise l'espace disque, rend le visionnage des enregistrements beaucoup plus rapide, et peut vous notifier au moment où quelqu'un entre dans votre allée ou qu'un véhicule arrive devant votre maison.

La détection de Mouvement dans Agent DVR joue un rôle crucial pour déclencher des [Alertes](#) et faciliter le [traitement par IA](#). Vous pouvez configurer Agent DVR pour enregistrer lors de la détection de mouvement ou quand une alerte est déclenchée. Pour configurer ces options, accédez au menu **Enregistrement** et consultez le paramètre **Mode**. De plus, la détection de mouvement peut être utilisée pour activer diverses [Actions](#).

Il est important de noter que la détection de mouvement peut parfois générer de fausses alertes en raison de son incapacité à distinguer le mouvement réel d'objets des facteurs environnementaux comme le vent, la pluie ou les changements de Luminosité. Pour Réduire ces fausses alertes, vous pouvez améliorer la précision de la détection de mouvement en [intégrant Agent DVR avec CodeProject.AI](#) pour un Filtrage des alertes plus sophistiqué.

Configuration de la détection de mouvement

Les zones de mouvement vous permettent de concentrer la détection sur les zones qui importent, comme une porte d'entrée, une allée ou un chemin de jardin, tout en ignorant les zones actives comme les routes ou les arbres qui bougent et causent de fausses alertes.



La commande de zone du détecteur de mouvement dans Agent DVR est accessible en modifiant une caméra et en sélectionnant **Détecteur** dans le menu en haut à droite. Pour configurer un détecteur, vous commencez par définir les zones à surveiller. Agent DVR prend en charge jusqu'à 9 zones, chacune représentée par une couleur différente, sélectionnable via la liste déroulante Zone. Pour créer une zone, cliquez sur l'outil stylo  et dessinez sur l'aperçu vidéo. Utilisez le bouton gauche de la souris ou le toucher pour dessiner, et sur le bureau, le bouton droit de la souris pour effacer. L'outil de bec  ajuste la taille du bec de dessin, tandis que l'outil gomme  supprime les zones dessinées. L'outil de réinitialisation  peut être utilisé pour remplir toute la zone avec la zone sélectionnée. Agent DVR surveille ensuite ces zones colorées pour détecter le mouvement.

Activé : Basculez l'utilisation du détecteur.

Détecteur : Choisissez un type de détecteur de mouvement et configurez-le à l'aide du bouton . Les différents détecteurs de mouvement sont expliqués dans leurs sections respectives.

Superposition : Affichez ou masquez la superposition de détection de mouvement sur la vidéo en direct.

Couleur : Ajustez la couleur de la superposition de détection de mouvement (non applicable pour tous les détecteurs).

Flou : Pixelisez les objets détectés dans la vidéo en direct, utile pour la confidentialité.

Délai d'expiration : Définissez la durée (en secondes, entre 1 et 60, par défaut 3) pendant laquelle la caméra reste dans un état de mouvement après l'arrêt de la détection du mouvement. Cela permet de réduire les événements qui se répètent rapidement.

Utilisation des zones

Les zones sont essentielles pour les détecteurs IA (Reconnaissance faciale / Reconnaissance de plaque / Reconnaissance d'objets) et les détecteurs de suivi d'objets (comme le fil de déclenchement, la vitesse, le suivi d'objets). Vous pouvez sélectionner les zones qui déclencheront une alerte dans la configuration du détecteur, ou spécifier des [Actions](#) pour les alertes dans des zones spécifiques.

Le détecteur simple déclenche une alerte si un mouvement suffisant est détecté dans toutes les zones.

Certains types de détecteur n'utilisent pas les paramètres de zone, comme MQTT, ONVIF, ou le mouvement déclenché via les appels API.

Utilisation des zones de mouvement

Les zones de mouvement sont des groupes configurables de zones que vous pouvez nommer et enregistrer pour une utilisation ultérieure. Pour enregistrer votre configuration actuelle de zone de mouvement en tant que nouvelle zone, Cliquez sur l'icône Modifier en regard de **Zone**. Ces outils vous permettent d'ajouter, de modifier et d'effacer des zones.

Pour appliquer une zone de mouvement lors du déplacement de votre caméra PTZ vers une position Préréglage PTZ (à l'aide de l'interface Agent DVR) :

Créez et enregistrez une nouvelle configuration de zone de mouvement avec un nom spécifique, par exemple « parking ».

Ajoutez une nouvelle [Action](#) :

Quand : « Préréglage PTZ appliqué »

Sélectionnez la Commande Préréglage PTZ (par exemple, « Aller au préréglage 1 »). Remarque : votre caméra doit prendre en charge les préréglages PTZ pour que cela fonctionne.

Cliquez pour Ajouter une Tâche :

Tâche : « Définir la zone de détection de mouvement »

Sélectionnez votre nouvelle zone (« parking »).

Cliquez deux fois sur OK. Désormais, chaque fois que vous sélectionnez le préréglage, ou si Agent DVR définit le préréglage via la Planification ou un autre Événement, cette zone de mouvement sera appliquée automatiquement.

Vous pouvez également modifier la zone du détecteur de mouvement à l'aide du [Planificateur](#). Cette fonction permet différentes configurations de zones de mouvement selon l'heure de la journée, la semaine ou des dates spécifiques.

Détecteur simple

Simple

Le Détecteur simple identifie tout type de Mouvement dans le champ de vision de la Caméra. Il utilise très peu de CPU (seul le Détecteur ONVIF, qui repose sur la Caméra elle-même, en utilise moins). Les Mouvements détectés sont mis en surbrillance en **rouge**, ce qui vous permet de discerner facilement la source du Mouvement dans la scène. C'est un bon choix par défaut pour la plupart des Caméras, et s'associe bien avec un [Serveur IA](#) pour filtrer les fausses Alertes.

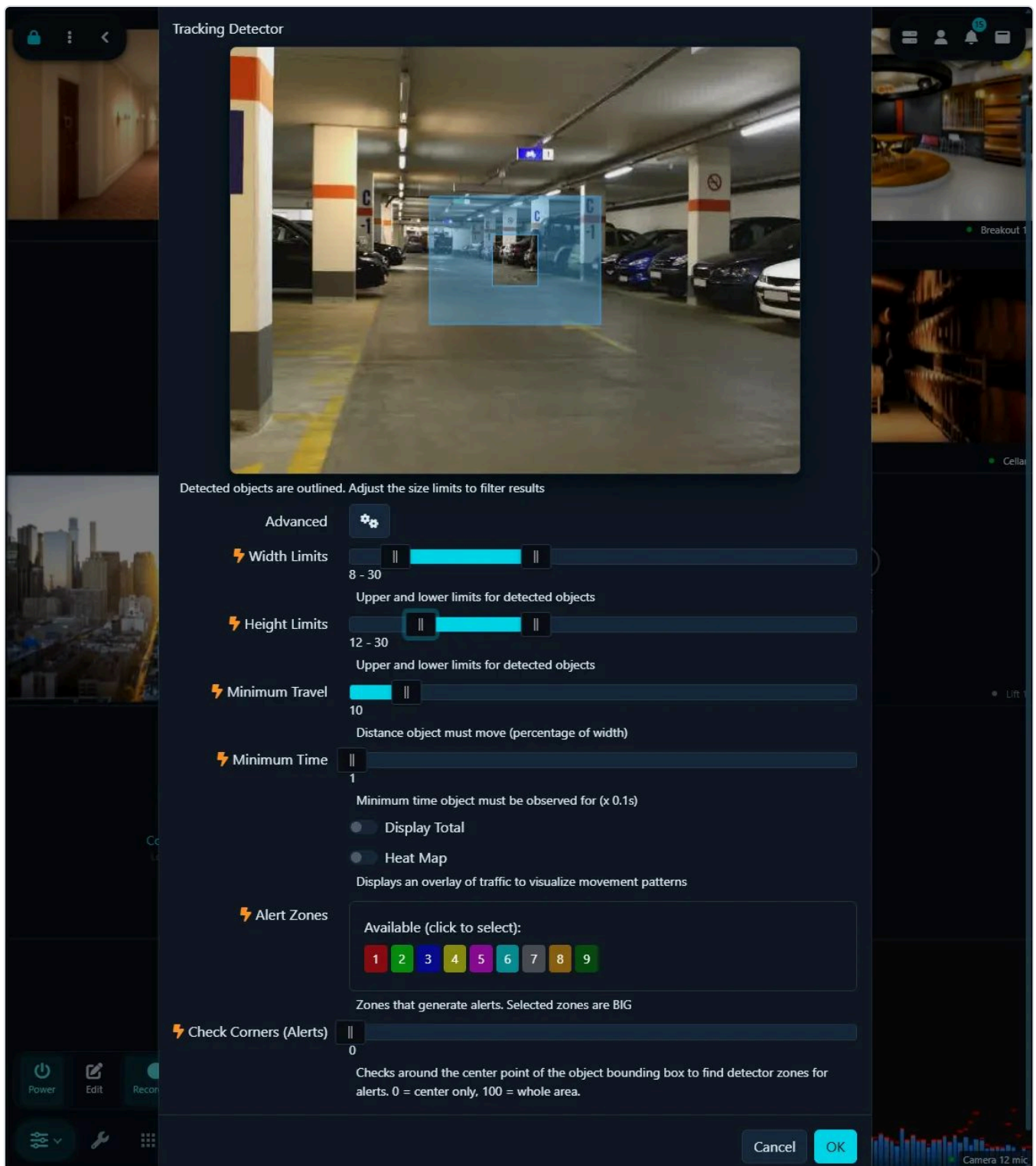
Avancé : Pour des Paramètres et des options supplémentaires, consultez la [section Avancé](#) ci-dessous.

Sensibilité : Ajustez le Niveau de Mouvement nécessaire pour déclencher la détection. Définir à la fois les valeurs minimales et maximales peut affiner la détection ; par exemple, une valeur maximale de 80 pourrait aider à ignorer les grands changements de Luminosité. Les nombres sous le curseur représentent le pourcentage de pixels modifiés.

Gain : Appliquez un multiplicateur aux pixels modifiés pour augmenter ou diminuer la Sensibilité de la détection de Mouvement.

Détecteur d'objets HAAR

Cette méthode utilise des fichiers connus sous le nom de cascades HAAR pour reconnaître les objets dans le flux vidéo. Cependant, vous pourriez obtenir de meilleurs résultats en utilisant le détecteur simple avec un [Serveur IA](#).



Taille de trame : Sélectionnez la taille de la trame pour le traitement. Les trames plus petites réduisent l'utilisation du processeur, mais peuvent être moins précises.

Intervalle de détection : Définissez la fréquence du traitement des trames, en millisecondes. Par exemple, 200 correspond à 5 fois par seconde, et 1000 correspond à une fois par seconde.

Limites de largeur et Limites de hauteur : Définissez la plage de taille des objets qu'Agent DVR doit détecter, exprimée en pourcentage de la largeur ou de la hauteur de la trame. L'ajustement de ces

curseurs affichera une superposition sur la vidéo, indiquant la plage de taille des objets ciblés.

Utiliser le GPU : Option pour utiliser le GPU pour le traitement, disponible uniquement si votre GPU prend en charge Cuda et que les pilotes nécessaires sont installés.

Fichier : Choisissez le fichier de cascade HAAR pour configurer le détecteur d'objets. Des fichiers par défaut sont fournis pour la détection des visages et des visages de chat.

Condition d'alerte et Nombre d'alertes : Configurez Agent DVR pour générer des alertes en fonction de la détection d'objets selon le nombre d'objets détectés. Par exemple, pour déclencher une alerte lors de la reconnaissance d'un visage, définissez la condition sur « Plus de » et le Nombre d'alertes sur 0.

Zones d'alerte : Spécifiez les zones de mouvement à inclure dans la zone de surveillance.

Vérifier les coins : Pour plus de détails, consultez [Vérification des coins](#).

Vérification des angles

Agent DVR utilise une Méthode sophistiquée pour déterminer si les Objets Détectés doivent déclencher des Alertes ou des actions en fonction de la configuration de votre zone. Pour ce faire, il vérifie le point Centre de l'objet détecté et, en option, une grille s'étendant jusqu'aux coins de la boîte englobante de l'objet. Vous pouvez ajuster cette fonctionnalité en définissant un pourcentage qui représente la distance du point centre au coin de la boîte englobante pour les vérifications de zone. Essentiellement, un paramètre de 0 signifie que seul le point centre est vérifié, 100 vérifie jusqu'à tous les coins, et 50 vérifie jusqu'aux points médians entre le centre et chaque coin du rectangle englobant. Si vous recevez de nombreuses notifications d'Événement où l'objet ne semble pas se trouver dans la zone désignée, définir Vérifier les coins sur 0 pourrait être bénéfique.

MQTT

Vous avez la capacité de lancer la détection de mouvement à partir de votre serveur MQTT. D'abord, assurez-vous d'avoir configuré [MQTT](#) correctement. Ensuite, pour déclencher la détection d'objets, il suffit de transmettre la commande indiquée dans l'écran de configuration du détecteur au canal

SERVEUR/commandes où SERVEUR est le nom de votre serveur (affiché dans le menu du serveur que vous pouvez modifier dans les paramètres). Cette intégration permet un système de détection de mouvement plus polyvalent et réactif, en tirant parti des capacités de votre serveur MQTT.

ONVIF

De nombreux périphériques compatibles ONVIF sont équipés de leurs propres capacités de détection de mouvement. Lorsque vous sélectionnez ce mode et l'associez à une caméra compatible ONVIF (en utilisant le type de connexion ONVIF dans Agent), Agent DVR s'appuiera sur le périphérique lui-même pour fournir les événements de détection de mouvement et déclencher des actions en conséquence. Comme l'analyse se fait sur la caméra, c'est l'option la plus légère pour le processeur du serveur. Si vous rencontrez des problèmes avec cette fonctionnalité, il est conseillé de consulter les journaux (accessibles à `/logs.html` sur le serveur local) car il est possible que votre caméra ne prenne pas en charge la détection ONVIF. Pour plus d'informations sur la configuration de ces paramètres, veuillez consulter [Paramètres ONVIF du serveur](#).

Délai d'expiration de l'événement : Durée en secondes à attendre avant de réinitialiser l'état du mouvement. Définissez cette valeur plus élevée que l'intervalle de notification d'événement de votre caméra.

Détecteur de personne

Cette méthode utilise un algorithme spécialisé spécifiquement conçu pour détecter les piétons. Cependant, vous pourriez constater que l'utilisation du [Détecteur simple et l'intégration de l'IA pour le filtrage des alertes](#) fournit de meilleurs résultats.

Utiliser le GPU : Décidez si vous souhaitez utiliser le GPU pour le traitement, disponible uniquement si votre GPU supporte Cuda et que les pilotes nécessaires sont installés.

Taille de trame : Sélectionnez la taille de trame pour le traitement. Notez que les trames plus petites sont moins gourmandes en processeur, mais peuvent donner des résultats moins précis.

Intervalle de détection : Réglez la fréquence de traitement des trames, en millisecondes. Par exemple, 200 égale 5 fois par seconde, tandis que 1000 égale une fois par seconde.

Condition d'alerte et Nombre d'alertes : Configurez les critères de génération des alertes en fonction du nombre de personnes détectées. Par exemple, pour déclencher une alerte quand une personne est détectée, réglez la condition sur « Plus de » et entrez 0 dans le champ Nombre d'alertes.

Zones d'alerte : Choisissez les zones de mouvement spécifiques qui doivent être surveillées dans la zone de détection.

Vérifier les coins : Pour des paramètres plus détaillés, consultez [Vérifier les coins](#).

Confiance : Le niveau de confiance minimum requis pour qu'une détection soit comptabilisée.

Reolink

Certaines caméras Reolink offrent un point d'accès API que Agent DVR peut interroger pour recevoir les états d'alerte de mouvement ou d'IA. Si votre caméra prend en charge cette fonctionnalité, vous pouvez utiliser ce détecteur. Pour vérifier si votre caméra dispose de cette capacité, essayez d'accéder à l'URL : `http://[IP ADDRESS]/api.cgi?cmd=GetMdState&channel=0&rs=Get&user=[USERNAME]&password=[PASSWORD]` (remplacez [IP ADDRESS], [USERNAME] et [PASSWORD] par l'adresse IP de votre caméra et vos identifiants de connexion). Une connexion réussie renverra du texte au format JSON plutôt qu'une page d'erreur.

Intervalle : Déterminez la fréquence à laquelle Agent DVR interroge votre caméra pour les alertes ou les données de mouvement.

Canal : Le canal à interroger. Utilisez 0 pour les caméras autonomes ; les canaux peuvent être différents sur un NVR.

Mode : Sélectionnez entre « Mouvement » et « IA ». Les deux modes déclenchent des événements du détecteur de mouvement dans Agent DVR, qui peuvent être utilisés pour l'enregistrement (réglez le

mode d'enregistrement sur Détecter). L'option « IA » déclenche la détection de mouvement si la caméra identifie des classes d'objets spécifiques (telles que dog_cat, face, people, vehicle).

Utiliser SSL : Connectez-vous à la caméra via HTTPS.

Vous pouvez configurer des actions pour effectuer des tâches lorsque des objets étiquetés comme dog_cat, face, people ou vehicle sont détectés.

Remarque : Pour activer la fonctionnalité IA, vous devrez peut-être activer le suivi dans l'interface web de la caméra et définir les paramètres de taille minimale et maximale des objets. Agent DVR étiquettera alors vos enregistrements avec les objets identifiés par Reolink.

Hikvision

Les caméras Hikvision proposent un point d'accès ISAPI qu'Agent DVR peut surveiller pour recevoir les états d'alerte de mouvement ou d'IA. Si votre caméra prend en charge cette fonctionnalité, vous pouvez utiliser ce détecteur. Consultez la documentation de votre caméra pour vérifier si cela est pris en charge.

Utiliser SSL : Indique s'il faut utiliser SSL pour la connexion.

Port : Agent utilisera le port 80 ou 443 selon le paramètre Utiliser SSL, mais vous pouvez le remplacer ici.

Canal : Le canal utilisé par votre caméra - pour les caméras, ce serait 1, mais si vous avez un enregistreur vidéo Hikvision, ce pourrait être différent.

Sensibilité : Valeur comprise entre 0 (moins sensible) et 100 (plus sensible) pour le détecteur de mouvement.

Remarque : au démarrage de ce détecteur, Agent DVR active la détection de mouvement sur la caméra et applique la valeur de Sensibilité ci-dessus. Cela ne modifie rien d'autre sur la caméra - les zones de détection, les horaires et la configuration des événements intelligents restent inchangés. Si vous ne souhaitez pas que la sensibilité soit modifiée, réglez le curseur pour qu'il corresponde à la valeur déjà configurée sur votre caméra. Si vous ne souhaitez pas qu'Agent DVR écrive sur la caméra du tout, utilisez plutôt le [détecteur ONVIF](#), qui se contente d'écouter les événements.

Ces caméras peuvent également détecter d'autres événements (comme le franchissement de ligne, l'intrusion, la flânerie ou l'entrée de région). Agent DVR mappe chaque événement à une catégorie nommée et déclenche un événement « Objet d'IA détecté » marqué avec le nom de cette catégorie, par exemple : Détection de franchissement de ligne, Détection d'intrusion, Entrée de région, Sortie de région, Flânerie, Stationnement, Bagage sans surveillance. Ajoutez une [action](#) sous « Objet d'IA détecté » et utilisez ces étiquettes pour le filtrer. Pour voir les événements que votre caméra génère, réglez la Journalisation sur Débogage dans les Paramètres du serveur et vérifiez les journaux dans le menu du serveur.

Pour recevoir des alertes uniquement quand une personne est détectée : dans l'interface web propre de la caméra, activez un événement intelligent (comme Détection d'intrusion ou Détection de franchissement de ligne) avec le type de cible défini sur Humain (sur les modèles AcuSense), puis ajoutez une [action](#) sur « Objet d'IA détecté » filtrée par l'étiquette de cet événement. Vous pouvez également utiliser la propre [Reconnaissance d'objets](#) d'Agent DVR avec un filtre de personne - cela fonctionne avec n'importe quel détecteur et n'importe quelle caméra.

Par rapport au détecteur ONVIF : ONVIF signale le mouvement générique on/off et ne modifie jamais la configuration de la caméra, tandis que le détecteur Hikvision expose les types d'événements intelligents individuels de la caméra afin que vous puissiez agir sur chacun séparément. Sur une caméra Hikvision, utilisez ce détecteur si vous voulez les événements d'IA de la caméra ; utilisez ONVIF si vous voulez juste une détection de mouvement basique.

Détection de vitesse

Cette méthode utilise les informations de scène que vous fournissez pour suivre les objets en mouvement, estimer leur vitesse et générer des alertes si les objets se déplacent trop rapidement ou trop lentement.

Avancé : Pour des paramètres plus détaillés, consultez la [section avancée](#) ci-dessous.

Limites de largeur et Limites de hauteur : Définissez la plage de taille pour la détection d'objets dans la scène, les valeurs étant exprimées en pourcentage de la largeur ou de la hauteur de la scène. L'ajustement de ces curseurs affichera une superposition sur la vidéo, indiquant la plage de taille cible des objets.

Déplacement minimum : Définissez la distance minimale qu'un objet doit parcourir pour être considéré en mouvement, basée sur un pourcentage de la largeur de la scène.

Durée minimum : Spécifiez la durée pendant laquelle un objet doit être en mouvement pour être suivi, en dixièmes de seconde (par exemple, 1 = 0,1 seconde, 10 = 1 seconde).

Unité de mesure de la vitesse : Sélectionnez l'unité de mesure de vitesse préférée pour la superposition.

Limites de vitesse : Déterminez les limites inférieure et supérieure de la détection de vitesse. Les mouvements en dehors de cette plage déclencheront des événements de détection de mouvement.

Distance horizontale et Distance verticale : Entrez la distance totale traversant la scène en mètres. Agent DVR utilise cette mesure pour calculer la vitesse des objets en mouvement.

Zones d'alerte : Choisissez quelles zones de mouvement sont incluses dans la zone de surveillance.

Vérifier les coins : Pour des paramètres supplémentaires, consultez [Vérification des coins](#).

Suivi d'objets

Ce détecteur identifie et suit les objets en mouvement, déclenchant des événements de détection de mouvement en fonction de la durée de leur présence dans la scène et de la distance qu'ils parcourent.

Avancé : Pour des paramètres et des options plus détaillés, reportez-vous à la [section avancée](#) ci-dessous.

Limites de largeur et Limites de hauteur : Précisez la plage de taille pour la détection d'objets, avec des valeurs exprimées en pourcentage de la largeur ou de la hauteur de la scène. L'ajustement de ces curseurs affichera une représentation visuelle de la plage de taille d'objet ciblée sur la vidéo.

Déplacement minimum : Définissez la distance minimale qu'un objet doit parcourir pour être reconnu comme un objet en mouvement, relative à la largeur de la scène.

Durée minimum : Définissez la durée minimale pendant laquelle un objet doit être en mouvement pour être considéré pour le suivi, en dixièmes de seconde (par exemple, 1 = 0,1 seconde, 10 = 1 seconde).

Afficher le total : Ajoutez un compteur au flux vidéo en direct pour suivre les objets en mouvement.

Carte thermique : Visualisez les schémas de mouvement au fil du temps en ajoutant des lignes aux objets suivis.

Zones d'alerte : Choisissez les zones de mouvement qui doivent être incluses dans la zone de surveillance.

Vérifier les coins : Pour des informations supplémentaires, consultez [Vérification des coins](#).

Lorsque Agent DVR surveille et suit le mouvement dans la scène, il affiche des rectangles colorés autour des objets détectés. Les couleurs ont les significations suivantes :

Blanc : Objet vient d'être détecté et est en cours d'examen.

Jaune : Objet détecté sur plusieurs images.

Orange : L'objet s'est déplacé pendant au moins la durée minimale spécifiée dans les paramètres de suivi.

Rouge : L'objet a satisfait à toutes les exigences de suivi pour déclencher un événement de détection de mouvement.

Fils de détection

Ce détecteur reconnaît et suit les objets en mouvement, déclenchant des événements de détection de mouvement lorsqu'ils franchissent les lignes de déclenchement prédéfinies dans la scène. Utilisez-le pour la détection de franchissement de ligne, par exemple pour recevoir une alerte lorsque quelqu'un traverse une clôture ou entre par un portail. Pour ajouter des lignes de déclenchement, cliquez simplement et faites glisser sur la vidéo en direct. Vous pouvez créer jusqu'à 10 lignes de déclenchement. Pour supprimer une ligne de déclenchement, cliquez et faites glisser l'un de ses points hors de la scène.

Avancé : Pour des paramètres et des options plus détaillés, reportez-vous à la [section avancée](#) ci-dessous.

Limites de largeur et Limites de hauteur : Définissez la plage de taille des objets à détecter, avec des valeurs exprimées en pourcentage de la largeur ou de la hauteur de la scène. L'ajustement de ces curseurs affichera une représentation visuelle de la plage de taille cible sur la vidéo.

Déplacement minimum : Spécifiez la distance minimale qu'un objet doit parcourir pour être reconnu comme un objet en mouvement, relative à la largeur de la scène.

Durée minimum : Définissez la durée minimale pendant laquelle un objet doit être en mouvement pour être suivi, en dixièmes de seconde (par exemple, 1 = 0,1 secondes, 10 = 1 seconde).

Répéter le déclenchement : Activez cette option pour permettre à un objet de déclencher la même ligne de déclenchement plusieurs fois. Par défaut, un objet ne peut déclencher une ligne de

déclenchement qu'une seule fois.

Compteur : Affichez un décompte du nombre de fois que les objets ont franchi la ligne de déclenchement, ainsi que la direction du franchissement. Les options incluent le comptage des franchissements à gauche, à droite, dans les deux sens ou le total des franchissements.

Alerte : Configurez le système pour générer une alerte si la ligne de déclenchement est franchie dans une direction spécifiée ou n'importe quelle direction.

Zones d'alerte : Choisissez quelles zones de mouvement sont incluses dans la zone de surveillance.

Vérifier les coins : Pour des informations supplémentaires, consultez [Vérification des coins](#).

Via API

Pour démarrer la détection de mouvement pour une caméra à l'aide d'un [appel API](#), vous devez définir le type d'objet (ot) et l'ID d'objet (oid). Par exemple, pour une caméra (ot=2) avec un ID de 1 (oid=1; cet ID s'affiche en haut du contrôle de modification lors de la modification d'un périphérique), l'appel API doit être structuré comme suit :

```
http://localhost:8090/command/detect?ot=2&oid=1
```

Réglages avancés

Les paramètres par défaut des détecteurs conviennent généralement à la plupart des scènes, mais vous pouvez les affiner pour améliorer les performances si nécessaire.

Analyseur : L'analyseur disponible actuellement est le soustracteur d'arrière-plan CNT, connu pour sa grande précision et sa faible utilisation du processeur.

Taille de trame : Sélectionnez la taille de trame pour le traitement. Les trames plus petites réduisent l'utilisation du processeur et peuvent en fait améliorer le suivi grâce à la réduction du bruit.

Suivi : Choisissez le suivi OpenCV pour le suivi d'objets. Les options incluent :

MOSSE : Ce suivi offre la plus faible utilisation du processeur mais est le moins précis.

CSRT : L'option la plus précise, mais elle utilise aussi plus de processeur (par défaut).

Objets max : Définissez une limite sur le nombre d'objets à suivre simultanément. Plus d'objets signifient une utilisation plus élevée du processeur.

Intervalle de détection : Définissez la fréquence du traitement des trames pour la détection de mouvement, en millisecondes (par exemple, 200 pour 5 fois par seconde, 1000 pour une fois par seconde).

Intervalle de suivi : Réglez la fréquence du traitement du suivi. Un intervalle plus long peut manquer les objets se déplaçant rapidement (par exemple, 200 pour 5 fois par seconde, 1000 pour une fois par seconde).

Stabilité des pixels : Déterminez le nombre d'échantillons pour qu'un pixel soit considéré comme stable et le « crédit » maximal qu'un pixel peut accumuler pour rester de la même couleur. Ces paramètres sont essentiels pour une soustraction d'arrière-plan efficace et la détection de mouvement. [Plus d'informations](#) ↗

Utiliser l'historique : Activez cette option pour apprendre les objets se déplaçant régulièrement dans la scène. Il est généralement recommandé de la maintenir désactivée sauf si nécessaire.

Traitement parallèle : Activez le traitement parallèle dans l'algorithme de détection de mouvement. Il est conseillé de le maintenir activé.

Délai d'expiration du suivi : Spécifiez le délai à attendre (en secondes) pour qu'un objet réapparaisse avant de cesser de le suivre.

Délai d'expiration du mouvement : Définissez la durée (en secondes) à attendre pour qu'un objet stationnaire recommence à bouger avant d'arrêter son suivi.

Conseil ! Le bruit dans l'image peut affecter les résultats du suivi. Réglez la taille de trame sur petit pour flouter le bruit et améliorer les résultats du suivi.

Sources vidéo

À propos

Les types de source pour vos caméras sont configurés sur l'onglet Général, accessible lors de la [modification des caméras](#). Cette section est l'endroit où vous établissez et configurez les paramètres de connexion pour chacune de vos caméras. C'est une étape essentielle pour garantir qu'Agent DVR peut communiquer et interagir avec succès avec vos périphériques de caméra.

Cloner

Le type de source Cloner offre un moyen simple de reproduire une caméra, y compris ses flux vidéo et audio, dans un nouveau périphérique. Cette fonctionnalité vous permet d'appliquer différents traitements de mouvement, règles d'enregistrement et alertes sur le périphérique nouvellement créé sans affecter les paramètres de la caméra d'origine. Étant donné que le clone réutilise le flux de la caméra d'origine, il n'ouvre pas une deuxième connexion à la caméra. Il est important de noter que si la caméra d'origine est désactivée, le périphérique cloné perdra sa connexion vidéo.

Caméra : Sélectionnez le périphérique que vous souhaitez cloner.

Bureau

Le type de source Bureau enregistre l'écran de votre ordinateur en tant que source vidéo, ce qui est utile pour surveiller un kiosque ou conserver une preuve des sessions à distance. Les sources vidéo de bureau peuvent être utilisées sur toutes les plateformes sauf lors de l'exécution d'Agent DVR en tant que service Windows. Si la capture de bureau est nécessaire sur Windows, il est nécessaire d'exécuter Agent DVR en tant qu'application console locale plutôt qu'en tant que service. Pour obtenir des conseils sur la façon de passer à une application console locale, veuillez consulter [Dépannage](#).

Écran : Choisissez à partir de quel écran enregistrer.

Capturer la souris : Activez cette option pour inclure le pointeur de la souris dans la capture vidéo (Windows uniquement).

Zone : Définissez une zone spécifique de l'écran à capturer en cliquant et en faisant glisser (cette fonctionnalité n'est disponible que sur Windows).

Fictif

Les périphériques fictifs offrent la possibilité d'utiliser soit une couleur unie, soit une image comme arrière-plan. Cela peut être utile à des fins de test, pour combiner la vidéo d'autres périphériques en utilisant la fonction Image dans l'image ou pour diffuser plusieurs caméras en streaming RTMP.

Largeur : Définissez la largeur en pixels de la caméra fictive, par exemple 640.

Hauteur : Spécifiez la hauteur en pixels de la caméra fictive, par exemple 480.

Fréquence d'images : Définissez la fréquence d'images de la caméra, par exemple 10 fps.

Couleur d'arrière-plan : Choisissez la couleur de l'arrière-plan vidéo.

Image : Fournissez un chemin vers une image sur votre disque local. Cette image remplacera la couleur d'arrière-plan.

Enregistreur numérique

L'option Enregistreur vidéo dans Agent DVR permet de se connecter aux périphériques Enregistreur vidéo couramment utilisés qui ne disposent pas de points de terminaison vidéo RTSP ou HTTP standard. Utilisez-la pour extraire les canaux de caméra individuels d'un enregistreur autonome existant dans Agent DVR aux côtés de vos autres périphériques.

Modèle : Sélectionnez parmi une liste de modèles d'Enregistreur vidéo pris en charge.

Hôte : Saisissez l'adresse IP de votre Enregistreur vidéo au sein de votre réseau. Incluez également le port sur lequel il fonctionne, ou laissez le champ du port vide pour utiliser par défaut le port standard du modèle sélectionné.

Nom d'utilisateur : Entrez le nom d'utilisateur utilisé pour vous connecter à votre Enregistreur vidéo.

Mot de passe : Fournissez le mot de passe associé aux identifiants de connexion de votre Enregistreur vidéo.

Canal : Spécifiez le numéro de canal de la caméra sur votre Enregistreur vidéo. Par exemple, si un Enregistreur vidéo utilise 4 caméras, vous ajouteriez chaque caméra en utilisant les canaux 1-4 (ou possiblement 0-3, selon la configuration des canaux de l'Enregistreur vidéo).

Fichier

Le type de source Fichier dans Agent DVR vous permet d'utiliser un clip vidéo préenregistré et de le lire comme s'il s'agissait d'un flux de caméra en direct. C'est pratique pour tester les paramètres de détection de mouvement et d'alerte sans caméra en direct.

Chemin du fichier : Fournissez le chemin local du fichier vidéo que vous souhaitez utiliser.

Boucle : Activez cette option pour relire automatiquement le fichier une fois qu'il atteint la fin.

Caméra IP ou Caméra réseau

Le type de source Caméra réseau est conçu pour se connecter aux caméras réseau (IP), en utilisant FFmpeg pour la connexion. C'est le choix habituel pour toute caméra sur votre réseau qui fournit un flux RTSP ou une URL vidéo HTTP. Si FFmpeg ne peut pas établir une connexion, vous pouvez également utiliser VLC en l'installant et en le sélectionnant comme [décodeur](#).

Nom d'utilisateur : Votre nom d'utilisateur de connexion pour la caméra (différent de votre nom d'utilisateur iSpyConnect).

Mot de passe : Le mot de passe pour accéder à votre caméra (pas votre mot de passe iSpyConnect).

URL en direct : L'URL du flux vidéo en direct de votre caméra. Si votre caméra fournit un flux basse résolution, utilisez cette URL ici. Utilisez le bouton « ... » pour lancer un assistant qui aide à découvrir les connexions disponibles.

URL d'enregistrement : L'URL du flux vidéo principal (enregistrement) de votre caméra. Si votre caméra propose un flux haute résolution, utilisez cette URL ici. Le bouton « ... » lance un assistant pour trouver les connexions disponibles.

Utiliser le flux HD : Afficher le flux d'enregistrement (HD) en direct à la place du flux en direct, soit uniquement lorsqu'il est agrandi, soit dans les vues principale et agrandie. Nécessite que le mode d'enregistrement soit défini sur Enregistrement brut.

HD à la demande : Se connecter au flux d'enregistrement haute définition uniquement lorsque c'est nécessaire, par exemple lorsque la caméra est agrandie en direct ou en enregistrement. Cela économise la bande passante et les quotas de données sur les connexions limitées ou mobiles. Les enregistrements effectués de cette manière commencent sans contenu en mémoire tampon et peuvent être retardés de quelques secondes pendant la connexion du flux. Si le flux d'enregistrement ne parvient pas à se connecter, Agent DVR enregistre le flux en direct à la place.

Si Fonctionnalités expérimentales est activé dans [Paramètres du serveur](#), un type de source RTSP (Alternative) supplémentaire est disponible. Il s'agit d'une connexion RTSP simplifiée (nom d'utilisateur, mot de passe et URL en direct uniquement) proposée comme autre moyen de connecter des caméras RTSP.

Pour obtenir de l'aide sur les problèmes de lecture, consultez [Vidéo saccadée / Stuttering](#).

JPEG ou Image

Le type de source JPEG/Image est conçu pour se connecter à des sources JPEG ou autres sources basées sur des images. Utilisez-le pour les caméras ou les périphériques qui publient des instantanés ou une URL d'image via HTTP.

Nom d'utilisateur : Entrez le nom d'utilisateur de la caméra (pas votre nom d'utilisateur iSpyConnect).

Mot de passe : Entrez le mot de passe de la caméra (pas votre mot de passe iSpyConnect).

URL/ Chemin : Spécifiez l'URL de connexion pour le flux d'image en direct de votre caméra. Le bouton « ... » lance un assistant pour vous aider à trouver les connexions disponibles.

Intervalle de rechargement : Pour les images grésillement (telles que les GIF météorologiques qui ne changent qu'occasionnellement), définissez un intervalle de rechargement pour vérifier périodiquement les nouvelles images. Pour les flux JPEG et vidéo, cet intervalle doit être défini sur 0.

Appareil local

Connectez des webcams USB, des cartes de capture et d'autres sources vidéo matérielles locales à l'aide de cette option.

Périphérique : Sélectionnez dans la liste des périphériques vidéo locaux détectés.

Résolution vidéo : Choisissez la résolution vidéo souhaitée.

Sous Linux, les options de périphérique peuvent être vides, souvent en raison de problèmes d'autorisations. Pour résoudre ce problème, ajoutez votre utilisateur au groupe d'autorisations vidéo à l'aide des commandes suivantes :

```
sudo adduser NOM_D_UTILISATEUR_PERSONNEL video  
  
sudo usermod -a -G video NOM_D_UTILISATEUR_PERSONNEL
```

...Redémarrez ensuite votre ordinateur.

Si votre périphérique est détecté mais qu'aucune option de résolution vidéo n'est disponible, vous pouvez ajouter manuellement le paramètre de résolution dans les [paramètres ffmpeg](#) sous Options, par exemple :

```
video_size=720x576
```

MJPEG

Connectez-vous à des sources MJPEG. Bien que l'option Caméra IP soit généralement préférée, l'option MJPEG sert de secours pour les cas où certaines caméras ne sont pas compatibles avec la configuration standard de Caméra IP.

Nom d'utilisateur : Entrez votre nom d'utilisateur de connexion pour la caméra (remarque : ceci est différent de votre nom d'utilisateur iSpyConnect).

Mot de passe : Fournissez le mot de passe de votre caméra (pas votre mot de passe iSpyConnect).

URL en direct : Spécifiez l'URL du flux vidéo en direct de votre caméra. Utilisez le bouton « ... » pour accéder à un assistant qui aide à trouver les connexions disponibles.

URL d'enregistrement : Entrez l'URL du flux d'enregistrement de votre caméra. Le bouton « ... » peut à nouveau vous aider à découvrir les connexions disponibles.

Utiliser le décodeur interne : Le décodeur FFmpeg utilisé par Agent DVR peut rencontrer des difficultés avec certains flux qui ont des marqueurs de limite non standard. Activez cette option pour basculer vers le décodeur interne d'Agent DVR. Remarque : L'utilisation du décodeur interne signifie que l'URL d'enregistrement ne sera pas utilisée.

Utiliser le flux HD : Afficher le flux d'enregistrement (HD) en direct à la place du flux en direct, soit uniquement lorsqu'il est agrandi, soit dans les vues principale et agrandie. Nécessite que le mode d'enregistrement soit défini sur Enregistrement brut.

HD à la demande : Se connecter au flux d'enregistrement haute définition uniquement lorsque c'est nécessaire, par exemple lorsque la caméra est agrandie en direct ou en enregistrement. Cela économise

la bande passante et les quotas de données sur les connexions limitées ou mobiles. Les enregistrements effectués de cette manière commencent sans contenu en mémoire tampon et peuvent être retardés de quelques secondes pendant la connexion du flux. Si le flux d'enregistrement ne parvient pas à se connecter, Agent DVR enregistre le flux en direct à la place.

NDI

Accédez aux sources NDI (Network Device Interface) pour la diffusion vidéo en réseau. Pour les paramètres de découverte NDI, consultez [Paramètres du serveur NDI](#).

Source : Sélectionnez parmi la liste des sources NDI détectées. Il est important de choisir une source dans la liste détectée plutôt que de la saisir manuellement. Reportez-vous aux paramètres NDI pour inclure les points de terminaison permettant de détecter les sources à distance.

Niveau audio : Ajustez le niveau audio provenant de la source NDI sélectionnée.

Nid

Cette option fournit une prise en charge de l'intégration pour les anciennes caméras Nest et Dropcam qui peuvent partager un flux vidéo public. Google a interrompu Dropcam et n'offre plus de partage public sur les nouvelles caméras Google Nest, donc ce type de source ne fonctionne qu'avec les anciens périphériques. Consultez [Caméras Nest et Dropcam](#) pour plus de détails.

URL publique : Entrez l'URL où votre caméra est accessible publiquement.

Obtenir les URL vidéo : Cliquez sur ce bouton, et Agent DVR trouvera le lien direct vers le ruisseau vidéo de votre caméra.

URL vidéo : Ce champ sera automatiquement rempli après avoir cliqué sur le bouton « Obtenir les URL vidéo ».

Navigateur Web

Le type de source Navigateur Web affiche un navigateur Web en tant que source vidéo dans Agent DVR, ce qui vous permet d'afficher un tableau de bord d'état ou toute page Web en tant que flux de caméra. S'il n'est pas déjà disponible, il téléchargera et installera automatiquement une version sans interface graphique de Chromium pour faciliter cette fonctionnalité.

Nom d'utilisateur : Entrez le nom d'utilisateur pour vous connecter à la page Web si requis.

Mot de passe : Entrez le mot de passe pour vous connecter à la page Web si requis.

Largeur : La largeur de la fenêtre du navigateur.

Hauteur : La hauteur de la fenêtre du navigateur.

URL : Entrez l'URL à charger (par exemple, <https://www.example.com>).

Intervalle de rechargement : Déterminez la fréquence à laquelle la page doit être rechargée.

Pour forcer le rechargement d'une page, vous pouvez activer l'option **Empêcher le cache JPEG** disponible dans les Réglages avancés.

Pour définir des cookies pour le navigateur, utilisez l'option **Cookies** dans Réglages avancés. Par exemple, pour définir un cookie nommé « mycookie » avec la valeur « myvalue », entrez « mycookie=myvalue » dans le champ Cookies.

ONVIF

Agent DVR offre un support intégré pour presque toutes les caméras compatibles ONVIF. ONVIF est une norme ouverte utilisée par la plupart des caméras IP modernes, et la connexion avec celle-ci permet à Agent DVR de découvrir automatiquement les flux vidéo disponibles. Si vous rencontrez des problèmes de connexion avec vos périphériques ONVIF, consultez les journaux à /logs.html pour les erreurs potentielles.

Nom d'utilisateur : Entrez le nom d'utilisateur de votre caméra (pas votre nom d'utilisateur iSpyConnect).

Mot de passe : Fournissez le mot de passe de votre caméra (pas votre mot de passe iSpyConnect).

URL du service : Il s'agit de l'URL de la définition du service de votre caméra. Agent DVR peut généralement les détecter automatiquement : cliquez sur un périphérique détecté pour remplir l'URL du service. Si votre périphérique n'est pas trouvé automatiquement, vous pouvez l'entrer manuellement. Il devrait ressembler à « http://ADRESSE IP:PORT/onvif/device_service ».

Surcharge du port RTSP : Remplacez le port RTSP de votre caméra si nécessaire, par exemple lors de la redirection de port sur un réseau différent avec un port RTSP différent. Généralement, laissez ceci à 0. Ce port est utilisé pour la diffusion en direct de vidéo et d'audio à partir de votre caméra.

Surcharge du port HTTP : Remplacez le port HTTP de votre caméra si vous effectuez une redirection de port sur un autre réseau avec un port HTTP différent. Généralement, ceci devrait rester à 0. Ce port est pour obtenir des images JPEG de votre caméra.

Délai d'expiration : Définissez la durée pendant laquelle Agent DVR tentera de se connecter à votre caméra avant l'expiration.

Découvrir : Cliquez sur ce bouton pour permettre à Agent DVR de se connecter à votre caméra à l'aide des informations d'identification fournies et de récupérer les options de connexion vidéo, en remplissant les URL ci-dessous.

URL en direct : Après la découverte, sélectionnez un flux vidéo de basse résolution pour la visualisation en direct et la détection de mouvement.

Remplacer l'URL : Éventuellement, ajoutez une URL de remplacement pour l'URL en direct si vous préférez cela aux options découvertes.

URL d'enregistrement : Après la découverte, choisissez un flux vidéo haute résolution pour l'enregistrement brut.

Remplacer l'URL : Éventuellement, ajoutez une URL de remplacement pour l'URL d'enregistrement si vous préférez cela aux options découvertes.

Utiliser l'URI de capture pour les photos : Choisissez de télécharger les photos directement à partir de la caméra au lieu de générer des images à partir du flux vidéo en direct.

Utiliser le flux HD : Afficher le flux d'enregistrement (HD) en direct à la place du flux en direct, soit uniquement lorsqu'il est agrandi, soit dans les vues principale et agrandie. Nécessite que le mode d'enregistrement soit défini sur Enregistrement brut.

HD à la demande : Se connecter au flux d'enregistrement haute définition uniquement lorsque c'est nécessaire, par exemple lorsque la caméra est agrandie en direct ou en enregistrement. Cela économise la bande passante et les quotas de données sur les connexions limitées ou mobiles. Les enregistrements effectués de cette manière commencent sans contenu en mémoire tampon et peuvent être retardés de quelques secondes pendant la connexion du flux. Si le flux d'enregistrement ne parvient pas à se connecter, Agent DVR enregistre le flux en direct à la place.

Recharger de force : Si votre caméra ajoute un jeton unique aux URL du flux vidéo valide pour une seule session, activez cette option pour obtenir une nouvelle URL vidéo à chaque tentative de connexion, ce qui peut aider aux problèmes de reconnexion.

Pour obtenir de l'aide sur les problèmes de lecture, consultez [Vidéo corrompue / saccadée](#).

Réglages avancés

Les options avancées dans Agent DVR offrent des outils supplémentaires pour une connectivité améliorée avec vos périphériques. Pour accéder à ces options, allez à Modifier la caméra, sélectionnez l'onglet Général, cliquez pour configurer la source vidéo, puis sélectionnez l'onglet Avancé.

Décodeur : Les options incluent CPU, GPU, VLC (s'il est installé) et Aucun. VLC peut décoder les ruisseaux que FFmpeg (utilisé par Agent) pourrait ne pas décoder. Le changement du décodeur nécessite de désactiver puis de réactiver la caméra. **Aucun** est disponible uniquement pour les types de source de caméra réseau : il contourne complètement le décodage vidéo, il nécessite donc le mode d'enregistrement brut, et la détection de mouvement et le filtrage d'alertes IA ne fonctionneront pas.

Si FFmpeg ne parvient pas à décoder certains flux RTSP provenant de certains modèles de caméra, générant des erreurs comme « Données invalides trouvées lors du traitement de l'entrée », essayez de changer le décodeur en **VLC** (Installez VLC depuis [ici](#) et redémarrez Agent DVR pour la détection).

Décodeur GPU : Sélectionnez le décodeur GPU matériel spécifique à utiliser. Choisissez par défaut pour utiliser le [paramètre par défaut](#).

Périphérique de décodage : Si vous avez plusieurs GPU, spécifiez quel périphérique utiliser pour le décodage. Laissez vide pour la valeur par défaut, ou entrez un index de périphérique ou un chemin (par exemple /dev/dri/renderD128).

Cookies : Ajoutez les cookies nécessaires pour accéder au flux vidéo de votre caméra.

Authentification de base : Activez ou désactivez l'authentification de base pour la connexion de la caméra.

Utiliser HTTP 1.0 : Forcez l'utilisation de HTTP 1.0 pour la compatibilité avec les anciennes caméras.

Valider le certificat : Validez les certificats SSL lors de la connexion. Laissez cette option désactivée pour les caméras qui utilisent des certificats auto-signés.

Empêcher le cache JPEG : Ajoutez un paramètre unique aux demandes JPEG pour empêcher la mise en cache. Peut causer des problèmes avec certaines caméras.

En-têtes : Incluez tous les en-têtes supplémentaires requis pour accéder au flux vidéo de votre caméra.

Agent utilisateur : Définissez l'agent utilisateur pour la connexion s'il est spécifié par votre caméra.

Délai d'expiration de la connexion : Définissez le temps d'attente maximal pour une réponse de la caméra avant expiration.

Intervalle de reconnexion : Configurez un intervalle périodique pour fermer et rouvrir la connexion à la caméra.

Stratégie de reconnexion : Choisissez le planning pour les tentatives de reconnexion si la connexion à la caméra est perdue. Les options incluent un planning élastique (2, 5, 10, 30 secondes) ou une reconnexion immédiate.

Options VLC : Spécifiez toutes les options supplémentaires à transmettre à VLC lors de la connexion à votre caméra.

Paramètres FFmpeg

Ce sont des paramètres FFmpeg généraux qui vous permettent d'affiner la façon dont Agent DVR se connecte à vos caméras. Pour accéder à ces paramètres, accédez à Modifier la caméra, sélectionnez l'onglet Général, cliquez pour configurer la source vidéo, et sélectionnez l'onglet FFMPEG.

Préférer TCP : L'activation de cette option fait que FFmpeg préfère les connexions TCP à votre caméra, ce qui offre une correction d'erreurs au prix d'une augmentation de l'utilisation du processeur et du trafic réseau.

Commutation auto : Basculer automatiquement entre les transports TCP et UDP si la connexion échoue.

Tunnelisation HTTP : Tunnel RTSP sur HTTP. Cela peut aider lors de la connexion via des pare-feu ou des proxies.

Faible délai : Réduire la latence dans le flux. La désactivation de cette option peut améliorer la qualité du flux.

Mode d'échelle : Sélectionnez un mode d'échelle pour FFmpeg. Le mode par défaut est Fast Bilinear.

Trouver le meilleur flux : Activez cette option pour permettre à FFmpeg de choisir automatiquement les meilleurs flux vidéo et audio de la connexion.

Index du flux vidéo : Si « Trouver le meilleur flux » est décochée, vous pouvez sélectionner manuellement l'index du flux vidéo. 0 = automatique.

Index du flux audio : Similaire à l'index du flux vidéo, cela vous permet de sélectionner manuellement le flux audio lorsque « Trouver le meilleur flux » est désactivée. 0 = automatique.

Nombre de threads : Définit le nombre de threads pour le décodage du flux. 0 = automatique. Moins de threads peuvent réduire le décalage.

Options : Emplacement pour saisir toute option FFmpeg supplémentaire que vous souhaitez appliquer.

Filtre : Voir ci-dessous.

Dépannage FFmpeg

Pour obtenir de l'aide sur les problèmes de lecture, reportez-vous à [Vidéo corrompue / Saccadée](#).

Filtres FFmpeg

En utilisant les filtres ffmpeg, vous pouvez appliquer des effets et des superpositions en temps réel à votre vidéo. Notez que pour que ceux-ci persistent dans les enregistrements, vous devrez définir le mode d'enregistrement sur Encoder.

Pour utiliser ces fonctionnalités, modifiez la caméra et sur l'onglet Général cliquez sur Paramètres de source vidéo - Paramètres ffmpeg. Ces effets ne s'appliqueront que si vous utilisez un décodeur ffmpeg.

Exemples :

Recadrer et appliquer du flou à une zone :

```
[in]split[main][crop];[crop]crop=w=200:h=100:x=50:y=50,boxblur=10[blurred];[main]
[blurred]overlay=x=50:y=50[out]
```

Ajouter une superposition de texte :

```
[in]drawtext=text='Hello, World!':x=10:y=10:fontsize=24:fontcolor=white[out]
```

Combiner :

```
[in]drawtext=text='Hello, World!':x=10:y=10:fontsize=24:fontcolor=white,split[main][crop];
[crop]crop=w=200:h=100:x=50:y=50,boxblur=10[blurred];[main][blurred]overlay=x=50:y=50[out]
```

[Documentation FFmpeg](#) ↗

Sources audio

À propos

Les types de source pour les microphones sont configurés dans l'onglet Général lors de la [modification des microphones](#). Cette section est l'endroit où vous contrôlez les paramètres de connexion de votre microphone, en garantissant une communication correcte entre le microphone et Agent DVR.

Caméra

Le type de source Caméra est utilisé lorsque le ruisseau de médias de la caméra (généralement RTSP) inclut une piste audio, et Agent DVR a créé automatiquement un contrôle de microphone correspondant. Ce type de source n'est pas modifiable, car il est configuré en fonction du composant audio du ruisseau de médias de la caméra.

Cloner

Le type de source Cloner vous permet de dupliquer l'audio d'un périphérique existant dans un nouveau. Cela permet d'appliquer des traitements de son, des règles d'enregistrement et des alertes distincts au nouveau périphérique sans affecter l'original. Il est important de noter que si le périphérique original est désactivé, le clone perdra sa connexion audio.

Microphone : Sélectionner le périphérique que vous souhaitez cloner.

Serveur iSpy

Cette option vous permet de diffuser l'audio à partir d'[iSpyServer](#), une fonctionnalité du logiciel iSpy qui facilite la diffusion locale et à distance.

URL : Entrez l'URL du ruisseau audio en provenance d'iSpyServer. Par exemple : `http://192.168.1.20:9000/`

Appareil local

Connectez des microphones USB ou d'autres sources audio matérielles locales à l'aide de cette option.

Périphérique : Sélectionnez dans la liste des périphériques audio locaux détectés.

Option : Sur Windows, choisissez le format audio (fréquence d'échantillonnage et canaux) pour l'appareil sélectionné.

MP3

Diffusez l'audio d'une source réseau MP3 en utilisant cette option.

URL : Entrez l'URL du ruisseau audio MP3. Par exemple : `http://192.168.1.20/livestream.mp3`

NDI

Connectez-vous au ruisseau audio d'une source d'Interface de Périphérique Réseau (NDI) sur votre réseau. Pour les paramètres de découverte NDI, consultez [Paramètres du serveur NDI](#).

Source : Sélectionnez dans la liste des sources NDI détectées.

Niveau audio : Ajustez le niveau audio provenant de la source NDI sélectionnée.

Fichier ou URL

Le type de source Microphone réseau diffuse l'audio à partir d'une source audio réseau ou d'un fichier local.

Fichier/URL : Entrez le chemin du fichier ou l'URL à partir de laquelle diffuser l'audio. Les exemples incluent `http://192.168.1.20/livestream.mp3` ou `D:\test.mp3`

Durée d'analyse : Spécifiez la durée pendant laquelle FFmpeg doit analyser les ruisseaux pour déterminer les meilleurs codecs et ruisseaux. Une valeur de 0 signifie que la décision est prise automatiquement.

Boucle : Lors de la lecture d'un fichier, relancez-le automatiquement une fois qu'il atteint la fin.

Décodeur : Choisissez entre FFmpeg ou VLC (si VLC est installé).

Options : Entrez toute option FFmpeg supplémentaire selon les besoins.

Le type de source Fichier est une option plus simple pour lire un fichier audio local :

Chemin du fichier : Le chemin du fichier audio à lire.

Boucle : Relancez automatiquement le fichier une fois qu'il atteint la fin.

Wasapi

Pour les utilisateurs de Windows, cette option permet l'intégration des périphériques audio WASAPI, notamment la capture du son que votre ordinateur reproduit.

Périphérique : Sélectionnez le périphérique WASAPI souhaité parmi les options disponibles. Choisissez Loopback pour capturer la sortie audio de l'ordinateur.

Onde

Cette option vous permet de vous connecter à une source audio réseau Wave (.wav).

URL : Saisissez l'URL du ruisseau audio.

Fréquence d'échantillonnage : Spécifiez la fréquence d'échantillonnage de l'audio.

Canaux : Définissez le nombre de canaux audio dans le ruisseau.

Avancé

Les options Avancé fournissent des outils supplémentaires pour vous aider à vous connecter à vos Périphériques.

Préférer TCP : Préférer les connexions TCP pour l'audio réseau, ce qui fournit une correction d'erreurs au détriment d'une surcharge accrue.

Commutation auto : Basculer automatiquement entre les transports TCP et UDP si la connexion échoue.

Tunnelisation HTTP : Tunnel RTSP sur HTTP. Cela peut aider lors de la connexion via des pare-feu ou des proxies.

Valider le certificat : Valider les certificats SSL lors de la connexion. Laissez cette option Désactivé pour les périphériques qui utilisent des certificats auto-signés.

Faible délai : Réduire la latence dans le flux. La désactivation de cette option peut améliorer la qualité du flux.

Délai d'expiration de la connexion : Spécifiez combien de temps attendre (en millisecondes) que le microphone réponde avant d'abandonner.

Intervalle de reconnexion : Définissez ceci pour fermer et reconnecter périodiquement la connexion au microphone (secondes, 0 = jamais).

Paramètres du serveur

À propos

Pour personnaliser vos paramètres, cliquez sur l'**icône Serveur**  situé en haut à droite de l'interface Agent DVR, et sélectionnez « **Paramètres** » depuis le menu **Configuration**. Veuillez noter que si l'icône Serveur est mise en évidence avec un arrière-plan coloré, cela indique que vous opérez sur le serveur Agent DVR d'un autre utilisateur via les [autorisations](#), ce qui peut limiter l'accès à certaines fonctionnalités.

Général

Options générales pour votre serveur Agent DVR, couvrant son nom, la langue par défaut, le canal de mise à jour et la façon dont il gère la charge du processeur.

Nom : Attribuez un nom unique à votre instance Agent DVR. Ceci est particulièrement utile si vous gérez plusieurs serveurs sur votre compte. Remarque : modifier le nom du serveur peut affecter les autorisations que vous avez attribuées à d'autres personnes.

Canal bêta : Rechercher les mises à jour à partir du canal bêta au lieu du canal de sortie.

Langue par défaut : Définir la langue par défaut de votre serveur

Voix par défaut : La voix par défaut utilisée pour la synthèse vocale.

Utilisation maximale du processeur : Spécifier l'utilisation maximale du processeur pour votre serveur. Des alertes seront envoyées si cette limite est atteinte, et Agent DVR ajustera les fréquences d'images des caméras pour gérer la charge.

Optimisation : Optimiser Agent DVR pour votre matériel : Performance (FPS élevé, moins de caméras), Équilibré, ou Capacité (plus de caméras ou matériel moins puissant).

Rechercher des mises à jour : Activer la vérification des nouvelles versions d'Agent DVR.

Périphérique d'interphone : Le périphérique de sortie audio utilisé pour la lecture de l'interphone.

Découverte ONVIF : Activer ou désactiver la découverte périodique des appareils ONVIF sur votre réseau.

Fonctionnalités expérimentales : Activez cette option pour tester les nouvelles fonctionnalités d'Agent. Ces fonctionnalités sont généralement en cours de développement et ne doivent généralement être utilisées qu'à titre de test.

Encodeurs logiciels (FFmpeg GPL) : Agent DVR utilise une compilation LGPL de FFmpeg par défaut. Activez cette option pour télécharger la compilation optionnelle FFmpeg sous licence GPL, qui ajoute les encodeurs logiciels x264 et x265 pour un encodage H.264/H.265 de meilleure qualité sur les systèmes sans accélération GPU. Lorsque vous modifiez ce paramètre, Agent DVR télécharge la compilation sélectionnée en arrière-plan puis redémarre automatiquement pour l'appliquer. Les systèmes avec un GPU pris en charge n'ont pas besoin de cette option. Les deux compilations FFmpeg sont open source -

les scripts de compilation et le code source sont disponibles sur github.com/ispysoftware/agentdvr-ffmpeg-build, et chaque téléchargement inclut ses textes de licence dans le dossier licences.

Identifiant par défaut : Un nom d'utilisateur et un mot de passe préremplis utilisés lors de l'ajout de nouveaux appareils de caméra (utile si vos caméras partagent une connexion).

Fréquence d'images min : La fréquence d'images minimale à laquelle les caméras seront réduites lorsqu'Agent DVR abaisse la charge du processeur.

Priorité CPU : Définir la priorité du processus Agent DVR sur votre système. Recommandé au-dessus de la normale.

Appliquer le planning au démarrage : Activez cette option pour appliquer vos paramètres de planification au démarrage, en veillant à ce que vos appareils soient dans le bon état selon votre planning. Si cette option est désactivée, Agent DVR démarrera avec les appareils dans leur dernier état connu.

Notifier lors d'une déconnexion : Activez cette option pour recevoir des notifications si votre serveur se déconnecte de manière inattendue des services web.

Répertoire VLC : Spécifier le répertoire d'installation de VLC (v3+). Ceci est généralement détecté automatiquement par le système.

Appui pour parler : Activer le mode appui pour parler, où la communication n'est possible que lorsque le bouton de parole est enfoncé.

Méthode SignalR : Sélectionnez la méthode SignalR (utilisée par Agent DVR pour configurer les connexions à distance). Ceci est principalement destiné au dépannage des problèmes d'accès à distance.

Attente de SignalR : Activez cette option pour attendre une réponse SignalR au démarrage, ce qui peut aider à résoudre les problèmes de connexion sur macOS.

Serveurs IA

Connectez Agent DVR aux serveurs IA pour ajouter des fonctionnalités intelligentes comme la reconnaissance d'objets à vos caméras.

[Voir les paramètres IA](#)

Transférer vers le cloud

Connectez Agent DVR à vos comptes de stockage cloud ici afin que vos caméras puissent télécharger automatiquement les enregistrements et les photos hors site.

Fournisseurs cloud pris en charge

Box
Drive

DropBox
NextCloud / WebDav
OneDrive
OneDrive Business
OpenDrive
S3

Cliquez sur le bouton approprié pour autoriser Agent DVR à se connecter avec votre hôte cloud. Si vous rencontrez des problèmes, envisagez de désactiver temporairement l'authentification à deux facteurs sur votre compte d'hôte cloud. Une fois qu'Agent DVR a accès, vous pouvez gérer les chargements cloud en ajustant vos [paramètres cloud de la caméra](#).

Stockage cloud S3

Pour les options de stockage S3, oauth n'est pas utilisé. À la place, vous devrez fournir un ID client et une clé secrète pour les chargements. Agent DVR est compatible avec Amazon S3 et d'autres fournisseurs S3 comme Google Cloud.

Paramètres Amazon S3

Configurez votre compte de stockage sur AWS et entrez les paramètres S3 requis. Le champ URL doit rester vide pour Amazon S3, car il est configuré automatiquement.

Paramètres Google Cloud S3

Pour le stockage Google Cloud S3, commencez par créer un nouveau bucket dans l'interface Google Cloud. Ensuite, générez une [clé d'accès](#), qui fournira une clé et un secret pour la configuration d'Agent DVR. Définissez l'URL sur **https://storage.googleapis.com**. Remarque : Le nom de région n'est pas requis pour cette configuration.

Serveurs FTP

Configurez et gérez vos Serveurs FTP de manière pratique ici. Une fois qu'un serveur est ajouté, vous pouvez facilement le sélectionner pour n'importe quelle Caméra via les options de modification. Pour plus de détails sur les paramètres FTP des Caméras, veuillez consulter [FTP des Caméras](#).

Nom : Attribuez un nom local à votre serveur pour une identification facile dans Agent.
Nom d'utilisateur : Entrez votre nom d'utilisateur du serveur FTP.
Mot de passe : Entrez votre mot de passe du serveur FTP.
Serveur : Spécifiez l'URL de votre serveur FTP, en commençant par ftp:// ou sftp:// (par exemple, ftp://192.168.12.1).
Port : Le numéro de port utilisé par votre serveur FTP, généralement 21 pour ftp:// et 22 pour sftp://.

Utiliser SFTP : Activez cette option si votre serveur utilise SFTP.

Utiliser le mode passif : Optez pour le mode FTP passif en cochant cette case.

Renommer : L'activation de cette option permettra à Agent DVR de télécharger les fichiers sous un nom temporaire, puis de les renommer après le téléchargement. Ceci est particulièrement utile pour minimiser le scintillement lors de la diffusion vidéo via FTP et javascript. [En savoir plus.](#)

File d'attente max : Définissez une limite pour la taille de la file d'attente de téléchargement. Si cette limite est atteinte, Agent DVR arrêtera d'accepter de nouveaux fichiers pour le téléchargement. Notez que la taille de la file d'attente est gérée par Caméra.

Dispositions

Les Dispositions contrôlent la façon dont vos Caméras sont organisées dans la Vue EN DIRECT. À partir de cet onglet, vous pouvez Ajouter, Modifier et Effacer des [Dispositions](#)

LDAP

Utilisez votre serveur LDAP (openLDAP, Active Directory etc) pour gérer les identifiants de connexion. Cette fonctionnalité utilise la feature de connexions locales et nécessite une licence. Vous pouvez trouver ces paramètres dans l'onglet LDAP du dialogue Utilisateurs dans Paramètres du serveur.

En utilisant LDAP, vos utilisateurs peuvent se connecter au client web local avec leurs identifiants LDAP. Le système les authentifiera par rapport à votre serveur LDAP et créera automatiquement un compte local pour eux.

Activé : Activez ou désactivez les connexions avec LDAP.

Adresse du serveur : Entrez l'adresse de votre serveur LDAP, ex : ldap.example.com

Port : Port du serveur LDAP. Généralement 389 ou 636 pour LDAP sur SSL. Si vous utilisez Active Directory et rencontrez des erreurs de redirection, essayez le port 3268 (Catalogue global).

Est un Active Directory : Cochez cette case si vous utilisez AD (cela modifie certains des champs transmis à LDAP).

Utiliser SSL : Cochez si vous utilisez une connexion sécurisée

Valider le certificat : Validez le certificat SSL du serveur. Laissez cette case décochée pour les certificats auto-signés.

Utiliser l'authentification de base : Utilisez l'authentification de base lors de la liaison au serveur LDAP.

Base de recherche LDAP : Bases de recherche du domaine. ex DC=myorg,DC=com

Version du protocole : Par défaut 3

Nom commun : L'attribut utilisé pour faire correspondre les noms d'utilisateur, ex sAMAccountName pour Active Directory ou uid pour openLDAP.

Identifiant du service : Nom d'utilisateur et mot de passe facultatifs pour un compte de service utilisé pour rechercher les détails des utilisateurs et l'appartenance aux groupes. Requis si votre serveur n'autorise pas la liaison anonyme.

Autorisations du groupe

En utilisant les Autorisations du groupe, vous pouvez ajouter des noms de groupes d'utilisateurs LDAP et des autorisations à appliquer à ces groupes. Vous devez ajouter au moins un groupe LDAP pour configurer les connexions LDAP. Quand un utilisateur se connecte, le système fera correspondre son appartenance au groupe d'utilisateurs LDAP par rapport à ces groupes et appliquera les autorisations qu'il trouve. Si un utilisateur est membre de plusieurs groupes, les autorisations seront combinées (via une opération OR).

☰ Exemples de configuration LDAP

🏢 Active Directory (Windows Server)

Configuration de base

Adresse du serveur	dc1.company.local
Port	389 (LDAP) ou 636 (LDAPS)
Est un Active Directory	✓ Activé
Utiliser SSL	✓ Activé (recommandé)
Utiliser l'authentification de base	✓ Activé
Base de recherche LDAP	DC=company,DC=local
Version du protocole	3
Nom commun	sAMAccountName

Identifiant du service (Facultatif)

Nom d'utilisateur	ldap-service@company.local
Mot de passe	[service account password]

📘 Formats de connexion :

Les utilisateurs peuvent se connecter avec :

- john.doe
- COMPANY\john.doe
- john.doe@company.local

Serveur OpenLDAP

Configuration basique

Adresse du serveur ldap.company.com

Port 389 (LDAP) ou 636 (LDAPS)

Est un Active Directory ✗ Désactivé

Utiliser SSL ✓ Activé (recommandé)

Utiliser l'authentification de base ✓ Activé

Base de recherche LDAP dc=company,dc=com

Version du protocole 3

Nom commun uid

Identifiant du service (Obligatoire)

Nom d'utilisateur cn=ldap-reader,ou=system,dc=company,dc=com

Mot de passe [service account password]

Important :

Un compte de service est requis pour les recherches d'utilisateurs, car la liaison anonyme est généralement désactivée.

Identifiant utilisateur :

Les utilisateurs se connectent avec leur uid :

john.doe

Serveur de test public ForumSys

Configuration basique

Adresse du serveur	ldap.forumsys.com
Port	389
Est un Active Directory	✗ Désactivé
Utiliser SSL	✗ Désactivé (test uniquement)
Utiliser l'authentification de base	✓ Activé
Base de recherche LDAP	dc=example,dc=com
Version du protocole	3
Nom commun	uid
Identifiant du service (non requis)	
Nom d'utilisateur	(laisser vide)
Mot de passe	(laisser vide)

Utilisateurs de test disponibles :

einstein / password

newton / password

galileo / password

tesla / password

Google Secure LDAP

Configuration de base

Adresse du serveur	ldap.google.com
Port	636
Est un Active Directory	✗ Désactivé
Utiliser SSL	✓ Activé
Utiliser l'authentification de base	✓ Activé
Base de recherche LDAP	dc=company,dc=com
Version du protocole	3
Nom commun	uid

Identifiant du service (Obligatoire)

Nom d'utilisateur	[service account email]
Mot de passe	[service account password]

Obligatoire :

Le compte de service doit être configuré dans la console d'administration Google avec les autorisations LDAP appropriées.

⚙️ Notes de configuration et dépannage

Recommandations SSL/TLS

- **Production** : Utilisez toujours SSL (port 636) ou StartTLS (port 389 avec SSL activé)
- **Test** : Les connexions sans SSL sont acceptables uniquement pour les environnements de test

Active Directory ou OpenLDAP

- **Active Directory** : Utilisez `sAMAccountName` pour le Nom commun
- **OpenLDAP/Autres** : Utilisez généralement `uid` pour le Nom commun

Sélection du port

- **389** : LDAP standard (peut utiliser StartTLS)
- **636** : LDAP sur SSL (LDAPS)
- **3268** : Catalogue global AD (non chiffré)
- **3269** : Catalogue global AD sur SSL

Comptes de service

- **Active Directory** : Peut utiliser le format UPN (`service@domain.com`)
- **OpenLDAP** : Nécessite le format DN complet (`cn=service,ou=users,dc=domain,dc=com`)
- **Facultatif** : S'il n'est pas spécifié, les identifiants de l'utilisateur seront utilisés pour les recherches de groupes

Problèmes courants

Erreurs de certificat

Assurez-vous que les certificats SSL sont valides ou configurez correctement la validation de certificat.

Délais d'expiration de la connexion

Assurez-vous que les ports LDAP sont accessibles à partir de votre serveur et que les règles de pare-feu autorisent le trafic.

Accès refusé

Le compte de service doit avoir les autorisations de lecture sur les objets utilisateur et groupe.

Utilisateurs non trouvés

La base de recherche doit être suffisamment large pour inclure tous les utilisateurs et groupes de votre répertoire.

OAUTH

Utilisez un fournisseur d'identité tiers (comme Okta, Microsoft Entra ID, Google, etc.) pour gérer les identifiants via les normes OAuth 2.0 et OpenID Connect. Cette fonctionnalité utilise la fonctionnalité d'identifiants locaux et nécessite donc une licence.

Avec OAuth2, vos utilisateurs peuvent se connecter au client Web local à l'aide de leurs identifiants d'entreprise existants. Le système les authentifiera auprès de votre fournisseur, et en cas de succès, créera ou mettra à jour automatiquement un compte local pour eux.

Activé : Activez ou désactivez les identifiants avec OAuth2.

Nom du fournisseur : Un nom convivial pour le fournisseur qui s'affiche sur le bouton d'identification, par exemple « Se connecter avec Google ».

ID client : L'identifiant public unique de votre application, fourni par votre fournisseur d'identité.

Secret client : Le secret client de votre application. Gardez-le confidentiel.

Émetteur : L'URL racine du serveur d'autorisation de votre fournisseur. Il s'agit de l'URL de base à partir de laquelle tous les autres points de terminaison sont découverts.

Point de terminaison d'autorisation : L'URL vers laquelle l'utilisateur est envoyé pour se connecter.

Point de terminaison du jeton : L'URL que votre application utilise pour échanger le code d'autorisation contre un jeton d'ID.

URI de redirection : L'URL exacte vers laquelle le fournisseur renverra l'utilisateur après une connexion réussie. Elle doit être mise en liste blanche auprès de votre fournisseur. Pour les applications LAN, il s'agit généralement d'une adresse localhost (par exemple, `http://localhost:8090/`).

Portée : Une liste séparée par des espaces des autorisations demandées par votre application. Au minimum, elle doit inclure `openid profile email` et une portée pour les groupes, par exemple `groups`

Revendication de nom d'utilisateur : Le nom de la revendication dans le jeton d'ID à utiliser comme nom d'utilisateur unique de l'utilisateur. La pratique courante consiste à utiliser `preferred_username` ou `email`

Revendication de groupe : Le nom de la revendication dans le jeton d'ID qui contient les appartenances aux groupes de l'utilisateur. C'est souvent `groups`

Autorisations du groupe

À l'aide des autorisations du groupe, vous pouvez mapper les noms de groupes de votre fournisseur d'identité à un ensemble d'autorisations dans cette application. Vous devez ajouter au moins un mappage de groupe pour configurer les identifiants OAuth2. Lors de la connexion d'un utilisateur, le système vérifiera les revendications de groupe dans son jeton, les comparera à ces règles et appliquera les autorisations qu'il trouve. Si un utilisateur appartient à plusieurs groupes mappés, les autorisations seront combinées (via une opération OU), ce qui lui donnera l'accès le plus permissif.

Exemples de configuration OAuth2

Okta

Configuration du fournisseur

Émetteur	<code>https://your-tenant.okta.com</code>
Point de terminaison d'autorisation	<code>https://your-tenant.okta.com/oauth2/v1/authorize</code>
Point de terminaison du jeton	<code>https://your-tenant.okta.com/oauth2/v1/token</code>
ID client	Found in Okta Application settings
URI de redirection	<code>http://localhost:8090/</code>
Portée	<code>openid profile email groups</code>
Revendication de nom d'utilisateur	<code>preferred_username</code>
Revendication de groupe	<code>groups</code>

Notes de configuration Okta

⚠ Configuration importante :

Dans les **Paramètres généraux** de votre application Okta, vous devez mettre en liste blanche vos URL :

- **URI de redirection de connexion** : Ajoutez votre URI de redirection complète (par exemple, `http://localhost:8090/`).
- **URI de redirection de déconnexion** : Ajoutez l'URL vers laquelle vous souhaitez que les utilisateurs soient envoyés après la déconnexion (par exemple, `http://localhost:8090/`).

Obtention des revendications de groupe :

Pour inclure les groupes dans le jeton, accédez à l'onglet **Sign On** de votre application Okta, modifiez la section « OpenID Connect ID Token », et configurez un **filtre de revendication de groupe**.

Erreurs Pare-feu / 403 :

Si vous rencontrez des erreurs de connexion, vous devrez peut-être ajouter votre URI de redirection à la liste de confiance sous **Sécurité > API > Origines de confiance**.

⚙️ Dépannage

400 Bad Request lors de l'Identifiant ou de la Déconnexion

Cela signifie presque toujours que l'**URI de redirection de connexion** ou l'**URI de redirection de déconnexion** n'est pas correctement configuré et autorisé dans les paramètres de l'application de votre fournisseur. L'URL doit correspondre exactement à ce que l'application envoie.

Erreur de Connexion / 403 Forbidden / IDX20803

Votre fournisseur d'identité bloque la demande en provenance de votre serveur. Il s'agit généralement d'un pare-feu ou d'une politique de sécurité. Dans Okta, vous devez ajouter l'URL de base de votre application (par exemple, `http://localhost:8090`) à la liste de confiance sous **Sécurité > API > Origines de confiance**. D'autres fournisseurs peuvent avoir des paramètres similaires « CORS » ou « Origines web ».

Aucun Groupe Renvoyé

Cela peut avoir plusieurs causes :

- La **Portée** dans votre configuration manque la portée requise pour les groupes, par exemple `groups`
- L'utilisateur que vous testez n'est membre d'aucun groupe dans le fournisseur d'identité.
- Le fournisseur n'est pas configuré pour envoyer la revendication de groupes. Dans Okta, vous devez configurer explicitement un **filtre Revendication de groupe** dans les paramètres « Connexion » de l'application pour ajouter les groupes au jeton d'identité.
- Le nom de **Revendication de groupe** dans votre configuration ne correspond pas au nom de revendication dans le jeton, par exemple votre configuration indique `groups` mais le jeton contient `roles`

Licence

Utilisez cet onglet pour [acquérir une licence Agent DVR pour une utilisation professionnelle](#) / [activer le redirection de port pour l'accès à distance](#).

Vous disposez d'une licence Agent DVR et souhaitez la transférer vers un nouvel ordinateur ? Consultez [Transfert de licence](#). Vous pouvez simplement effacer l'ancienne licence et cela vous permettra d'ajouter une nouvelle licence pour le nouvel ordinateur.

Vous pouvez également acheter des licences en volume via une Facture. Consultez [Licence en volume](#).

Licence via ligne de commande

Si vous n'avez pas accès à Agent via le réseau local (par exemple, vous utilisez ProxMox ou un autre environnement virtuel), vous pouvez acquérir une licence Agent DVR en utilisant les commandes suivantes. Accédez à l'ordinateur via le terminal et accédez au dossier contenant l'exécutable Agent. Assurez-vous qu'Agent n'est pas en cours d'exécution :

Ces commandes doivent fonctionner sur v5.9.3.0+

```
sudo systemctl stop AgentDVR.service
```

```
Agent show-id
```

Cela affichera l'ID unique dont vous avez besoin pour acquérir une licence Agent ou transférer votre licence.

```
Agent license "LICENSE-GOES-HERE"
```

Appelez cette commande avec votre licence et redémarrez Agent pour appliquer les modifications.

```
sudo systemctl start AgentDVR.service
```

pour redémarrer le service Agent DVR.

Pour les versions antérieures :

```
sudo systemctl stop AgentDVR.service
```

Obtenez votre ID unique en modifiant Agent/Médias/XML/config.xml et recherchez UniqueID. Agent devra avoir été exécuté au moins une fois pour générer ce fichier.

Acquérez une licence Agent et copiez ensuite le texte de la licence dans un champ nouveau (ou existant) du même fichier : <License>LICENSE-GOES-HERE</License>.

```
sudo systemctl start AgentDVR.service
```

pour redémarrer le service Agent DVR.

Étiquetage blanc

Une fois que Agent DVR est [Sous licence](#), vous pouvez l'adapter à votre marque pour votre entreprise ou vos clients en utilisant les options de l'onglet Options de marque blanche (nécessite une licence de marque blanche) :

Les options de marque blanche s'appliquent uniquement à l'interface utilisateur de votre serveur, et non à notre plateforme web d'accès à distance

Nom du produit Définissez un nom de produit alternatif qui apparaîtra en haut de l'interface (6 caractères maximum)

Afficher le logo Téléchargez un **logo** à l'aide de l'option Menu du serveur - Téléchargement de fichiers et celui-ci s'affichera pour les clients lors du chargement de l'application web.

Afficher les liens d'aide Activez ou désactivez les liens d'aide dans l'application qui dirigent l'utilisateur vers notre site web.

Afficher l'accès à distance Affichez ou masquez les liens vers nos services d'accès à distance et nos intégrations.

Afficher les licences Affichez ou masquez cet onglet de licence. Notez que si cet onglet est masqué, la seule façon de l'afficher à nouveau est d'arrêter le service Agent DVR, de modifier Médias/XML/config.xml dans le répertoire Agent DVR et de définir ShowLicensing sur « true », puis de redémarrer.

Texte À propos Définissez le texte qui s'affiche lorsque vous cliquez sur l'icône Informations dans l'interface.

Serveur local

Ces paramètres contrôlent le serveur Web intégré qui héberge l'interface utilisateur d'Agent DVR. Modifiez-les pour déplacer le port du serveur Web, activer HTTPS ou restreindre qui peut se connecter.

Port : Le port local utilisé par Agent. Par défaut, c'est 8090.

Port WAN : Si vous avez effectué une redirection de port pour Agent DVR, précisez le port externe ici (utilisé pour les connexions de l'application mobile).

Port SSL : Le port pour les connexions SSL à votre serveur. Définissez à 0 pour désactiver. Avant de configurer cela, veuillez [lire les directives](#).

SSL uniquement : Accepter uniquement les demandes SSL. Testez d'abord que SSL fonctionne !

Certificat SSL : Le fichier de certificat pour les connexions SSL.

Mot de passe SSL : Le mot de passe de votre certificat SSL.

Proxys de confiance : Adresses IP des proxys inverses autorisés à signaler l'adresse IP réelle du client. Laissez vide sauf si vous exécutez un proxy (par exemple nginx, Caddy, Cloudflare Tunnel) devant Agent.

Lier à l'interface : Par défaut, Agent DVR surveille toutes les interfaces. Vous pouvez préciser une interface réseau particulière pour la surveillance ici. Si ce paramètre perturbe l'accès, vous pouvez revenir au paramètre par défaut en définissant BindInterface à '*' dans Agent/Media/XML/config.xml.

Protéger l'API : Activer l'authentification de base pour les points de terminaison API. Notez que cela peut affecter certaines intégrations.

Délai d'expiration d'accès : Définissez une limite de temps pour l'accès au serveur via les autorisations (en minutes). 0 pour un accès illimité.

Sessions max : Limitez le nombre de connexions simultanées du navigateur Web. Les connexions dépassant cette limite seront déconnectées. Définissez à 0 pour illimité.

Activer ZeroConf : Activez le service de découverte réseau automatique, qui permet à Agent DVR d'être découvert par d'autres applications, notamment les applications mobiles et l'application de barre d'état système Windows.

Bloquer l'accès externe : Cochez cette option pour bloquer complètement l'accès depuis le portail Web distant.

Serveur TURN

Le serveur TURN est essentiel pour activer l'accès à distance à votre serveur Agent DVR et vos périphériques. Il facilite les connexions quand les connexions pair-à-pair directes ne sont pas possibles, par exemple quand les périphériques se trouvent derrière des NAT ou des pare-feu.

Agent DVR est fourni avec un serveur TURN intégré et le configure automatiquement en le maintenant actif. Vous pouvez également utiliser votre propre serveur TURN si vous disposez d'une [licence pour l'accès à distance](#).

Serveurs STUN : Liste des serveurs STUN disponibles publiquement à utiliser lors de la configuration des connexions.

Serveur TURN : Spécifiez s'il faut utiliser le serveur TURN intégré ou un serveur TURN personnalisé. La désactivation du serveur TURN peut interrompre l'accès.

Adresse TURN : L'adresse IP à utiliser pour le serveur TURN. Laissez vide pour automatique.

Port TURN : Le port du serveur STUN/TURN (par défaut 3478).

Port min du serveur TURN : Limite inférieure de la plage de ports pour les allocations de relais TURN. La valeur par défaut est 50000. Le transfert de cette plage est recommandé mais généralement pas obligatoire, car le trafic de relais passe normalement par le port TURN.

Port max du serveur TURN : Limite supérieure de la plage de ports pour les allocations de relais TURN. La valeur par défaut est 50100. Le transfert de cette plage est recommandé mais généralement pas obligatoire.

Utilisez les paramètres **Serveur TURN personnalisé** si vous souhaitez utiliser un serveur TURN hébergé en externe pour les connexions à distance directes à Agent DVR. Si vous configurez ces options, vous devrez définir le mode serveur TURN ci-dessus sur **Personnalisé**. Vous devrez obtenir ces détails auprès de votre fournisseur. Une licence est requise pour l'accès à distance à Agent DVR.

Interface utilisateur

Ces options personnalisent l'interface Agent DVR, des horodatages par défaut sur la vidéo et les formats de date et d'heure aux sections de l'interface utilisateur disponibles.

Limites

Alertes max : Le nombre maximum d'alertes à conserver. Lorsque cette limite est atteinte, Agent supprimera les anciennes alertes.

Vues : Le nombre de vues disponibles sur l'écran en direct.

Plans : Le nombre de plans disponibles sur l'écran des plans d'étage.

Paramètres par défaut de l'horodatage

Le style d'horodatage par défaut pour les caméras qui utilisent les paramètres d'horodatage globaux.

Formateur : Le texte de l'horodatage. Exemple : {FPS},{RES},{0:G},{0:T},{NAME},{REC},{0:dd MMM yy}

Position : L'emplacement où l'horodatage apparaît sur la vidéo, ou Aucun pour le masquer.

Couleur du texte / Couleur d'arrière-plan : Les couleurs du texte et de l'arrière-plan de l'horodatage.

Afficher l'arrière-plan : Dessinez un arrière-plan derrière le texte de l'horodatage.

Opacité : L'opacité de l'arrière-plan de l'horodatage.

Taille de police auto : Dimensionnez la police de l'horodatage automatiquement en fonction de la résolution vidéo, ou décochez pour définir une **Taille de la police** fixe.

Couleur du contour / Taille du contour : Ajoutez un contour au texte de l'horodatage.

Formats de l'heure

Code de culture : Définissez le code de culture pour le formatage des dates sur les horodatages (par exemple, en-US pour l'anglais américain, fr-CA pour le français canadien). Consultez [cette liste](#) pour plus d'options.

Format de l'heure : Choisissez le format d'affichage de la date et de l'heure dans l'interface Agent DVR. Par défaut, le format 12 heures (« MMM DD YYYY h:mm:ss A »). Pour le format 24 heures, utilisez « YYYY-MM-DD H:mm:ss ».

Format de l'heure (petit) : Choisissez le format d'affichage de petite date dans l'interface Agent DVR. Par défaut, le format 12 heures (« MMM DD h:mm A »).

Format de date : Choisissez le format de date

YYYY : année à 4 chiffres « 2019 »

YY : année à 2 chiffres « 19 »

MMMM : mois complet « June »

MMM : mois à 3 caractères « Jun »

MM : mois de l'année, rembourré de zéro « 06 »

M : mois de l'année « 6 »
DD : jour du mois, rembourré de zéro « 01 »
D : jour du mois « 1 »
Do : jour du mois avec abréviation ordinale numérique « 1st »
HH : heure du jour de 0 à 24, rembourrée de zéro, « 14 »
H : heure du jour de 0 à 24, « 14 »
hh : heure du jour sur horloge 12 heures, rembourrée de zéro, « 02 »
h : heure du jour sur horloge 12 heures, « 2 »
mm : minute, rembourrée de zéro, « 04 »
m : minute, « 4 »
ss : seconde, rembourrée de zéro
s : seconde
A : « AM » ou « PM »
a : « am » ou « pm »

Paramètres par défaut du lecteur

Passer à la détection de mouvement : Lors de la lecture d'enregistrements, passez à la première instance de mouvement.

Tags

Tags de fichier : L'ensemble des tags disponibles pour étiqueter les enregistrements. Ceci est automatiquement rempli à mesure que vous étiquetez les enregistrements ou vous pouvez le modifier [ici](#).

Tags d'image : L'ensemble des tags disponibles pour étiqueter les images. Ceci est automatiquement rempli à mesure que vous étiquetez les images ou vous pouvez le modifier [ici](#).

Sections

Cochez les visionneuses disponibles à afficher dans l'interface utilisateur. Décochez les sections que vous souhaitez masquer. Cochez le bouton « L'administrateur a tout » pour activer toutes les sections pour les administrateurs.

Journalisation

Contrôlez le niveau de détail que Agent DVR écrit dans ses journaux. Augmentez le Niveau de journal ou les options de composant ci-dessous lors du dépannage d'un problème, puis réduisez-les pour maintenant les

fichiers journaux gérables.

Taille max des journaux : Détermine le nombre maximum d'entrées qui peuvent être conservées dans la file d'attente du journal.

Niveau de journal : Choisissez le niveau de détail à enregistrer, de Aucun jusqu'à Débogage.

WebRTC : Active la journalisation des connexions WebRTC, utile pour déboguer les problèmes de vue en direct.

ONVIF : Active la journalisation de débogage pour les périphériques ONVIF.

Niveau de log FFMPEG : Ajustez le niveau de sortie de débogage pour ffmpeg. Attention : Le paramètre Trace peut rapidement remplir vos journaux et ne doit être utilisé que brièvement à des fins de débogage spécifiques.

Journalisation SignalR : Active la journalisation des communications avec le serveur SignalR, utile pour un débogage détaillé.

Journalisation Syslog

Agent DVR peut transmettre ses journaux vers un serveur syslog (v6.2.6.0+). Cela peut être utile pour la surveillance et le débogage. Vous pouvez configurer le serveur auquel envoyer les journaux dans [Journalisation](#).

Activé : Basculer pour activer ou désactiver la journalisation Syslog.

Serveur : Spécifiez l'adresse du serveur, par exemple : logs1.papertrailapp.com

Port : Le port à utiliser

Catégorie : Sélectionnez la catégorie Syslog (ou installation).

MQTT

MQTT, un protocole de messagerie IoT clé, facilite l'intégration transparente des périphériques et des services sur votre réseau. Configurez les paramètres MQTT ici pour activer les [Événements MQTT](#) sur vos périphériques, ou utilisez les [Actions](#) pour envoyer des messages personnalisés au serveur MQTT. De plus, Agent DVR peut être configuré pour réagir aux commandes MQTT. Pour plus de détails, consultez [MQTT](#).

Activé : Basculez pour activer ou désactiver MQTT.

Serveur : Entrez l'adresse IP de votre serveur MQTT.

Port : Spécifiez le port utilisé par votre serveur MQTT (par défaut 1883).

Découverte de Home Assistant : Annoncez les périphériques pour lesquels les Événements MQTT sont activés à Home Assistant, afin qu'ils s'y affichent automatiquement avec des capteurs et des commutateurs. Consultez [Home Assistant](#) pour plus de détails.

Intervalle de vérification : Définissez l'intervalle en secondes pour qu'Agent DVR envoie des messages de maintien de connexion, garantissant une connexion stable.

Protocole : Choisissez le protocole de connexion, soit Aucun soit TLS.

Délai LWT : Envoie un message hors ligne au sujet d'état après un délai (en secondes, 0 pour désactiver).

Valider le certificat : Validez le certificat TLS du serveur. Laissez cette option désactivée pour les certificats auto-signés.

Versión du protocole : La version du protocole MQTT à utiliser. Laissez sur Par défaut sauf si votre serveur nécessite une version spécifique.

QoS : Niveau de qualité de service. Consultez la documentation de votre serveur MQTT pour plus de détails.

ID client : Votre ID client MQTT. Laissez vide pour générer automatiquement.

Nom d'utilisateur : Votre nom d'utilisateur du serveur MQTT.

Mot de passe : Votre mot de passe du serveur MQTT.

Préfixe de découverte : Le préfixe de sujet utilisé pour les messages de découverte Home Assistant (par défaut homeassistant). Modifiez-le uniquement si vous avez modifié le préfixe de découverte dans l'intégration MQTT de Home Assistant.

Envoyer les statistiques : Activez cette option pour permettre à Agent DVR d'envoyer les statistiques à MQTT, telles que l'utilisation du processeur, l'utilisation de la mémoire et l'utilisation du disque.

NDI

NDI (Network Device Interface) simplifie l'accès aux sources vidéo IP, offrant des fonctionnalités de découverte intégrées. De nombreuses caméras et systèmes de surveillance vidéo sont déjà compatibles NDI, ce qui rend l'intégration avec Agent DVR sans effort. Pour plus d'informations sur la technologie NDI et les appareils compatibles, consultez ndi.tv. Agent DVR prend en charge les sources NDI avec capacités vidéo et audio, ainsi que la commande PTZ via NDI.

Groupes : Ici, vous pouvez ajouter des groupes NDI le cas échéant. Entrez chaque groupe sur une nouvelle ligne.

IP supplémentaires : Ajoutez des adresses IP NDI spécifiques pour l'analyse des périphériques. Chaque adresse IP doit être sur une nouvelle ligne.

Afficher les appareils locaux : Activez ou désactivez cette option pour décider si les appareils NDI sur l'ordinateur local (qui exécute Agent DVR) doivent être affichés dans la liste.

ONVIF

Agent DVR utilise des mots-clés dans les paquets XML d'événements ONVIF pour identifier les événements de mouvement. Comme ces paquets peuvent varier selon les modèles de caméra, nous vous proposons une

option pour ajouter du XML d'événement personnalisé de votre caméra afin de déclencher des événements ONVIF. Cette fonctionnalité est particulièrement utile si vous rencontrez des problèmes avec la détection standard d'événements ONVIF.

Détecter XML : Insérez ici le paquet d'événement XML ONVIF spécifique de votre caméra.

Journalisation des événements : Activez cette option pour enregistrer tout le XML entrant de la caméra, ce qui est utile à des fins de débogage. Accédez à ces journaux à /logs.html sur votre serveur local.

Par exemple, si vous remarquez des entrées dans les journaux à /logs.html comme :

```
Ignored ONVIF event: <tt:Source xmlns:tt="http://www.onvif.org/ver10/schema"><tt:SimpleItem
Name="VideoSource" Value="V_SRC_000" /><tt:SimpleItem Name="Rule" Value="MyMotionDetectorRule"
/></tt:Source><tt:Data xmlns:tt="http://www.onvif.org/ver10/schema"><tt:SimpleItem Name="State"
Value="true" /></tt:Data>
```

Et qu'Agent DVR ne les reconnaît pas comme un événement de mouvement, vous pouvez ajouter ce qui suit au champ Détecter XML :

```
<tt:SimpleItem Name="Rule" Value="MyMotionDetectorRule" /></tt:Source><tt:Data
xmlns:tt="http://www.onvif.org/ver10/schema"><tt:SimpleItem Name="State" Value="true" />
</tt:Data>
```

Agent DVR interprétera alors les événements contenant ce texte spécifique comme des événements de mouvement.

Lecture

Ces paramètres régissent la façon dont Agent DVR affiche et diffuse la vidéo vers le navigateur Web et via l'API.

Taille de flux max : Définit la résolution la plus élevée pour la diffusion vers le client Web. Les résolutions plus élevées peuvent augmenter considérablement l'utilisation du processeur.

Haute DPI : Diffuse la vidéo à la résolution complète des affichages haute densité (moniteurs 4K, Mac, téléphones) pour une image plus nette, au prix d'une charge d'encodage accrue. Les limites de taille de flux s'appliquent toujours.

Désactivé : Résolution standard (par défaut).

GPU : Résolution complète uniquement pour les spectateurs utilisant l'encodage GPU, où la charge supplémentaire est négligeable.

Activé : Résolution complète pour tous les spectateurs. Augmente l'utilisation du processeur avec l'encodage logiciel.

Police par défaut : La police par défaut utilisée pour afficher le texte, comme les horodatages, sur la vidéo.

FPS vidéo : Le nombre maximal d'images par seconde (fréquence d'images) pour la vidéo envoyée au navigateur Web.

Mode de remplissage : Choisissez si l'image de la caméra remplit l'espace disponible (Remplir) ou conserve son rapport d'aspect d'origine (Centrer).

Utiliser le GPU : Activez l'utilisation du GPU pour décoder les fichiers vidéo enregistrés.

Utiliser le GPU pour le client web : Utilisez le GPU pour encoder la vidéo diffusée vers les clients Web. Nécessite Forcer H264.

Qualité JPEG : Le paramètre de qualité par défaut pour l'encodage des images jpeg. Des valeurs plus élevées peuvent utiliser davantage de processeur et de stockage.

Taille MJPEG maximale : La taille maximale de flux MJPEG qu'Agent DVR générera via l'API.

Taille MJPEG par défaut : La taille de flux MJPEG par défaut qu'Agent DVR générera via l'API, utilisée quand aucun paramètre de taille n'est spécifié.

Forcer H264 : Utilisez H264 pour diffuser la vidéo vers les clients. Décochez cette option si la vue en direct cesse de fonctionner.

Périphérique GPU par défaut : Choisissez le périphérique GPU par défaut à utiliser quand vous en avez plus d'un.

Décodeur GPU par défaut * : Choisissez le décodeur matériel préféré. Agent DVR essaiera d'autres options si celui préféré échoue.

Codec d'enregistrement par défaut * : Choisissez l'encodeur matériel préféré. Agent DVR utilisera d'autres options si nécessaire.

Taille du shard IA : Le nombre maximal de périphériques par session d'inférence dans le système IA interne. Des valeurs plus basses améliorent la stabilité en cas de concurrence élevée au prix d'une mémoire GPU supplémentaire. Les modifications s'appliquent après redémarrage.

Redimensionnement haute performance : Utilisez un algorithme de redimensionnement simple pour réduire l'utilisation du processeur. C'est rapide mais peut entraîner des lignes dentelées dans les images.

Redimensionner les fichiers pour la lecture : Redimensionnez les fichiers enregistrés lors de leur lecture pour réduire la charge. Décochez cette option pour un support de photos en résolution complète lors de la lecture.

* Notez que l'encodage et le décodage GPU dépendent de la compatibilité matérielle de votre ordinateur, des pilotes et de la prise en charge de la bibliothèque FFmpeg. Pour vérifier si Agent DVR utilise vos périphériques matériels, démarrez un enregistrement et consultez les journaux à /logs.html dans le client local. Agent DVR devrait revenir à l'encodage basé sur le processeur si l'encodage GPU échoue.

Serveurs RTMP

Agent DVR offre la possibilité de diffuser une vidéo vers des points de terminaison RTMP comme Twitch et YouTube, ce qui vous permet de diffuser ou d'intégrer le flux sur votre site web. Pour plus d'informations sur la façon d'intégrer ces flux, veuillez consulter [Paramètres de streaming RTMP](#).

Le streaming RTMP peut être activé à partir du menu Serveur  ou programmé pour démarrer et s'arrêter automatiquement à l'aide d'un [planificateur de périphérique](#).

URL : Le point de terminaison RTMP vers lequel publier la vidéo, généralement au format `rtmp://a.rtmp.youtube.com/live2`.

Clé de streaming : Reportez-vous au guide d'intégration lié ci-dessus pour obtenir des instructions sur la façon d'obtenir votre clé de streaming.

Taille : Sélectionnez une résolution pour votre diffusion. Souvenez-vous que les résolutions plus élevées consomment plus de bande passante et de ressources processeur.

Qualité : Ajustez le paramètre de qualité de base. La valeur par défaut est 8. Les valeurs plus basses signifient une qualité réduite mais aussi une utilisation de bande passante inférieure.

Fréquence d'images : Définissez votre fréquence d'images souhaitée pour la vidéo. La valeur par défaut est 15 images par seconde.

Codec : Choisissez l'encodeur utilisé pour le flux. Les encodeurs GPU réduisent l'utilisation du processeur.

Inclure l'audio : Incluez l'audio dans votre flux. Si cette option est désactivée, Agent DVR créera une piste audio fictif muet.

Durée maximale : Définissez la durée maximale de streaming en secondes. Agent DVR arrêtera le streaming après cette période. Entrez 0 pour un streaming continu.

Streaming au démarrage : Commencez le streaming vers ce serveur au démarrage d'Agent DVR, en utilisant le dernier périphérique auquel il a été diffusé.

Sécurité

Ces paramètres sont conçus pour gérer la façon dont Agent DVR traite l'armement et le désarmement du système, soit via l'icône de verrou de l'interface utilisateur, soit via les intégrations/API.

Délai d'armement : Le délai en secondes à partir du moment où vous cliquez sur l'icône d'armement (l'icône de verrou en haut à gauche dans Agent) jusqu'au moment où Agent DVR active réellement les alertes.

Code de désarmement : Ce code est utilisé pour désarmer Agent DVR, applicable dans les outils tels que [Alexa](#). Le code par défaut est **1234**.

Profil d'armement : Choisissez un profil à appliquer automatiquement quand le système est armé (en utilisant l'icône de verrou en haut à gauche de l'interface utilisateur).

Profil de désarmement : Choisissez un profil à appliquer automatiquement quand le système est désarmé (en utilisant l'icône de déverrouillage en haut à gauche de l'interface utilisateur).

SMTP

Utilisez ces paramètres pour envoyer des alertes e-mail à partir d'Agent DVR via votre propre serveur de messagerie. Vous avez la possibilité d'utiliser un abonnement [ispyconnect.com](https://www.ispyconnect.com) pour les alertes e-mail ou de configurer votre propre serveur SMTP. **N'oubliez pas que pour envoyer des e-mails, vous devez configurer une action pour l'envoi d'e-mail.** Pour obtenir de l'aide sur les problèmes éventuels, consultez [Dépannage SMTP](#).

Utiliser SMTP : Activez cette option pour utiliser votre propre serveur SMTP pour la messagerie.

Nom d'utilisateur : Votre nom d'utilisateur de serveur SMTP.

Mot de passe : Votre mot de passe de serveur SMTP.

Adresse de l'expéditeur : L'adresse e-mail à partir de laquelle envoyer, par exemple, vous@votredomaine.com.

Serveur : L'adresse IP ou web de votre serveur SMTP.

Port : Le port utilisé par votre serveur SMTP. La valeur par défaut est 25.

Utiliser SSL : Activez cette option pour la communication SMTP via SSL.

Modèle d'alerte : Définissez l'objet et le message par défaut pour les e-mails d'alerte.

Valider le certificat : Validez le certificat SSL du serveur. Laissez cette case décochée pour les certificats auto-signés.

Envoyer les images en taille réelle : Cochez cette option pour envoyer les images en résolution complète au lieu d'envoyer des versions redimensionnées et plus petites.

Intégrer des images : Afficher les images dans le corps de l'e-mail. Cela peut provoquer des images en double dans certains clients e-mail.

Stockage

Ces options facilitent la gestion du disque pour vos enregistrements : recevez un avertissement par e-mail avant qu'un emplacement de stockage se remplisse et protégez les séquences importantes de la suppression automatique.

Configurer : Voir [Paramètres de stockage](#)

Adresse e-mail de stockage : Fournissez une adresse e-mail pour recevoir des alertes lorsque les limites de stockage sont atteintes. Cela nécessite des paramètres SMTP ou un abonnement.

Déclencheur de notification : Définissez le pourcentage d'espace utilisé dans l'emplacement de stockage pour déclencher une notification par e-mail. Notez que cela fait référence à l'espace maximum

alloué, et non à l'espace libre sur le disque.

Intervalle d'e-mail : Déterminez la fréquence des e-mails d'avertissement de stockage, mesurée en heures.

Intervalle de stockage : Ajustez la fréquence des opérations de [Gestion du stockage](#) par Agent DVR.

Verrouillage auto des étiquettes Verrouillez automatiquement les enregistrements avec les étiquettes spécifiées pour empêcher la suppression accidentelle ou la suppression par la gestion du stockage. Pour supprimer ces enregistrements, vous devrez les déverrouiller dans l'interface utilisateur.

Utilisateurs

Pour obtenir des informations sur les autorisations des utilisateurs à distance, veuillez consulter [Autorisations à distance](#).

Remarque : La version gratuite d'Agent DVR permet d'ajouter un utilisateur administrateur.

Avec une [licence](#) appropriée, vous pouvez ajouter plusieurs utilisateurs avec des autorisations différentes à votre serveur Agent DVR local, par exemple pour donner à des membres de la famille ou à une équipe de sécurité leurs propres identifiants d'accès avec un accès limité.

Pour ajouter des utilisateurs, accédez à Paramètres du serveur et consultez l'onglet Utilisateurs.

Nom d'utilisateur : Il s'agit du nom d'utilisateur pour la connexion au serveur local (il est différent de votre nom d'utilisateur ispyconnect.com).

Mot de passe : Créez un mot de passe pour le compte local.

Groupes : Attribuez ou créez des groupes pour l'utilisateur. Les groupes fonctionnent de manière similaire aux autorisations des utilisateurs à distance, mais il n'est pas nécessaire d'inclure le nom du serveur. Pour restreindre l'accès :

Attribuez un nom de groupe dans les paramètres du périphérique sous l'onglet Général (par exemple, « extérieur »).

Dans les autorisations de l'utilisateur, ajoutez le groupe « extérieur » pour restreindre son accès aux périphériques étiquetés comme tels.

Attribuez un nom de groupe à tous les autres périphériques - si un périphérique n'est pas assigné à un groupe, il sera visible par tous.

Est administrateur : Accorde un accès complet à toutes les fonctionnalités et paramètres. Si l'utilisateur est un administrateur, le paramètre « Lecture seule » ci-dessous est ignoré.

PTZ : Permet l'accès au contrôle PTZ (panoramique-inclinaison-zoom).

Paramètres personnels : L'utilisateur peut enregistrer ses propres affichages, filtres, affichage du plan d'étage et mappings de touches. Si cette option n'est pas cochée, il utilisera la configuration du compte administrateur.

Lecture seule : Empêche l'utilisateur de modifier les paramètres du périphérique.

Téléchargements : Permet à l'utilisateur de télécharger les enregistrements.

Audio : Permet à l'utilisateur d'écouter l'audio en direct et enregistré.

Communication bidirectionnelle : Permet à l'utilisateur d'utiliser les fonctionnalités de communication bidirectionnelle.

Contrôles : Permet à l'utilisateur d'utiliser les contrôles du périphérique comme l'enregistrement et la photo. S'applique uniquement si la Lecture seule est cochée.

Contenu : Permet l'accès aux enregistrements et aux photos.

Identifiants administrateur oubliés ?

Si vous oubliez vos identifiants administrateur et êtes verrouillé hors d'Agent DVR, vous pouvez les réinitialiser en suivant ces étapes :

Arrêtez le service Agent DVR, s'il est en cours d'exécution.

Ouvrez une fenêtre de console : Cliquez sur Démarrer, tapez « cmd », cliquez avec le bouton droit sur « Invite de commandes » et sélectionnez « Exécuter en tant qu'administrateur ».

Accédez au répertoire Agent DVR, généralement « cd C:\Program Files\Agent ».

Réinitialisez le mot de passe local en tapant « Agent.exe reset-local-login » sur Windows ou « dotnet Agent.dll reset-local-login » sur macOS et Linux.

Redémarrez le service Agent DVR en utilisant la même méthode que pour l'arrêter.

Vous pouvez automatiser l'ajout de nouveaux utilisateurs en utilisant [LDAP](#) ou [OAuth2](#).

Gestion des sessions

À partir du Menu du serveur, cliquez sur Gestion des sessions pour accéder à ces contrôles. Ceci n'est visible que pour les administrateurs.

Ceci affiche les noms d'utilisateur et les adresses IP des connexions récentes au serveur. Vous pouvez forcer la déconnexion de sessions spécifiques à partir d'ici.

Le journal des sessions

À partir de la version 6.2.8.0, Agent DVR conserve également un journal d'audit en texte brut de l'activité des sessions dans **sessionlog.txt**, situé dans le dossier Médias (sous Windows, il se trouve généralement à C:\Program Files\Agent\Media). Ceci couvre à la fois les comptes d'utilisateurs locaux et les utilisateurs à distance se connectant par le site web - chaque entrée enregistre si la session était locale ou à distance.

Le journal des sessions enregistre :

Les connexions et déconnexions d'utilisateurs, avec le nom d'utilisateur, l'adresse IP et l'identifiant de session.

La lecture des enregistrements, y compris la lecture de la chronologie.

Les téléchargements et la diffusion en continu des fichiers enregistrés.

Quand le fichier journal atteint 10 Mo, il est renommé avec un horodatage et un nouveau fichier journal est créé, de sorte que l'historique récent est toujours disponible sans que le fichier augmente indéfiniment.

Actions

À propos

Les actions dans Agent DVR sont des réponses à des événements spécifiques, comme les alertes de caméra/IA ou les déconnexions de périphérique. Utilisez-les pour réagir automatiquement, par exemple en déclenchant une alarme, en allumant des lumières via l'URL d'une prise intelligente, ou en lançant l'enregistrement sur une autre caméra. Pour accéder et configurer les Actions, modifiez un périphérique et accédez à la section **Actions** dans le menu.

Cliquez sur « Ajouter » pour créer une nouvelle action. Un écran de configuration similaire aux images ci-dessous vous sera présenté :

Action Configuration



☒ On

Name person recognized

Enter a name (optional)

If Alert

With tag person

Used

alert bicycle bus car detected manual manual alert person truck

Tags to filter on eg: dog,cat or person (optional). AI tags use the language in server settings

Rule Or

To apply to tag filtering, example: person AND vehicle, or person OR vehicle

In Zones

Available (click to select):

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Select zones to filter by (AI or tracking events only). Selected zones are BIG

Repeat Timeout

0

Time in seconds before this can repeat

Tasks

Tasks to perform when this action is triggered

Sound: doorbell.wav



Send Push Notification: {TIME} {TAGS} {NAME} (Alert)

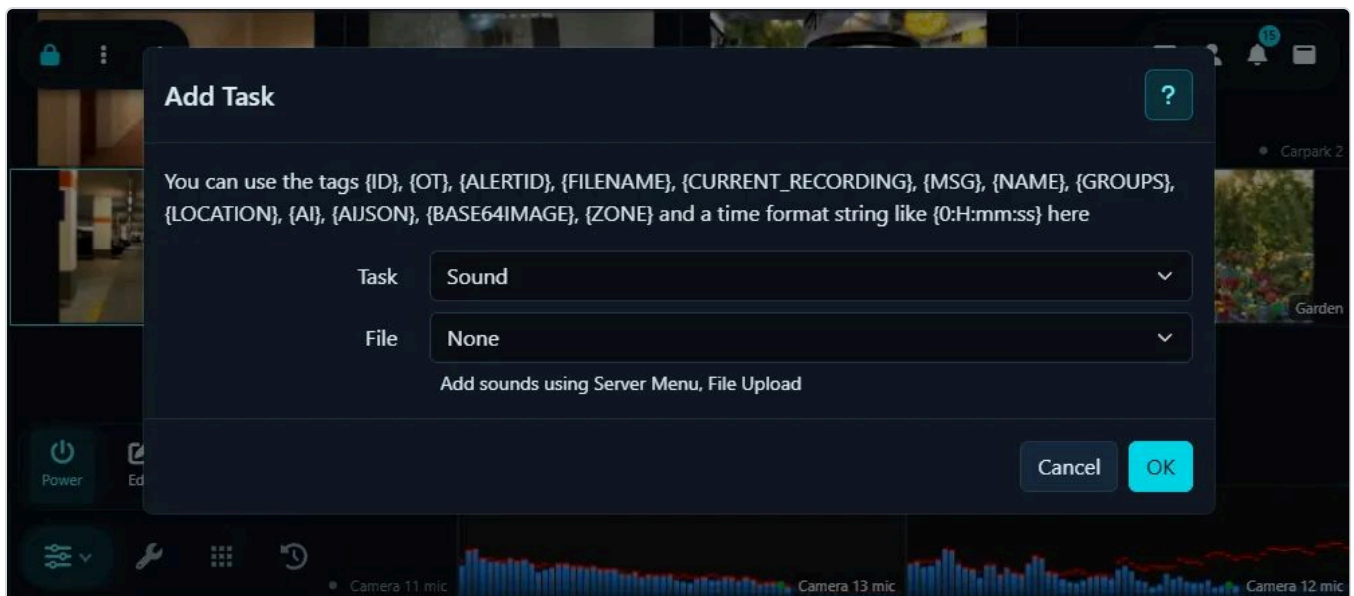


Add Task



Cancel

OK



Il existe un large éventail d'événements qui peuvent déclencher des actions. Plusieurs actions peuvent être associées à chaque événement, et vous pouvez incorporer diverses étiquettes dans ces actions pour créer des réponses dynamiques.

Configuration d'une action

Actif : Activez ou désactivez cette option pour activer ou désactiver l'action. Vous pouvez également utiliser le [Planning](#) et l'[API](#) avec des commandes telles que `actionOn`, `actionOff` et `actionRun`, en utilisant l'ID affiché ci-dessus.

Nom : Un nom optionnel pour l'action.

Si : Sélectionnez un [événement disponible](#) (voir ci-dessous).

Avec étiquette : (Événements IA). Ceci est principalement utilisé avec les [événements IA](#). Par exemple, si vous sélectionnez **IA : Objet trouvé** et entrez **chat** ici, l'action ne se déclenchera que lorsqu'un chat est détecté. Notez que l'étiquette correspond en fonction de la langue sélectionnée dans Paramètres du serveur - Général.

Règle : Choisissez si plusieurs étiquettes doivent toutes correspondre (ET) ou si l'une d'elles peut correspondre (OU).

Dans les zones : (Événements IA). Spécifiez les zones de mouvement (à partir de l'onglet de détection de mouvement) pour filtrer les objets détectés. Par exemple, en sélectionnant la zone **1** et **chat** comme étiquette, l'action ne se déclenchera que lorsqu'un chat est détecté dans la zone 1. Laissez vide pour inclure toutes les zones.

Délai d'expiration de répétition : Ceci supprime l'événement s'il a été déclenché dans cet intervalle et réinitialise également le minuteur. Par exemple, avec « Véhicule détecté » comme déclencheur et un délai d'expiration de 30 secondes, une alerte sera envoyée une fois, les alertes suivantes étant suspendues jusqu'à ce qu'il y ait une pause de 30 secondes dans le trafic détecté.

Ajouter une tâche : Cliquez pour ajouter une tâche. Vous pouvez assigner plusieurs tâches à une action (v4.5.5.0+).

Actions Disponibles

Les actions peuvent réagir à une large gamme d'événements système, d'appareil et d'IA. Les événements pour lesquels vous pouvez configurer des actions sont :

Serveur IA hors ligne (le serveur IA a retourné une erreur - l'événement se déclenchera après 3 échecs de requête et ne se reproduira pas tant que le serveur n'est pas revenu en ligne)

Serveur IA actif (le serveur IA a quitté l'état d'erreur)

IA : Résultat positif Ask AI (Il a trouvé un objet que vous recherchez)

IA : Demander le résultat à l'IA (se déclenche sur toute réponse Ask AI, positive ou non)

IA : Réponse de description reçue (Une image a été décrite par l'IA - la description se trouve dans les balises {MESSAGE} et {AIJSON})

IA : Visage reconnu

IA : Visage non reconnu

IA : Plaque d'immatriculation reconnue

IA : Plaque d'immatriculation non reconnue

IA : Flânage détecté

IA : Objet trouvé

IA : Objet non trouvé

IA : Son reconnu (micros uniquement)

Alerte

Alerte terminée

Appel URL : réponse reçue - Cet événement est déclenché par la réponse que vous recevez lorsqu'une tâche « Appel URL » s'exécute, ce qui vous permet d'y répondre avec d'autres tâches.

Alerte manuelle

Mouvement détecté

Fin du mouvement

Aucun - utilisez cette option si vous souhaitez déclencher l'action vous-même avec la commande « Action : Exécuter » sur l'[agenda](#)

Événement ONVIF activé - utilisez cette option pour par exemple démarrer et arrêter l'enregistrement en fonction des mises à jour d'état logique ONVIF (nécessite que le type de détecteur de mouvement soit

défini sur ONVIF)
Événement ONVIF désactivé
Événement ONVIF reçu (se déclenche sur tout événement ONVIF de la caméra)
Photo prise
Préréglage PTZ appliqué
Échec de la reconnexion
Échec de l'enregistrement
Enregistrement terminé
Enregistrement commencé
Source déconnectée
Source reconnectée
Source masquée/sabotée
Éteindre l'appareil
Allumer l'appareil
Système : Armé
Système : Désarmé
Système : Aucune UI connectée - lorsque la dernière session d'interface se ferme
Système : Profil appliqué
Système : Interface connectée - lorsque quelqu'un ouvre un navigateur pour afficher votre système
Système : Interface déconnectée - lorsque la session est fermée (se produit environ une minute après la déconnexion du navigateur)
Timelapse démarré
Timelapse arrêté

Tous les événements de plugin et les [tâches personnalisées](#) que vous avez ajoutés apparaissent également à la fin de cette liste.

Détection des stationnements prolongés

Pour détecter le flânage (des personnes ou des objets restant au même endroit pendant une certaine période) vous devez configurer les éléments suivants :

Configurez un [serveur IA](#) dans les paramètres du serveur

Ajoutez une [action](#) pour **IA : Flânage détecté**

Définissez l'étiquette que vous recherchez - ce serait généralement **personne** mais vous pourriez utiliser **voiture** pour détecter les voitures garées dans une zone trop longtemps ou **valise** pour les bagages oubliés ou un **chat** assis sur votre canapé. Vous pouvez utiliser plusieurs étiquettes ici par exemple **voiture,bus,camion**. Pour une liste des objets disponibles à rechercher, consultez la liste des classes dans la reconnaissance d'objets lorsque vous modifiez la caméra.

Spécifiez les zones dans lesquelles vous souhaitez rechercher l'objet. Utilisez l'onglet détecteur pour tracer les zones de mouvement.

Spécifiez le nombre de secondes pendant lequel vous tolérerez que l'objet détecté se trouve dans la zone.

Ajoutez des tâches à effectuer lorsque les conditions sont remplies.

Remarque : Le détecteur de flânage utilise les paramètres de la reconnaissance d'objets comme la vérification des coins et la superposition

Ajouter des événements personnalisés

Au-delà des événements prédéfinis, vous pouvez créer des événements personnalisés en ajoutant des [Tâches](#). Une fois qu'une tâche est créée, elle apparaîtra dans la liste des **Événements**. Vous pouvez ensuite configurer une **Action** pour répondre à cette tâche. Les tâches peuvent être déclenchées à partir de la page EN DIRECT dans l'interface utilisateur (en sélectionnant une caméra puis en cliquant sur l'icône de la tâche en bas à gauche) ou par la commande **Action : EXÉCUTER** disponible dans le [Planning](#).

Tâches personnalisées

Les [Tâches](#) sont des commandes que vous pouvez associer aux périphériques pour déclencher manuellement les actions. Les actions peuvent appeler des API tierces pour effectuer des tâches telles que l'ouverture de portes, l'activation d'éclairages, la lecture de sons, etc. Pour ajouter, supprimer et exécuter des tâches, sélectionnez un périphérique sur la page EN DIRECT et cliquez sur l'icône de tâche .

Configuration d'une tâche :

Entrez du texte pour décrire la tâche, par exemple « Activer les lumières » et cliquez sur le bouton +. Cliquez sur OK

Cliquez pour modifier le périphérique à l'aide de l'icône de modification . Sélectionnez le panneau Actions dans l'éditeur à l'aide du menu en haut à droite.

Ajoutez une action. Sélectionnez la condition « Si » comme étant la tâche que vous venez de créer (les tâches sont affichées au bas de la liste des actions disponibles) puis configurez ce que vous souhaitez que la tâche fasse.

Cliquez sur OK

Vous pouvez maintenant déclencher manuellement cette action à partir de la vue en direct en cliquant

sur le bouton Tâches et en cliquant sur le bouton flèche Aller à côté de la tâche.

Vous pouvez également déclencher les tâches via l'[API Agent DVR](#).

Tâches Disponible

Les tâches sont les actions que réalise une règle lorsque son événement se déclenche, qu'il s'agisse d'envoyer une alerte par e-mail ou une notification push jusqu'au contrôle de l'enregistrement sur d'autres appareils. La liste des tâches disponibles que vous pouvez effectuer (sous **Ensuite**) est :

Alerte - déclenche une alerte sur l'appareil

Bip - joue un bip via le haut-parleur de l'ordinateur Agent DVR

Appeler une URL - appelez une URL avec un jeton d'authentification optionnel. Vous pouvez appeler l'[API Agent DVR](#) ici, ou envoyer des alertes à Discord, Slack, ntfy et services similaires (voir [Webhooks](#)). Si vous avez coché [Protect API](#) dans les paramètres du serveur, vous devrez fournir un en-tête d'autorisation. Pour ce faire, vous devrez ajouter un [Compte utilisateur](#) via les paramètres du serveur et entrer une valeur d'**En-tête d'autorisation** :

BASIC YWRtaW46YWRtaW4=

Exécuter une commande

Voir aussi les [commandes](#)

Pour ajouter vos propres commandes/scripts, vous pouvez ajouter des fichiers .bat ou .sh dans le répertoire Commandes. Vous pouvez ensuite transmettre des paramètres au fichier batch. Par exemple, pour copier toutes les photos à la racine du lecteur D :

Créez un fichier texte brut contenant :

```
copy %1 D:\
```

Enregistrez-le sous le nom copyPhoto.bat (sur linux utilisez .sh - vous devrez rendre ce fichier exécutable avec `chmod +x`) dans Agent/Commands

Ensuite, ajoutez une règle :

si : « Photo prise »

ensuite : « Exécuter une commande »

Fichier : copyPhoto

Paramètres : « {FILENAME} »

Envoi Cloud de l'enregistrement actuel - téléchargez l'enregistrement actuel vers le [fournisseur cloud](#) de l'appareil

Délai - pause avant d'exécuter la tâche suivante
Désactiver Ask AI
Désactiver la reconnaissance faciale
Activer/Désactiver LPR
Désactiver la reconnaissance d'objets
Désactiver la patrouille sur (patrouille PTZ sur un appareil)
Désactiver la reconnaissance sonore
Envoi FTP de l'enregistrement actuel - téléchargez l'enregistrement actuel vers le serveur FTP de l'appareil
Journal - écrivez un message dans le journal Agent DVR
MQTT - envoyez un message MQTT
Image MQTT - envoyez une image en direct brute en octets jpeg à un sujet
Message réseau
Commande PTZ - déplacez la caméra vers un préréglage ou exécutez une commande PTZ
Envoyer un e-mail (avec pièces jointes image optionnelles)
Envoyer un e-mail avec la vidéo (spécifiez la durée - cela inclut une mémoire tampon de l'événement). v4.9.8.0+
Envoyer une notification push
Envoyer un SMS
Définir la zone de détection de mouvement (sélectionnez la zone que vous avez définie sur le Détecteur)
Afficher le message - affiche un message sur les navigateurs web en consultation
Son (via le navigateur web)
Son (via la caméra)
Son (via le navigateur web)
En raison de la sécurité du navigateur, cela nécessite une interaction avec la page web en premier (par exemple, cliquer sur quelque chose). Pour contourner ce problème dans Chrome, accédez à chrome://settings/content/sound et ajoutez l'adresse de votre serveur (ou notre site web si vous utilisez le portail distant) à la liste autorisée.
Démarrer l'enregistrement sur (un certain appareil) - enregistrera jusqu'à arrêt.

Démarrer le streaming RTMP
Démarrer le timelapse sur (un certain appareil)
Arrêter l'enregistrement sur (un certain appareil)
Arrêter le streaming RTMP
Arrêter le timelapse sur (un certain appareil)
Allumer l'appareil
Éteindre l'appareil
Système : appliquer le profil - changez de Profil
Système : Armer
Système : désarmer
Étiqueter l'enregistrement - ajoutez une étiquette à l'enregistrement actuel
Prendre une photo lors de (un certain appareil)
Synthèse vocale (sur l'ordinateur Agent DVR - nécessite un compte iSpyConnect.com car le texte est rendu via des appels de service web)
Synthèse vocale (via le navigateur web)

En raison de la sécurité du navigateur, cela nécessite une interaction avec la page web en premier (par exemple, cliquer sur quelque chose)

Synthèse vocale (via la caméra)
Activer l'encodage adaptatif lors du déclenchement (un autre appareil)
Déclencher une alerte lors de (un autre appareil)
Déclencher Ask AI (un autre appareil)
Déclencher la reconnaissance audio (un autre appareil)
Déclencher la détection lors de (autre périphérique)
Déclencher la reconnaissance faciale (autre périphérique)
Déclencher la LPR (autre périphérique)
Déclencher la reconnaissance d'objets (autre périphérique)
Déclencher l'enregistrement (avec délai) (autre périphérique). Cela enregistrera jusqu'au paramètre de délai d'enregistrement déclenché dans l'onglet Enregistrement. Ce délai se réinitialise à chaque appel d'action d'enregistrement déclenché.

Utilisation des étiquettes

Les balises dans les champs **Ensuite** des actions Agent DVR vous permettent de créer des réponses dynamiques. Il est important de noter que certaines balises sont spécifiques au contexte. Par exemple, {FILENAME} n'est pas disponible pour les événements d'alerte, et {AI} n'est pas disponible si l'événement n'a pas été généré par un serveur IA.

{ID} : L'ID de l'objet, visible en haut à gauche de l'éditeur lors de la modification d'une caméra ou d'un microphone dans Agent.

{OT} : L'ID du type d'objet. 1 pour Microphone, 2 pour Caméra.

{FILENAME} : Le nom du fichier. S'applique aux événements tels que Enregistrement commencé, Enregistrement terminé et Instantané pris. C'est le chemin d'accès local complet au fichier.

{CURRENT_RECORDING} : Le nom du fichier de l'enregistrement actuel. Chemin d'accès local complet au fichier. (v5.0.6.0+)

{MESSAGE} : Le nom de l'événement qui a déclenché l'action, par exemple « Alerte manuelle ».

{EVENT} : Le type d'événement.

{NAME} : Le nom du périphérique (présent dans l'onglet Général).

{GROUPS} : Les groupes auxquels le périphérique appartient (présents dans l'onglet Général).

{SERVER} : Le nom du serveur (à partir des Paramètres du serveur).

{ALERTID} : L'ID de l'alerte (-1 s'il n'y a pas d'alerte associée).

{ALERTCOUNT} : Le nombre d'alertes du périphérique.

{TIME} et **{DATE}** : L'heure et la date actuelles sur le serveur.

{RECORDED} : « REC » si le périphérique est en cours d'enregistrement, sinon vide.

{TAGS} : Les balises associées à l'événement.

{PLUGIN} : Le message d'un événement de plugin.

{LOCATION} : L'emplacement de la caméra (présent dans l'onglet Général).

{LEVEL} et **{DB}** : Le niveau de mouvement ou audio. {DB} est le niveau en décibels pour les périphériques audio. Mesuré lors de l'exécution de l'action. (v4.3.7.0+)

{AI} : Une liste séparée par des virgules des objets détectés à partir de l'IA, des plaques de LPR, ou des visages détectés à partir de la [reconnaissance faciale](#).

{AIJSON} : Données JSON renvoyées par l'IA ou LPR.

{ZONE} : La zone qui a déclenché l'action (vide si vous n'utilisez pas l'IA ou une liste CSV pour plusieurs zones comme 1,2,3).

{BASE64IMAGE} : URL des données d'image en direct. Ce sont les octets bruts codés en base64, donc formatez-les selon vos besoins, par exemple,

```
p=data:image/jpeg;base64,{BASE64IMAGE}
```

(Disponible v4.5.9.0+). Image en direct redimensionnée à 640 px de largeur.

{BASE64IMAGE-LG} : URL des données d'image en direct. Ce sont les octets bruts codés en base64, donc formatez-les selon vos besoins, par exemple,

```
p=data:image/jpeg;base64,{BASE64IMAGE-LG}
```

(Disponible v6.0.8.0+). Image en direct redimensionnée à 1280 px de largeur.

{BASE64IMAGE-NATIVE} : URL des données d'image en direct. Ce sont les octets bruts codés en base64, donc formatez-les selon vos besoins, par exemple,

```
p=data:image/jpeg;base64,{BASE64IMAGE-NATIVE}
```

(Disponible v6.0.8.0+). Image en direct native.

Par exemple, avec un événement **IA : Visage reconnu**, une tâche **Ensuite Synthèse vocale** avec le texte

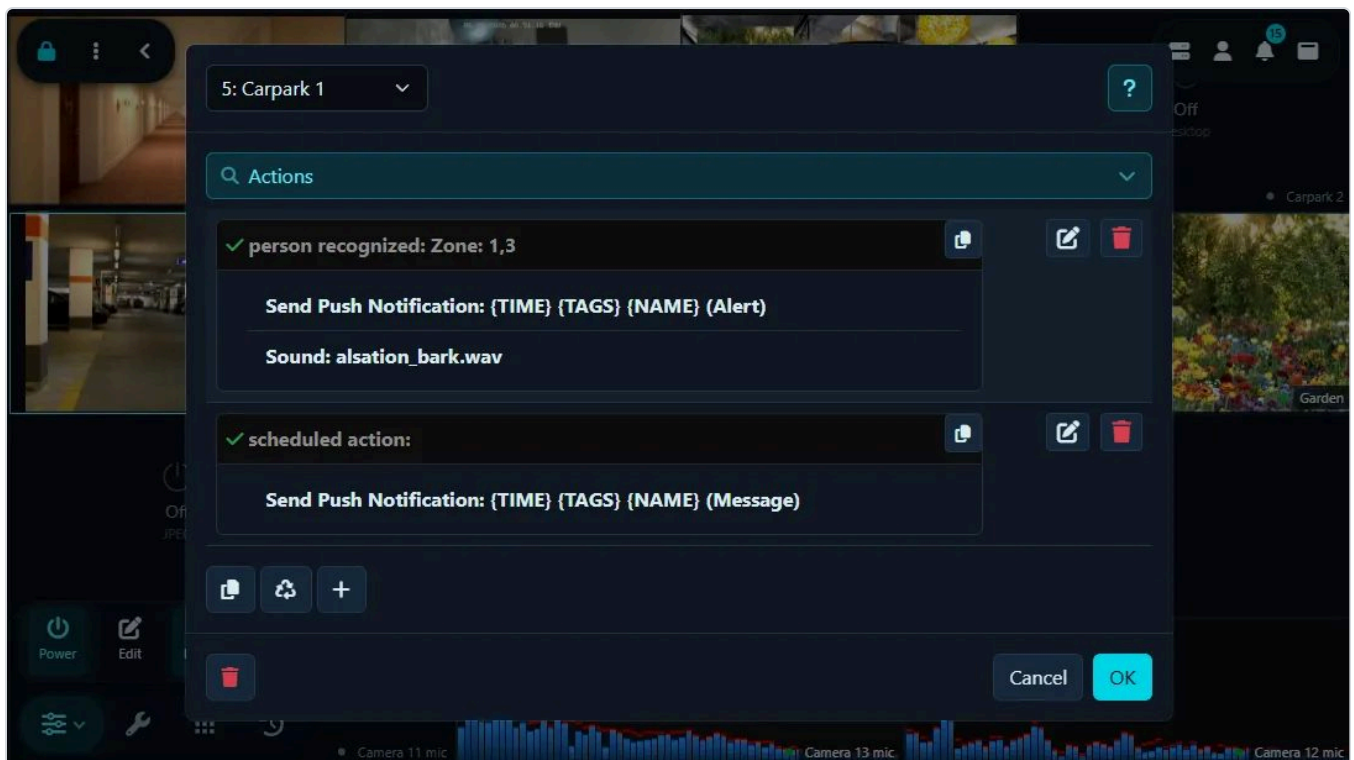
```
Bonjour {AI}
```

saluera chaque personne reconnue par son nom.

Remarque : Si vous utilisez des balises {BASE64IMAGE} avec un événement lié à un fichier comme « Photo prise », elle utilisera l'image de taille complète du fichier. Sinon, elle redimensionnera l'image de la vue en direct actuelle.

Soyez prudent avec les alertes de déclenchement sur les actions pour éviter les itinéraires cycliques, par exemple une alerte sur la Caméra 1 déclenche une alerte sur la Caméra 2, qui déclenche à son tour une alerte sur la Caméra 1.

Une fois qu'une action est ajoutée, le contrôle du tableau affiche un résumé de vos actions. Une coche verte indique une action active.



Vous pouvez utiliser le [planificateur](#) pour activer/désactiver les actions ou déclencher une action. Par exemple, vous pouvez planifier une action pour envoyer un email avec deux images à une heure spécifique.

Schedule Entry?

On

TypeTime

For sunrise/ sunset, set a location on the General tab

Offset0

Time offset if using sunrise or sunset (minutes)

Time08:00 AM

local time at Agent DVR Server is 16:51:56

Schedule Mode

Set a specific date or select days for a weekly schedule. Clear the date to use days instead

Date

dd/mm/yyyy

Or

Days

Sun

Mon

Tue

Wed

Thu

Fri

Sat

Command

CommandAction: RUN

Actionscheduled action (1 Task)

Applies to Action On, Off and Run commands

Cancel

OK

Dans cet exemple, une action a été ajoutée pour envoyer un email avec 2 images, définie sur aucun événement. Ensuite, une entrée du planning a été créée pour exécuter cette action à 8h le dimanche et le samedi.

Enquêtes

À propos

Enquêtes (v6.0.5.0+) vous permet de collecter et de gérer des fichiers vidéo, audio et image connexes au même endroit, par exemple pour réunir toutes les preuves relatives à un incident.

Accès à l'interface Enquêtes

L'interface utilisateur Enquêtes peut être accessible via le menu du serveur. Cette interface centralisée vous permet de rassembler et d'organiser efficacement les fichiers vidéo, audio et image en un seul endroit.

Caractéristiques principales des Enquêtes

- **Collecte de données** : Collectez facilement les fichiers vidéo, audio et image.
- **Commentaires** : Ajoutez des commentaires pour fournir du contexte et des informations.
- **Suivi des détails** : Surveillez et suivez les détails essentiels liés à chaque enquête.
- **Export de données** : Téléchargez toutes les données collectées sous forme d'un fichier ZIP complet.

Création d'une nouvelle enquête

Pour lancer une nouvelle enquête :

1. Cliquez sur le bouton **plus (+)**.
2. Entrez un nom pour l'enquête.
3. Ajoutez un commentaire initial pour fournir du contexte.
4. Cliquez sur **OK** pour créer l'enquête.

Revenez à cette vue ultérieurement pour vérifier les médias que vous avez ajoutés, télécharger des fichiers individuels ou supprimer du contenu selon les besoins.

Ajout de médias à une enquête

Enrichissez votre enquête en ajoutant des fichiers médias pertinents :

- Accédez à la vue **Fichier** ou **Afficher les photos**.
- Activez le mode modification en cliquant sur l'icône de modification.
- Sélectionnez le contenu souhaité à ajouter.
- Cliquez sur le bouton **plus (+)** dans la barre d'outils pour inclure les médias sélectionnés. Ajoutez un commentaire et cliquez sur **OK**.

De plus, vous pouvez ajouter des fichiers à une enquête pendant qu'ils sont en cours de lecture ou extraire une section spécifique d'un fichier à l'aide de l'outil **Couper** et l'ajouter directement à l'enquête via la nouvelle interface.

Téléchargement des enquêtes

Une fois que vous avez rassemblé tous les médias et détails nécessaires, vous pouvez télécharger l'enquête entière sous forme de fichier ZIP pour faciliter le partage et l'archivage. Vous pouvez également modifier l'enquête pour télécharger des fichiers spécifiques.

Une fois qu'une enquête est terminée, vous avez la possibilité de la supprimer (notez que la suppression d'une enquête ne supprimera **pas** les médias capturés) ou de la désactiver en basculant le commutateur Activé/Désactivé dans l'éditeur pour l'éliminer des options de l'interface.

Alertes

À propos

Agent DVR utilise la [détection de mouvement](#) ou l'[IA](#) pour générer des alertes. Pour accéder aux paramètres des Alertes et les configurer, modifiez un périphérique et sélectionnez **Alertes** dans le menu.

Les Alertes lancent une [Action](#) « Alerte », ce qui vous permet d'exécuter des tâches comme envoyer un e-mail, déclencher une alarme, appeler une URL, etc., quand Agent DVR déclenche des alertes.

Agent DVR peut enregistrer de la vidéo en fonction d'une Alerte ou d'une Détection de mouvement. Pour minimiser les enregistrements inutiles, définissez le **Mode d'enregistrement** de l'onglet Enregistrement sur « Alerte » et ensuite configurez le déclenchement des alertes par Agent DVR à l'aide des paramètres ci-dessous.

Agent DVR dispose d'un bouton principal pour armer et désarmer le système.

L'icône en haut à gauche affiche un symbole  quand Agent DVR est armé et un symbole  quand Agent DVR est désarmé. Cliquez sur le symbole pour basculer entre ces états.

Si Agent DVR est désarmé, aucune alerte ne sera déclenchée. De plus, un message d'attention indiquant qu'Agent DVR est désarmé s'affichera lors de la connexion.

Conseil : Si vous utilisez des fils de détection pour déclencher des alertes et qu'ils ne sont pas activés, assurez-vous que le paramètre [Alerte](#) n'est pas configuré sur « Aucun ».

Paramètres d'alerte

Ces paramètres contrôlent quand un périphérique génère une alerte et à quelle fréquence les alertes peuvent se répéter.

Activé : Activer ou désactiver les Alertes pour un périphérique.

Mode : Choisissez parmi **DéTECTÉ**, **Non détecté** ou **Actions uniquement** (v4.5.0.0+). Déclenchez une alerte quand un mouvement est détecté, ou inversement, quand aucun mouvement n'est détecté (utile pour la surveillance de machinerie). Utilisez **Actions uniquement** pour déclencher les alertes exclusivement via des actions. Consultez [Filtrage](#) pour plus de détails.

Délai de détection : Le temps en secondes avant qu'une alerte soit déclenchée après la détection.

Délai d'alerte en cas de non-détection : Le temps en secondes avant qu'une alerte soit déclenchée si aucun mouvement n'est détecté.

Mode de réinitialisation : Choisissez comment gérer les réinitialisations d'alerte (basées sur un intervalle ou un délai d'expiration d'inactivité).

Intervalle : Le temps minimum en secondes à utiliser pour le mode de réinitialisation d'alerte :

Intervalle : S'il est défini à 60, les alertes seront supprimées pendant 1 minute.

Délai d'expiration d'inactivité : S'il est défini à 60, les alertes seront supprimées jusqu'à ce que 1 minute d'inactivité se soit écoulée.

Groupe d'alertes : Spécifiez un groupe pour générer les alertes. Les alertes dans un groupe peuvent déclencher l'enregistrement sur tous les périphériques du groupe. Le paramètre d'intervalle du groupe remplace l'intervalle minimum du périphérique. Les modes Alerte de groupe et Détection de groupe sont disponibles sous l'onglet [Enregistrement](#).

Messagerie : Activez ou désactivez les actions de messagerie comme Email ou SMS (configurées dans l'onglet [Actions](#)). [Consultez notre assistant pour formater votre numéro](#)

Décrire : Utilisez l'IA pour décrire les images d'alerte - consultez [Décrire](#).

Invite : L'invite envoyée à l'IA avec les images d'alerte - consultez [Décrire](#).

Aperçus vidéo : Générez un aperçu vidéo en boucle de l'enregistrement quand une alerte est visualisée - consultez [Affichage des alertes](#). Désactivez cette option si vous examinez un grand nombre d'alertes rapidement et souhaitez simplement l'image d'alerte seule.

Décrire les alertes

Décrire utilise l'IA pour rédiger une brève description de ce qui a déclenché une alerte. Agent envoie quelques cadres du moment de l'événement à votre fournisseur d'IA et stocke la réponse avec l'alerte. La description apparaît également dans les [notifications push](#) via la balise de modèle {AI}, donc au lieu de « Mouvement détecté » votre téléphone affiche quelque chose comme « Une personne porte un colis à la porte d'entrée ».

Carpark 2 Manual Alert (manual, person)

Aug 09 11:53 AM



Did we get this right? 

1. person 92%



Ahoy, ye hearties! A jolly fellow from the Domino's crew be holdin' a grand stack o' fresh grub, lookin' proud as a captain with his treasure! He's got a mighty thumbs-up and a grin that says, 'Here be the finest scan for hungry bellies!' Aye, a true bounty for the taking!

OK

Décrire : Cochez cette option pour décrire les images d'alerte. Elle utilise le fournisseur d'IA configuré dans Paramètres du serveur - IA ; [Interroger l'IA](#) n'a pas besoin d'être activé sur la caméra. Si aucun fournisseur n'est configuré, Agent affiche une attention avec un bouton qui ouvre le dialogue de

configuration de Gemini - Gemini dispose d'un niveau d'utilisation gratuit qui couvre l'utilisation type et le dialogue contient un lien pour obtenir une clé API gratuite.

Invite : L'invite envoyée à l'IA avec les images. L'invite par défaut demande une ligne KEYWORDS (utilisée pour étiqueter l'alerte - voir Mots-clés de la réponse ci-dessous) suivie d'une description en une phrase de l'activité, en mettant l'accent sur les personnes, les véhicules et les animaux, avec une brève note quand il semble y avoir un faux déclenchement (insectes, pluie, ombres). Vous pouvez vous amuser avec cela cependant, par exemple « Décrivez ce qui se passe en parlant comme un pirate ».

Cadres IA (Avancé) : Nombre de cadres à envoyer avec chaque requête (1 à 8, par défaut 3). Agent échantillonne les cadres à une seconde d'intervalle en terminant au moment de l'alerte, donc plus de cadres montrent à l'IA plus de l'événement. Moins de cadres sont moins chers sur les clés API payantes et plus rapides sur les serveurs IA locaux. Notez que sur les niveaux gratuits, la limite de requêtes quotidiennes compte les requêtes, pas les cadres - réduire cela ne prolonge pas le plafond quotidien. Si le fournisseur limite le débit de votre clé API, Agent enregistre une attention et affiche un avis dans l'éditeur de caméra.

Mots-clés de la réponse

Vous pouvez dire à l'IA de répondre avec un mot-clé et Agent agira en conséquence. Les mots-clés sont mis en correspondance au début de la réponse, insensibles à la casse. La description est toujours stockée avec l'alerte dans l'interface afin que vous puissiez voir ce que l'IA a décidé.

KEYWORDS : - une première ligne comme « KEYWORDS: personne, colis » est supprimée de la description et ajoutée aux étiquettes de l'alerte. Mots reconnus : personne, véhicule, animal, colis, feu, fumée, rien (tout autre chose est ignoré). Les alertes étiquetées fonctionnent avec le filtrage par étiquette et la recherche comme les étiquettes de détection d'objets. L'invite par défaut demande cela.

unimportant - la description est omise du texte de notification push. L'alerte et la notification se déclenchent toujours.

Décrire ne supprime jamais les alertes ou les notifications - elle les annote seulement. Pour que l'IA décide si une alerte se déclenche (par exemple, alerter uniquement quand une personne est présente), réglez le **Mode** d'alerte sur [Déclenchement IA](#) et utilisez le champ **Chercher** sur l'onglet IA. Combiné avec l'enregistrement à la détection, cela vous donne « enregistrer tous les mouvements mais alerter uniquement sur les activités réelles ».

Invites d'exemple

Sécurité (par défaut) :

Sur la première ligne répondez avec KEYWORDS: suivi par tous ceux qui s'appliquent : personne, véhicule, animal, colis, feu, fumée, rien. Sur la ligne suivante, en une courte phrase, décrivez l'activité pour une notification de sécurité, en mettant l'accent sur les personnes, les véhicules ou les animaux. S'il semble y avoir un faux déclenchement (un insecte, la pluie, les phares ou les ombres) dites-le simplement et brièvement.

Notifications discrètes :

En une courte phrase décrivez toutes les personnes, les véhicules ou les animaux. S'il ne se passe rien d'important répondez avec juste le mot unimportant.

Livraisons :

En une courte phrase décrivez toutes les livraisons ou les personnes s'approchant de la porte. Si rien n'est livré et personne ne s'approche répondez avec juste le mot unimportant.

Animaux domestiques :

En une courte phrase décrivez ce que font les animaux en vue.

Amusant :

Décrivez ce qui se passe en parlant comme un pirate.

Une fois que les alertes sont en cours de description, vous pouvez intégrer les résultats avec le système [Tâches](#) en utilisant l'événement **IA : Réponse de description reçue**. Vous pouvez utiliser {MESSAGE} et {AIJSON} dans les tâches de cette action pour d'autres intégrations.

Alertes push

Les alertes push peuvent envoyer des notifications en temps réel vers vos appareils mobiles (iOS / Android) via nos applications mobiles. Voir [alertes push mobiles](#)

Activé : Activer ou désactiver les Alertes push.

Modèle d'alerte : Le texte de la notification. Vous pouvez utiliser des [étiquettes](#) comme {NAME} et {TAGS} ici. {AI} ajoute la description [Décrire](#), de sorte que les notifications se lisent comme « Une personne portant un paquet à la porte d'entrée ».

Push vidéo : Générer et envoyer une courte notification vidéo (iOS / Telegram uniquement).

Inclure l'audio : Inclure l'audio dans le clip généré (iOS / Telegram uniquement).

Remarque : Les alertes push utilisent nos services web et sont donc réservés aux abonnements.

Filtrage des Alertes

Voir [Filtrage des alertes](#)

Alertes manuelles

Vous avez la possibilité de déclencher des alertes manuellement pour chaque périphérique. Pour initier une alerte manuelle, accédez à la vue [EN DIRECT](#), sélectionnez le périphérique souhaité, puis cliquez sur l'▲ icône située en bas gauche de l'écran.

Ces alertes manuelles activent les enregistrements si le mode d'enregistrement du périphérique est défini sur Alerte. Pour associer des [actions](#) à une alerte manuelle, vous devez utiliser l'événement « Alerte manuelle »

plutôt que l'événement « Alerte » standard.

Résumé des Alertes

Alors qu'Agent DVR génère des alertes, ou que vous déclenchez des alertes manuelles, vous verrez un compteur augmenter en haut à droite de l'interface d'Agent DVR. C'est le compteur d'alertes système. En cliquant dessus, vous afficherez un résumé des événements d'alerte :

Off
JPEG

Off
Camera

KRYTON

Carpark 1
Aug 06 3:48 PM manual

Carpark 2
Aug 05 2:40 PM

Office Exterior 1
Aug 05 9:02 AM manual

Carpark 2
Aug 04 8:52 AM

Carpark 2
Aug 03 8:25 AM

Carpark 2
Aug 03 8:04 AM

Carpark 2
Jul 30 9:49 AM

Carpark 2
Jul 30 9:47 AM

Carpark 2
Jul 29 11:40 AM

Carpark 2
Jul 29 11:01 AM

Carpark 2
Jul 29 10:57 AM

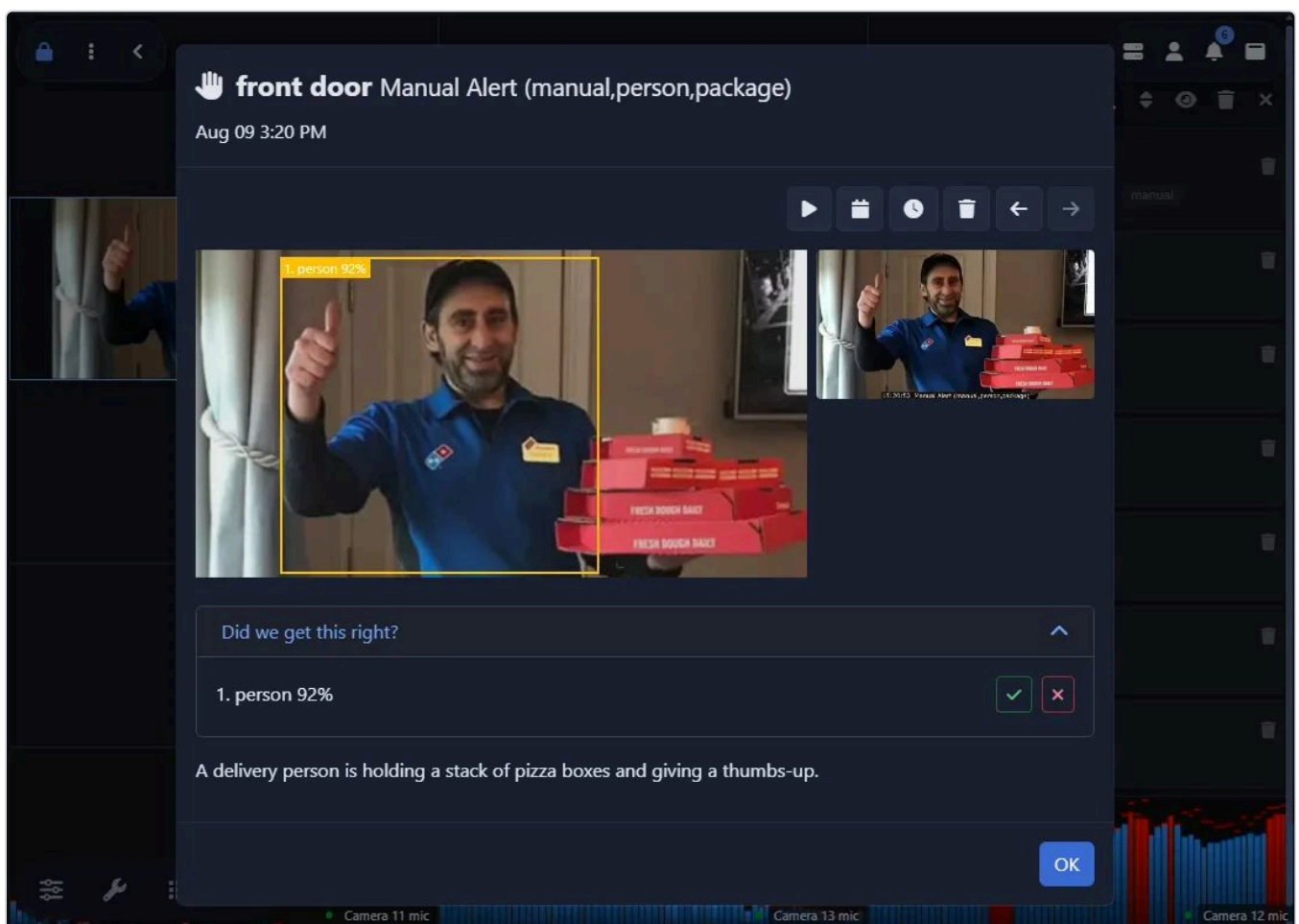
Agent DVR génère des vignettes pour chaque événement lorsque cela est possible. En cliquant sur une vignette, vous ouvrez l'[affichage des alertes](#) avec l'image et la vidéo de l'événement. Pour reconnaître une alerte, cliquez sur son texte. Cette action bascule la vue vers la [chronologie](#), fournissant un contexte pour l'événement avec tous les autres enregistrements système. La chronologie naviguera automatiquement juste avant l'occurrence de l'événement. Si un enregistrement est disponible, vous pouvez cliquer dessus dans l'interface d'Agent DVR, et la lecture commencera à partir du moment où l'alerte a été générée.

Pour effacer les alertes, utilisez l'icône de corbeille pour tout effacer ou les supprimer individuellement. Fermez le panneau des alertes en cliquant sur le bouton d'icône dans la barre supérieure.

Les icônes du panneau des alertes indiquent le type d'alerte : les alertes manuelles sont marquées avec 🖐️, les alertes générées par Agent DVR avec ⚠️, les alertes générées par l'IA avec 💡, et les alertes supprimées par rétroaction avec 🗑️.

Affichage des alertes

Le cliquetis sur une vignette d'alerte ouvre l'affichage d'alerte, qui rassemble tout ce qu'Agent sait sur l'événement : l'image d'alerte, un aperçu vidéo animé de l'enregistrement, le panneau de retour de détection et la description IA.



Aperçu vidéo

Pour les alertes de caméra, Agent génère un court aperçu vidéo en boucle à partir de l'enregistrement qui couvre l'alerte, afin que vous puissiez voir ce qui s'est passé sans quitter le panneau. Les aperçus sont créés à la demande lorsque vous ouvrez l'alerte - rien n'est généré en arrière-plan. L'alerte s'ouvre avec l'image affichée à pleine largeur ; lorsque l'aperçu est prêt, une vignette encadrée apparaît et l'aperçu se déplace vers la grande position (l'image d'alerte conserve la grande place si le panneau de retour est ouvert, car les boîtes de détection numérotées y sont dessinées).

Cliquez sur la plus petite vignette pour permuter quel médias est affiché en grand.

Cliquez sur l'aperçu lorsqu'il est grand pour ouvrir l'enregistrement pour une lecture complète.

Un badge **REC** signifie que la caméra enregistre toujours l'événement - l'aperçu couvre l'enregistrement jusqu'à présent, et réouvrir l'alerte plus tard récupère la version complète.

Si aucun enregistrement ne couvre l'heure de l'alerte (par exemple, l'enregistrement est désactivé), ou si le paramètre **Aperçus vidéo** de la caméra est désactivé (voir [Paramètres d'alerte](#)), l'aperçu n'apparaît jamais et l'image d'alerte est simplement affichée seule.

Détections et retours

Les alertes levées par [Reconnaissance d'objets](#) stockent leurs détections avec l'alerte. Sur les caméras avec **Apprendre des retours** activé, l'expansion du panneau « **Avons-nous bien compris cela ?** » repliable dessine chaque détection en tant que boîte numérotée sur l'image d'alerte avec son libellé et sa confiance, et le répertoire avec des boutons ✓ et ✗ - confirmer ou rejeter les détections enseigne à Agent à supprimer des alertes fausses similaires sur cette caméra, et tout est appris localement. Voir [Apprendre des retours](#) pour savoir comment l'apprentissage et les alertes supprimées fonctionnent.

Pour afficher les boîtes de détection sur les images d'alerte sans la fonction d'apprentissage, activez la **Superposition** dans les paramètres [Reconnaissance d'objets](#) de la caméra - les boîtes sont ensuite dessinées dans l'image d'alerte (et la vidéo en direct) elle-même.

Description IA

Si [Décrire](#) est activé, la description de l'événement par l'IA est affichée sous le panneau de retour - le même texte qui apparaît dans les [notifications push](#) via la balise {AI}.

Les boutons de la barre d'outils au-dessus de l'image jouent l'enregistrement, accèdent à l'événement sur la [Chronologie](#) ou la [Machine à remonter le temps](#), effacent l'alerte et passent à l'alerte précédente ou suivante.

Utilisation de MQTT

À propos

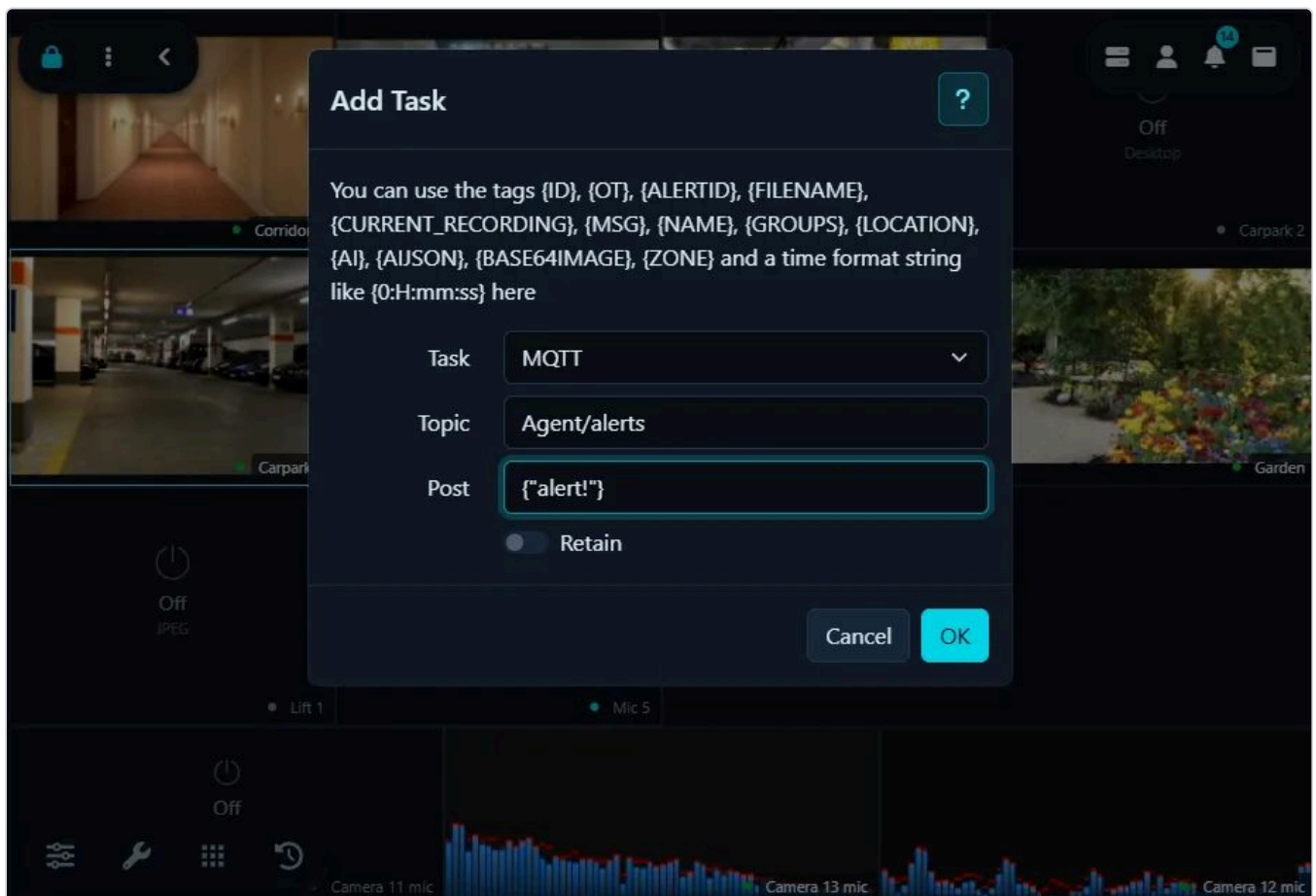
MQTT, qui signifie Message Queuing Telemetry Transport, est un protocole de messagerie léger et efficace largement utilisé dans l'Internet des objets (IoT) pour la communication entre périphériques. Il est conçu pour fonctionner avec une bande passante réseau limitée et avec des périphériques à faible consommation d'énergie, ce qui le rend idéal pour connecter des capteurs à distance, des appareils mobiles et diverses petites installations à Internet.

Agent DVR peut à la fois publier des événements vers MQTT et recevoir des commandes via celui-ci, ce qui en fait un pont flexible entre vos caméras et votre maison intelligente ou système de domotique.

Connexion en cours

Connectez Agent DVR à votre serveur MQTT en utilisant le menu [Paramètres](#). Une fois connecté, vous pouvez définir les actions d'alerte pour publier des messages vers votre serveur MQTT. [Voir Paramètres du serveur MQTT](#) pour plus de détails.

Pour configurer ceci, modifiez votre périphérique et sélectionnez **Actions** dans le menu. Ajoutez une action pour une alerte (ou un autre événement) et choisissez MQTT comme type de tâche. Ici, vous pouvez spécifier le sujet et le message à publier.



Spécifiez le sujet vers lequel publier (par exemple, Agent/alerts) et composez votre message en conséquence.

Envoi de Commandes

Agent DVR peut aussi recevoir et traiter les messages MQTT sur le sujet **SERVER/commands**, où SERVER est le nom de votre serveur (affiché dans le menu du serveur, modifiable dans Paramètres). Tous les barres obliques, tirets bas et traits d'union sont supprimés du nom du serveur pour les sujets MQTT. Ces commandes sont formatées de manière similaire à l'[API HTTP](#). Il suffit de remplacer /command par cmd= :

Pour activer tous les périphériques : **cmd=allon**.

Pour prendre une photo sur un périphérique spécifique : **cmd=snapshot&ot=2&oid=1**.

En utilisant mosquitto, vous pouvez envoyer une commande comme (remplacez SERVER par le nom de votre serveur) :

```
mosquitto_pub -t 'SERVER/commands' -m 'cmd=record&ot=2&oid=1'
```

Agent DVR exécutera la commande et enverra une réponse JSON au sujet **SERVER/responses**.

Auto MQTT

Agent DVR dispose d'une configuration MQTT automatique qui envoie les événements par défaut, les statuts et les statistiques d'utilisation. Pour activer cette fonctionnalité, activez l'option « Événements MQTT » sur l'[onglet MQTT](#) lors de la modification d'un périphérique.

Cette configuration inclut des drapeaux pour des rubriques telles que mouvement, connecté, alerte, enregistrement, accélération temporelle, alertes (état armé) et détecteur (détection de mouvement activée ou désactivée).

Si vous utilisez Home Assistant, vous n'avez pas besoin de travailler directement avec ces rubriques : consultez [Home Assistant](#) pour une configuration automatique.

Dépannage

Si vous rencontrez des déconnexions et reconnexions fréquentes dans MQTT, cela indique généralement que l'ID client spécifié dans les Paramètres du serveur sous MQTT est utilisé par plusieurs clients. Il est important de s'assurer que chaque client connecté à MQTT dispose d'un ID client unique.

Assistant Domotique

Agent DVR peut annoncer automatiquement ses périphériques à [Home Assistant](#) en utilisant la découverte MQTT. Vos caméras et microphones apparaissent alors dans Home Assistant en tant que périphériques dotés de capteurs et d'interrupteurs, prêts à être utilisés dans les tableaux de bord et les automatisations sans configuration YAML.

Ce que vous obtenez

Capteur de mouvement : actif tant que le détecteur détecte une activité.

Capteur d'alerte : actif tant que le périphérique signale une alerte.

Capteur de connexion : indique si le périphérique est en ligne.

Capteur d'enregistrement : actif tant que le périphérique enregistre.

Interrupteur d'activation : activez ou désactivez le périphérique depuis Home Assistant.

Interrupteur d'alertes : activez ou désactivez les alertes depuis Home Assistant.

Interrupteur de détecteur : activez ou désactivez la détection de mouvement depuis Home Assistant.

Avec **Envoyer les statistiques** activé, le serveur apparaît également en tant que périphérique avec des capteurs d'utilisation du processeur, de la mémoire et de l'espace disque. Toutes les entités apparaissent comme **Indisponible** dans Home Assistant quand Agent DVR se déconnecte.

Configuration

Vous avez besoin d'un courtier MQTT (généralement le module complémentaire Mosquitto sur votre machine Home Assistant) et de l'intégration MQTT de Home Assistant connectée à celui-ci. Aucun port supplémentaire ne doit être ouvert pour Agent DVR : il se connecte au courtier tout comme le fait Home Assistant.

À l'installation initiale, entrez simplement l'adresse de votre courtier et vos identifiants sous **Home Assistant** sur l'écran d'accueil. C'est tout : MQTT et la découverte sont activés pour vous, et chaque caméra ou microphone que vous ajoutez par la suite apparaîtra automatiquement dans Home Assistant.

Pour le configurer ultérieurement (ou sur une installation existante), allez à [Paramètres du serveur - MQTT](#), configurez votre courtier et activez à la fois **Activé** et **Découverte de Home Assistant**. Ensuite, activez **Événements MQTT** sur chaque périphérique que vous souhaitez publier (onglet MQTT lors de la modification du périphérique). Les périphériques ajoutés pendant que la découverte est activée ont les événements MQTT activés automatiquement ; les périphériques qui existaient auparavant conservent leur paramètre actuel.

Remarques

Les périphériques apparaissent dans Home Assistant quelques secondes après la connexion d'Agent DVR au courtier. Le renommage d'un périphérique ou l'activation/désactivation des événements MQTT met automatiquement à jour Home Assistant.

Le **Préfixe de découverte** dans les paramètres MQTT avancés doit correspondre au préfixe de découverte de l'intégration MQTT de Home Assistant. Laissez les deux à la valeur par défaut (homeassistant) sauf si vous savez que vous l'avez modifiée.

La désactivation de la découverte de Home Assistant supprime les entités de Home Assistant.

Les interrupteurs utilisent les [commandes MQTT](#) d'Agent DVR en arrière-plan, de sorte que tout autre élément de votre réseau MQTT peut envoyer les mêmes commandes.

Utilisation des profils

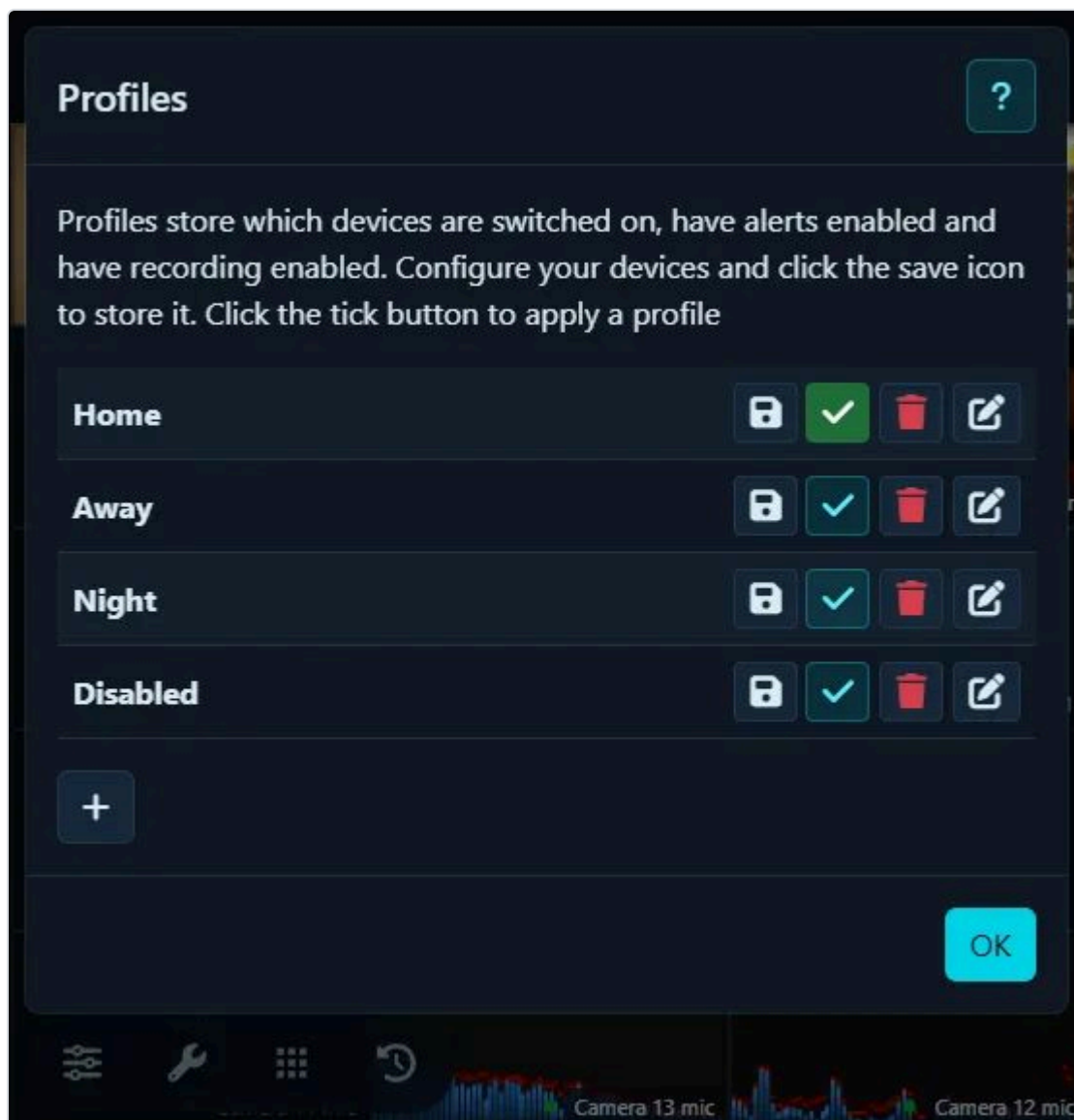
À propos

Les Profils vous permettent de basculer tout votre système entre différentes configurations, telles que Domicile, Absent et Nuit, en un seul clic. Chaque profil dans Agent DVR stocke les paramètres clés de vos périphériques :

Statut Activé
Alertes Activées
Mode d'Enregistrement (Alerte / Détecter / Manuel)
Statut d'Enregistrement (enregistrement manuel activé / désactivé)
Photos Activées
FTP Activé
Accélération Temporelle Activée
Reconnaissance Faciale Activée
Reconnaissance d'objets Activée
LPR Activé
Détecteur de mouvement Activé
Charger les enregistrements Vers le Cloud Activé
Charger les photos Vers le Cloud Activé
Complément Activé
Actions Activées / Désactivées (v4.1.0.0+)
Type de détecteur de mouvement / son, gain et paramètres de sensibilité

Il y a quatre profils : Domicile, Absent, Nuit et Désactivé. Vous pouvez renommer ces profils, mais souvenez-vous que certaines intégrations ont besoin des noms originaux pour fonctionner correctement.

Pour configurer un profil, paramétrez vos paramètres de périphérique de la manière souhaitée, puis allez à  - **Profils** et cliquez sur l'icône Enregistrer à côté du profil que vous souhaitez mettre à jour. Répétez l'opération pour les autres profils selon vos besoins.



Cliquez sur le bouton ✓ pour appliquer un profil. Il se surligna pour afficher le profil utilisé le plus récemment.

Cliquez sur le bouton 💾 pour enregistrer les paramètres actuels du périphérique dans le profil.

Cliquez sur le bouton ✎ pour renommer le profil.

Conseil : Vous pouvez également appliquer ces profils via l'[API](#) (en utilisant setProfile) ou via les [Intégrations](#). De plus, vous pouvez définir un profil par défaut dans Paramètres - Sécurité pour l'activation ou la désactivation d'Agent.

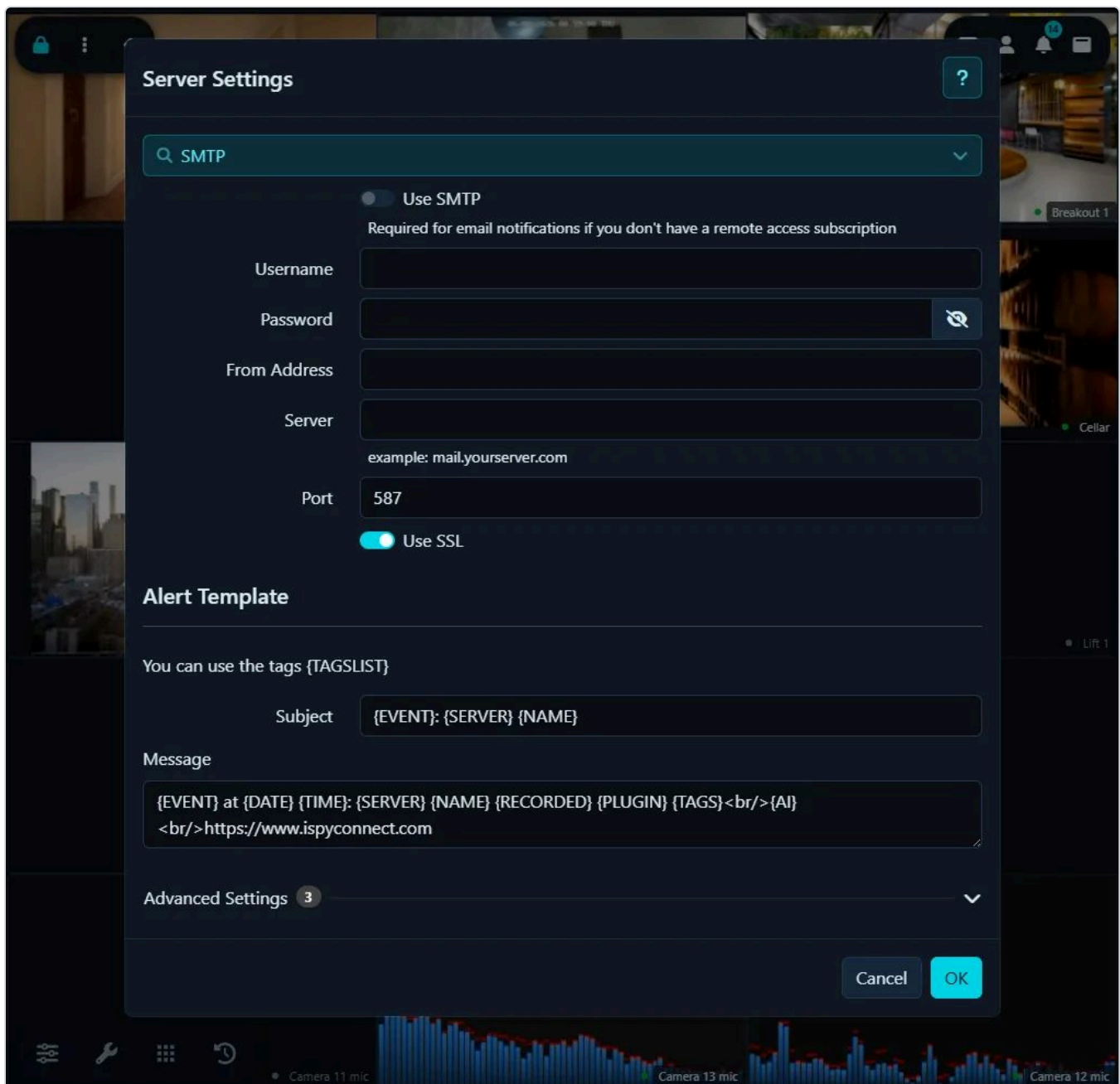
Notifications

À propos

Agent DVR peut vous tenir informé au moment où quelque chose se produit. Il prend en charge les alertes par e-mail via SMTP, les notifications push (via navigateur Web, applications iOS et Android), Telegram, IFTTT et les services push tiers (comme Pushsafer). Vous pouvez également envoyer des alertes vers Discord, Slack, Mattermost, Google Chat, Microsoft Teams, ntfy et services similaires en utilisant les [Webhooks](#).

E-mail avec SMTP

Nous proposons nos propres serveurs de courrier pour envoyer des notifications dans le cadre d'un abonnement Agent DVR. Cependant, vous avez également la possibilité d'utiliser votre propre serveur SMTP sans avoir besoin d'un abonnement. Pour plus d'informations, consultez [Paramètres SMTP](#).



Pour configurer SMTP dans Agent DVR, cliquez sur l'icône du serveur et accédez aux Paramètres. Ensuite, sélectionnez l'onglet SMTP. Saisissez les détails de votre serveur SMTP. Après avoir cliqué sur OK, Agent DVR (v3.2.1.0+) enverra un e-mail de test à votre « Adresse de l'expéditeur » en utilisant ces paramètres. Assurez-vous d'activer « Utiliser SMTP » en haut de la page des paramètres.

Dépannage SMTP

Les notifications SMTP (e-mail) dans Agent DVR sont liées à des actions spécifiques de périphérique. Pour configurer les notifications par e-mail, modifiez votre périphérique et accédez à Actions. Sélectionnez un événement, comme une Alerte, et choisissez l'action « Envoyer un e-mail ». Saisissez votre adresse e-mail et confirmez en cliquant sur OK.

Si vous ne recevez pas d'alertes par e-mail, assurez-vous de ce qui suit :

Agent DVR est armé (indiqué par une icône de cadenas fermé en haut gauche).

Les alertes sont actives (cochez la case supérieure de l'onglet Alertes dans les paramètres du périphérique).

La messagerie est activée (case à cocher Messagerie de l'onglet Alertes).

Vous disposez d'un abonnement iSpyconnect.com actif ou d'une configuration SMTP dans Paramètres du serveur.

Votre configuration déclenche des alertes (par exemple, le Détecteur est configuré et actif).

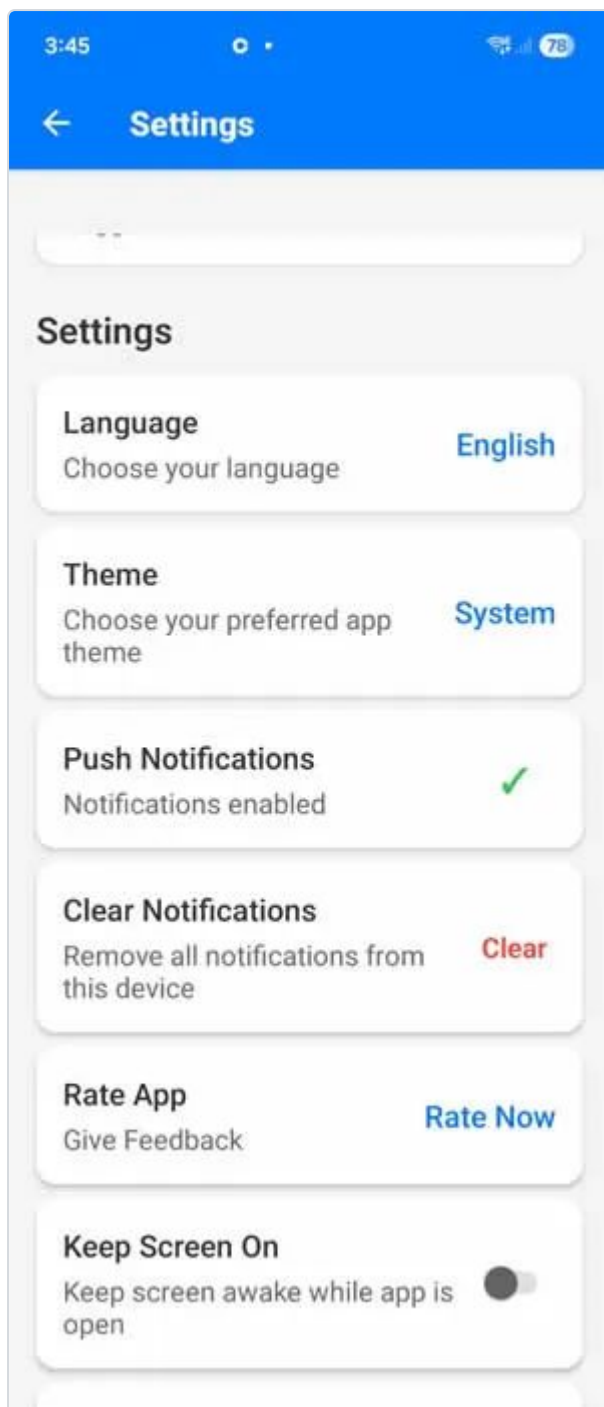
Si les e-mails n'arrivent pas, vérifiez les paramètres de votre serveur et consultez les journaux locaux sur /logs.html pour déterminer les messages d'erreur. Consultez également vos courriers indésirables au cas où les e-mails seraient marqués comme spam.

Pour les utilisateurs de Gmail, Google ne prend plus en charge la connexion avec le mot de passe de votre compte normal depuis des applications externes. Activez la vérification en deux étapes sur votre compte Google et créez un [mot de passe d'application](#), puis utilisez-le comme mot de passe SMTP. D'autres fournisseurs peuvent bloquer l'accès des applications, ce qui vous oblige à utiliser nos services pour les notifications par e-mail.

Notifications par envoi

Recevez des notifications push via les applications mobiles Agent DVR disponibles pour iOS, Android et Bureau (réservé aux abonnés).

Les notifications push sont envoyées au propriétaire du compte uniquement (le compte auquel Agent DVR est connecté). Pour envoyer des notifications push à d'autres personnes, utilisez un fournisseur tiers comme [Pushsafer](#).



Démarrage

Installez l'application **Agent DVR Remote** à partir du magasin d'applications de votre périphérique. Ouvrez l'application, appuyez sur le bouton paramètres (icône d'engrenage) sur la page de la liste des serveurs, et confirmez que les notifications push sont activées.

Agent DVR envoie des notifications push quand une alerte se déclenche. Pour que cela fonctionne :

- Les alertes doivent être activées sur le périphérique.
- Le système doit être armé (cadenas vert dans le coin supérieur gauche de l'interface Agent DVR).

Vous pouvez également déclencher des notifications push à partir de scénarios personnalisés en utilisant [Actions](#).

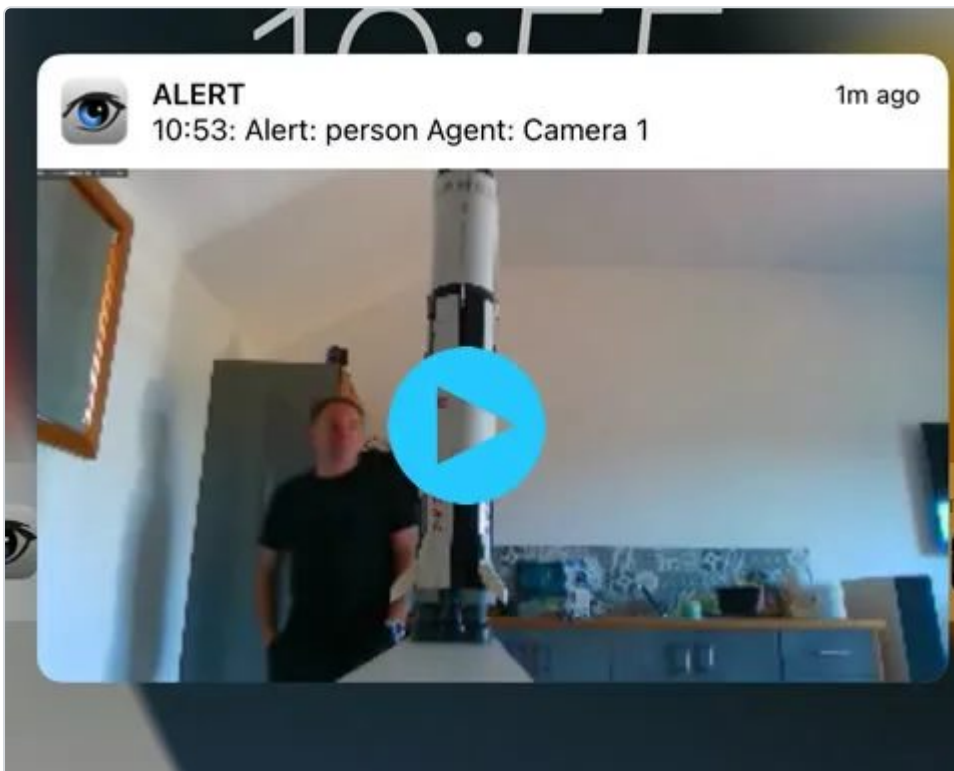
Les utilisateurs de Bureau peuvent activer les notifications push via Chrome.

Inclus

Les notifications push couvrent tous les événements d'alerte et d'alerte manuelle de vos périphériques, avec une capture d'image si disponible. Pour refuser les notifications pour un périphérique spécifique, décochez **Alertes push** sur l'[onglet Alertes](#) dans les paramètres de ce périphérique.

Notifications enrichies

Les notifications Android et iOS peuvent inclure un instantané de la caméra. iOS prend également en charge les courts clips vidéo de l'événement ayant déclenché l'alerte : activez cette option en cochant **Push vidéo** sur l'[onglet Alertes](#).



Notifications de navigateur

Agent DVR peut vous notifier avec des alertes du navigateur quand une alerte ou un enregistrement est déclenché. Sous Compte - Paramètres de notification, consultez les options pour activer ou désactiver les notifications du navigateur pour les Nouveaux enregistrements ou les Alertes. Une alarme retentira alors pour toute alerte générée.

Pousser plus sûr

Vous pouvez utiliser [pushsafer](#) pour envoyer des notifications à la place via des actions - modifiez un périphérique, sélectionnez des actions et ajoutez une action comme :

Si : Alerte

Ensuite : Appeler l'URL

URL : <https://www.pushsafer.com/api>

Télécharger l'image : 0 (l'image sera envoyée dans la balise {BASE64IMAGE} ci-dessous)

Méthode : POST

Corps : t=Agent&m=Alert&s=11&d=a&is=1&v=3&k=PRIVATE KEY&p=data:image/jpeg;base64,
{BASE64IMAGE}

(Remplacez PRIVATE KEY par votre clé privée de pushsafer)

Disques réseau

Configuration

Lecteurs réseau

Agent DVR peut stocker les enregistrements, les photos et tout autre contenu sur un partage réseau ou un NAS au lieu du disque local, ce qui est pratique pour conserver de grandes quantités de vidéos ou protéger les enregistrements si la machine locale est volée ou endommagée.

Voici comment configurer cela :

1 : D'abord, sélectionnez votre serveur dans le portail Agent DVR.

2 : Allez à l'onglet Paramètres et cliquez sur le bouton Paramètres.

3 : Sélectionnez l'onglet Stockage.

4 : Cliquez pour ajouter un nouvel emplacement de stockage.

5 : Entrez le chemin UNC vers votre emplacement d'enregistrement souhaité (rappelez-vous, utilisez le chemin UNC, et non un lecteur mappé comme z:\). Il doit commencer par le nom de la machine réseau, comme \\wdmycloud\public\AgentDVR ou \\davesPC\c\$\Agent.

6 : Sous Stockage réseau, remplissez le nom de la machine réseau (par exemple, wdmycloud ou davesPC) et (sous Windows) le nom d'utilisateur et le mot de passe utilisés pour accéder au périphérique. Sur Linux et macOS, vous devrez accorder à l'utilisateur sous lequel Agent DVR s'exécute les autorisations pour accéder à cet emplacement.

Conseil n°1 : Si Agent DVR a du mal à se connecter au lecteur, envisagez de définir le dossier pour un accès public en lecture/écriture.

Conseil n°2 : Si Agent DVR s'exécute en tant que service et que vous rencontrez des problèmes pour vous connecter à votre NAS, cela pourrait être dû à l'ensemble des autorisations que Windows accorde à votre service. Essayez ces étapes :

Identifiez le compte de service :

Ouvrez la console de gestion « Services » (services.msc).

Localisez **Agent** dans la liste, cliquez dessus avec le bouton droit, et sélectionnez « Propriétés ».

Allez à l'onglet « Ouverture de session » pour voir le compte sous lequel le service s'exécute.

Si le service s'exécute sous le « Compte système local », remplacez-le par un compte utilisateur ayant accès au lecteur NAS :

Sélectionnez « Ce compte ».

Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe d'un compte utilisateur ayant accès au lecteur NAS.

Cliquez sur « OK » et redémarrez le service.

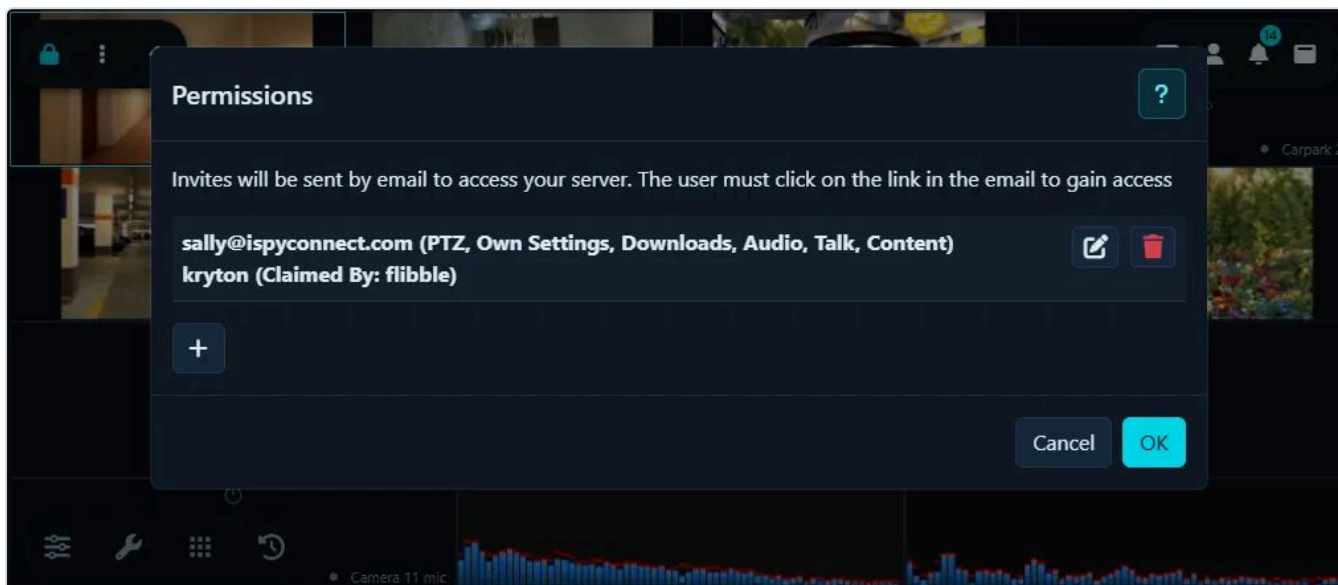
Essayez d'ajouter à nouveau le NAS.

Voilà ! Vous êtes prêt à utiliser vos lecteurs réseau avec Agent DVR.

Permissions - Autorisations

Accorder l'accès

Consultez [Utilisateurs locaux](#) pour les autorisations des utilisateurs locaux.



Partager l'accès à vos caméras et microphones avec des amis, de la famille, des clients ou des collègues est facile avec iSpyConnect. Bien que vous ayez besoin d'un abonnement pour partager l'accès, les personnes avec lesquelles vous partagez **n'ont pas besoin d'abonnement**.

Pour accorder l'accès :

- 1 : Accédez au lien « Autorisations » sous le menu Compte  sur le portail web.
- 2 : Nous enverrons un lien par e-mail à la personne avec laquelle vous partagez. Elle devra cliquer sur ce lien et créer un compte pour accéder à votre serveur.
- 3 : Vous pouvez lui donner un accès complet (activation/désactivation, enregistrement, suppression, etc.) ou un accès en lecture seule, et vous pouvez révoquer l'accès à tout moment.

Conseil : Si elle ne reçoit pas le lien, ou s'il n'a pas été appliqué à son compte, utilisez le bouton Modifier à côté de l'autorisation pour un **Code d'accès**. Elle peut utiliser ce code sur ispyconnect.com/app après s'être connectée.

Remarque : Les personnes invitées n'ont pas besoin de leur propre abonnement pour accéder à votre serveur. Elles en ont besoin uniquement si elles souhaitent ajouter leurs propres serveurs.

Dépannage : Si votre serveur ne s'affiche pas pour elles, assurez-vous qu'il est connecté et en ligne, puis vérifiez votre configuration dans [Groupes d'autorisations](#).

Configuration des autorisations

Utilisez ces paramètres pour contrôler exactement ce que chaque utilisateur invité peut voir et faire :

?

sally@ispyconnect.com

☐ Read Only

User can create their own views, floorplans and filters

User can download recordings (recordings could contain audio)

☒ Talk

Record/ Photo etc. Only applies if Read-Only.

Allow access to recordings and photos.

krypton

kryton seans-macbook-air

<https://www.sagepub.com/journalsPermissions.nav>
or scs@usf.edu

This is the link we sent them to gain access. If they didn't receive it please send this manually.

OK

PTZ : L'utilisateur peut contrôler le PTZ.

Lecture seule : L'utilisateur peut regarder la vidéo mais ne peut pas modifier les paramètres.

Paramètres personnels : L'utilisateur peut enregistrer ses propres vues, filtres, affichages du plan d'étage et mappings de touches. Si cette option n'est pas cochée, il utilisera la configuration du compte administrateur.

Téléchargements : L'utilisateur peut télécharger les enregistrements.

Audio : L'utilisateur peut écouter l'audio en direct et enregistré.

Parler : L'utilisateur peut utiliser la fonctionnalité de parole.

Groupes : Voir la section Groupes ci-dessous.

Code d'accès : Partagez-le avec l'utilisateur si nécessaire.

Groupes d'autorisations

Les groupes d'autorisations vous permettent de limiter un utilisateur invité à des caméras et des microphones spécifiques, par exemple en partageant uniquement vos périphériques extérieurs.

Spécifiez le nom du serveur et éventuellement des groupes ici pour limiter l'accès à certains périphériques. Le nom du serveur par défaut est « Agent », mais vous pouvez le modifier dans les paramètres du serveur. Les noms de groupe ne sont **pas** sensibles à la casse.

Pour limiter l'accès à certains périphériques :

Attribuez un nom de groupe dans les paramètres du périphérique sous l'onglet Général (par exemple, « outside »).

Dans le champ Groupes de l'utilisateur, ajoutez le groupe « outside » pour restreindre son accès aux périphériques marqués comme tels.

Attribuez un nom de groupe à tous les autres périphériques - si un périphérique n'est pas assigné à un groupe, il sera visible par tout le monde.

Si l'utilisateur ne peut pas voir votre serveur, assurez-vous que le nom du serveur correspond à celui dans ses autorisations.

Important : Si vous modifiez le nom du serveur, mettez à jour les autorisations pour qu'elles correspondent. Par exemple, changez « Agent,neighbours,police » en « MyPC,neighbours,police ».

Conseil : Utilisez le nom de groupe de périphérique spécial « **exclude** » pour empêcher une caméra ou un microphone d'apparaître dans l'accès de quelqu'un d'autre.

Remarque : Le champ Groupes du périphérique est également utilisé par l'interface HTTP et la ligne de commande pour contrôler les groupes de périphériques.

RTMP Streaming

À propos

Diffusez en direct sur YouTube, Twitch ou tout Fournisseur RTMP. Incorporez éventuellement la vidéo dans votre site web. Remarque : la transmission RTMP nécessite un abonnement ou une Licence.

Ajout de serveurs RTMP

Agent DVR prend en charge le streaming simultané vers plusieurs points de terminaison RTMP. Pour ajouter un serveur RTMP, cliquez sur Menu du serveur, Paramètres (sous Configuration) - sélectionnez « Streaming RTMP » dans le menu et ajoutez un nouveau serveur. Vous pouvez contrôler la résolution à l'aide de la liste déroulante Taille et le débit binaire à l'aide du curseur Qualité. Si votre ruisseau est en mémoire tampon fréquemment, essayez de réduire la taille ou la qualité ou les deux pour obtenir une lecture fluide.

Diffusion en direct sur YouTube

- 1 : Connectez-vous à YouTube et visitez [YouTube Live Dashboard](#).
- 2 : Créez une nouvelle diffusion en direct et notez l'**URL du serveur** et le **nom/clé de streaming**.
- 3 : Dans Agent DVR, ouvrez Paramètres du serveur et sélectionnez « Streaming RTMP ». Ajoutez un serveur et entrez l'URL et la Clé de streaming de YouTube.
- 4 : Ajustez la durée du streaming si nécessaire (par défaut 900 secondes).
- 5 : Pour intégrer ceci à votre site web, cliquez avec le bouton droit sur le lecteur en direct YouTube et sélectionnez « Copier le code d'intégration » pour obtenir le HTML de votre page web.

Après ces étapes, commencez le streaming en direct vers votre site.

Streaming manuel

Cliquez sur le Menu du serveur et Streaming RTMP dans le menu Système. Cliquez sur le bouton « ... » à côté de votre entrée Serveur RTMP pour configurer le Périphérique ou la Vue à diffuser en direct. Le ruisseau vers votre Plateforme RTMP devrait commencer. Attendez quelques secondes pour que la Mémoire tampon se remplisse.

Flux de Périphérique Planifié

Utilisez cette fonction pour diffuser en direct automatiquement une caméra à des heures définies de la journée. Modifiez un périphérique et définissez le serveur RTMP à utiliser sous l'onglet RTMP. Sélectionnez l'onglet Planning et cliquez pour configurer le Planning. Ajoutez une commande de planification « Streaming RTMP Début » et définissez les heures et les jours. Ensuite, ajoutez une commande « Streaming RTMP Arrêt ».

Streaming de la Vue planifiée

La configuration de la diffusion en direct des vues planifiées est un peu plus complexe. Vous devez ajouter une Action à un Périphérique, puis planifier un appel à cette action :

1 : Après avoir ajouté le Serveur RTMP, accédez à <http://localhost:8090/q.json?cmd=getstreamingstatus> et copiez l'**ident** du Serveur RTMP que vous souhaitez utiliser (sans les guillemets)

2 : Ajoutez une action au Périphérique avec Si : Aucun, Ensuite : Appeler l'URL, URL : <http://localhost:8090/q.json?cmd=start-rtmp-view&ident=ident&ind=0> où ind est l'index de la Vue que vous souhaitez diffuser en direct (de 0 à 8)

3 : Ajoutez une Entrée du planning dans le Planificateur du Périphérique pour « Action : EXÉCUTER » et sélectionnez l'action que vous venez de créer.

Vous pouvez ajouter une autre action ou Entrée du planning pour arrêter en utilisant l'URL <http://localhost:8090/q.json?cmd=stop-rtmp&ident=ident>. Assurez-vous que le Planning est Activé sous l'onglet Général.

Vous pourriez également utiliser curl pour effectuer ces appels API.

Mise en place de SSL

À propos

La version gratuite d'Agent DVR est parfaite pour les connexions locales utilisant HTTP. Pour les connexions à distance, cependant, la sécurité est essentielle, et c'est là qu'intervient SSL. Pour une connexion à distance sécurisée à votre Agent DVR sans configuration, utilisez notre [portail web à distance](#).

Important : La configuration de SSL, DNS et la redirection de port peuvent être un peu délicates, et nous ne pouvons pas garantir que cela fonctionnera de manière fiable sur tous les réseaux. Nous recommandons de continuer à utiliser notre portail web à distance pour l'Accès à distance. Vous aurez toujours besoin d'un ordinateur exécutant Agent connecté à vos Caméras, mais vous n'aurez pas besoin de vous préoccuper d'autre chose.

Conseil utile : Une fois que SSL et DNS sont configurés et en cours d'exécution, vous pouvez accéder à votre Agent DVR depuis votre appareil mobile et l'ajouter en tant qu'application via le menu outils de votre navigateur.

SSL sur Windows

Agent DVR termine maintenant SSL lui-même, donc tout ce dont vous avez besoin est un fichier de certificat **PKCS#12** (un fichier `.p12` ou `.pfx`) qui contient la clé privée. Vous n'avez plus besoin d'installer le certificat dans Windows ni de le lier avec `netsh`.

Option 1 - certificat autosigné Rapide (pour les tests) : exécutez ceci dans PowerShell pour créer un certificat pour localhost et l'exporter en `.p12` (modifiez le mot de passe selon vos besoins) :

```
$cert = New-SelfSignedCertificate -DnsName "localhost" -CertStoreLocation "Cert:\CurrentUser\My"
-NotAfter (Get-Date).AddYears(5)
$pwd = ConvertTo-SecureString -String "yourpassword" -Force -AsPlainText
Export-PfxCertificate -Cert $cert -FilePath "C:\Agent\certificate.p12" -Password $pwd
```

Pour un nom d'hôte public, utilisez `-DnsName "youragentserver.ddns.net"` à la place de localhost.

Option 2 - certificat véritable (Let's Encrypt) : suivez les [instructions letsencrypt](#), puis convertissez les fichiers `.pem` générés en `.p12` avec `openssl` :

```
openssl pkcs12 -export -out C:\Certbot\live\youragentserver.ddns.net\certificate.p12 -inkey
C:\Certbot\live\youragentserver.ddns.net\privkey.pem -in
C:\Certbot\live\youragentserver.ddns.net\fullchain.pem
```

Ouvrez Agent DVR, cliquez sur l'icône Serveur - Paramètres - onglet Serveur local et définissez :

Port SSL : le port pour servir HTTPS, par exemple 8443 (ou 443 pour le port HTTPS standard).

Certificat SSL : le chemin complet vers votre fichier `.p12`, par exemple `C:\Agent\certificate.p12`

Mot de passe SSL : le mot de passe que vous avez défini lors de la création du certificat.

Cliquez sur OK. Agent redémarre le serveur local automatiquement. Consultez le journal pour voir `Accepting SSL connections at https://...`. Vous pouvez maintenant charger l'interface utilisateur à **https://your.server.address:8443**. Assurez-vous d'utiliser **https://** car la navigation avec `http://` vers le port SSL retourne une réponse vide.

Un certificat autosigné (Option 1) n'est pas approuvé par les navigateurs, donc la première fois que vous le visitez, vous verrez un avertissement de confidentialité. Cliquez sur **Avancé** puis sur **Continuer vers localhost (non sécurisé)** pour procéder. Ceci est normal pour les certificats autosignés. Un certificat véritable (Option 2) n'affichera pas l'avertissement.

SSL sur Linux / macOS

Agent DVR termine SSL lui-même à partir d'un fichier de certificat **PKCS#12** (un fichier `.p12` ou `.pfx`) qui contient la clé privée.

Certificat auto-signé rapide (pour test) :

```
openssl req -x509 -newkey rsa:2048 -keyout key.pem -out cert.pem -days 1825 -nodes -subj  
"/CN=localhost"  
openssl pkcs12 -export -out certificate.p12 -inkey key.pem -in cert.pem -passout  
pass:yourpassword
```

Certificat réel (Let's Encrypt) : suivez les [instructions letsencrypt](#) ↗, puis convertissez les fichiers `.pem` générés en `.p12` (exécutez depuis le dossier où votre certificat a été enregistré) :

```
openssl pkcs12 -export -out certificate.p12 -inkey privkey.pem -in fullchain.pem
```

Dans l'interface locale d'Agent DVR, cliquez sur l'icône Serveur, Paramètres du serveur, onglet Serveur local, puis réglez le **Port SSL**, le **Certificat SSL** (le chemin complet vers votre fichier `.p12`) et le **Mot de passe SSL**, et cliquez sur OK. Agent redémarre automatiquement le serveur local et vous pouvez charger l'interface à **https://votre.adresse.serveur:8443** (utilisez **https://**).

Sous Linux, les ports inférieurs à 1024 (y compris le port HTTPS standard 443) nécessitent root. Agent DVR installé en tant que service s'exécute en tant que root, donc 443 fonctionne ; si vous l'exécutez manuellement en tant qu'utilisateur normal, choisissez un port élevé tel que 8443.

Assurez-vous que le fichier de certificat est lisible par le processus Agent. Si nécessaire, exécutez `chmod 644 certificate.p12`. Un certificat auto-signé déclenche un avertissement de confidentialité du navigateur la première fois (cliquez sur **Avancé** puis continuez) ; un certificat réel ne le fera pas.

Gestion du stockage

À propos

Agent DVR combine les répertoires Médias et les dossiers de Périphérique individuels pour gérer efficacement votre espace de Stockage. Définissez des Limites de Taille et d'âge pour que les anciens Enregistrements soient supprimés automatiquement et vos lecteurs ne se remplissent jamais, ou utilisez les options d'Archive et le verrouillage de Fichier pour copier l'ancien Contenu vers un stockage froid et conserver le Contenu important dans la base de données.

Répertoire des paramètres médias

Plusieurs emplacements de stockage peuvent être ajoutés dans Agent DVR en utilisant les paramètres des [Paramètres du serveur](#). Ouvrez les Paramètres du serveur et sélectionnez l'onglet Stockage. Cliquez sur **Configurer** puis cliquez pour ajouter ou modifier un emplacement de stockage. Chaque emplacement sert de base au stockage des périphériques et dispose de ses propres règles de taille et d'ancienneté des fichiers.

Pour gérer un emplacement de stockage :

Emplacement : Chemin ou chemin UNC vers votre emplacement de stockage.

Par défaut : Définir comme emplacement par défaut pour les nouveaux périphériques.

Gestion : Activez la gestion du stockage pour effacer automatiquement le contenu ancien.

Taille max : Définissez une limite pour la taille de cet emplacement en Mo (0 = illimité).

Âge max : Définissez une ancienneté maximale de fichier en heures (0 = illimité).

Supprimer vers la corbeille : Choisissez d'effacer les fichiers vers la corbeille au lieu d'une suppression permanente (Windows uniquement).

Stockage réseau : Pour les utilisateurs Windows, entrez les détails si une authentification est requise pour votre chemin de stockage.

Archiver de médias

Chaque emplacement de stockage peut être associé à une archive. Les archives sont généralement de grands lecteurs qui conservent les enregistrements pendant une longue période. Agent DVR peut déplacer les enregistrements vers l'archive au lieu de les effacer.

Pour gérer un emplacement d'archive, consultez [Paramètres du serveur](#). Ouvrez Paramètres du serveur et sélectionnez l'onglet Stockage. Cliquez sur **Configurer**

Emplacement de l'archive : Définissez un emplacement pour archiver les enregistrements. Voir [Fusionner les étiquettes](#). Vous pouvez également utiliser {DIR} pour le nom du répertoire du périphérique et {GRABS} qui se résout en « grabs/ » s'il s'agit d'une photo ou rien s'il s'agit d'un enregistrement.

Emplacement des photos : Définissez un emplacement pour archiver les photos. Si vide, Agent DVR

utilise l'emplacement d'archive principal.

Indexer les fichiers archivés : Cochez cette option pour conserver le fichier dans la base de données avec le nouveau chemin d'accès à l'emplacement archivé (enregistrements uniquement).

Expiration de l'archive : Option pour effacer le contenu de l'archive antérieur au nombre de jours défini. Définissez sur 0 pour désactiver. Le processus de vérification et de suppression du contenu archivé s'exécute une fois par jour (à minuit GMT).

Paramètres du Périphérique

Agent DVR propose également des paramètres de stockage détaillés pour chaque périphérique. Trouvez-les sous l'onglet Stockage lors de la [modification d'un périphérique](#).

Emplacement : Sélectionnez l'un des emplacements de médias définis dans les paramètres du serveur.

Dossier : Nom du dossier dans l'emplacement pour les fichiers de ce périphérique.

Archiver : Activez cette option pour déplacer les fichiers vers l'emplacement de l'archive au lieu de les supprimer. Surveillez l'espace d'archive. Les fichiers verrouillés ne seront pas archivés.

Activé : (sous Gestion du stockage) Basculez la gestion du stockage pour ce périphérique.

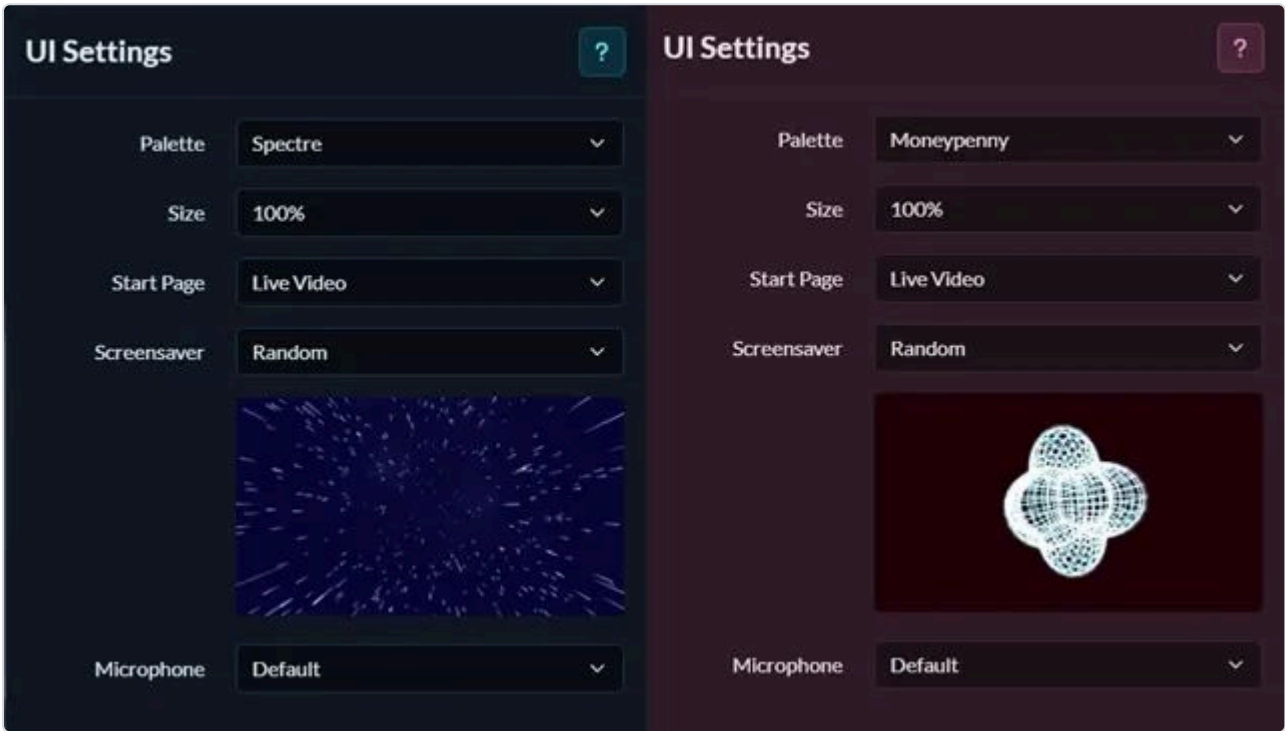
Taille max : Taille maximale du dossier de médias de ce périphérique (Mo).

Âge max : Âge maximal des fichiers dans le dossier de médias de ce périphérique (heures).

Thèmes

À propos

Les thèmes dans Agent DVR vous permettent de personnaliser l'apparence et l'interface utilisateur entière. Pour changer le thème, cliquez sur **Menu du compte (👤) - Paramètres de l'interface**.



Palette : Choisissez un schéma de couleurs
Taille : Choisissez une taille. Utilisez-la pour améliorer la lisibilité sur les appareils à haute résolution.
Définir la page de démarrage : Choisissez une vue pour commencer : En direct, Chronologie, Enregistrements, Photos, Plans d'étage ou Réalité virtuelle.
Économiseur d'écran : Choisissez un économiseur d'écran. Celui-ci s'affiche lors de la connexion ou de l'authentification.
Microphone : Choisissez un microphone par défaut à utiliser pour la communication.

Options d'affichage

Étiquettes : Activez ou désactivez l'affichage des noms d'objets en vue en direct.
 Icônes : Activez les icônes en bas à gauche de chaque appareil montrant leur état (enregistrement, alertes activées, détection de mouvement activée, planification activée)
Icône d'enregistrement : Active l'indicateur d'enregistrement rouge

Limiteur FPS : Limitez les images par seconde dans certaines vues pour économiser le processeur. Ou désactivez-le pour des visuels plus fluides au détriment d'une certaine utilisation du processeur.

Masquer les commandes de lecture : Masquez automatiquement les commandes de lecture lors de la visualisation des enregistrements.

Afficher les informations d'enregistrement : Affiche une fenêtre contextuelle avec des informations sur l'enregistrement au démarrage de la lecture.

Indicateur de mouvement : Flash la bordure sur les appareils qui détectent un mouvement ou un son.

Indicateur d'alerte : Flash la bordure sur les appareils qui déclenchent une alerte.

Grille : Active ou désactive l'affichage des lignes de grille dans l'interface.

Disposition mobile automatique : Toujours utiliser la disposition en grille sur les appareils mobiles (visible uniquement sur les appareils mobiles).

Options Audio/ Vidéo

Lecture automatique du son : Commencez à lire l'audio automatiquement au chargement de l'interface.

Auto Muet : Arrêtez et démarrez la lecture audio selon la visibilité de l'onglet du navigateur

Paramètres de connexion

Utiliser l'heure du serveur : Affiche les horodatages des événements dans le fuseau horaire du serveur, ou conservez l'heure locale

Données locales : Mettez en cache les données dans le navigateur local si possible (accélère l'interface)

Reconnexion automatique : Se reconnecter automatiquement à Agent DVR si la connexion est perdue

Contrôles d'entrée

Raccourcis claviers : Activez ou désactivez la prise en charge des raccourcis clavier

Manette : Activez ou désactivez la prise en charge de la manette

Inverser le contrôleur : Inverser l'axe Y de la manette

Interface utilisateur

Confirmer : Affiche une boîte de dialogue de confirmation lors de l'exécution de certaines actions (comme Supprimer)

Touches de raccourci

Modification des raccourcis claviers

Vous pouvez facilement créer et gérer des raccourcis claviers dans Agent DVR (v5.6.7.0+) en suivant ces étapes :

Cliquez sur l'icône  du menu Compte en haut à droite de l'écran.

Sélectionnez **Mappings de touches** dans le menu.

Pour définir un nouveau raccourci clavier, cliquez sur le bouton correspondant et appuyez sur la combinaison de touches souhaitée. Les touches seront enregistrées automatiquement.

Pour supprimer une touche, cliquez sur ✕.

Utilisez les options en bas pour :

 réinitialiser vos mappings de touches aux paramètres par défaut.

 télécharger vos paramètres de touches actuels.

 télécharger les paramètres de touches sauvegardés.

Utilisez le menu en haut à droite pour modifier les mappings de touches pour différentes sections, comme **Général**, **Périphériques** ou **PTZ**.

Vos mappings de touches sont sauvegardés sur votre compte sur le serveur Agent DVR, ils sont donc toujours accessibles.

Remarque : Les touches suivantes ne peuvent pas être utilisées comme raccourcis car elles sont réservées par le navigateur : **F11**, **Ctrl+Q**, **Ctrl+N**, **Ctrl+W**, **Ctrl+T** et **Ctrl+Tab**.

Personnalisation des contrôles

Personnalisation des boutons de menu

La fonctionnalité Contrôles vous permet de personnaliser les boutons qui s'affichent dans les menus de l'application. Pour y accéder, Cliquez sur le Menu Compte - Contrôles.

Pour réorganiser les contrôles, faites-les glisser et déposez-les dans l'ordre souhaité. Cliquez pour basculer l'affichage du contrôle.

Cliquez sur OK pour Appliquer.

Votre configuration de boutons est enregistrée localement dans le Navigateur Web, ce qui vous permet d'avoir différentes options sur différents Périphériques.

Installer FFmpeg

Configuration FFmpeg

Agent DVR a été mis à jour pour utiliser FFmpeg v8.

Si vous lisez ce message, il y a de bonnes chances que vous ayez mis à jour Agent DVR et rencontriez des problèmes lors de la mise à jour (car il installe normalement FFmpeg automatiquement). Pour remettre les choses en fonctionnement :

macOS : Ouvrez un terminal et exécutez :

```
launchctl bootout gui/$(id -u) ~/Library/LaunchAgents/com.ispy.agent.dvr.plist  
brew install ffmpeg  
  
launchctl bootstrap gui/$(id -u) ~/Library/LaunchAgents/com.ispy.agent.dvr.plist
```

Sur les anciennes installations, le service est un démon système à la place - si ce fichier n'existe pas, utilisez `sudo launchctl bootout system /Library/LaunchDaemons/com.ispy.agent.dvr.plist` et `sudo launchctl bootstrap system /Library/LaunchDaemons/com.ispy.agent.dvr.plist`.

Dépannage FFmpeg

Exécutez Agent DVR à partir du terminal pour voir où il cherche FFmpeg.

Si vous avez compilé ou installé FFmpeg dans un emplacement qu'il ne vérifie pas, vous pouvez définir un remplacement dans le fichier Médias/XML/config.xml dans l'élément FFMPEG_DIR, par exemple :

<FFMPEG_DIR>/home/ffmpeg_v5</FFMPEG_DIR>

Intégrations

API

API

Agent DVR dispose d'une API HTTP REST complète qui vous permet de contrôler les caméras, l'enregistrement et le reste du système à partir de vos propres scripts et applications. La documentation interactive de l'API est ci-dessous. Vous pouvez également l'ouvrir [dans une nouvelle fenêtre](#).

https://ispysoftware.github.io/Agent_API/

Intégrations

Applications mobiles

Nos applications mobiles vous permettent de vous connecter via votre réseau local ou par nos services à distance. Elles sont disponibles pour les périphériques Android et iOS.

Téléchargez [l'application Agent DVR Remote Android](#) ↗.

Téléchargez [l'application Agent DVR Remote IOS](#) ↗.

Wrapper Python

Il existe un wrapper Python pour les fonctionnalités de l'interface utilisateur Basique ici : [agent-py](#) ↗.

Paramètres d'URL

Vous pouvez ouvrir Agent DVR sur une vue spécifique en appelant l'URL d'Agent DVR avec (sensible à la casse) :

?start=Live&viewIndex=3 (vue en direct sur la vue 3)

?start=Live&viewIndex=3&ot=2&oid=2&max=true (vue en direct sur la vue 3, caméra ID 2 agrandie). « oid » est l'ID d'objet du périphérique (visible en haut de la boîte de dialogue lorsque vous modifiez la caméra), « ot » est le type d'objet - 1 = microphone, 2 = caméra.

?start=TimeMachine (vue TimeMachine)

?start=Timeline (vue chronologie)

?start=Photos (vue affichage des photos)

?start=Recordings (vue enregistrements)

?start=Floorplans&planIndex=2 (vue affichage du plan d'étage sur le plan 2)

?start=VR (réalité virtuelle)

Vous pouvez ouvrir Agent DVR avec une langue spécifique (en contournant la sélection de langue). Il suffit de transmettre le code de langue à 2 lettres : **?lang=fr**

Vous pouvez transmettre le nom d'un filtre enregistré à appliquer en utilisant un paramètre filtre - par exemple : ?start=Recordings&filter=intruder. Vous pouvez également transmettre une heure de début et de fin pour le filtre en utilisant les graduations JavaScript. Par exemple ?

start=timeline&from=1657841514949&to=1657852514949.

Définissez les options de thème par défaut (les options de thème sont disponibles dans le menu du compte - paramètres de thème) :

?theme=darkly&variant=dark&large=false

?theme=sketchy&variant=primary&large=true

Lecture automatique de l'audio au chargement (peut également nécessiter de modifier les paramètres du navigateur) :

```
?playaudio=true
```

Démarrer en mode réduit (barres d'interface utilisateur supérieure et inférieure masquées) :

```
?mini=true
```

Transmettre le nom d'utilisateur et le mot de passe locaux pour la connexion automatique (attention - ceci exposera vos identifiants au réseau) :

```
?un=username&pwd=password
```

Ouvrir une alerte spécifique par ID d'alerte (dans le JSON d'alerte) :

```
?alertid=xxx
```

Commandes

Pour accéder aux **Commandes** dans Agent DVR, cliquez sur l'icône Serveur  en haut à droite de l'interface Agent DVR, et sélectionnez « **Commandes** » sous **Système**. Un raccourci rapide consiste à appuyer sur « Alt-C ».

Agent DVR inclut plusieurs commandes pré-intégrées qui peuvent contrôler plusieurs périphériques simultanément. Ces commandes utilisent l'[API](#) pour effectuer diverses tâches. Vous avez la flexibilité d'ajouter vos propres commandes personnalisées pour appeler l'API ou exécuter des logiciels sur votre ordinateur.

Appel d'un fichier de script

Pour exécuter un fichier de script générique, ajoutez simplement un fichier .bat (ou un fichier .sh sur Linux/macOS) au répertoire des commandes. Le nom du fichier du script (sans l'extension) apparaîtra dans la liste des Commandes et peut être cliqué pour s'exécuter. Remarque : vous devrez peut-être recharger l'interface pour qu'il apparaisse.

Appel de l'API

Créez un nouveau fichier .bat dans le dossier Commandes où Agent DVR est installé. La première ligne doit être :

```
REM ispy-internal
```

Cette ligne indique que le fichier doit être traité en interne par Agent DVR, et non exécuté comme une application autonome.

Les lignes suivantes sont interprétées comme des commandes pour l'API d'Agent DVR. Par exemple :

```
REM ispy-internal

switchon&group=external

switchoff&group=internal

record&group=external

broadcast 'external cameras are on and recording'
```

Ces commandes sont ajoutées aux appels API au format **/command.cgi?cmd=....** Ainsi, vous pouvez utiliser n'importe quelle commande disponible dans l'[API](#).

Les exemples de commandes ci-dessus activeront tous les périphériques étiquetés comme « externes », désactiveront tous les périphériques « internes », démarreront l'enregistrement sur les périphériques « externes » et enverront un message de diffusion à tous les clients connectés.

Consultez le bouton de commande **readme** pour des exemples et la documentation de l'API pour une liste des commandes disponibles.

N'oubliez pas d'utiliser **&** au lieu de **?** pour séparer les paramètres dans vos commandes.

Après avoir rechargé l'interface et appuyé sur « Maj-Alt-C », votre nouvelle commande doit être visible dans la liste. Cliquez sur celle-ci pour l'exécuter.

À partir de la version 3.8.1.0+, vous pouvez utiliser les noms d'emplacement dans les commandes (par ex., **switchon&location=home**). Il suffit d'affecter d'abord un emplacement à vos périphériques !

Amazon Alexa

À partir de la version 2.9.5.0, Agent DVR propose une intégration Amazon Alexa. Cette fonctionnalité vous permet de contrôler Agent DVR à l'aide de commandes vocales via des périphériques compatibles Alexa. Vous pouvez activer ou désactiver le système ou afficher des flux vidéo en direct sur les appareils Alexa Show.

Pour configurer cela, sélectionnez « Alexa » sous Intégrations dans le Menu du serveur d'Agent DVR. Cela vous redirige vers Amazon pour lier vos comptes.

Une fois liés, exécutez le processus de découverte d'Alexa. Il devrait trouver deux périphériques : le panneau de sécurité et la commande de caméra.

Vous pouvez maintenant utiliser des commandes vocales comme :

« Alexa, active Agent en mode maison »

« Alexa, affiche la caméra Agent »

Définissez votre code de sécurité dans les Paramètres d'Agent DVR pour les opérations nécessitant une authentification. Le code par défaut est 1234.

Les Profils Alexa (Maison / Absent / Nuit) correspondent à ceux d'Agent DVR. Configurez-les dans Serveur - Profils.

Pour plusieurs serveurs, définissez un nom de serveur dans les paramètres et utilisez-le dans vos commandes vocales.

Assistant Domotique

Agent DVR s'intègre complètement avec Home Assistant, ce qui vous permet d'ajouter Agent DVR à votre configuration Home Assistant. Intégrez le panneau Agent DVR dans l'interface lovelace ou sélectionnez des caméras individuelles. Il inclut également une commande pour le panneau de sécurité principal. Pour plus d'informations, consultez le lien Home Assistant sous Serveur - Intégrations.

Agent DVR peut également publier ses périphériques vers Home Assistant sous forme de capteurs et de commutateurs via MQTT : consultez [découverte MQTT Home Assistant](#).

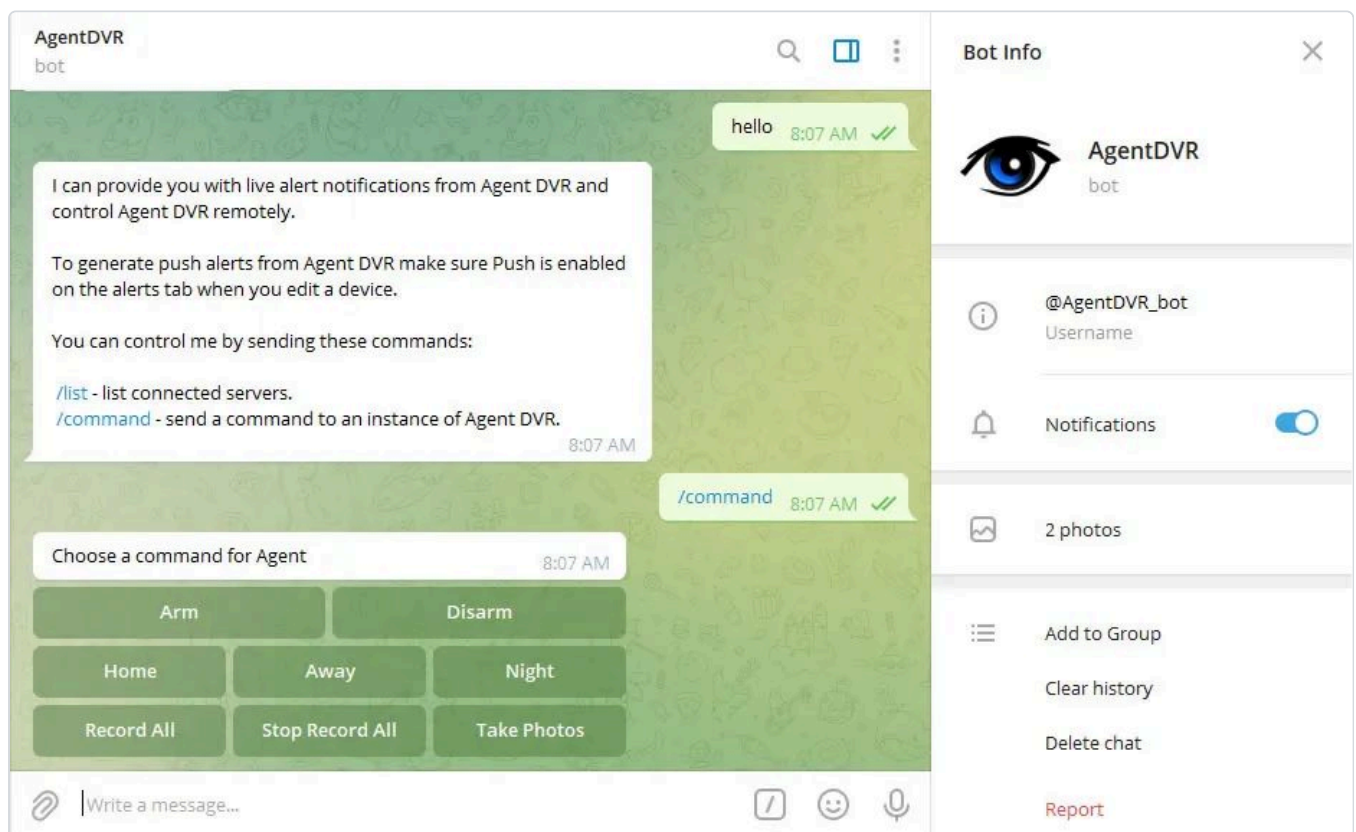
IFTTT (Si Ceci Alors Cela)

IFTTT vous permet de configurer des actions et des déclencheurs avec des appareils IoT. Commencez par lier votre compte IFTTT à iSpyConnect.com, accessible sous Serveur - Intégrations.

Alertes push

La configuration des alertes push mobiles est décrite dans [Configuration des Alertes push](#).

Telegram



Connectez Agent DVR avec le chatbot Telegram pour la commande et les notifications d'alerte en direct. Activez les [notifications instantanées](#) dans les paramètres du périphérique pour les alertes en direct. Commencez par sélectionner le bouton Telegram sous l'icône Serveur dans l'interface web à distance.

Pour déconnecter Telegram, vous devrez utiliser le menu du compte du portail web à distance.

Commandes du bot

/list - Lister les serveurs connectés

/command - Envoyer une commande à un serveur Agent DVR

/groupalerts - (dans un groupe) Envoyer les alertes à ce groupe

/privatealerts - (en chat privé) Envoyer les alertes à ce chat privé

Webhooks (Discord, Slack et plus)

Agent DVR peut envoyer des alertes à tout service acceptant les webhooks entrants, notamment Discord, Slack, Mattermost, Google Chat, Microsoft Teams et ntfy. Aucune connexion de compte n'est nécessaire : vous créez une URL webhook dans le service cible et Agent DVR publie les alertes directement, ce qui fonctionne également sur les serveurs sans accès à distance exposé sur internet.

La configuration générale est identique pour chaque service. Modifiez votre caméra ou microphone, ouvrez l'onglet **Actions** et ajoutez une action :

Quand : Alerte (ou tout autre événement)

Ensuite : Appeler l'URL

URL : l'URL webhook du service

Méthode : POST

Corps : le message, formaté comme indiqué pour chaque service ci-dessous

Vous pouvez utiliser des [étiquettes](#) comme {NAME}, {MESSAGE}, {AI} et {ZONE} dans le champ Corps pour construire le message de manière dynamique.

Les corps de messages JSON nécessitent Agent DVR v7.8.7.0 ou plus récent. Sur les versions antérieures, ajoutez une ligne au champ **En-têtes** :

Content-Type: application/json

Discord

Dans Discord, ouvrez les paramètres de votre canal (icône d'engrenage) et choisissez **Intégrations - Webhooks - Nouveau Webhook**, puis **Copier l'URL du webhook**. Dans l'action Agent DVR, utilisez :

URL : l'URL webhook copiée

Corps :

```
{"content": "{MESSAGE}: {NAME} on {SERVER} {AI}"}
```

Pour joindre des captures d'écran au message Discord, réglez le curseur **Télécharger l'image** sur 1 ou plus (v7.8.7.0+). Chaque image au-delà de la première est capturée à une demi-seconde d'intervalle.

Slack

Créez une application Slack à l'adresse api.slack.com/apps, activez les **Webhooks entrants**, cliquez sur **Ajouter un nouveau webhook à l'espace de travail**, sélectionnez un canal et copiez l'URL (elle commence par hooks.slack.com). Dans l'action Agent DVR, utilisez :

URL : l'URL webhook copiée

Corps :

```
{"text": "{MESSAGE}: {NAME} on {SERVER} {AI}"}
```

Les webhooks entrants Slack sont en texte uniquement, laissez donc Télécharger l'image à 0.

Mattermost

Dans Mattermost, accédez à **Menu Principal - Intégrations - Webhooks entrants - Ajouter un webhook entrant**, sélectionnez un canal et copiez l'URL. Utilisez le même format de corps que Slack :

```
{"text": "{MESSAGE}: {NAME} on {SERVER}"}
```

Google Chat

Dans un espace Google Chat (comptes Workspace), cliquez sur le nom de l'espace et choisissez **Applications et intégrations - Webhooks - Ajouter un webhook**, puis copiez l'URL. Utilisez le même format de corps que Slack :

```
{"text": "{MESSAGE}: {NAME} on {SERVER}"}
```

Microsoft Teams

Dans Teams, cliquez sur les trois points à côté d'un canal, choisissez **Flux de travail** et ajoutez le modèle **Publier dans un canal quand une demande webhook est reçue**, puis copiez l'URL qu'il vous fournit. Teams nécessite le message sous forme de carte adaptative :

```
{"type": "message", "attachments": [{"contentType": "application/vnd.microsoft.card.adaptive", "content": {"type": "AdaptiveCard", "version": "1.4", "body": [{"type": "TextBlock", "text": "{MESSAGE}: {NAME} on {SERVER}", "wrap": true}]}]}
```

ntfy

[ntfy](https://ntfy.dev) envoie des notifications push à votre téléphone sans compte requis, et peut également être auto-hébergé. Sélectionnez un nom de sujet difficile à deviner (quiconque le connaît peut s'y abonner), puis :

URL : https://ntfy.sh/your-topic-name

Corps : texte brut (pas de JSON), par exemple

```
{MESSAGE}: {NAME} on {SERVER}
```

En-têtes (facultatif, un par ligne) :

```
Title: Agent DVR  
Tags: rotating_light  
Priority: high
```

Installez l'application ntfy sur votre téléphone et abonnez-vous à votre sujet pour recevoir les alertes.

Autres services

Tout ce qui accepte une demande HTTP POST fonctionne de la même manière, par exemple les déclencheurs webhook Home Assistant (<http://homeassistant.local:8123/api/webhook/your-id> - bien que l'[intégration MQTT](#) soit plus riche). Agent DVR envoie les corps JSON en application/json et le reste en données de formulaire encodées. Vous pouvez ajouter des en-têtes supplémentaires (par exemple des clés API) dans le champ **En-têtes**, un par ligne au format **Nom : Valeur**.

Serveurs

À propos

Agent DVR s'intègre complètement avec des serveurs IA comme DeepStack AI, CodeProject AI, PlateRecognizer.com, Claude, Gemini, OpenAI (ChatGPT) et des LLM locaux comme Ollama, vLLM et LM Studio pour ajouter un filtrage intelligent des alertes, la reconnaissance d'objets, la reconnaissance de scènes et le contrôle intelligent des événements.

En plus de DeepStack et CodeProject AI, vous pouvez également utiliser d'autres serveurs IA qui supportent la même API :

Reconnaissance d'objets et vision par ordinateur

<https://codeproject.github.io/> - Serveur de traitement IA basé GPU/CPU multiplateforme

<https://docs.platerecognizer.com/> - Serveur de reconnaissance de plaques d'immatriculation (API basée sur le web)

<https://github.com/runningman84/docker-coral-rest-server> - Modèles Tensorflow-lite sur un RPi (ou Linux/Mac) avec accélération depuis la clé USB Coral

<https://github.com/robmarkcole/coral-pi-rest-server/> - Modèles Tensorflow-lite sur un accélérateur USB Coral via une application Flask

<https://xnorpx.github.io/blue-onyx/> - Service de détection d'objets Blue Onyx

Services IA cloud

<https://platform.openai.com/> - API OpenAI (ChatGPT, GPT-4 Vision) pour l'analyse d'images et le chat

<https://console.anthropic.com/> - API Anthropic Claude pour le raisonnement avancé et la compréhension d'images

<https://ai.google.dev/> - API Google Gemini pour des capacités d'IA multimodales

<https://docs.anthropic.com/> - Documentation de l'API Claude

<https://platform.openai.com/docs/> - Documentation de l'API OpenAI

<https://ai.google.dev/gemini-api/docs> - Documentation de l'API Gemini

Serveurs IA locaux (LLM)

<https://ollama.com/> - Ollama : exécuter des modèles de langage volumineux localement

<https://docs.vllm.ai/> - vLLM : inférence LLM et service à haut débit

<https://lmstudio.ai/> - LM Studio : application de bureau facile à utiliser pour les LLM locaux

<https://github.com/ollama/ollama> - Dépôt GitHub Ollama

i Remarque : les services IA cloud nécessitent des clés API et peuvent entraîner des frais d'utilisation. Les serveurs IA locaux s'exécutent sur votre propre matériel et conservent les données privées, mais nécessitent plus de ressources système.

Ajout de modèles IA

Les modèles IA personnalisés vous permettent d'étendre la détection d'objets d'Agent DVR au-delà des options intégrées, par exemple pour reconnaître la faune, les véhicules de livraison ou tout ce qu'un modèle entraîné peut détecter. Pour ajouter vos propres fichiers de modèle dans Agent DVR, accédez à **Paramètres du serveur > Paramètres IA** et cliquez sur **Reconnaissance d'objets** sous **Modèles IA**. Agent est fourni avec deux modèles prédéfinis qui ont été optimisés en termes de performance pour Agent DVR.

Avant de configurer un modèle, vous devrez l'ajouter au dossier Modèles d'Agent DVR (voir [création de modèles IA](#)). Il se trouve généralement à **Agent/Media/Models/ONNX** (le chemin peut varier selon le système d'exploitation). Le chemin complet s'affiche sur la page Ajouter un modèle si vous n'êtes pas certain. Agent utilise des modèles **.onnx**. Vous pouvez convertir d'autres formats de modèles IA en ONNX à l'aide d'outils Python.

Une fois que vous avez créé et copié le modèle, l'ajouter à Agent est facile - cliquez pour ajouter un modèle :

Nom : Donnez un nom à votre modèle - ce peut être n'importe quoi.

Description : Une description optionnelle de ce que fait le modèle.

Fichier de modèle : Sélectionnez le nom du fichier de modèle que vous avez copié dans le dossier.

Libellés : Entrez une liste de libellés (ou « classes ») que votre modèle recherche au format CSV sans guillemets (les espaces sont automatiquement supprimés).

Disposition : Sélectionnez si votre modèle est NCHW ou NHWC. La plupart des modèles sont NCHW si vous n'êtes pas certain.

Ordre des canaux : Sélectionnez si votre modèle souhaite des images en RGB ou BGR. La plupart des modèles utilisent RGB. Si votre modèle est à canal unique (niveaux de gris), cela sera ignoré.

Normaliser : Sélectionnez comment les données doivent être normalisées avant d'être utilisées dans votre modèle. La plupart des modèles utilisent la mise à l'échelle (0-1), qui divise les valeurs de pixels par 255.

Ajouter des bandes noires à l'image : Ceci contrôle si l'image doit être étirée aux dimensions d'entrée ou remplie avec des bandes noires. Généralement, il est préférable d'ajouter des bandes noires aux images pour la précision.

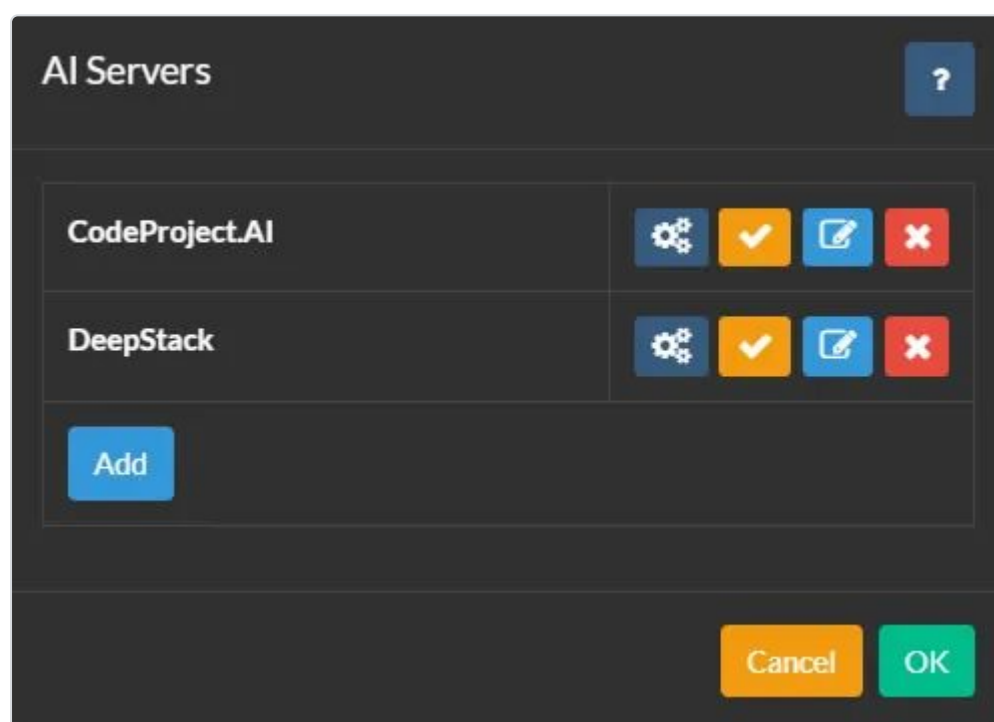
Possède NMS : Cochez cette case si votre modèle effectue déjà la suppression non maximale en interne. Sinon, Agent effectuera lui-même la suppression. La suppression contrôle comment les rectangles de résultat sont filtrés.

NMS par défaut : Définissez le limiteur de chevauchement pour NMS (la valeur par défaut est 45 % de chevauchement).

Une fois que vous avez ajouté votre modèle, il sera disponible pour utilisation dans l'onglet [Reconnaissance d'objets](#) de votre périphérique. Si vous rencontrez des problèmes, vous pouvez revenir à la configuration du modèle et apporter des modifications. Agent prend également en charge le rechargement du fichier de modèle, vous pouvez donc le remplacer par une nouvelle version pendant qu'il s'exécute.

Configuration des Serveurs IA

Les versions récentes d'Agent DVR ont l'IA intégrée, ce qui permet un traitement beaucoup plus rapide et une surcharge réduite. Utilisez l'[IA locale](#) qui peut réagir en temps réel au lieu de serveurs IA plus lents.



Pour configurer les Serveurs IA, cliquez sur l'⚙️ icône en haut à droite de l'interface principale d'Agent DVR. Ensuite, cliquez sur **Paramètres** sous **Configuration**, sélectionnez **Paramètres IA** dans le menu déroulant, et cliquez sur **Serveurs IA**.

Agent DVR s'intègre avec [CodeProject.AI](#) pour diverses fonctionnalités IA, notamment la reconnaissance d'objets, la reconnaissance faciale, l'ALPR (reconnaissance automatique des plaques d'immatriculation) et la super résolution (amélioration). PlateRecognizer.com est également pris en charge en tant que fournisseur ALPR. CodeProject.AI est open source, gratuit et compatible avec la plupart des plateformes.

Pour commencer, installez un serveur IA pour votre plateforme et connectez Agent DVR à celui-ci en cliquant sur **Serveurs IA** puis sur **Ajouter**.

Vous pouvez ajouter autant de serveurs IA à Agent DVR que nécessaire. Les caméras dans Agent DVR peuvent être configurées pour utiliser différents serveurs IA pour chaque fonction, ou vous pouvez utiliser un serveur IA pour toutes les tâches.

Attention : Le traitement de l'IA peut consommer beaucoup de ressources. Assurez-vous que votre ordinateur dispose d'une puissance adéquate pour l'exécuter.

Configuration de votre serveur

Nom : Nommez votre serveur, par exemple, Cat Catcher.

URL du serveur IA : Entrez l'URL de votre serveur IA, par exemple, <http://localhost:32168/>

Clé API : Entrez votre clé si elle est configurée (facultatif).

Délai d'expiration : Le délai d'expiration en secondes pour les demandes du serveur.

Délai de réessai : Le temps en secondes avant de réessayer une demande échouée à ce serveur.

Cliquez sur **OK** pour enregistrer vos paramètres.

Utilisation d'OpenAI

Pour configurer OpenAI ("ChatGPT") afin qu'il réponde aux questions sur ce qui se passe dans votre flux vidéo, accédez à Paramètres du serveur  - **Paramètres IA** et sélectionnez "OpenAI" sous Interroger l'IA.

URL : Entrez l'URL du service. La valeur par défaut est « <https://api.openai.com/v1/responses> ».

Clé API OpenAI : Après vous être inscrit auprès d'OpenAI, accédez à la [page des clés API](#) et générez une nouvelle clé secrète. Copiez et collez cette clé dans le champ spécifié.

Modèle : Spécifiez le modèle à utiliser. La valeur par défaut est **gpt-5.4-mini**. OpenAI peut supprimer ou modifier ceci ultérieurement.

Tokens max : Cela définit l'utilisation maximale de jetons par demande. Si vous rencontrez des problèmes, consultez les journaux à </logs.html> car cela pourrait être lié à l'utilisation des jetons.

Une fois OpenAI configuré, consultez [Interroger l'IA](#) pour obtenir des instructions sur son utilisation pour répondre à des questions générales sur ce qui se passe dans votre flux de caméra.

Utilisation de Claude

Pour configurer Claude IA afin de répondre aux questions sur ce qui se passe dans votre flux vidéo, accédez aux Paramètres du serveur  - **Paramètres IA** et sélectionnez « Claude » sous Interroger l'IA.

URL : Entrez l'URL du service. Par défaut, c'est « <https://api.anthropic.com/v1/messages> ».

Clé API Claude : Après vous être inscrit auprès de Claude, visitez la [page des clés API](#) et créez une nouvelle clé secrète. Copiez et collez cette clé dans le champ.

Version : Spécifiez la version de l'API à utiliser. Par défaut, c'est **2023-06-01**. Cela peut être supprimé ou modifié à un moment donné par Anthropic.

Modèle : Spécifiez le modèle à utiliser. Par défaut au moment de l'écriture, c'est **claude-sonnet-4-6** (Claude Sonnet 4.6).

Tokens max : Cela contrôle la dépense maximale de jetons par requête. Vérifiez les journaux sur /logs.html si vous rencontrez des problèmes, car cela peut être lié à la dépense de jetons.

Une fois Claude configuré, consultez [Interroger l'IA](#) pour savoir comment l'utiliser afin de reconnaître des scénarios généraux dans votre flux de caméra.

Utilisation de Gemini

Pour configurer Gemini afin qu'il réponde à des questions sur ce qui se passe dans votre flux vidéo, accédez à Paramètres du serveur  - **Paramètres IA** et sélectionnez « Gemini » sous Interroger l'IA.

URL : Entrez l'URL du service. La valeur par défaut est « <https://generativelanguage.googleapis.com> ».

Clé API Gemini : Après vous être inscrit à Gemini, consultez la [page Clés API](#) et créez une nouvelle clé secrète. Copiez et collez cette clé dans le champ.

Version : Spécifiez la version de l'API à utiliser. La valeur par défaut est **v1beta**. Celle-ci pourrait être supprimée ou modifiée à un moment donné par Google.

Modèle : Spécifiez le modèle à utiliser. La valeur par défaut au moment de l'écriture est **gemini-2.5-flash**. Une fois que vous avez entré une clé API, Agent affichera les modèles de vision disponibles pour votre compte.

Tokens max : Cela contrôle la dépense maximale de jetons par requête. Vérifiez les journaux sur /logs.html si vous rencontrez des problèmes, car cela peut être lié à la dépense de jetons.

Une fois Gemini configuré, consultez [Interroger l'IA](#) pour savoir comment l'utiliser afin de reconnaître des scénarios généraux dans votre flux de caméra.

Utilisation d'autres serveurs LLM

Vous pouvez utiliser vos propres serveurs LLM locaux (comme vLLM, Ollama et LM Studio) pour décrire les images qu'Agent DVR capture de vos caméras lors d'événements d'alerte et répondre à des questions sur ce qui se passe dans vos flux vidéo. Consultez [Décrire](#) et [Interroger l'IA](#).

Pour configurer un serveur IA local, allez à Paramètres du serveur  - **Paramètres IA** et cliquez sur le bouton Configurer à côté du LLM que vous souhaitez utiliser (Ollama, vLLM ou LM Studio).

URL : Spécifiez le point de terminaison où votre serveur LLM s'exécute. Les URL par défaut sont :

◦ Ollama :

`http://localhost:11434/api/chat`

◦ vLLM :

`http://localhost:8000/v1/chat/completions`

◦ LM Studio :

`http://localhost:1234/v1/chat/completions`

Clé API : Si votre serveur LLM nécessite une authentification, entrez la clé API ici. La plupart des serveurs locaux ne l'exigent pas sauf s'ils sont spécifiquement configurés.

Modèle : Sélectionnez le modèle capable de vision à utiliser pour l'analyse d'images. Vous devez avoir déjà téléchargé et chargé ce modèle dans votre serveur LLM. Agent suggère quelques options populaires, notamment :

- Modèles Qwen VL (haute performance)
- Gemma 4 (bonne gamme de tailles)
- Llama 3.2 Vision (Meta)
- Mistral Small 3.1
- moondream (très petit, adapté au matériel bas de gamme, Ollama uniquement)

Température : Contrôle la créativité par rapport à la précision dans les réponses (0,0-1,0). Des valeurs plus basses (0,3-0,4) produisent des descriptions plus factuelles et cohérentes. Des valeurs plus élevées (0,6-0,8) génèrent des réponses plus variées et créatives. Recommandé : 0,4 pour l'analyse de caméras de surveillance.

Tokens max : Nombre maximal de mots/tokens dans la réponse de l'IA. Des valeurs plus élevées permettent des descriptions plus détaillées mais prennent plus de temps à générer. Recommandé : 300-500 pour l'analyse d'images détaillée, 150-250 pour les descriptions brèves.

top_p : Contrôle la diversité des réponses en limitant la sélection du vocabulaire (0,0-1,0). Des valeurs plus basses utilisent des mots plus courants, des valeurs plus élevées permettent un vocabulaire plus varié. Recommandé : 0,9 pour un bon équilibre entre précision et langage naturel.

top_k : Limite le modèle à choisir parmi les K mots suivants les plus probables. Des valeurs plus basses (20-40) produisent des réponses plus ciblées, des valeurs plus élevées (80-100) permettent plus de variété. Recommandé : 50 pour des descriptions d'images fiables.

❗ Remarque : Vous devez installer et configurer votre serveur LLM choisi séparément. Assurez-vous d'avoir téléchargé un modèle capable de vision avant de configurer Agent DVR. Pour de meilleurs résultats avec des caméras de surveillance, utilisez des modèles avec au moins 7B de paramètres et assurez-vous que votre système dispose d'une VRAM suffisante (5 Go+ recommandé).

Utilisation de PlateRecognizer.com

Pour configurer LPR (ANPR ou reconnaissance de plaque d'immatriculation) dans Agent DVR, allez dans Paramètres du serveur  - Paramètres IA et entrez les détails sous **Plate Recognizer**. Inscrivez-vous pour un essai gratuit sur [Plate Recognizer](https://api.platerecognizer.com/v1/plate-reader/). Aucune carte de crédit requise.

URL : Entrez l'URL du service. Par défaut « <https://api.platerecognizer.com/v1/plate-reader/> », ou utilisez votre propre serveur si vous hébergez votre propre instance.

Jeton : Après votre inscription à Plate Recognizer, visitez la [page Compte](#) et copiez le **Jeton API**.

Régions : Laissez vide pour les paramètres par défaut ou entrez une liste CSV de [régions](#).

Configuration : Entrez des valeurs de configuration supplémentaires [à partir de la documentation](#) si nécessaire.

Utilisation de DoubleTake

DoubleTake est une plateforme open source qui fournit une API unifiée pour traiter la reconnaissance faciale en utilisant :

CompreFace
Amazon Rekognition
DeepStack
CodeProject.AI Server
Facebox

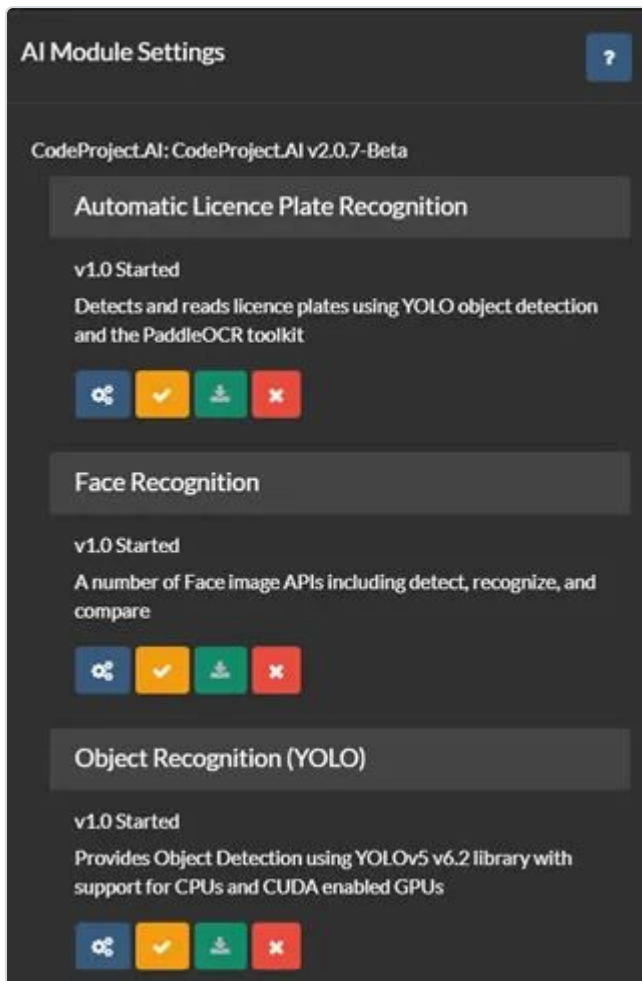
Vous devrez installer et configurer [DoubleTake](#) avec vos options de reconnaissance faciale préférées.

Une fois DoubleTake configuré, ouvrez Agent DVR et accédez à Paramètres du serveur  - **Paramètres IA** et Cliquez sur le bouton Configurer à côté de DoubleTake.

Entrez l'URL de votre serveur doubletake (par ex. <http://localhost:3000/>) et votre mot de passe s'il est défini.

Cliquez sur OK, ensuite modifiez une caméra et accédez à Reconnaissance faciale. Définissez l'option Serveur IA sur DoubleTake et [configurez la reconnaissance faciale](#) selon les besoins.

Gestion des modules IA



Dans la liste des serveurs IA (référéncée ci-dessus), vous disposez d'options pour configurer, tester, modifier et supprimer les serveurs IA. Cliquez sur le bouton Configurer  pour afficher les modules disponibles ou installés sur le serveur sélectionné.

Agent DVR récupère la liste actuelle des modules de votre serveur et offre une interface utilisateur pour installer, désinstaller, configurer et tester chaque module. Le support est fourni pour tous les modules CodeProject.AI par défaut, bien qu'Agent DVR n'utilise qu'un sous-ensemble de ceux-ci.

Il est recommandé d'installer une seule des options du module Reconnaissance d'objets. Consultez la description de chacun pour déterminer la meilleure adaptation à votre système.

Pour utiliser ALPR (Reconnaissance automatique de plaques d'immatriculation), Super résolution ou Reconnaissance faciale dans Agent DVR, vous devrez installer le module respectif de cette page. Généralement, les paramètres par défaut suffisent pour ces modules, mais vous pouvez les configurer en cliquant sur l'icône  sous chaque module.

Configuration

Reconnaissance d'objets locale

Agent DVR prend en charge la reconnaissance d'objets en **temps réel** basée sur l'IA à l'aide de fichiers de modèles (.onnx). Cette détection d'objets basée sur l'IA locale s'exécute entièrement sur votre propre matériel (aucun service en nuage requis), ce qui vous permet d'être alerté uniquement lorsque quelque chose d'important apparaît, comme une personne ou une voiture, plutôt que chaque fois qu'un arbre bouge. Vous aurez besoin d'une [licence](#) (ou d'un abonnement actif) pour utiliser cette fonctionnalité. Consultez [Serveurs IA](#) pour configurer Agent afin d'utiliser des serveurs IA externes.

Pour commencer, modifiez votre caméra et accédez à l'onglet **Reconnaissance d'objets**. Choisissez votre serveur IA en haut. L'option par défaut est **Interne**, qui est l'IA intégrée d'Agent DVR. Si vous voulez utiliser un serveur IA, ajoutez-le dans Paramètres du serveur - Paramètres IA - Serveurs IA, puis sélectionnez-le ici.

Les détails suivants concernent la configuration d'Agent DVR avec son IA intégrée rapide. Vous pouvez également ajouter tout autre modèle que vous aimeriez, par exemple [les modèles Ultralytics YOLO](#).

Modèle : Sélectionnez le modèle IA que vous souhaitez utiliser. Agent téléchargera automatiquement les modèles intégrés selon les besoins. Le modèle **Petit** convient aux matériels bas de gamme ou aux nombreuses caméras. Le modèle **Moyen** offre une meilleure précision mais consomme plus de puissance de traitement.

Mode : Sélectionnez quand vous souhaitez que l'IA traite les images de votre vidéo. Si vous sélectionnez **Intervalle**, Agent utilisera le champ **Fréquence de traitement** ci-dessous pour analyser continuellement votre flux vidéo.

Configurer la superposition : Configurez l'affichage des résultats en temps réel sur la vidéo en direct : activez la superposition, affichez les étiquettes et la confiance, définissez la largeur et les couleurs de ligne, ou floutez les objets reconnus (par exemple, les personnes). La superposition est idéale pour affiner la limite de confiance.

Utiliser le GPU : Cochez cette case pour utiliser votre GPU au lieu du CPU.

Appareil : Sélectionnez l'appareil sur lequel exécuter le modèle.

Fréquence de traitement : Ceci n'est utilisé que lorsque le **Mode** est **Intervalle** - il contrôle la fréquence à laquelle les images sont envoyées au modèle. Entrez 1 pour 1 image par seconde, 20 pour 20 images par seconde ou 0,1 pour 1 image toutes les 10 secondes.

Confiance : Cela filtre les résultats du modèle. Ajustez ce paramètre à une valeur plus élevée pour réduire les faux positifs, mais notez que cela peut également faire manquer des objets.

Vérifier les coins : Consultez [Vérification des coins](#) pour plus de détails.

Trouver : Spécifiez les objets que l'IA doit détecter. La liste d'options ici provient de la configuration du modèle.

Objets statiques : Choisissez comment filtrer les objets qui ne se déplacent pas. **Ignorer les objets statiques** ignore les objets détectés à plusieurs reprises à la même position (comme les voitures garées) ;

ils alertent néanmoins la première fois qu'ils apparaissent. **Déplacement uniquement** signale uniquement les objets où le détecteur de mouvement voit actuellement du mouvement, de sorte que les objets immobiles ne déclenchent jamais d'alerte (aucun effet avec les détecteurs côté caméra comme ONVIF, Reolink, Hikvision ou MQTT).

Tolérance de mouvement : Mouvement autorisé entre les détections lors de la vérification des objets statiques. Les valeurs basses correspondent rarement ; les valeurs élevées en suppriment davantage. Recommandé : 40-60.

Apprendre des retours : Laissez Agent apprendre de vous. Avec cette option activée, vous pouvez confirmer ou rejeter les détections dans la visionneuse d'alertes et Agent apprendra à supprimer les fausses alertes similaires sur cette caméra. Consultez [Apprendre des retours](#).

Modèles personnalisés

Pour ajouter vos propres modèles à l'IA, copiez le fichier de modèle (.onnx) dans le dossier Modèles d'Agent et consultez [Ajouter des modèles](#).

Actions

La reconnaissance d'objets génère les événements **IA : Objet trouvé** et **IA : Objet non trouvé** pour utilisation dans [Actions](#).

Photos

Pour des informations sur les photos, consultez [Photos](#).

Apprentissage à partir des commentaires

Agent DVR peut apprendre de vos retours pour réduire les fausses alertes, caméra par caméra. Quand une détection se trompe - un buisson qui ressemble à une personne la nuit, un drapeau que l'IA appelle constamment un oiseau - vous pouvez le dire à Agent et il apprendra à supprimer les détections similaires sur cette caméra à l'avenir. Tout s'exécute **100 % localement** : aucune image ni donnée ne quitte jamais votre machine, et le modèle de détection lui-même n'est jamais modifié, donc c'est toujours sûr d'utiliser et facile à réinitialiser.

Activation

Modifiez votre caméra, allez à l'onglet **Reconnaissance d'objets** et activez **Apprendre des retours**. Agent téléchargera automatiquement un petit modèle d'intégration la première fois qu'il sera nécessaire.

Donner des retours

Avec les retours activés, les alertes générées par la reconnaissance d'objets stockent les résultats de détection aux côtés de l'image d'alerte. Ouvrez une alerte dans le [panneau Alertes](#) et vous verrez des cadres dessinés sur chaque détection avec une invite « **Avons-nous bien compris cela ?** » :

✓ **Correct** : Confirme la détection. Les exemples confirmés protègent les détections similaires d'être jamais supprimées.

✗ **Incorrect** : Rejette la détection. Agent apprend l'apparence des détections rejetées pour cette caméra et ce type d'objet. Après quelques rejets de détections d'apparence similaire (au moins 3), Agent commence à supprimer automatiquement les fausses alertes correspondantes.

Vous pouvez modifier ou supprimer un verdict à tout moment en cliquetis sur le bouton à nouveau.

Le panneau « **Avons-nous bien compris cela ?** » se réduit - cliquez sur son en-tête pour masquer ou afficher les invites et les superpositions de détection. Agent mémorise votre choix (par navigateur), donc une fois que vous êtes satisfait de la façon dont une caméra fonctionne, vous pouvez réduire le panneau et voir simplement des images d'alerte nettes. Réduire le panneau n'arrête jamais l'apprentissage - la suppression continue de fonctionner. Pour arrêter complètement l'apprentissage, désactivez plutôt **Apprendre des retours** sur la caméra (notez que cela arrête aussi la suppression).

Alertes supprimées

La suppression est délibérément conservatrice - une détection n'est supprimée que quand elle correspond clairement à vos exemples rejetés et ne correspond à aucun confirmé. Quand Agent supprime ce qui aurait autrement été une alerte, il stocke une **alerte supprimée** à la place pour que rien ne disparaisse en silence. Cliquez sur l'icône  dans l'en-tête du panneau Alertes pour les afficher ou les masquer (l'icône n'apparaît que quand des alertes supprimées existent ; elles sont conservées séparément et ne comptent pas contre vos alertes normales).

Si Agent a supprimé quelque chose qu'il ne devrait pas, ouvrez l'alerte supprimée et marquez la détection comme **Correct** - cela lève la suppression pour les détections similaires immédiatement.

Comment cela fonctionne

Agent utilise un modèle de vision à usage général pour créer une « empreinte » mathématique compacte de chaque détection. Vos verdicts classent ces empreintes comme exemples confirmés ou rejetés par caméra et par type d'objet. Les détections futures sont comparées à vos exemples par similarité - la même approche utilisée par [Reconnaissance faciale](#). Votre modèle de détection choisi et ses classes restent inchangés.

Réinitialisation

Pour supprimer tout ce qu'une caméra a appris, cliquez sur **Effacer l'apprentissage** sur l'onglet **Reconnaissance d'objets** de la caméra et confirmez - les alertes supprimées commenceront à alerter à nouveau. Les retours appris sont stockés dans **FeedbackDB.json** dans le dossier XML d'Agent ; la commande API **clearfeedback** est aussi disponible (optionnellement avec les paramètres **cameravid** et **label**). Les retours appris (et les visages appris) sont inclus dans l'export/import de configuration du serveur, donc votre entraînement se déplace avec vos paramètres vers un nouvel ordinateur.

Copier l'apprentissage entre caméras

Vous pouvez copier les retours appris d'une caméra vers d'autres caméras avec **Paramètres de copie** - cochez **Apprentissage** (sous **Reconnaissance d'objets**) dans la liste de sections. Cela remplace l'apprentissage des caméras cibles par une copie de celui de la source. C'est particulièrement utile pour les caméras couvrant la même scène ou une scène similaire - les exemples appris sont basés sur l'apparence, donc les retours concernant un buisson sur une caméra n'aident qu'une autre caméra qui peut voir quelque chose de similaire à ce buisson.

Conversion des modèles Ultralytics YOLO en ONNX

Agent DVR prend en charge les fichiers modèle ONNX pour la reconnaissance d'objets. Vous pouvez télécharger des modèles pré-entraînés et les convertir au format ONNX en quelques étapes.

L'exemple ci-dessous utilise le modèle YOLO26s via Ultralytics. YOLO26s est un modèle polyvalent plus compact offrant un bon compromis vitesse/précision.

Conditions préalables

Python 3.10 ou plus récent
pip disponible dans PATH
Connexion Internet
~1-2 Go d'espace disque libre

Étape 1 - Installer Ultralytics

```
pip install ultralytics
```

Étape 2 - Télécharger le modèle YOLO26s

Ultralytics télécharge automatiquement les poids pré-entraînés à la première utilisation :

```
yolo detect predict model=yolo26s.pt source=https://ultralytics.com/images/bus.jpg
```

Étape 3 - Convertir au format ONNX

Une fois téléchargé, exportez le modèle au format ONNX :

```
yolo export model=yolo26s.pt format=onnx opset=12 simplify=True
```

Alternative Python

```
from ultralytics import YOLO

model = YOLO("yolo26s.pt")
model.export(format="onnx", opset=12, simplify=True)
```

Étape 4 - Localiser le fichier ONNX

Le fichier `yolo26s.onnx` exporté sera créé dans votre répertoire de travail ou dans le dossier

```
runs/export
```

Étape 5 - Copier dans Agent DVR

Déplacez le fichier ONNX dans votre dossier modèles ONNX Agent DVR (sur le serveur Agent DVR), par exemple :

Étape 6 - Ajouter le modèle dans Agent DVR

Accédez à **Paramètres du serveur** > **Paramètres IA** > **Modèles IA**.

Cliquez sur **Reconnaissance d'objets** et ajoutez un nouveau modèle.

Entrez un nom, par exemple `yo1o26s`, et sélectionnez le fichier `.onnx` dans le menu déroulant.

Conservez les options restantes à leurs valeurs par défaut et cliquez sur **OK**.

Modifiez votre caméra, ouvrez l'onglet **Reconnaissance d'objets**, réglez **Serveur** sur **Interne**, et choisissez votre nouveau modèle.

Reconnaissance faciale locale

Agent DVR prend en charge la **reconnaissance faciale en temps réel** utilisant l'IA, s'exécutant localement sur votre propre matériel. Utilisez-la pour savoir qui est à la porte et déclenchez différentes actions pour les visages reconnus et inconnus. Vous aurez besoin d'une [licence](#) (ou d'un abonnement actif) pour utiliser cette fonctionnalité. Consultez [Serveurs IA](#) pour configurer Agent afin d'utiliser des serveurs IA externes.

Pour commencer, modifiez votre caméra et accédez à l'onglet **Reconnaissance faciale**. Choisissez votre serveur IA en haut. Par défaut, il s'agit d'**Interne**, qui est l'IA intégrée d'Agent DVR. Si vous souhaitez utiliser un serveur IA, ajoutez-le dans Paramètres du serveur - Paramètres IA - Serveurs IA, puis sélectionnez-le ici.

Les détails suivants concernent la configuration d'Agent DVR avec son IA intégrée rapide.

Mode : Sélectionnez quand vous souhaitez que l'IA traite les images de votre vidéo. Si vous sélectionnez **Intervalle**, Agent utilisera le champ **Fréquence de traitement** ci-dessous pour analyser continuellement votre flux vidéo.

Configurer la superposition : Configurez le dessin des résultats en temps réel sur la vidéo en direct : activez la superposition, affichez les libellés et la confiance, définissez la largeur de ligne et les couleurs, ou masquez les visages. La superposition est excellente pour régler la limite de confiance.

Utiliser le GPU : Cochez cette case pour utiliser votre GPU au lieu du CPU.

Appareil : Sélectionnez l'appareil sur lequel exécuter le modèle.

Fréquence de traitement : Ceci n'est utilisé que lorsque le **Mode** est **Intervalle** - il contrôle la fréquence à laquelle les images sont envoyées au modèle. Entrez 1 pour 1 image par seconde, 20 pour 20 images par seconde ou 0,1 pour 1 image toutes les 10 secondes.

Confiance : Cela filtre les résultats du modèle. Augmentez-le pour réduire les faux positifs, mais notez que cela peut aussi manquer des personnes.

Vérifier les coins : Consultez [Vérification des coins](#) pour plus de détails.

Vous pouvez choisir le modèle de reconnaissance faciale qu'Agent utilise dans Paramètres du serveur - Paramètres IA - Modèles - Reconnaissance faciale.

Visages à reconnaître

Cliquez sur Modifier les visages pour télécharger les photos des personnes que vous souhaitez reconnaître. Vous pouvez télécharger plusieurs photos de la même personne pour améliorer les résultats. Vous pouvez télécharger des images de votre système de fichiers ou utiliser une webcam intégrée pour capturer des photos (nécessite SSL ou localhost).

Actions

La reconnaissance faciale génère des événements **IA : Visage reconnu** et **IA : Visage non reconnu** à utiliser dans [Actions](#).

Photos

Pour des informations sur les photos, consultez [Photos](#).

Reconnaissance locale des plaques d'immatriculation

Agent DVR prend en charge la reconnaissance de plaques d'immatriculation en **temps réel** en direct, fonctionnant localement sur votre propre matériel. Utilisez-la pour enregistrer chaque véhicule entrant dans une allée ou un parc de stationnement et déclencher des actions, comme l'ouverture d'un portail, lorsqu'une plaque connue est reconnue. Vous aurez besoin d'une [licence](#) (ou d'un abonnement actif) pour utiliser cette fonctionnalité. Consultez [Serveurs IA](#) pour configurer Agent afin d'utiliser des serveurs IA externes.

Pour commencer, modifiez votre caméra et allez à l'onglet **LPR**. Choisissez votre serveur IA en haut. La valeur par défaut est **Interne**, qui est l'IA intégrée d'Agent DVR. Si vous souhaitez utiliser un serveur IA, ajoutez-le dans Paramètres du serveur - Paramètres IA - Serveurs IA, puis sélectionnez-le ici.

Les détails suivants concernent la configuration d'Agent DVR avec son IA intégrée rapide.

Mode : Sélectionnez quand vous souhaitez que l'IA traite les images de votre vidéo. Si vous sélectionnez **Intervalle**, Agent utilisera le champ **Fréquence de traitement** ci-dessous pour analyser continuellement votre flux vidéo.

Configurer la superposition : Configurez le dessin des résultats en temps réel sur la vidéo en direct : activez la superposition, affichez les libellés et la confiance, réglez la largeur de ligne et les couleurs, ou floutez les plaques d'immatriculation détectées. La superposition est excellente pour régler la limite de confiance.

Utiliser le GPU : Cochez cette option pour utiliser votre GPU au lieu du CPU. Notez que cela fonctionne actuellement uniquement sur Windows ou macOS en raison du support des pilotes GPU et du temps d'exécution. Linux bascule actuellement vers le CPU.

Appareil : Sélectionnez l'appareil sur lequel exécuter le modèle.

Fréquence de traitement : Ceci n'est utilisé que lorsque le **Mode** est **Intervalle** - il contrôle la fréquence à laquelle les images sont envoyées au modèle. Entrez 1 pour 1 image par seconde, 20 pour 20 images par seconde ou 0,1 pour 1 image toutes les 10 secondes.

Confiance : Cela filtre les résultats du modèle. Ajustez ce paramètre à une valeur plus élevée pour réduire les faux positifs, mais notez que cela peut également faire manquer des objets.

Vérifier les coins : Consultez [Vérification des coins](#) pour plus de détails.

Plaques d'immatriculation à rechercher

Plaques d'immatriculation : Entrez une liste de plaques séparées par des virgules ou une URL vers un fichier CSV contenant des plaques. Agent DVR génèrera des événements **Plaque d'immatriculation reconnue** et **Plaque d'immatriculation non reconnue** pour ces plaques, qui peuvent déclencher des actions.

Intervalle de rechargement : Définissez la fréquence de rechargement de la liste des plaques à partir de l'URL.

Normaliser : Ajustez les plaques couramment mal identifiées pour améliorer la correspondance.

Actions

LPR génère des événements **IA : Plaque d'immatriculation reconnue** et **IA : Plaque d'immatriculation non reconnue** à utiliser dans [Actions](#).

Photos

Pour des informations sur les photos, consultez [Photos](#).

Filtrage des Alertes IA

Le filtrage des alertes combine la détection de mouvement avec l'IA pour que vous ne soyez alerté que lorsque quelque chose qui importe est détecté, comme une personne sur le porche, plutôt que des branches qui bougent ou des phares qui passent. C'est le moyen le plus efficace de réduire les fausses alarmes. Pour configurer le filtrage des alertes dans Agent DVR, suivez ces étapes :

Configurez et activez un [Détecteur de mouvement](#). Pour une utilisation minimale du CPU, utilisez le détecteur simple. Assurez-vous qu'au moins une zone est définie pour couvrir la zone que vous souhaitez surveiller.

Sur l'[onglet Alertes](#), réglez le Mode sur **Actions uniquement** et activez les Alertes.

Sur l'onglet Enregistrement, réglez le Mode sur **Alertes** (si vous souhaitez des enregistrements)

Activez la Reconnaissance d'objets sur l'onglet [Reconnaissance d'objets](#). Réglez le mode sur **Mouvement détecté**, sélectionnez un modèle, et cliquez sur **Rechercher** pour choisir les objets à détecter, comme Personne, Chien, Voiture, etc.

Allez à **Actions** dans le menu des onglets et ajoutez une Action pour l'événement **IA : Objet trouvé**. Sélectionnez les zones pour spécifier où détecter les objets, comme des zones différentes pour votre allée et la route. Par exemple, la sélection de la zone d'allée déclenchera une alerte uniquement si une voiture y est détectée.

Sous **Tâches**, cliquez sur Ajouter pour créer une tâche **Alerte**. Cliquez sur OK deux fois pour confirmer.

Agent DVR traitera la reconnaissance d'objets IA lors de la détection de mouvement. S'il détecte un objet spécifié dans une zone choisie, il déclenchera une action pour lever une alerte. L'absence de sélection de zone déclenchera des alertes pour n'importe quelle zone.

Configurez les filtres d'alertes de la même manière pour la [Reconnaissance de plaques d'immatriculation](#), la [Reconnaissance faciale](#), ou la [Reconnaissance audio](#).

Pour une reconnaissance d'objets IA constante sans déclenchement de détection de mouvement, réglez le **Mode** sur Reconnaissance d'objets à **Intervalle**. Surveillez l'impact sur les ressources de votre matériel et ajustez selon les besoins.

Vous pouvez configurer plusieurs actions pour différents objets dans diverses zones. Utilisez la balise {AI} dans les actions pour référencer l'objet détecté.

Si votre Serveur IA ne répond pas et que vous l'utilisez pour filtrer les alertes de **détection de mouvement**, Agent DVR traitera tous les événements comme des alertes valides jusqu'à ce que le serveur reprenne. Ce comportement peut être activé/désactivé avec le commutateur **Passage du mouvement** sous Reconnaissance d'objets.

Utilisez les filtres dans vos [actions](#) pour exécuter différentes réponses en fonction des détections d'Agent DVR. Par exemple, vous pourriez configurer une alerte verbale « intrus détecté » pour une personne à une porte d'entrée, ou jouer un son d'abolement si un chat est détecté sur votre canapé.

Dépannage du filtre IA

Si l'IA ne filtre pas efficacement vos enregistrements, considérez ce qui suit :

Assurez-vous que le paramètre **Rechercher** correspond à l'une des options **Disponible**.

Vérifiez que le commutateur principal d'alerte en **Haut gauche** d'Agent DVR affiche un cadenas fermé, indiquant que les **Alertes** sont actives.

Confirmez que le mode d'**Enregistrement** est défini sur **Alerte** et non sur **Détecter**.

Assurez-vous que le mode d'alerte est défini sur **Actions uniquement**.

Essayez de réduire le niveau de **Confiance** sous **Reconnaissance d'objets**.

Vérifiez /logs.html pour les messages d'**Erreur**, pouvant indiquer des problèmes de serveur ou des blocages réseau.

Surveillez les performances du **Serveur IA** et assurez-vous qu'il ne cause pas de surcharge système ni de **Délais d'expiration**.

Si l'IA détecte toutes les **Classes d'objets**, cela peut indiquer des problèmes de GPU. Vérifiez les pilotes GPU ou basculez vers un module IA basé sur le CPU.

Reconnaissance d'objets IA

Object Recognition

Off

AI Server

local

Add or edit AI servers in Server Settings - AI Settings

Mode

Alert

When to run this AI process

Configure Overlay

AI Photos

Save photos when objects are recognized using AI

Minimum Interval

1

Minimum time between requests (seconds)

Confidence

60

Minimum Confidence

Model

AI uses models to look for specific things

Discover

Get Models

Click to find available AI models

Model

/v1/vision/custom/license-plate,/v1/vision/detection

Available (click to select):

default

ipcam-animal

ipcam-combined

ipcam-dark

ipcam-general

license-plate

Click Get Models to find models

Object Classes

dayplate,nightplate,person,bicycle,car,motorcycle,airplane,bus,train,truck,boat

Only modify this if you are using [customised object classes](#)

Objects to look for

Specify objects to look for. [Use actions](#) in the menu to act on found or missing objects

Find

Select the objects to look for

Advanced Settings

6

Cancel

OK

La [reconnaissance d'objets locale IA](#) ou un serveur IA (CodeProject.AI recommandé) dans Agent DVR reconnaît les objets spécifiques dans les flux vidéo et peut générer des événements, déclencher des alertes ou agir comme un [filtre sur les alertes de mouvement](#).

Activé : Basculez pour activer ou désactiver le processus IA.

Serveur IA : Sélectionnez parmi vos [serveurs](#) configurés ou utilisez l'option par défaut.

Mode : Choisissez le déclencheur du processus IA. Déclenchez via l'API uniquement en définissant cette option sur Aucun et en appelant [triggerObject](#).

Passage du mouvement : Si le serveur IA est hors ligne et filtre les alertes, cette option permet aux alertes de passer sans filtrage.

Utiliser l'URI de capture : Utilisez une image haute résolution de votre caméra au lieu de l'image du flux en direct actuel.

Mode de redimensionnement : Redimensionnez les images avant de les envoyer au serveur IA pour réduire la charge et améliorer les temps de réponse.

Configurer la superposition : Configurez le dessin des résultats IA sur le flux vidéo en direct, y compris les étiquettes, la confiance, la largeur de ligne, les couleurs et le floutage.

Intervalle de demande : Définissez le délai minimum entre les demandes de serveur.

Confiance : Définissez le niveau de confiance minimum pour reconnaître un objet.

Vérifier les coins : Reportez-vous à [Vérification des coins](#) pour plus de détails.

Modèles

Découvrir : Récupérez les modèles installés depuis votre serveur (spécifique à CodeProject.AI).

Point de terminaison IA : Choisissez parmi les modèles disponibles ou utilisez le point de terminaison par défaut.

Classes d'objets IA : Remplies automatiquement avec les classes pertinentes ou entrées manuellement.

Rechercher : Spécifiez les objets que l'IA doit détecter.

Objets statiques : Filtrez les objets qui ne bougent pas. **Ignorer les objets statiques** ignore les objets détectés à plusieurs reprises à la même position ; **Déplacement uniquement** signale uniquement les objets où le détecteur de mouvement voit actuellement du mouvement.

Tolérance de mouvement : Mouvement autorisé entre les détections lors de la vérification des objets statiques.

Modèles personnalisés

Pour ajouter des modèles personnalisés à CodeProject.AI, copiez le fichier de modèle vers le répertoire spécifié. Accédez-y via le bouton Découvrir, mais ajoutez manuellement la liste des objets à **Classes d'objets**.

Modifiez le répertoire de stockage des modèles en éditant les paramètres du module Reconnaissance d'objets.

Actions

La reconnaissance d'objets génère les événements **IA : Objet trouvé** et **IA : Objet non trouvé** pour une utilisation dans les [Actions](#).

Photos

Pour plus d'informations sur les photos, consultez [photos](#).

Interroger l'IA

Agent DVR utilise les serveurs IA (OpenAI/ Claude/ Gemini/ LLMs locaux comme Ollama, LM Studio, vLLM, etc.) pour répondre à des questions en langage naturel sur les images de vos caméras. Cela peut ensuite générer des événements, déclencher des alertes, ou agir comme un [filtre sur les alertes de mouvement](#). Vous devrez compléter les paramètres dans Paramètres du serveur - Paramètres IA - [Interroger l'IA](#).

L'utilisation de l'API du fournisseur IA sélectionné peut entraîner un coût tiers, assurez-vous donc que votre configuration n'envoie des requêtes que lorsque vous en avez besoin. **Google propose un niveau d'utilisation gratuit pour les clés API Gemini sur les comptes Google personnels ; consultez la tarification actuelle de Google pour connaître les limites.**

Vous pouvez consulter les journaux à /logs.html sur le serveur local pour voir quand les requêtes sont envoyées. Définissez le paramètre Paramètres du serveur - Journalisation - Niveau de journal sur Info.

Activé : Basculez pour activer ou désactiver le processus IA.
Fournisseur : Choisissez le fournisseur IA que vous souhaitez utiliser pour traiter les images. Le fournisseur devra être configuré dans les paramètres du serveur - Paramètres IA. Si vous sélectionnez Par défaut, le premier fournisseur configuré sera utilisé.
Mode : Choisissez le déclencheur pour le processus IA. Déclenchez via API uniquement en définissant ce paramètre sur Aucun et en appelant triggerAskAI
Passage du mouvement : Si le serveur IA est arrêté et filtre les alertes, cela permet aux alertes de passer sans filtrage.
Utiliser l'URI de capture : Utilisez une image haute résolution de votre caméra à la place de l'image du flux en direct actuel.
Mode de redimensionnement : Redimensionnez les images avant de les envoyer au serveur IA pour réduire la charge et améliorer les temps de réponse.
Configurer la superposition : Configurez le dessin des résultats IA sur le flux vidéo en direct.
Intervalle de requête : Définissez le délai minimum entre les requêtes du serveur.
Mode détaillé : Choisissez Faible ou Élevé pour le détail de l'image. Faible est moins cher à utiliser que Élevé et convient à la plupart des scénarios.

Utiliser la vidéo : Envoyez un court clip vidéo au lieu d'une image (Gemini uniquement). Définissez la **Durée** en secondes et cochez **Inclure l'audio** pour envoyer le son avec la vidéo.

Messagerie IA

Message : Entrez votre question pour l'IA ici. Quelques exemples :

Si vous voyez du feu sur cette image, répondez avec FEU. Si vous voyez un chien assis sur un canapé, répondez avec CHIEN. Si la porte est ouverte, répondez avec PORTE. Si plusieurs conditions sont remplies, séparez-les par une virgule

Si le voyant de la machine sur le banc est rouge, répondez avec ALERTE

Si une voiture de police est garée dans l'allée, répondez avec POLICE

S'il y a du courrier ou des colis sur le sol, répondez avec COURRIER

Si on dirait que quelqu'un a forcé l'entrée de ma maison, répondez avec CAMBRIOLAGE

Rechercher : Entrez les balises que vous avez instruit l'IA de retourner. Par exemple FEU, CHIEN, PORTE

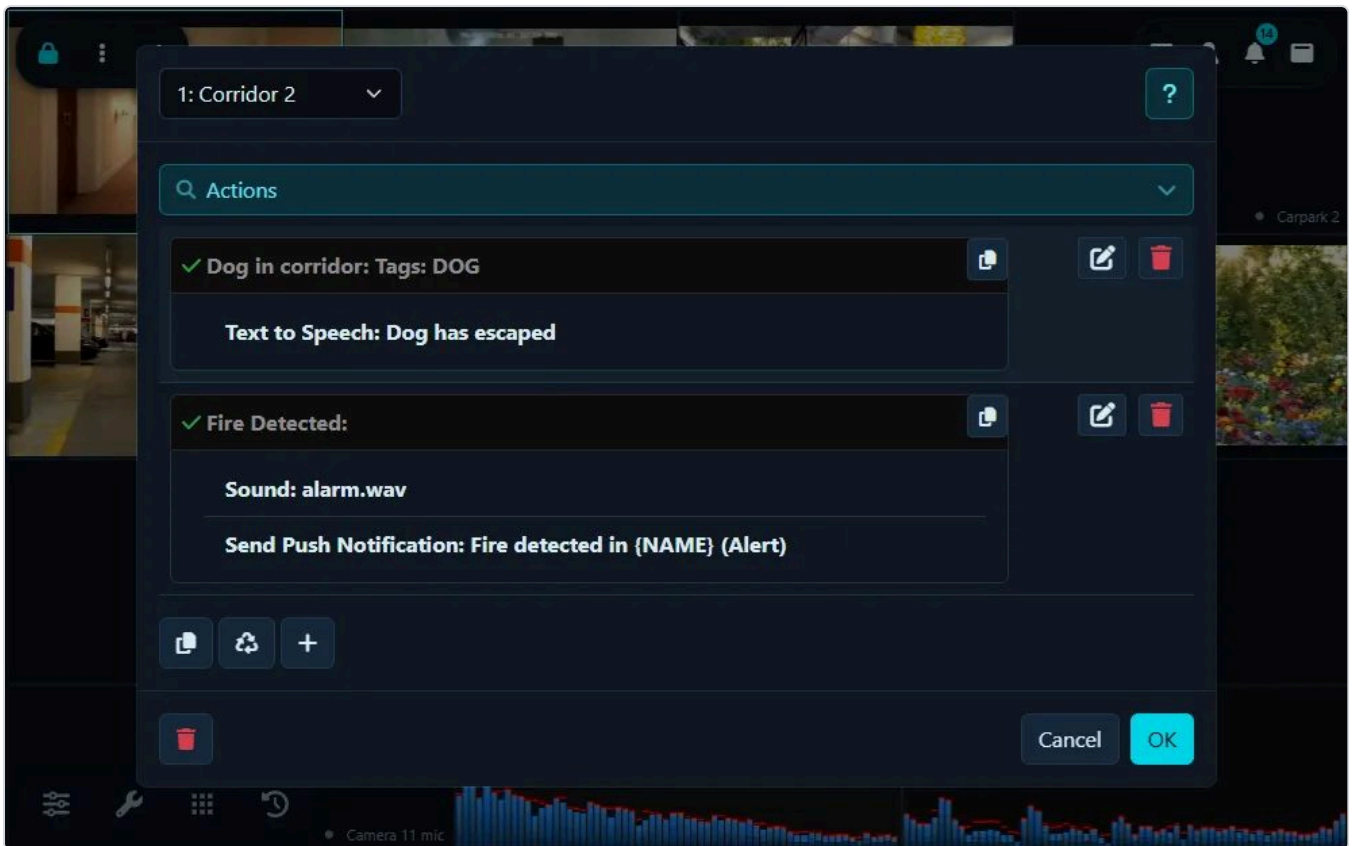
Pas de répétition : Ignorez les balises qui ont été retournées lors du dernier appel à l'IA

Comme noté ci-dessus, vous pouvez demander que plusieurs conditions soient remplies dans le message et configurer des actions pour gérer chaque résultat.

Conseil ! Vous pouvez ajouter la balise spéciale [TIME] dans vos messages pour transmettre l'heure locale actuelle à l'IA - ce qui vous permet d'effectuer des vérifications en fonction de l'heure de la journée. Par exemple, « L'heure actuelle est [TIME] si cela dépasse 20h et que la porte du garage est ouverte, répondez uniquement avec GARAGE »

Actions

Interroger l'IA génère des événements **IA : Résultat positif Ask AI** pour utilisation dans les [Actions](#).



Photos

Pour plus d'informations sur les photos, consultez [photos](#). Notez que l'IA ne retourne pas encore de données spatiales sur la localisation des objets dans l'image, de sorte que le recadrage et la détection de grésillement ne fonctionnent actuellement pas.

Photos IA



Les processus IA peuvent capturer des photos quand des objets sont reconnus, offrant des options pour l'enregistrement, le recadrage, l'envoi FTP et bien d'autres.

Pour configurer cela, accédez à l'option **Afficher les photos** au bas de chaque onglet de configuration IA lors de la modification d'une caméra. Activez Afficher les photos et cliquez pour configurer.

Libellé : Agent DVR superpose des cadres sur l'image et ajoute des libellés aux objets détectés.

Recadrer : Agent DVR recadre l'image à chaque zone détectée et enregistre plusieurs images, une pour chaque région.

FTP : Envoie les images enregistrées vers le serveur FTP configuré de la caméra.

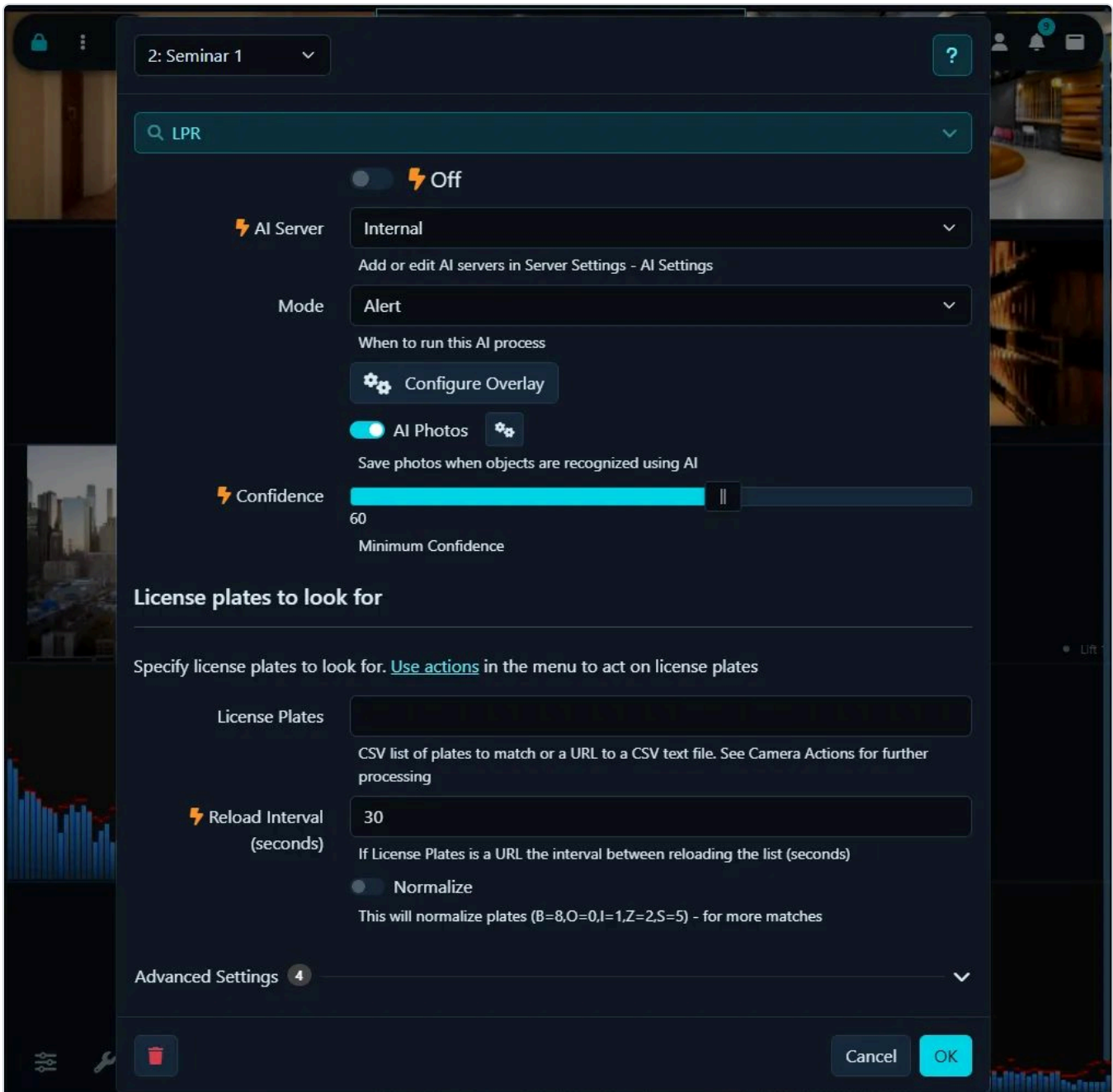
Empêcher la répétition : Agent DVR évite d'enregistrer plusieurs copies du même objet jusqu'à ce qu'il quitte la zone de mouvement.

Intervalle minimum : Définissez le temps minimum entre les photos, en secondes.

Soyez prudent avec les paramètres des photos IA car les configurations incorrectes peuvent entraîner l'enregistrement d'un nombre excessif d'images. Surveillez la fréquence des images enregistrées après la configuration.

LPR ou ALPR

Les versions plus récentes d'Agent DVR intègrent l'IA, ce qui permet un traitement beaucoup plus rapide et une surcharge réduite. Utilisez l'[IA locale](#) qui peut réagir en temps réel au lieu de serveurs IA plus lents.



La reconnaissance de plaque d'immatriculation (LPR, également appelée ALPR ou ANPR) utilise un serveur IA pour reconnaître et lire les plaques d'immatriculation des voitures dans vos flux vidéo. Elle génère des événements, déclenche des alertes ou agit comme un filtre sur les alertes de mouvement.

Activé : Basculez pour activer ou désactiver le processus IA.

Serveur IA : Choisissez parmi vos [serveurs](#) configurés ou utilisez l'option par défaut. Agent DVR prend en charge la reconnaissance de plaque d'immatriculation via CodeProject.AI, PlateRecognizer.com, Gemini ou tout modèle de langage de vision compatible avec OpenAI (comme vLLM, Ollama et LM Studio).

Mode : Choisissez le déclencheur du processus IA. Déclenchez via l'API uniquement en définissant cette option sur Aucun et en appelant [triggerLPR](#).

Utiliser l'URI de capture : Optez pour une image haute résolution de votre caméra au lieu de l'image du flux en direct actuelle.

Mode de redimensionnement : Redimensionnez les images avant de les envoyer au serveur IA pour réduire la charge et améliorer les temps de réponse.

Configurer la superposition : Configurez le dessin des résultats IA sur le flux vidéo en direct.

Intervalle de requête : Définissez le temps minimum entre les requêtes serveur pour réduire la charge.

Confiance : Définissez le niveau de confiance minimum pour reconnaître une plaque d'immatriculation.

Vérifier les coins : Consultez [Vérification des coins](#) pour plus de détails.

Plaques d'immatriculation : Entrez une liste de plaques séparées par des virgules ou une URL vers un fichier CSV contenant des plaques. Agent DVR générera des événements **Plaque d'immatriculation reconnue** et **Plaque d'immatriculation non reconnue** pour ces plaques, qui peuvent déclencher des actions.

Intervalle de rechargement : Définissez la fréquence de rechargement de la liste des plaques à partir de l'URL.

Normaliser : Ajustez les plaques couramment mal identifiées pour améliorer la correspondance.

Fabricant, Modèle et Couleur : Activez cette option **uniquement** si vous utilisez un forfait payant sur PlateRecognizer.com qui prend en charge ces fonctionnalités. Ce n'est **pas** inclus dans le forfait gratuit. Les détails seront inclus dans {AIJSON} dans les actions d'Agent DVR.

Actions

LPR génère des événements **IA : Plaque d'immatriculation reconnue** et **IA : Plaque d'immatriculation non reconnue** à utiliser dans [Actions](#).

Photos

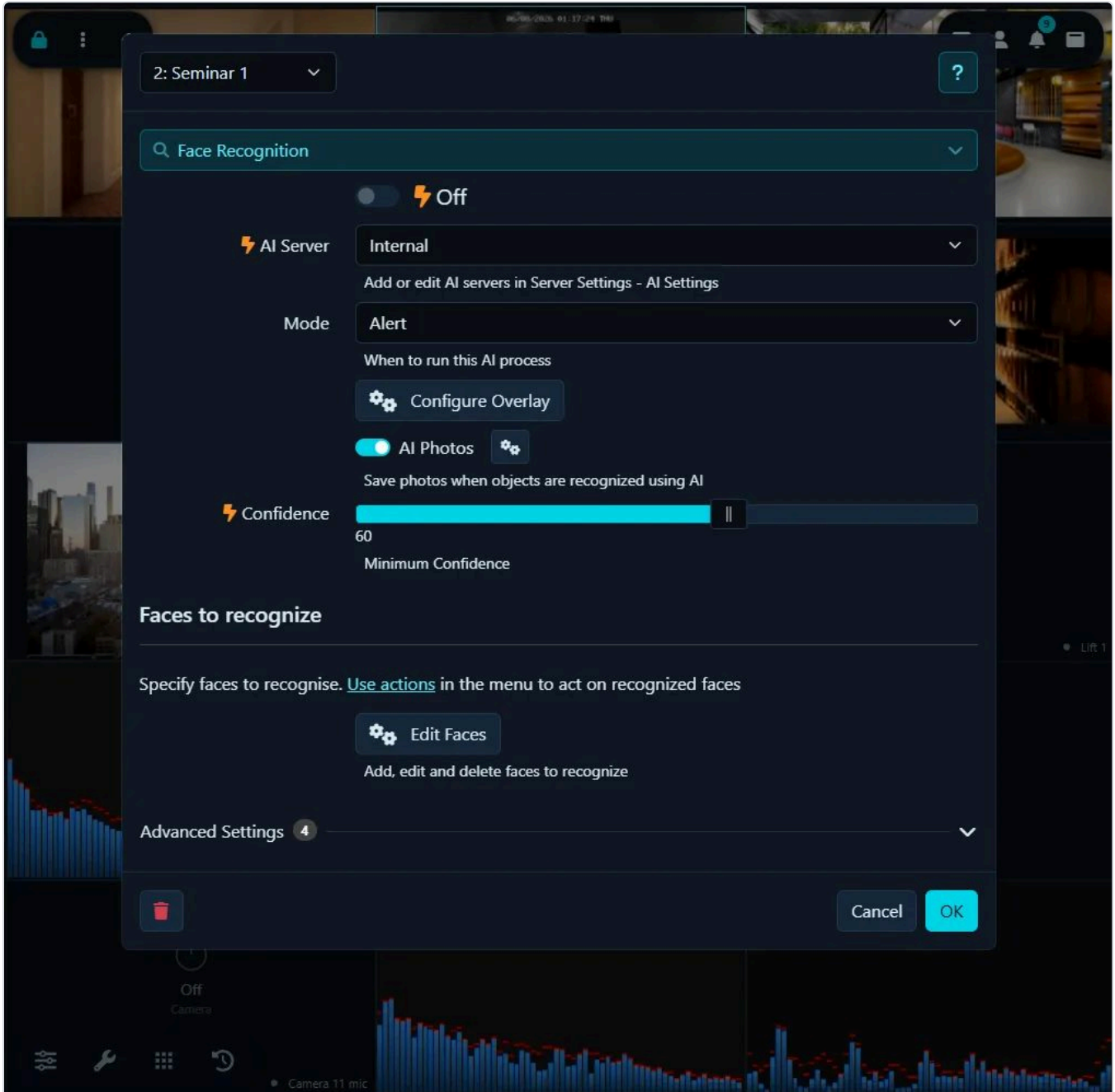
Pour plus d'informations sur les photos, consultez [Afficher les photos](#).

Utilisation d'ALPR-Database

Vous pouvez configurer une intégration avec ALPR-Database.com pour stocker vos plaques d'immatriculation. Consultez [Agent DVR avec ALPR-Database](#) pour les instructions.

Reconnaissance faciale par IA

Les versions plus récentes d'Agent DVR disposent de l'IA intégrée, ce qui permet un traitement beaucoup plus rapide et une surcharge réduite. Utilisez l'[IA locale](#) qui peut répondre en temps réel au lieu de serveurs IA plus lents.



La Reconnaissance faciale utilise un Serveur IA (recommandé : CodeProject.AI) pour reconnaître des visages spécifiques dans les flux vidéo. Elle peut générer des événements, déclencher des Alertes ou servir de [Filtre sur les alertes de Mouvement](#). Les Visages peuvent être ajoutés, modifiés ou supprimés à l'aide de votre Caméra ou en téléchargeant des images. Consultez **Modifier les visages** dans cet onglet pour plus d'informations.

Activé : Basculez pour activer ou désactiver le processus IA.

Serveur IA : Sélectionnez parmi vos [Serveurs](#) configurés, ou utilisez l'option Par défaut.

Mode : Choisissez le déclencheur du processus IA. Déclenchez via API uniquement en définissant ceci sur Aucun et en appelant [triggerFace](#)

Utiliser l'URI de capture : Optez pour une image haute résolution de votre caméra au lieu de l'image du flux en direct actuelle.

Mode de redimensionnement : Redimensionnez les images avant de les envoyer au serveur IA pour réduire la charge et améliorer les temps de réponse.

Configurer la superposition : Configurez le dessin des résultats IA sur le flux vidéo en direct.

Intervalle de requête : Définissez le temps minimum entre les requêtes serveur pour réduire la charge.

Confiance : Définissez le Niveau de Confiance minimale pour reconnaître un Visage.

Vérifier les coins : Consultez [Vérification des coins](#) pour plus de détails.

Modifier les visages : Téléchargez des images sur la base de données du Serveur pour la reconnaissance. Assurez-vous qu'un seul Visage est visible et clairement défini dans chaque image.

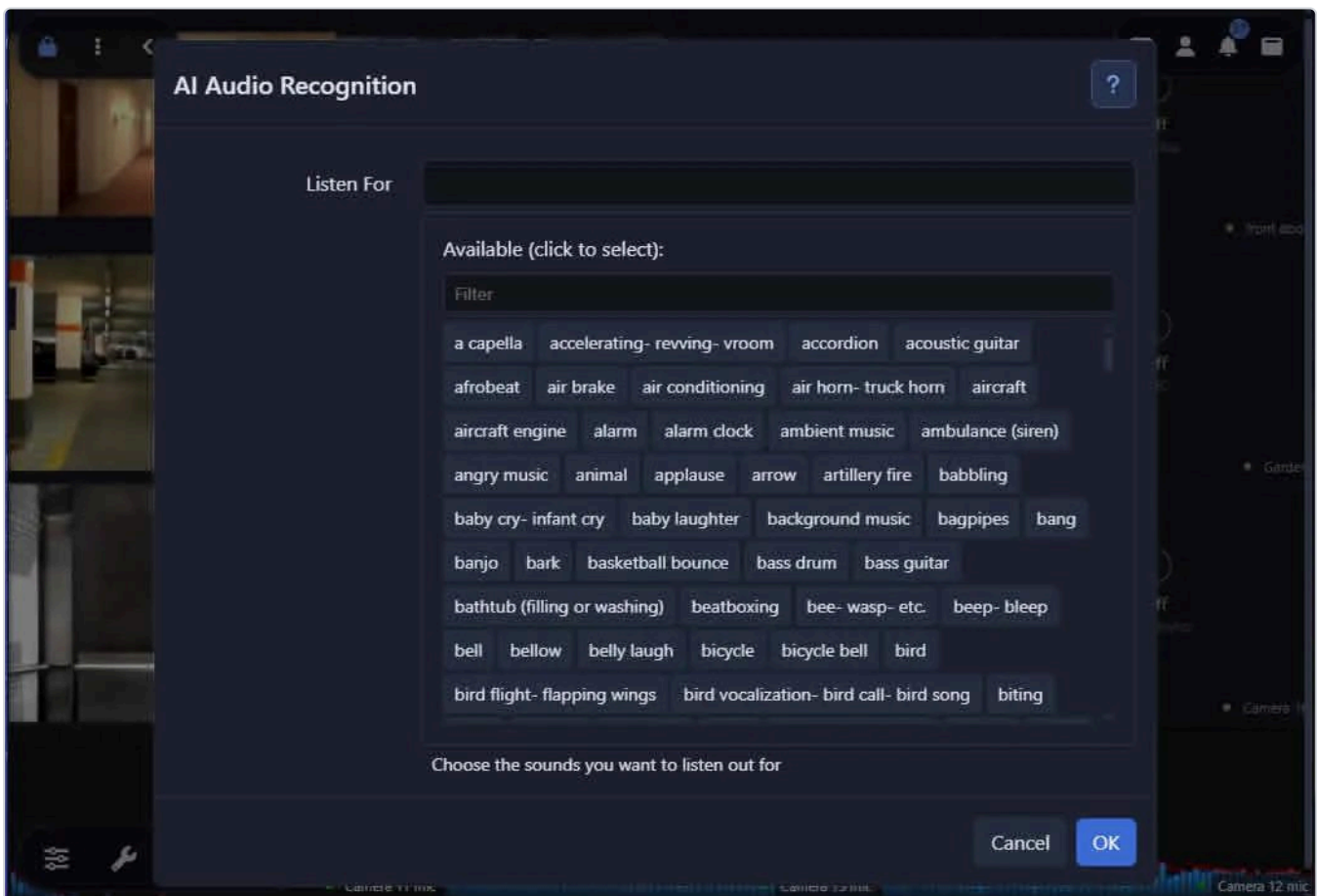
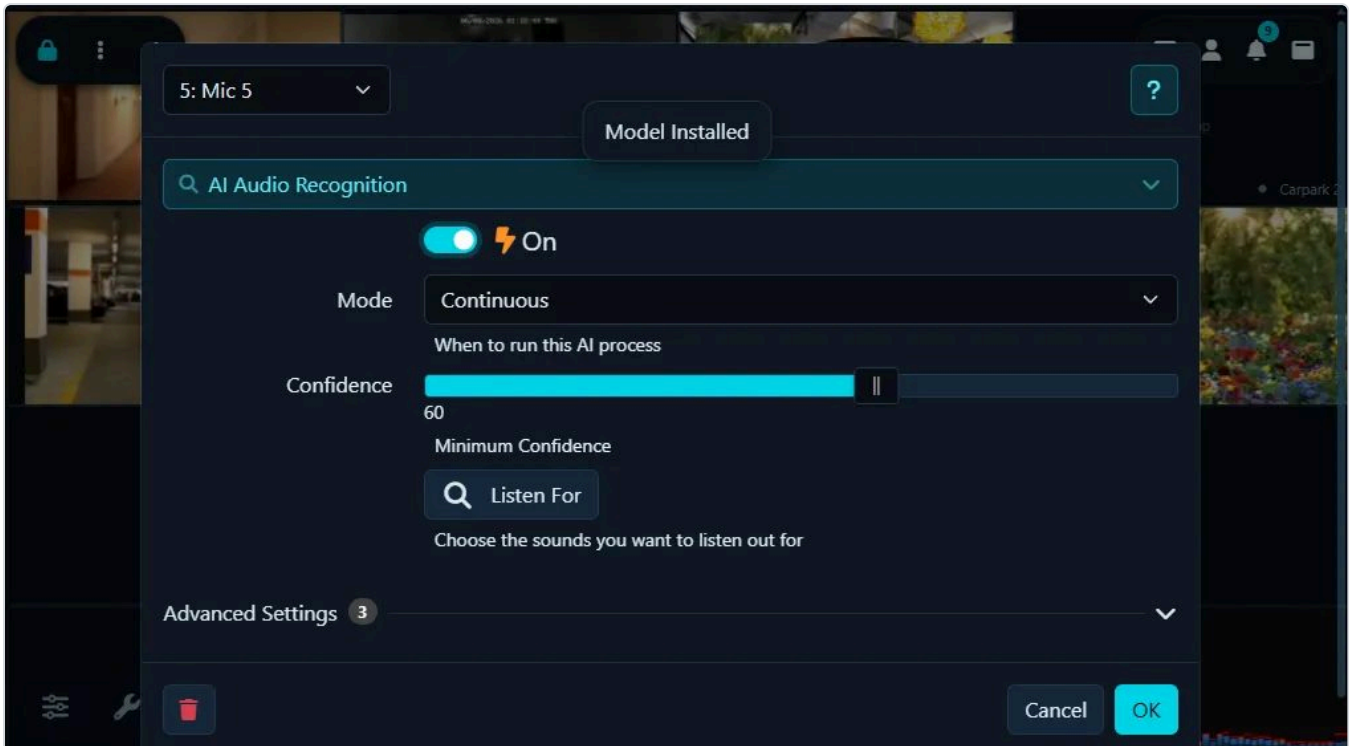
Actions

La Reconnaissance faciale génère les événements **IA : Visage reconnu** et **IA : Visage non reconnu** pour utilisation dans les [Actions](#).

Photos

Pour plus d'informations sur les photos, consultez [Afficher les photos](#).

Reconnaissance audio IA



La reconnaissance audio basée sur l'IA dans Agent DVR répond aux sons reconnus provenant de microphones ou de ruisseaux audio.

Vous devrez modifier les paramètres du Microphone pour configurer la reconnaissance audio. Si vous disposez d'une caméra avec un ruisseau audio, vous pouvez accéder aux paramètres audio en modifiant la caméra, en sélectionnant l'onglet Audio et en cliquant sur « Configurer ».

Activé : Basculer pour activer ou désactiver le processus IA.
Mode : Choisissez le déclencheur du processus IA.
Confiance : Définissez le niveau de confiance minimale pour la reconnaissance des sons.
Sons à écouter : Sélectionnez des sons spécifiques que l'IA doit détecter.
Superposition : Affiche les sons reconnus sur la visualisation audio en direct. Seuls les sons que vous avez choisis sous Sons à écouter sont affichés, de sorte que ce qui apparaît à l'écran correspond à ce qui déclenche les alertes.
Superposer Tous les Sons : Afficher également les sons que vous <i>n'</i> écoutez pas, de sorte que la superposition montre tout ce que le modèle reconnaît. Utile pour déterminer pourquoi un son n'est pas détecté.
Utiliser le GPU : Cochez cette option pour utiliser votre GPU au lieu du CPU.
Périphérique : Sélectionnez le périphérique sur lequel exécuter le modèle.

Un clic sur **Sons à écouter** affiche les sons disponibles pour la détection. Sélectionnez les sons selon les besoins.

Si un son n'est pas détecté, activez **Superposition** et **Superposer Tous les Sons**, puis lisez le son et regardez la visualisation audio. La superposition liste chaque son reconnu avec sa confiance, de sorte que vous puissiez voir si le modèle n'a rien entendu du tout, a entendu le son mais en dessous de votre paramètre **Confiance**, ou l'a classé comme quelque chose d'autre - auquel cas, ajoutez ce son à **Sons à écouter**. Désactivez **Superposer Tous les Sons** lorsque vous avez terminé, de sorte que la superposition affiche uniquement les sons qui déclenchent réellement les alertes.

Utilisez l'[Action IA : Son reconnu](#) pour effectuer des tâches lorsqu'un son est identifié.

La reconnaissance audio peut également être utilisée pour [filtrer les alertes](#), de manière similaire aux caméras.

Langue IA

Pour modifier la langue utilisée pour les libellés et l'étiquetage dans les superpositions d'image, allez à Menu du serveur  - Paramètres - Général - Langue par défaut.

Ajout d'actions aux événements IA

Agent DVR génère des événements par le biais de processus IA, qui peuvent déclencher des [Actions](#). Par exemple, la Reconnaissance d'objets génère les événements « **Objet trouvé** » et « **Objet non trouvé** ». Chaque système IA dans Agent DVR produit des événements uniques.

Ces événements peuvent déclencher diverses actions, comme lever des alertes, appeler des URL avec des libellés d'objet, exécuter des programmes ou publier des messages sur des serveurs MQTT. Utilisez les

étiquettes {AI} pour les libellés ou {AIJSON} pour la réponse JSON complète du Serveur IA dans les actions.

Gestion de compte

Gestion de compte

Paramètres du compte

Pour accéder à  Paramètres du compte, connectez-vous au portail web à distance et cliquez sur l'  icône en haut à droite, puis sur **Paramètres du compte**.

Ce formulaire vous permet de définir vos informations de nom d'utilisateur et d'adresse e-mail, ainsi que de modifier votre mot de passe et de définir votre fuseau horaire.

Informations Métier

Consultez les champs du formulaire dans [Paramètres du compte](#) pour configurer vos informations professionnelles pour les reçus et les factures.

Authentification à 2 facteurs

Configurer l'authentification à deux facteurs

Pour configurer l'authentification à deux facteurs, consultez [Paramètres du compte](#) et cochez l'option pour Activer 2FA. Quand vous cliquez sur OK, vous serez invité à scanner un code QR pour configurer une application d'authentification afin de fournir une authentification secondaire pour accéder à l'Interface utilisateur d'Agent DVR.

Si vous perdez l'accès à votre appareil mobile, veuillez [nous contacter](#) à partir de votre adresse e-mail enregistrée et nous pourrons le réinitialiser pour vous.

Abonnements

Gérer l'abonnement

Pour gérer votre abonnement, y compris la mise à niveau et l'annulation, connectez-vous au portail web à distance et cliquez sur l' icône en haut à droite, puis **Modifier l'abonnement**.

Modifier la Méthode de paiement

Vos coordonnées de paiement sont conservées de manière sécurisée par le fournisseur de paiement (PayPal ou Stripe) — nous ne voyons jamais ni ne stockons votre numéro de carte ou vos identifiants PayPal, c'est pourquoi il n'y a pas d'option pour les modifier dans votre compte. Si vous souhaitez simplement mettre à jour votre carte ou la méthode de paiement derrière votre compte PayPal, consultez ci-dessous — aucune résiliation n'est nécessaire. Pour basculer entre PayPal et carte bancaire, ou vers un autre compte PayPal :

Annulez votre abonnement actuel : connectez-vous au [portail web à distance](#), cliquez sur l' icône en haut droite, puis sur **Changer d'abonnement** et annulez. Ne vous inquiétez pas — votre abonnement reste Actif jusqu'à la fin de la période pour laquelle vous avez déjà payé.

Avant son expiration, [réabonnez-vous](#) en utilisant votre nouvelle méthode de paiement.

Paiement par carte ? Les paiements par carte sont traités par Stripe, et vous pouvez mettre à jour votre carte sans rien annuler : cliquez sur **Mettre à jour la méthode de paiement** sur votre abonnement dans la page [Gestion des licences](#), ou connectez-vous directement au [portail client Stripe](#) avec l'adresse e-mail que vous avez utilisée lors de votre abonnement. Stripe vous enverra un code à usage unique pour vous connecter, puis vous pourrez ajouter votre nouvelle carte et supprimer l'ancienne.

Paiement avec PayPal ? Si vous souhaitez simplement modifier la carte ou le compte bancaire qui finance votre abonnement PayPal existant, vous pouvez le faire dans PayPal sans rien annuler : cliquez sur **Mettre à jour la méthode de paiement** sur votre abonnement dans la page [Gestion des licences](#), ou connectez-vous sur [paypal.com](#) et accédez à **Paramètres - Paiements - Paiements automatiques**. Sélectionnez l'abonnement iSpyConnect et choisissez une méthode de paiement différente. Pour basculer vers un *autre* compte PayPal, annulez et réabonnez-vous comme décrit ci-dessus.

Carte expirée ou paiement échoué ? Si un paiement de renouvellement ne fonctionne pas, ne vous inquiétez pas — PayPal et Stripe réessaient automatiquement les paiements échoués au cours des jours suivants, donc si vous corrigez le problème à temps (mettez à jour votre carte dans le portail client Stripe, ou la méthode de paiement derrière votre compte PayPal — voir ci-dessus), l'abonnement se rétablit automatiquement. Si tous les nouveaux essais échouent, l'abonnement est annulé — réabonnez-vous simplement à partir de la [page d'achat](#) avec vos nouvelles coordonnées de paiement. En cas de problème, [contactez-nous](#) et nous vous aiderons à régler la situation.

Historique des paiements

Historique de paiement

Pour consulter votre historique de paiement et télécharger les reçus et factures, connectez-vous au portail web à distance et cliquez sur l'  Icône en haut droite, puis **Historique de paiement**.

Permissions de compte

Autorisations du compte

Pour configurer les autorisations permettant à d'autres personnes d'accéder à votre serveur via le web, consultez [Autorisations](#).